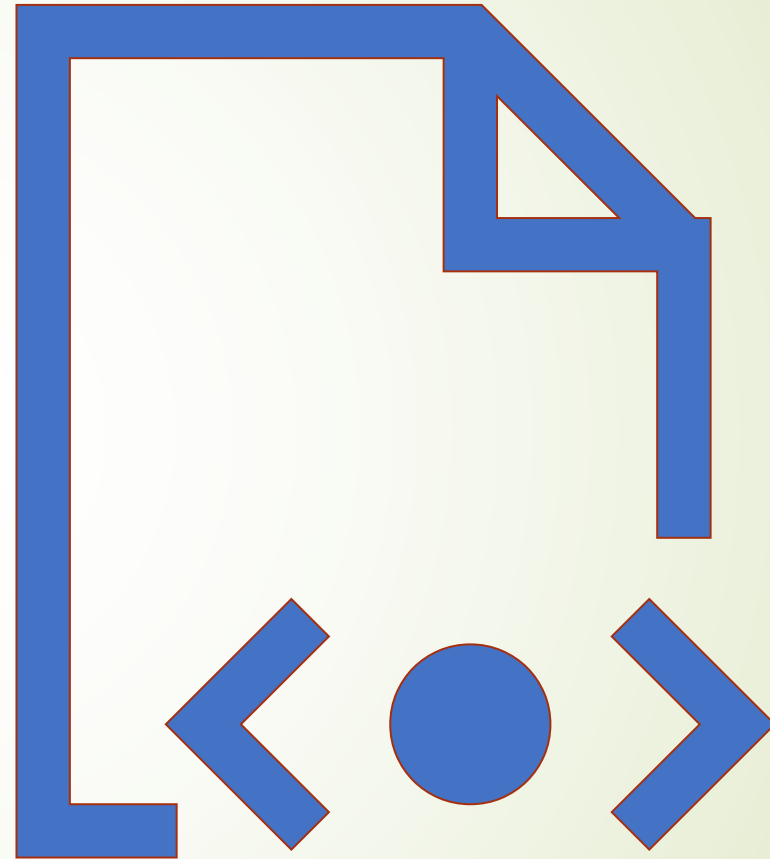


# UD2. Utilización de lenguajes de marcas en entornos web

HTML MEDIA

# Elemento <img>

HTML Media



# Elemento <img>: atributo src

``

En el atributo src será normalmente una dirección relativa a la página principal.

*Por ejemplo:*

``

``

Por cuestiones de accesibilidad, cada imagen debe acompañarse siempre de un texto que será mostrado en el caso de que, por cualquier motivo, la imagen no esté disponible y que sirve también como descripción en aplicaciones lectoras para personas con discapacidad.

```

```

Elemento  
<img>:Atributo  
alt

Pueden venir expresados en medidas diferentes:

- **Píxeles:** si el valor indicado no lleva ningún valor.
- **Porcentaje:** el tamaño puede estar expresado en relación con su valor original, como un porcentaje. Se indica con el signo %.

```

```

Elemento  
<img>: atributo  
width y height

title

Para proporcionar información de ayuda si es necesario

```

```

Elemento  
<img>: atributo  
title



# ¿Por qué vas a ver o necesitar el texto alternativo?

- El usuario tiene alguna discapacidad visual y utiliza un lector de pantalla para leer el contenido de la web. De hecho, disponer de texto alternativo para describir las imágenes es útil para la mayoría de los usuarios.
- Como ya hemos dicho anteriormente, es posible que se haya escrito mal el nombre del archivo o su ruta.
- El navegador no admite el tipo de imagen. Algunas personas aún usan navegadores de solo texto, como Lynx, que muestran el texto del atributo alt.
- Quieres que los motores de búsqueda puedan utilizar este texto. Por ejemplo, los motores de búsqueda pueden hacer coincidir el texto alternativo con la consulta de búsqueda.
- Los usuarios han desactivado las imágenes para reducir el volumen de transferencia de datos y de distracciones. Esto sucede especialmente en teléfonos móviles y en países en que el ancho de banda es limitado y caro.



## Formatos soportados para imagenes

Abbreviation	File Format	File Extension
APNG	Animated Portable Network Graphics	.apng
GIF	Graphics Interchange Format	.gif
ICO	Microsoft Icon	.ico, .cur
JPEG	Joint Photographic Expert Group image	.jpg, .jpeg, .jfif, .pjpeg, .pjp
PNG	Portable Network Graphics	.png
SVG	Scalable Vector Graphics	.svg





## Ejemplos <src>

- [Ejemplo 1](#) : Insertar una imagen cambiando el ancho y alto

```

```

Si modificamos sólo un valor anchura o altura y el navegador calcula el valor no especificado, manteniendo la proporción.

