<html>

* <!DOCTYPE html>: 현재 html 문서가 몇 버전으로 되어있는지 브라우저에게 알려주는 코드
* <html></html> 등등: 요소
* lang=”ko” 등등: 속성
* <a> </a>: 이름을 주는 요소 (anchor)
  + 기능: 링크로써의 기능(href 속성), 링크의 타깃이 되는 앵커의 기능(name 속성)
    - name은 현재 많이 사용되지 않음(id를 대신 사용함)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| href=”test” | test라는 링크로 이동 | =”#test” : 현재 페이지의 test로 이동  =”#”  : 최상단으로 이동 |
| name=”test” | test라는 이름 부여 | Id를 대신사용하여 잘 사용하지 않음 |
| target=”test” | test라는 이름의 위치를 상으로 지정 | \_self: 현재 페이지에 열림  \_parent: 부모프레임이 있을 경우 부모 프레임에서 이동  \_top: 최 상단으로 이동  \_blank: 새로운 탭으로 페이지가 열림 |

* + 링크로써의 기능일 때는 href 속성을 갖고 있으며, 값으로 해당 주소 또는 #id가 와야 함
  + 링크의 타깃으로 사용될 때는 name 속성을 갖는 것이었으나, 현재에는 id속성을 사용할 것을 권장
  + id속성은 a뿐 아니라 모든 요소가 가질 수 있는 속성
    - 때문에 굳이 타깃을 위해 새로 a요소를 사용할 필요가 없음
    - id=”test” – 불러오는 법 - #test (아무 태그에 사용 가능)
    - 단, id는 유일한 값이므로 중복되면 안됨
  + a 요소 안에 텍스트는 접근성을 위해, 앞 뒤 문맥 없이도 해당 링크페이지를 알기 쉽게 넣어야 함
  + target 속성으로 새 창 열기 등 해당 링크가 열리는 동작을 선택할 수 있으나 권장하는 기능은 아님
* class=”test” – 불러오는 법 - .test

<이미지>

* 웹 페이지에 사용가능한 이미지는 jpg, png, gif (+ svg)
  + png, gif는 투명한 바탕을 가질 수 있음
  + jpg는 투명한 바탕을 가질 수 없음.
  + 고화질 이미지는 jpg를 사용
* jpg는 사진과 같은 형태의 이미지에 적합
* jpg는 이미지가 작고 흐릴수록 용량이 작아진다.
* git, png 8비트는 256개의 색으로 제한되어 있음
  + 로고나 텍스트 같이 색은 적고 선명함을 요구하는 이미지에 적합
* gif와 png는 색상이 적을수록 용량이 작아짐
* png 24비트는 곡선으로 되어 있는 투명배경의 계단현상을 처리할 수 있음
* gif는 애니메이션 이미지를 만들 때 정도만 사용하되, 웹 페이지에서 애니메이션 이미지를 많이 넣는 것은 좋지 않음
* png 24는 풍부한 색상과 투명도를 지원하지만 용량이 크기 때문에 사용에 주의해야 함
* alt태그: 이미지가 깨진 경우, 시각 장애인용 음성안내 등에 사용됨
  + **반드시 사용해야 하는 태그**