<컴퓨터의 기본 구조>

프로세서: cpu, gpu (연산을 함)

* 구조
  + 레지스터
    - 프로세서 내부에 있는 메모리
    - 레지스터의 종류

|  |  |
| --- | --- |
|  | 범용 레지스터: 범용적으로 사용되는 레지스터 |
| 전용 레지스터: 특수 목적으로 사용하는 레지스터(포인터레지스터, segment register) |
|  | 사용자 가시 레지스터: 접근 가능하고 데이터와 주소, 일부 조건코드를 보관 |
| 사용자 불가시 레지스터: 프로세서 상태와 제어 등과 같이 사용자가 정보를 변경할 수 없는 레지스터 |
|  | 데이터 레지스터: 연산에 필요한 데이터를 저장 |
| 주소 레지스터: 프로그램들이 저장된 유효 주소를 저장 |

* 프로세서
  + PC (Program Counter): 기억장치로부터 읽혀질 다음 명령어의 주소를 저장
  + MAR (Memory Address Reg): MBR의 주소를 저장
  + MBR (Memory Buffer Reg): 기억장치에 저장될 단어를 가지고 있거나 기억장치로 부터 읽혀진 다음 단어를 저장
  + IR (Intruction Reg): 실행될 명령어의 연산코드를 저장
  + ACC
* 인터넷에서 사용 가능한 그래픽 확장자
  + 비트맵: jpg, gif, png (사진 같은 연속적인 색이 들어간 이미지에 사용)
  + 벡터: svg (일러스트 같은 색이 구분되는 이미지에 사용)
* 웹디자인 기능사: 공무원 취업에 도움 됨, 사람 많아서 접수 힘듬
* 정보처리기사

<포토샵>



* 마우스를 길게 누르면 다른 작업으로 변경 가능
* 영역 선택 기능들(선택 후 ctrl + c, v로 복붙 가능)



* 전 배경: 색 지정 후,

< 일러스트레이터 >



* 선 그리는 기능: 클릭한 상태로 드래그 시, 곡선 그리기 가능
* 곡선 그리기 취소 방법: 시작점을 alt + 클릭 하면 취소 됨

<HTML>

* 많이 사용하는 프로그램
  + Sublime Test, Atom, Espresso, Brackets, Notepad++, Vim, Ultraedit,
  + Edit plus(유료)
  + Visual Studio code (MS)
  + Eclipse(Java)
* http: Hyper Text Transfer Protocol
* Html: Hyper Text Markup Language
* HTML은 웹 페이지를 만들기 위한 표준 마크 업 언어
* Html은 웹 페이지의 구조를 설명하는 도구
* Html은 요소(element)로 이루어져 있음(예: <html></html>)
  + <tagname>내용입니다.</tagname>
* 문단 요소, 제목 요소(heading), 문단 요소(p), 줄 바꿈 (br)