

NOMBRE Y APELLIDOS:

Dentro de la carpeta de prácticas crea una carpeta llamada **examen/01** donde contendrá todo lo necesario para realizar el primer examen práctico, y la estructura de directorios y archivos es el siguiente

```
|  
| css  
|   estilos.css  
| images  
| fonts  
index.html
```

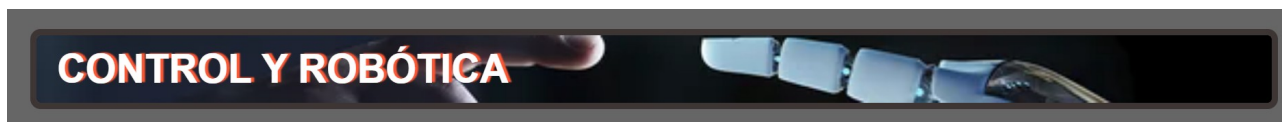
Diseña la siguiente web, index.html, sabiendo que:

- Guarda tu favicon en la carpeta images, usa dicho favicon en el examen.
- Título de la página index.html es “Ex 01 *Nombre y Apellidos*”
- Las fuentes utilizadas son:
 - Para todo el documento Quicksand de la familia sans-serif.
 - Para los datos del profesor: Montserrat de la familia sans-serif
- Colores usados:

```
--color1: #666666; /*fondo de la web */  
--color2: #FF5733;  
--color3: #75FF33;  
--color4: #33DBFF;  
--color5: #BD33FF;
```



- Header de la web** está formado por un título con un fondo, ten en cuenta que tiene



posicionamiento sticky para que se coloque en la parte superior

CONTROL Y ROBÓTICA

Presentación

Con el objetivo de dar respuesta a la necesidad de formar al alumnado en las nuevas disciplinas que han surgido durante los últimos años y que más expectativas de desarrollo tienen en los siguientes, se ha visto necesario el planteamiento de materias que tengan como eje vertebrador la digitalización y el pensamiento computacional.

La materia Control y Robótica constituye la base para fomentar el pensamiento computacional, la programación de sistemas, la implementación de dichos programas en sistemas de control y, en definitiva, la robotización.

Con esta materia, se pretende que el alumnado tome contacto con los sistemas de control y robótica de una forma sencilla y que conozca cómo los mismos se están imponiendo en todas las áreas de nuestra vida cotidiana. La materia contribuye a la formación para los retos del siglo XXI. Así, se abordan aspectos de automatización y robotización, partiendo de la programación de dichos sistemas, ampliando la interoperabilidad de los sistemas robotizados, haciendo de la interconectividad su hilo conductor. La evolución ha desembocado en el internet de las cosas (IoT) en la robótica y el control, enlazando diferentes procesos y permitiendo programar y recibir datos desde sistemas que están al otro lado del mundo. Por tanto, la materia contribuye al desarrollo de proyectos de una manera sencilla debido a los avances recientes en los sistemas programados.



Acceso Privado

Profesor: Pepito Grillo



Contacto

Dirección: Pza. España 3

Tfno: 678678678

Email: pepitogrillo@gmail.com

Horario de atención: Viernes de 11h a 13h

Contenidos

Se impartirán los siguientes contenidos:

1. Sistemas Automáticos de Control
2. Fundamentos de Robótica
3. Programación y Control
4. Proyectos de robótica

Los dos primeros puntos, son la explicación teórica de qué es un sistema automático y de qué partes físicas están compuestos. Esta 1ª parte teórica es muy sencilla y se imparte en los primeros quince días de clase. El tercer punto es la programación y simulación, de diferentes sistemas automáticos con la plataforma Tinkercad, con la que se programa muy sencillamente por medio de bloques. Este punto es el grueso de la asignatura y dura durante todo el curso, empezando a programar sistemas más sencillos en el 1º trimestre, y ampliando los conocimientos en el 2º y 3º trimestre. El punto cuarto es llevar a la práctica, algunos de los sistemas programados anteriormente. Este punto se realizará en el 3º trimestre utilizando placas de Arduino.

Horario de clases 2023/24

Día	Hora	Lugar
Lunes	8:30 a 9:30h	Aula de Informática
Martes	9:30 a 10:30h	Aula de Informática
Jueves	13:30 a 14:30h	Taller de Tecnología

Enlaces de interés

Arquitectura de un robot
Aplicaciones de un robot
Sensores
Componentes y usos de un robot

Parte izquierda contiene la presentación anchura de un 60%, y la parte derecha un 35%, y contiene información del profesor, horario y enlaces de interes, vamos a suponer que los enlaces siempre van a la página <http://robotica.es/arquitectura>, <http://robotica.es/aplicaciones>, <http://robotica.es/sensores> y por ultimo <http://robotica.es/usos>.

Calificación

	HTML	CSS	Nota
Encabezado	0,5	1	1,5
Estructura de la web	3		3
Formato		3	3
Enmaquetación		2	2
Meta, favicon titulo	0,5		0,5
			10

Mucha suerte!!