

<b>POLITÉCNICO DE COLOMBIA</b> FORMACIÓN CONTINUA		
<b>DIPLOMADO EN PROGRAMACIÓN EN JAVA</b>		
<b>PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA – MÓDULO 1</b>		
CÓDIGO: NO APLICA	Semana: 1	Versión: 1

Cordial saludo estimado estudiante,

La programación estructurada es un [paradigma de programación](#) orientado a mejorar la claridad, calidad y tiempo de desarrollo de un programa de computadora recurriendo únicamente a subrutinas y tres estructuras básicas: secuencia, selección (if y switch) e iteración (bucles for y while).

A finales de los años 1970 surgió una nueva forma de programar que no solamente permitía desarrollar programas fiables y eficientes, sino que además estos estaban escritos de manera que se facilitaba su comprensión en fases de mejora posteriores.

El teorema del programa estructurado, propuesto por Böhm - Jacopini, demuestra que todo programa puede escribirse utilizando únicamente las tres instrucciones de control siguientes:

- Secuencia.
- Instrucción condicional.
- Iteración (bucle de instrucciones) con condición inicial.

Solamente con estas tres estructuras se pueden escribir todos los programas y aplicaciones posibles. Si bien los lenguajes de programación tienen un mayor repertorio de estructuras de control, estas pueden ser construidas mediante las tres básicas citadas.

**¡Felicidades! □ Ahora conoces el paradigma de la programación estructurada, cualquier pregunta, duda o inquietud:**  
diegovalencia@politecnicodecolombia.edu.co.