

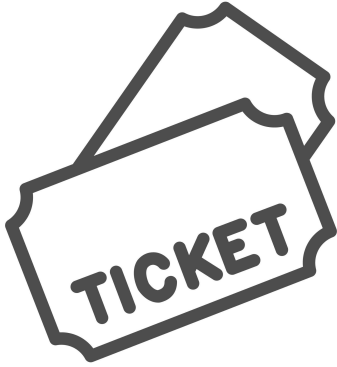
Método del caso

Grupo Clarke



Bezares Pino, Iván
Fernández Palomo, Abel
Romero Pérez, Adrián
Carretero Andrades, Blas
Du Welz Cabello, Marcos
Fernández Roldán, Daniel
Lobato Rebollo, Miguel Alejandro
Martín Buendía, Francisco Javier
Moreno Gómez, Santiago
Quiñones de Las Peñas, Jesús
Moreno de la Maza, Julián

Requisitos Funcionales



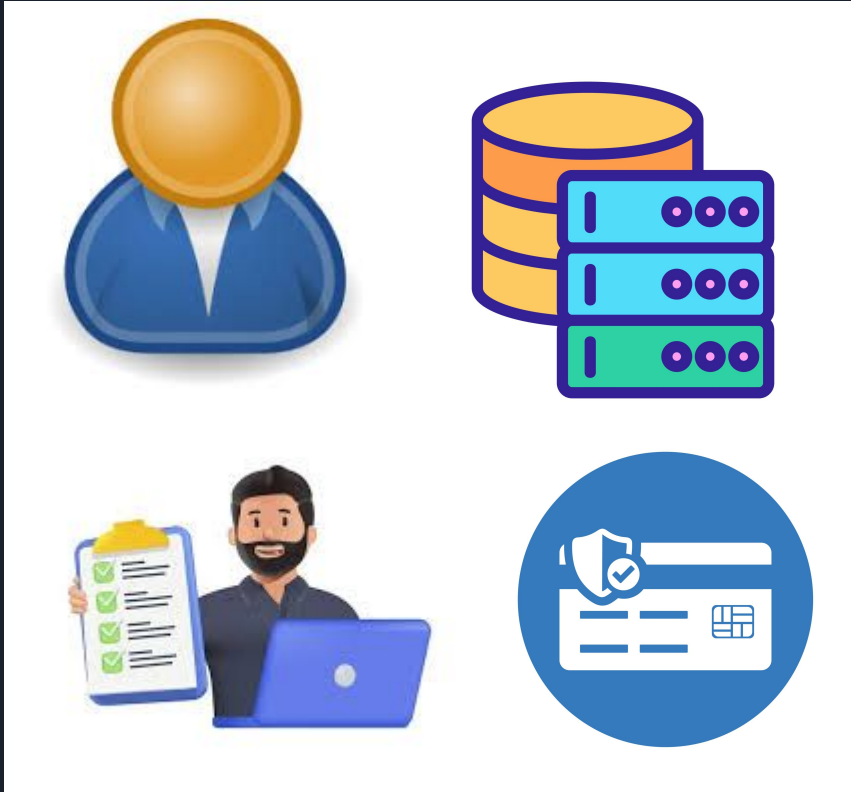
- Venta ilimitada de entradas
- Tipos de eventos
- Certificado de donaciones
- Usuarios registrados
- Correos informativos
- Múltiples métodos de pago
- Cancelación gratuita de eventos
- Meta de recaudación
- Tipos de entradas
- Donar
- Gestión entradas a evento con QR
- Recordatorios
- Interfaz simplificada
- Incorporada en web de Cudeca
- Conexión CRM de Cudeca
- Consultar eventos pasados
- Traducción automática desde navegador

Requisitos No Funcionales



Cumplimiento de ley de protección de la
datos

Actores



- Usuario: compra entradas.
- CRM: conexión con la base de datos. Almacenar información en la base de datos.
- Cudeca: organiza y administra los eventos.
- Pasarela de pago: traspasa pago a los usuarios.

