

A se consulta [ghidul FMI](#)

# Lucrare de Licență

Cuciureanu Dragoș-Adrian

Iunie 2023

## Cuprins

<b>1</b>	<b>Introducere</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Preliminarii și concepte de bază în Curbe Eliptice</b>	<b>5</b>
2.1	Curbe Eliptice . . . . .	5
2.2	Adunarea punctelor pe Curbe Eliptice . . . . .	8
2.3	Curbe Eliptice în Criptografie . . . . .	13
<b>3</b>	<b>Preliminarii si concepte de baza</b>	<b>14</b>
<b>4</b>	<b>Rezultate principale</b>	<b>15</b>
4.1	Subsectiune . . . . .	15
4.2	Subsectiune . . . . .	15
4.3	Subsectiune . . . . .	15

<b>5</b>	<b>Aplicații</b>	<b>16</b>
	Problema supermarketurilor. . . . .	16
<b>5</b>	<b>Bibliografie</b>	<b>17</b>

## Rezumat

În această Lucrare de Licență vom aborda tematica "Rolul algoritmilor geometrici în criptografie", focusul fiind pus pe curbe eliptice.

Subiectul curbelor eliptice înglobează o mare cantitate de teorie matematică. Scopul acestei lucrări este de a oferi un rezumat concis al conceptelor fundamentale necesare aplicațiilor criptografice.

Această lucrare va fi împărțită în două părți: prima va consta într-o sinteză a teoriei, iar cea din urmă va fi o documentație a aplicației suport pe care am realizat-o, ce poate efectua diferite operații pe curbe eliptice, precum adunarea și înmulțirea pe  $\mathbb{R}$  și pe  $\mathbb{F}_p$ , dar și crearea a curbe eliptice aleatoare peste un anumit câmp finit și prezentarea a diferite informații despre aceasta.

Capturile de ecran din lucrare sunt predominant realizate în aplicația suport creată.

# **1 Introdúcere**

## 2 Preliminarii și concepte de bază în Curbe Eliptice

### 2.1 Curbe Eliptice

**Definiția 2.1.** Fie  $\mathbb{K}$  un corp comutativ ( $\mathbb{K}$  poate fi corpul numerelor reale  $\mathbb{R}$ , corpul  $\mathbb{F}_p$ , unde  $p$  este număr prim, sau corpul  $\mathbb{F}_{p^k}$ , unde  $p$  este un număr prim și  $k \geq 1$ ). Fie  $a, b \in \mathbb{K}$  două elemente aparținând de corpul  $\mathbb{K}$  și  $f(X) = X^3 + aX + b$  un polinom cu coeficienți în  $\mathbb{K}$ . Acest polinom definește o curbă peste corpul  $\mathbb{K}$ :

$$E(\mathbb{K}) = \{(X, Y) \in \mathbb{K}^2 : Y^2 = f(X)\}$$

Fie  $x_1, x_2, x_3$  rădăcinile polinomului  $f(X) = X^3 + aX + b$ , atunci discriminantul său este:

$$\begin{aligned}\Delta_E &= [(x_1 - x_2)(x_2 - x_3)(x_3 - x_1)]^2 \\ &= -4a^3 - 27b^2\end{aligned}$$

*Demonstrație.* Fie relațiile lui Viète pentru rădăcini:

$$x_1 + x_2 + x_3 = 0$$

$$x_1x_2 + x_2x_3 + x_3x_1 = a$$

$$x_1x_2x_3 = -b$$

Derivăm  $f(X)$  și obținem:

$$f'(X) = 3X^2 + a$$

Introducem rădăcinile  $x_1, x_2, x_3$  în ecuație și cu ajutorul relațiilor lui Viète rezultă:

$$f'(x_1) = (x_1 - x_2)(x_1 - x_3)$$

$$f'(x_2) = (x_2 - x_1)(x_2 - x_3)$$

$$f'(x_3) = (x_3 - x_1)(x_3 - x_2)$$

Realizând produsul ecuațiilor anterioare și înlocuind în relațiile lui Viète obținem discriminantul curbei. □

Pentru a avea o curbă eliptică, toate rădăcinile trebuie să fie distincte una față de celelalte.

