

Cena de gala

Algorítmica

Universidad de Granada

16 de mayo de 2016

Índice

Practica 4

Algorítmica

Introducción

Ejercicio

Diseño del algoritmo

Pseudocódigo

1 Introducción

2 Ejercicio

3 Diseño del algoritmo

4 Pseudocódigo

Introducción

Practica 4

Algorítmica

Introducción

Ejercicio

Diseño del
algoritmo

Pseudocódigo

- El objetivo de esta práctica es diseñar un algoritmo Bactraking, que resuelva uno de los cinco problemas de la práctica y realizar un estudio empírico de su eficiencia.

Enunciado del ejercicio

Practica 4

Algorítmica

Introducción

Ejercicio

Diseño del
algoritmo

Pseudocódigo

Se desea sentar a N invitados alrededor de una mesa, de manera que cada invitado tendra a su lado a otros dos. Cada par de invitados tiene un nivel de compatibilidad. Se desea maximizar la compatibilidad de estos comensales.

Diseño del algoritmo

Practica 4

Algorítmica

Introducción

Ejercicio

Diseño del
algoritmo

Pseudocódigo

- **Solución parcial:** Solucion parcial al problema de tamaño menor que N . (Conjunto **Sp**)
- **Funcion de poda:** No se me ocurre nada.
- **Restricciones explícitas:** Los valores que puede tomar la solucion son los enteros de 1 a N . Donde N es el número total de invitados.
- **Restricciones implícitas:** Estas restricciones son las que determinan si una función parcial puede llevarnos a una solucion del problema. Si supera un umbral.

Practica 4

Algorítmica

Introducción

Ejercicio

Diseño del algoritmo

Pseudocódigo