<transition>

* delay
* duration
* property
* timing-function

<animation>

* 애니메이션 제작
  + @keyframes 애니메이션이름{ from{ }; to{ }; } (or 0%{ } 20%{ } 100%{ }
* name : 애니메이션 이름
* duration
* delay
* iteration-count
* direction
* timing-function (예: cubic-berzier(n,n,n,n) )
* fill-mode : none, forwards(최종값), backgwards(시작값), both
* animate.css

<media>

* 미디어유형
  + all
  + print
  + screen
  + speech
* @media 미디어타입 and (미디어타입룰){ }

<javascript>

|  |  |
| --- | --- |
| 종류 | 설명 |
| length | 배열에 저장된 총 데이터의 개수를 반환 |
| join (연결문자) | 연결문자를 기준으로 1개의 문자열 데이터로 반환 |
| reverse() | 데이터 순서를 거꾸로 바꾼 후 반환 |
| sort() | 데이터를 오름차순 정렬 |
| slice(index1, index2) | 원하는 인덱스 구간만큼 잘라서 가져옴 |
| splice() | 배열의 지정 데이터를 삭제하고 그 구간에 새 데이터를 삽입 |
| concat() | 2개의 배열을 하나로 결합 |
| pop() | 마지막 인덱스 데이터를 삭제 |
| push(new data) | 마지막 인덱스에 새 데이터를 삽입 |
| unshift(new data) | 가장 앞의 인덱스에 새 데이터를 삽입 |
| shift() | 첫 번째 데이터를 삭제 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| g | o | o | g | l | e | . | c | o | m |