**Remarca 2.2.** *Polinomul  $f$  are rădăcini distincte una față de celelalte, dacă și numai dacă  $\Delta_E \neq 0$ .*

**Definiția 2.3.** *Fie  $F(X, Y) = Y^2 - X^3 - aX - b$  și punctul  $P(x_0, y_0) \in E(\mathbb{K})$  un punct de pe curbă. Punctul se numește singular dacă:*

$$\frac{\partial F}{\partial x}(x_0, y_0) = \frac{\partial F}{\partial y}(x_0, y_0) = 0$$

**Definiția 2.4.** *O curbă  $E(\mathbb{K})$  cu  $\Delta_E \neq 0$  nu are puncte singulare.*

*Demonstrație.* Presupunem prin absurd că o curbă  $E(\mathbb{K})$  cu  $\Delta_E \neq 0$  are punct singular  $P(x_0, y_0)$ . Acesta ar fi soluția derivateor parțiale ale funcției  $F(X, Y) = Y^2 - X^3 - aX - b$ . Calculăm derivatele sale parțiale:

$$\begin{aligned} \frac{\partial F}{\partial x}(x_0, y_0) &= 3x_0^2 + a = 0 \\ \frac{\partial F}{\partial y}(x_0, y_0) &= -2y_0 = 0 \end{aligned}$$

Din a doua ecuație obținem că  $y_0 = 0$  și introducem în  $Y^2 = X^3 + aX + b$  rezulă că  $x_0^3 + ax_0 + b = 0$ . Iar din prima ecuație obținem  $a = -3x_0^2$  și înlocuind în ecuația obținută anterior avem:

$$x_0^3 + ax_0 + b = 0$$

$$x_0^3 - 3x_0^2x_0 + b = 0$$

$$-2x_0^3 + b = 0$$

$$b = 2x_0^3$$

Aducând în formula discriminantului avem:

$$\Delta_E = -4a^3 - 27b^2$$

$$\Delta_E = -4(-3x_0^2)^3 - 27(2x_0^3)^2$$

$$\Delta_E = 108x_0^6 - 108x_0^3$$

$$\Delta_E = 0$$

$$\text{dar } \Delta_E \neq 0 \Rightarrow \perp$$

□

**Exemplul 2.5.** *Exemple de curbe care au  $\Delta_E = 0$  (au puncte singulare):*

$E1 : Y^2 = X^3$  varful de coordonate  $(0, 0)$  este punct de inflexiune

$E2 : Y^2 = (X + 1)^2(X - 2) = X^3 - 3x - 2$  punctul de coordonate  $(-1, 0)$

este izolat

**Definiția 2.6.** Fie  $\mathbb{K}$  un corp comutativ ( $\mathbb{K}$  poate fi corpul numerelor reale  $\mathbb{R}$ , corpul

$\mathbb{F}_p$ , unde  $p$  este număr prim, sau corpul  $\mathbb{F}_{p^k}$ , unde  $p$  este un număr prim și  $k \geq 1$ .)  
Fie  $a, b \in \mathbb{K}$  două elemente aparținând de corpul  $\mathbb{K}$  și  $f(X) = X^3 + aX + b$  un polinom cu coeficienți în  $\mathbb{K}$ . Acest polinom definește o curbă peste corpul  $\mathbb{K}$ :

$$E(\mathbb{K}) = \{(X, Y) \in \mathbb{K}^2 : Y^2 = f(X)\} \cup \infty$$

cu  $\Delta_E \neq 0$

Pe scurt, putem spune că o curbă eliptică este totalitatea soluțiilor cu ecuația cu  $\Delta_E \neq 0$  de forma:

$$E : Y^2 = X^3 + aX + b$$

Ecuțiile de această natură se cheamă ecuații *Weierstrass*.

**Exemplul 2.7.** *Exemple de curbe eliptice:*

$$E1 : Y^2 = X^3 - 6X + 6$$

$$E2 : Y^2 = X^3 + 3X - 1$$

Așa arată exemplele ilustrate:

## 2.2 Adunarea punctelor pe Curbe Eliptice

Una dintre proprietățile remarcabile ale curbelor eliptice este capacitate de a „aduna” în mod natural două puncte pe o curbă eliptică pentru a genera un al treilea punct. Înconjurăm cuvântul „aduna” între ghilimele, deoarece descriem o operație care reunește două puncte într-un mod asemănător cu adunarea (este comutativă,



asociativă și există o identitate), dar destul de diferită în alte aspecte. Geometria este cel mai natural mod de a reprezenta operația de ”adunare” pe curbe eliptice.