# Ejemplos

## <src>

- [Ejemplo 2](#) Insertar una imagen de una carpeta y de un sitio web.

<p>Insert an image from another folder:</p>

```

```

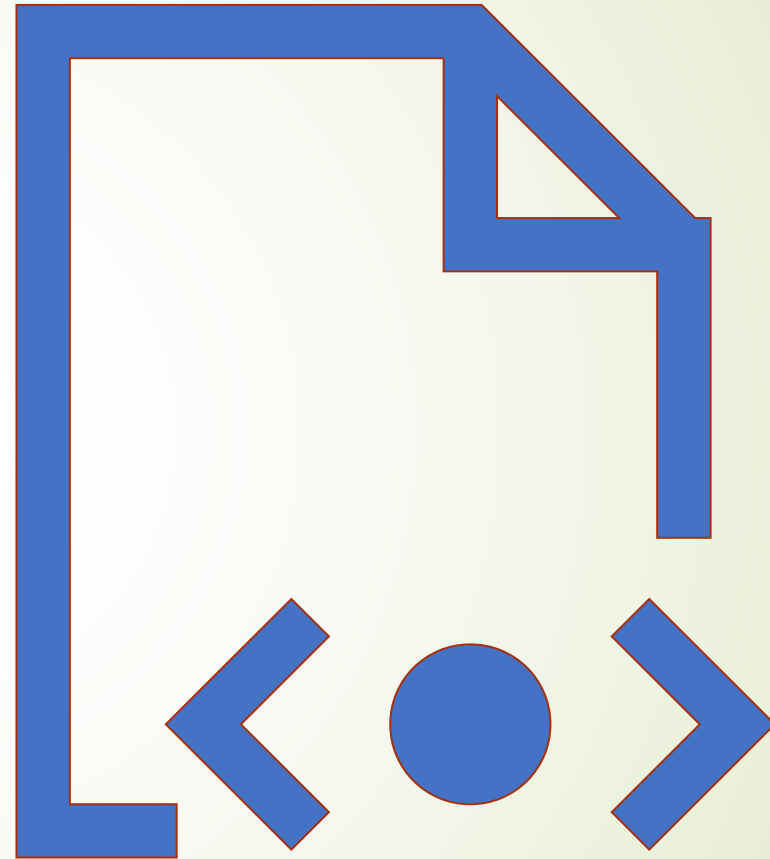
<p>Insert an image from a web site:</p>

```

```

# Elemento <video>

HTML Media





## Elemento <video>

- El contenedor de vídeo es el tipo de archivo que va a contener el vídeo, las pistas de audio y otra información necesaria para mostrar el vídeo.
- MPEG-4 (archivos .mp4), Ogg Vorbis (archivos .ogg), WebM (archivos .webm)

## Codificación de vídeo



Todos los contenedores de vídeo almacenan el contenido con algún tipo de comprensión. Es decir, el vídeo es codificado según algún método. La codificación se realiza con **codec**.



Si nuestro dispositivo no dispone de los **codec** adecuados, nos encontraremos que no son capaces de visualizar o escuchar el material.

# Elemento <video>

```
<video>
```

```
  <source src="____.mp4" type="video/mp4">
```

```
  <source src="____.ogg" type="video/ogg">
```

Tu navegador no soporta HTML5

```
</video>
```



# Ejemplo: elemento <video>

## Ejemplo 1.

```
<video width="400" controls>  
  <source src="mov_bbb.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="mov_bbb.ogv" type="video/ogg">  
  Your browser does not support HTML video.  
</video>
```



## Ejemplo: elemento <video>: Atributos width y height y autoplay

### Ejemplo 2.

```
<video width="320" height="240" autoplay>  
  <source src="movie.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="movie.ogg" type="video/ogg">  
  Your browser does not support the video tag.  
</video>
```

