

Proyecto 2024-2

PROYECTO FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Realizar un sistema generador de tickets de compras de muebles, se utilizarán 3 departamentos con mínimo 3 artículos a elegir (para 5 tickets).

- El comprador podrá por medio del sistema:
 - a) Agregar productos
 - b) Quitar productos
 - c) Se debe actualizar el número de productos (ejemplo: 2 salas, 1 cocina integral, etc.)
 - d) El total de su compra (acumulado de su gasto)
 - e) Total de productos comprados.
- El sistema podrá buscar por número de ticket
- El sistema mostrará el ticket con lo siguiente:
 - a) Número de ticket
 - b) Los artículos comprados y total por artículo
 - c) El total gastado conforme va comprando (el acumulado de su gasto)
 - d) El total de productos comprados

Colocar los siguientes archivos en una carpeta comprimida:

- Word con análisis, diagrama de flujo (puede ir el Word o en formato PSeInt, pseudocódigo, pruebas de escritorio (por lo menos 3, usar valores críticos, conclusión de por lo menos una cuartilla)
- Código fuente (archivo .c)
- Archivo txt con nombre "Integrantes.txt" y dentro colocar el nombre de los mismos comenzando por apellido y en orden alfabético.

NOTAS

- ✓ Emplea manejo de archivos (se emplearán para almacenar la información en un archivo de texto plano ".txt") -Sugerencia: puedes emplear estructuras
- ✓ Utilizar y poner en práctica todos los conocimientos adquiridos en el semestre:
- ✓ Proceso para resolver un problema
- ✓ Nombrado de variables (notación de camello)
- ✓ Comentarios en código (buenas prácticas)
- ✓ Uso de directivas (#define)

¡IMPORTANTE!

- ❖ NO SE PERMITE COPIAR CÓDIGO DE INTERNET NI DE SUS COMPAÑEROS. SI SE ENCUENTRA CÓDIGO COPIADO EL PROYECTO O REALIZADO CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL, SERÁ ANULADO POR COMPLETO Y DEBERÁN PRESENTAR SEGUNDO EXAMEN FINAL.
- ❖ LAS PRIMERAS LÍNEAS DE CADA ARCHIVO DE CÓDIGO FUENTE, DEBEN CONTENER NOMBRE COMPLETO DE CADA UNO DE LOS INTEGRANTES DEL EQUIPO. SI NO CUMPLE ESTO, SERÁ SANCIONADO CON 0.5 PUNTOS EN LA CALIFICACIÓN FINAL.

Evaluación	Puntuación	Puntuación obtenida	Retroalimentación
Análisis	1		
Diagrama de flujo	1		
Pseudocódigo	1		
Codificación	1		
Pruebas de escritorio (valores críticos)	0.5		
Uso de las mismas variables durante toda la solución del problema (notación de camello)	0.5		
Realizar comentarios en código (buenas prácticas)	0.5		
Emplear manejo de archivos	1		
Conclusión	1		
Examen oral del proyecto	2		
Orden, limpieza y referencias en formato APA 7ma. Edición.	0.5		
TOTAL	10		