Casos de Uso

- Comprar entrada
- Crear evento
- Realizar pago
- Darse de alta



Casos de Uso

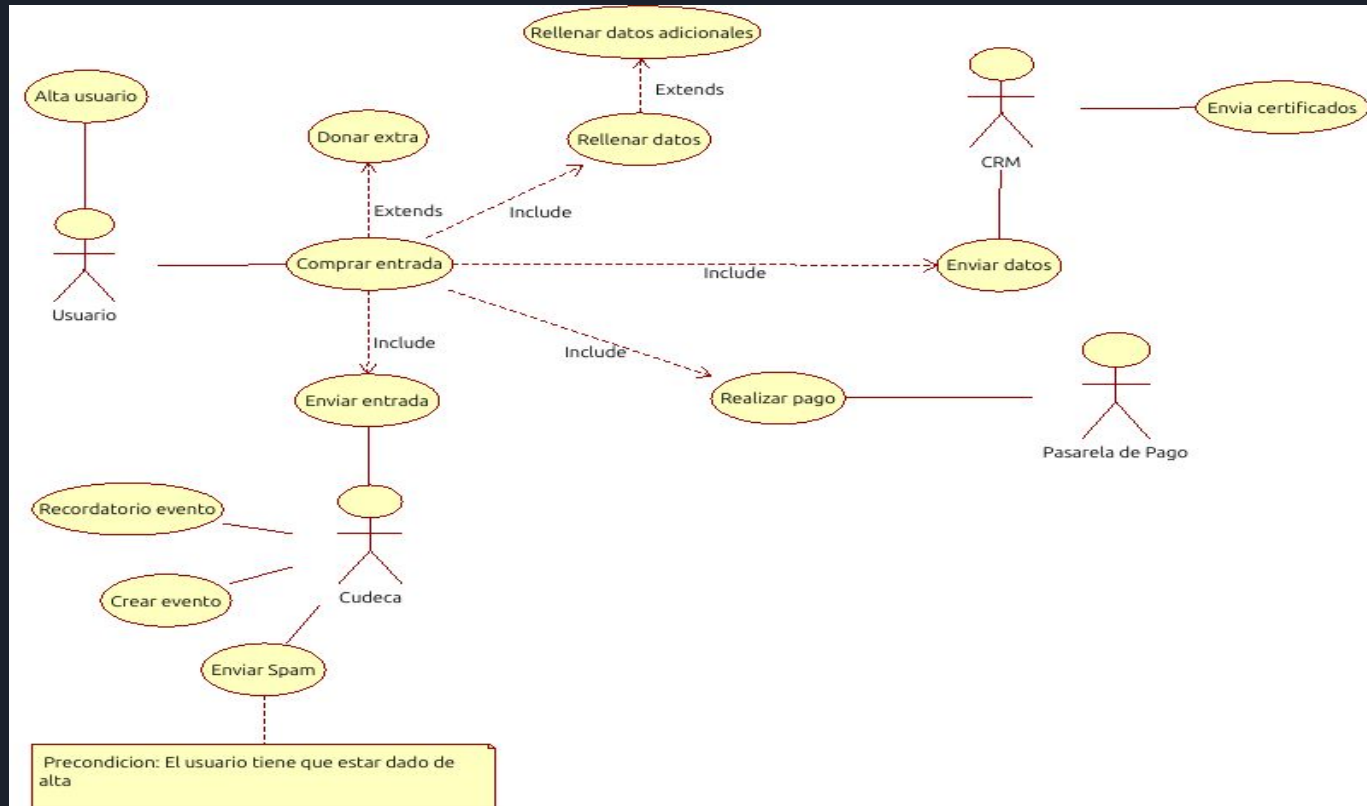


Diagrama Entidad-Relación

- Usuario
- Evento
- Tipo entrada
- Ticket

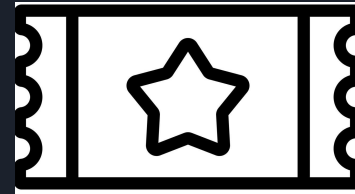
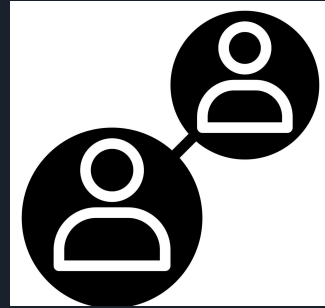