El atributo **autoplay** no funciona en algunos dispositivos móviles






File Format	Media Type
MP4	video/mp4
WebM	video/webm
Ogg	video/ogg



Formato ficheros de video

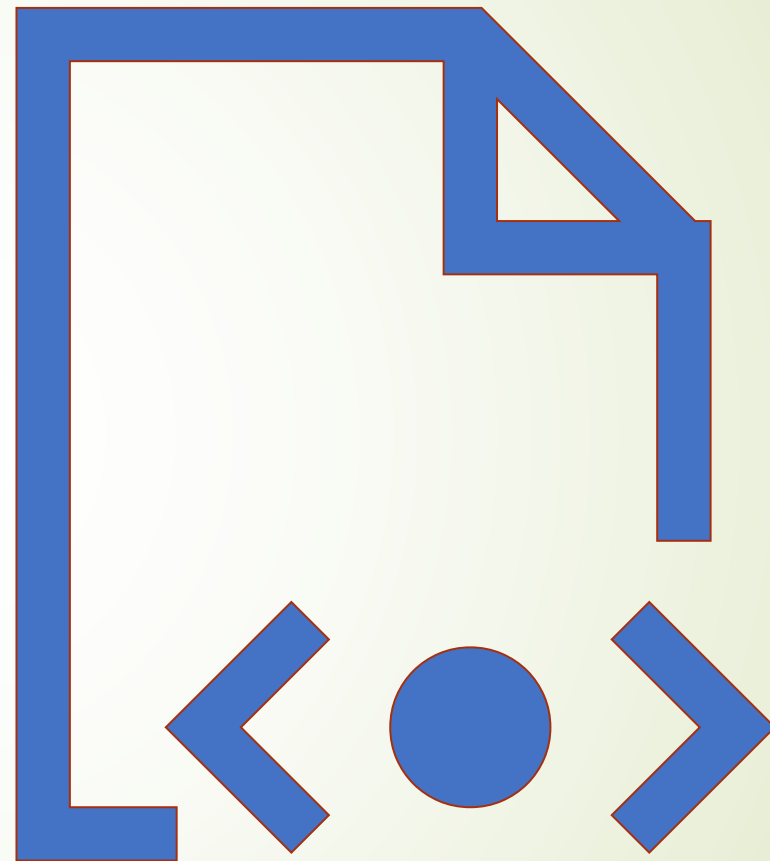


Lo formatos  
soportados  
por los  
navegadores

Browser	MP4	WebM	Ogg
Edge	YES	YES	YES
Chrome	YES	YES	YES
Firefox	YES	YES	YES
Safari	YES	YES	NO
Opera	YES	YES	YES

# Elemento <audio>

HTML Media





# Elemento <audio>

<audio controls>

<source src="\_\_\_\_.ogg" type="audio/ogg" >

<source src="\_\_\_\_.mp3" type="audio/mpeg">


Tu navegador no soporta el elemento audio soporta  
HTML5

</audio>

File Format	Media Type
MP3	audio/mpeg
OGG	audio/ogg
WAV	audio/wav



## Formato ficheros de video

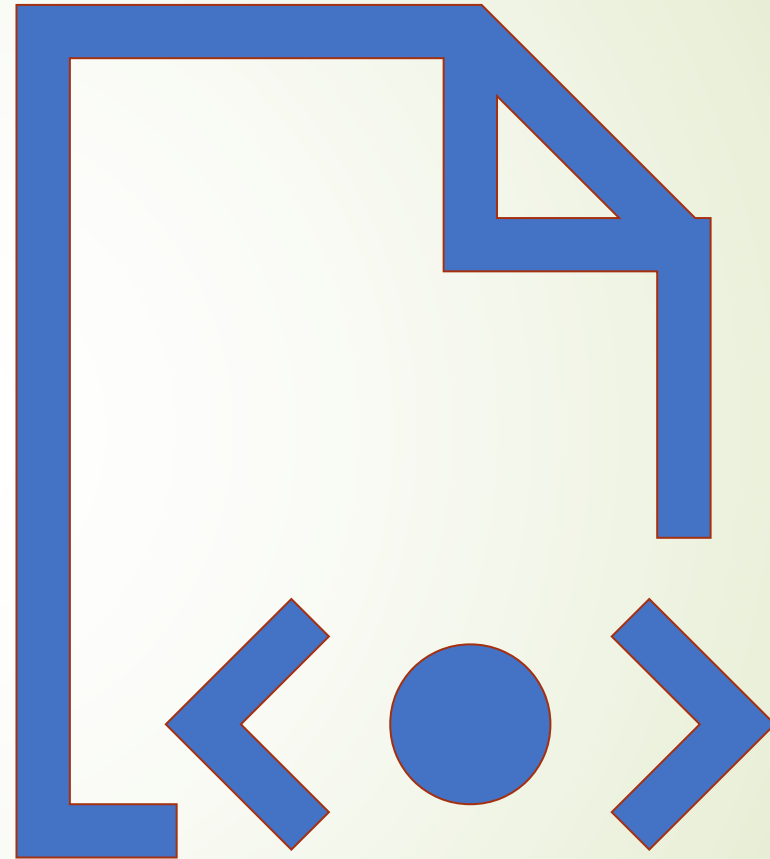


Lo formatos  
soportados  
por los  
navegadores

Browser	MP3	WAV	OGG
Edge/IE	YES	NO	NO
Chrome	YES	YES	YES
Firefox	YES	YES	YES
Safari	YES	YES	NO
Opera	YES	YES	YES