Fie două puncte de pe curba eliptică  $E$ :  $P(x_1, y_1)$  și  $Q(x_2, y_2)$ . Trasăm dreapta ce trece prin cele 2 puncte. Cum curba eliptică este determinată de un polinom de gradul 3, dreapta desenată ca intersecția curba eliptică  $E$  în exact 3 puncte (nu este nevoie ca acestea să fie distincte). Vom nota al treilea punct din intersecție cu  $R(x_3, y_3)$ , realizăm reflecția sa față de axa  $OX$  (curba eliptică  $E$  este simetrică față de axa  $OX$ ) adică, din punct de vedere numeric înmulțim coordonata a doua a punctului  $R$  cu  $-1$ , acest punct va fi notat cu  $R'$  și va avea coordonatele  $(x_3, -y_3)$ .

Punctul  $R'$  este rezultatul ”adunării” între punctele  $P$  și  $Q$ . Pentru a nu confunda această operație cu adunarea naturală o vom nota cu:

$$P \oplus Q = R'$$

**Exemplul 2.8.** Fie curba eliptică  $E$  de ecuație:

$$E : Y^2 = X^3 - 7X + 10 \tag{1}$$

Și punctele  $P(1, 2)$  și  $Q(3, 4)$  de pe  $E$ . Calculăm ecuația dreptei  $L$  ce inter-

sectează punctele cu ajutorul pantei:

$$\begin{aligned}
 m &= \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \\
 m &= \frac{4 - 2}{3 - 1} = 1 \\
 L : Y - y_1 &= m(X - x_1) \\
 L : Y - 2 &= 1(X - 1) \\
 L : Y &= X + 1
 \end{aligned} \tag{2}$$

Pentru a determina  $R'$  calculăm toate punctele de intersecție dintre dreapta  $L$  și curba eliptică  $E$ , substituind ecuația lui  $L$  (2) în ecuația lui  $E$  (1):

$$\begin{aligned}
 (X + 1)^2 &= X^3 - 7X + 10 \\
 X^2 + 2X + 1 &= X^3 - 7X + 10 \\
 X^3 - X^2 - 9X + 9 &= 0
 \end{aligned} \tag{3}$$

Cum ecuația rezultată la (3) este de gradul 3, o să aibă exact 3 rădăcini. Cum punctele  $P(1, 2)$  și  $Q(3, 4)$  sunt și pe dreaptă și pe curbă, înseamnă că 1 și 3 sunt rădăcini, deci ne rămâne de găsit doar a 3-a rădăcină (descompunem în factori):

$$\begin{aligned}
 X^3 - X^2 - 9X + 9 &= (X - 3)(X - 1)(X + 3) \\
 (X - 3)(X - 1)(X + 3) &= 0
 \end{aligned}$$

Din descompunerea în factori determinăm că a treia rădăcină este -3, aceasta fiind și componenta  $R_x$ , acum calculăm componeneta  $R_y$  din ecuația dreptei de la

punctul (2):

$$\begin{aligned} Y &= X + 1 \\ &= (-3) + 1 = -2 \end{aligned}$$

Astfel obținem punctul  $R(-3, -2)$ , tot ce rămâne de făcut pentru a obține rezultatul căutat este să reflectăm componenta  $R_y$  și obținem  $R'(-3, 2)$ , prin urmare:

$$P \oplus Q = (-3, 2)$$

Acesta este cazul general de adunare a două puncte de pe o curbă eliptică. Însă există și câteva cazuri particulare, fie punctul  $P(x, y)$ ,  $P' = -P = (x, -y)$  și punctul  $O(\infty, \infty)$ :

- (i)  $P \oplus P$  adunarea unui punct cu el însuși
- (ii)  $P \oplus P'$  adunarea unui punct cu inversul său
- (iii)  $P \oplus O$  adunarea unui punct cu infinit

Începem cu primul caz particular, pentru a realiza  $P \oplus P$  dreapta  $L$  va fi tangenta la  $E$ , astfel dreapta intersectează curba eliptică tot în 3 puncte, doar ca 2 dintre acestea sunt  $P$  (putem să facem o paralelă cum un polinom ca  $(x-1)^2$  are 2 rădăcini, chiar dacă acestea sunt identice). Al 3-lea punct va fi  $R$  și apoi calculăm  $R'$  la fel ca mai sus.