Diagrama Entidad-Relación

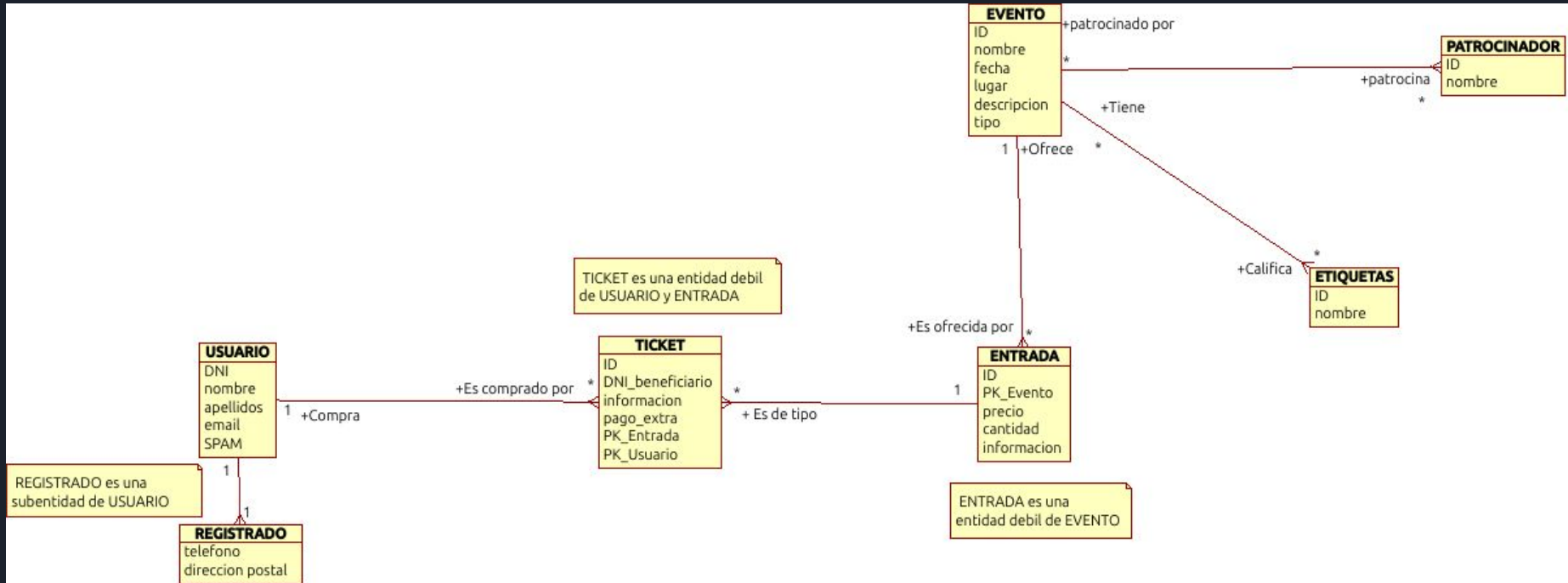


Diagrama de Clases

Paquetes:

- Usuarios
- Ticket
- Eventos



Jerarquía:

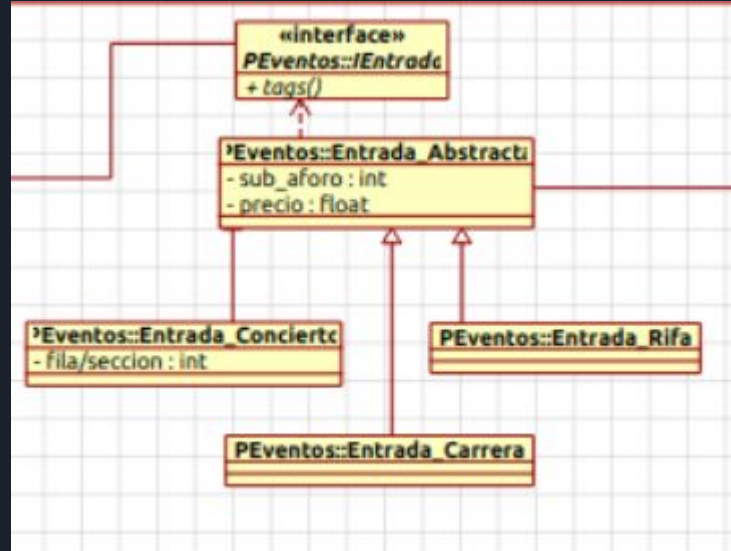
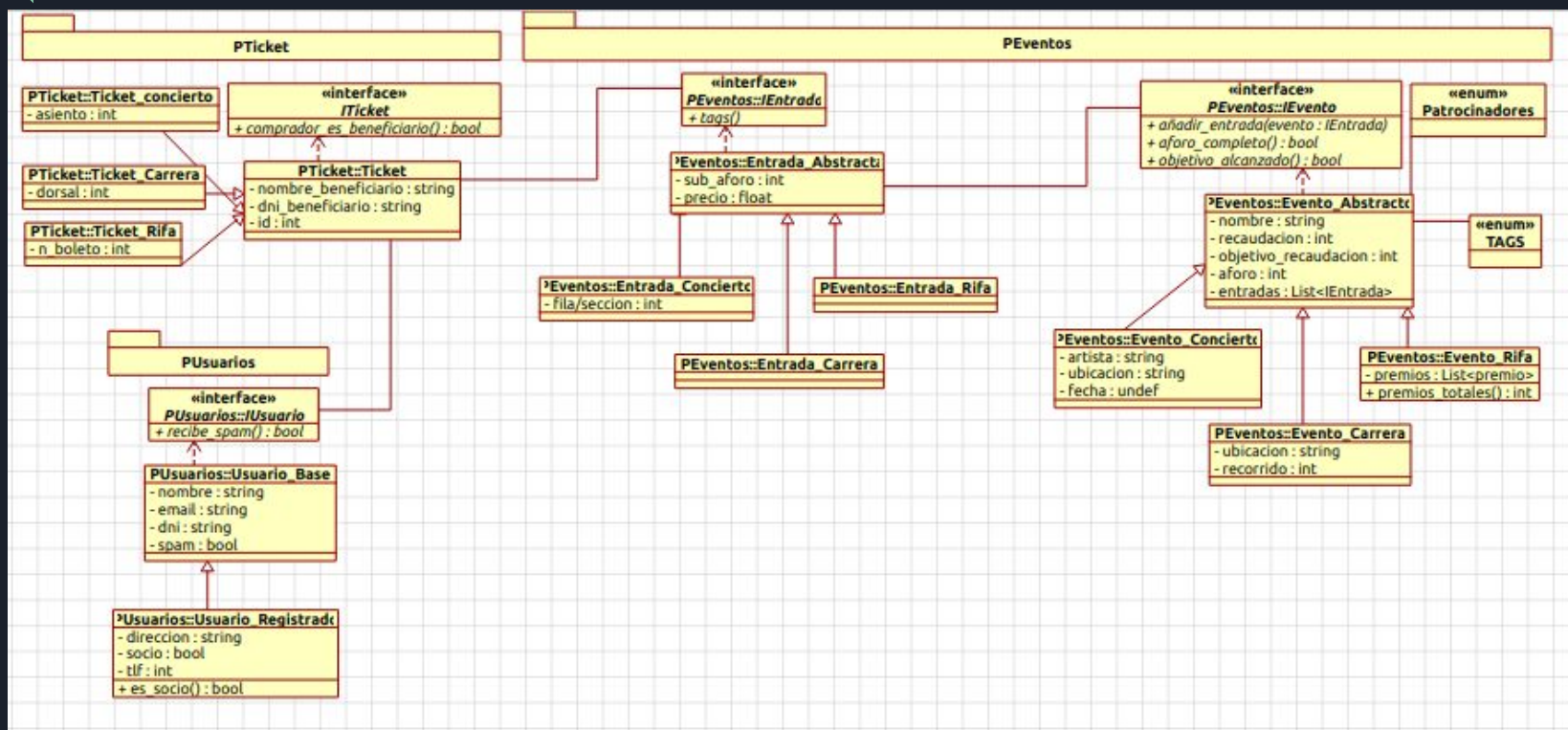


Diagrama de Clases



SCRUM: SPRINT 1

Sprint Backlog:

- Obtención de requisitos
 - Limpieza de la transcripción de la charla
 - Búsqueda requisitos funcionales
 - Búsqueda requisitos no funcionales
 - Elaboración de documentación
- Diagrama de casos de uso
 - Obtención de actores
 - Obtención de casos de uso
 - Relación entre los casos
 - Elaboración de documentación



SCRUM: SPRINT 2

Sprint Backlog:

- Diagrama Entidad-Relación:
 - Definición de entidades y sus atributos.
 - Definición de las relaciones entre las mismas.
 - Desarrollo del diagrama con el software Umbrello.
 - Elaboración de documentación correspondiente.
- Diagrama de Clases:
 - Definición de las clases fundamentales del sistema.
 - Desarrollo del diagrama con el software Umbrello.
 - Elaboración de la documentación correspondiente.