**Exemplul 2.9.** Considerăm aceeași curbă eliptică  $E$  și  $P(1, 2)$  de la (1) și calculăm  $P \oplus P$ :

Determinăm panta lui  $E$  prin diferențiere în (1):

$$2Y \frac{dY}{dX} = 3X^2 - 7$$

$$\frac{dY}{dX} = \frac{3X^2 - 7}{2Y}$$

Calculăm panta lui  $E$  în  $P$  substituind  $P$  în ecuație și obținem panta  $m = \frac{-4}{4} = -1$ . Astfel tangenta la  $E$  în  $P$  este:

$$L : Y - y_1 = m(X - x_1)$$

$$L : Y - 2 = -1(X - 1) \quad (4)$$

$$L : Y = -X + 3$$

Analog ca la adunarea generală, determinăm  $R'$  calculând toate punctele de intersecție dintre dreapta  $L$  și curba eliptică  $E$ , substituind ecuația lui  $L$  (4) în ecuația lui  $E$  (1):

$$(-X + 3)^2 = X^3 - 7X + 10$$

$$X^2 - 6X + 9 = X^3 - 7X + 10 \quad (5)$$

$$X^3 - X^2 - X + 1 = 0$$

$$(X - 1)^2(X + 1) = 0$$

Observăm din descompunere că rădăcinile sunt:  $-1$ ,  $1$  și  $1$  (de remarcat că rădăcina  $1$ , mai exact componenta  $P_x$  apare de două ori). Cea de-a treia rădăcină este componenta  $R_x$ , pe care o introducem în ecuația de la (4) și obținem  $R(-1, 4)$ ,

*respectiv*  $R'(-1, -4)$ :

$$P \oplus P = (-1, -4)$$

## **2.3 Curbe Eliptice în Criptografie**

### 3 Preliminarii si concepte de baza

**Definiția 3.1.** *Spunem ca  $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$  e o variabila aleatoare daca...*

Conform Definiției 3.1, avem ca...

**Remarca 3.2.** (i) *Mentionam ca problema dezbatuta aici poate fi studiata si intr-un cadru mai general, ...*

(ii) *Daca se renunta la ipoteza 2, atunci rezultatul nu mai este valabil, pentru ca ...*

## 4 Rezultate principale

**Propoziția 4.1.** *Avem ca*

$$\lim_n X_n = x. \quad (6)$$

*Demonstrație.* Fie...

□

Conform Propoziției 4.1, mai precis relației (6), deducem ca...

### 4.1 Subsecțiune

Rezultatul principal al acestei secțiuni este următorul; vezi, de exemplu, (1), Teorema 2.13.

**Teorema 4.2.** *Dacă  $(X_n)_{n \geq 1}$  variabile aleatoare reale iid, de medie 0 și varianță 1, atunci*

$$\frac{X_1 + \cdots + X_n}{\sqrt{n}} \xRightarrow[n]{} N(0, 1). \quad (7)$$

*Demonstrație.* Fie...

□

### 4.2 Subsecțiune

**Teorema 4.3.** *Următoarele afirmații sunt echivalente:*

- (i)  $\frac{X_1 + \cdots + X_n}{\sqrt{n}} \xRightarrow[n]{} N(0, 1)$
- (ii)  $\lim_n \mathbb{P} \left( \left| \frac{X_1 + \cdots + X_n}{\sqrt{n}} \right| > x \right) = F(x)$ , unde  $F$  este ...

*Demonstrație.* Fie...

□

### 4.3 Subsecțiune

## 5 Aplicații

**Problema supermarketurilor.** In acest paragraf suntem interesati de urmatoarea situatie: bla bla



## **Bibliografie**

- [1] L. Beznea, I. Cîmpean, Quasimartingales associated to Markov processes,  
Trans. Amer. Math. Soc., 370, 7761-7787 (2018).