# Elemento <audio>

HTML Media



## Ejemplo de elemento <audio>

Ejemplo1:

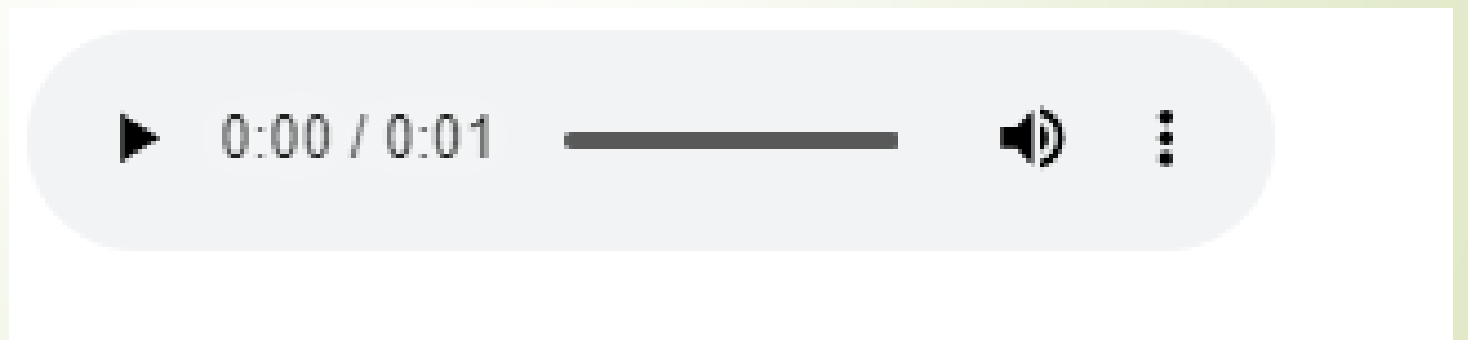
```
<audio controls>
```

```
  <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">
```

```
  <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">
```

Your browser does not support the audio element.

```
</audio>
```





# Ejemplo de elemento <audio>

Ejemplo2:

```
<div>  
  <br>  
  <audio controls>  
    <source src="audio/horse.ogg" type="audio/ogg" >  
  </audio>  
</div>
```



## Ejemplo de elemento <audio>

Ejemplo1:

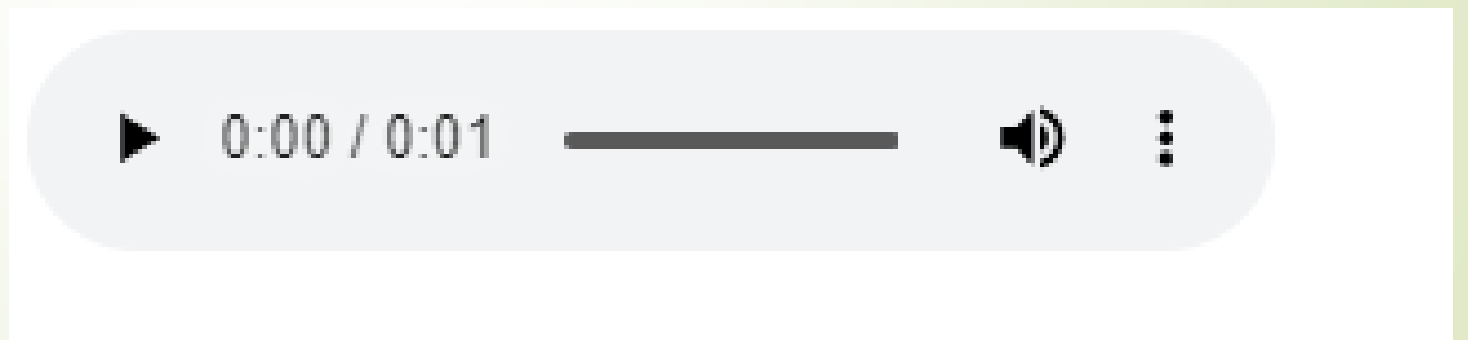
```
<audio controls>
```

```
  <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">
```

```
  <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">
```

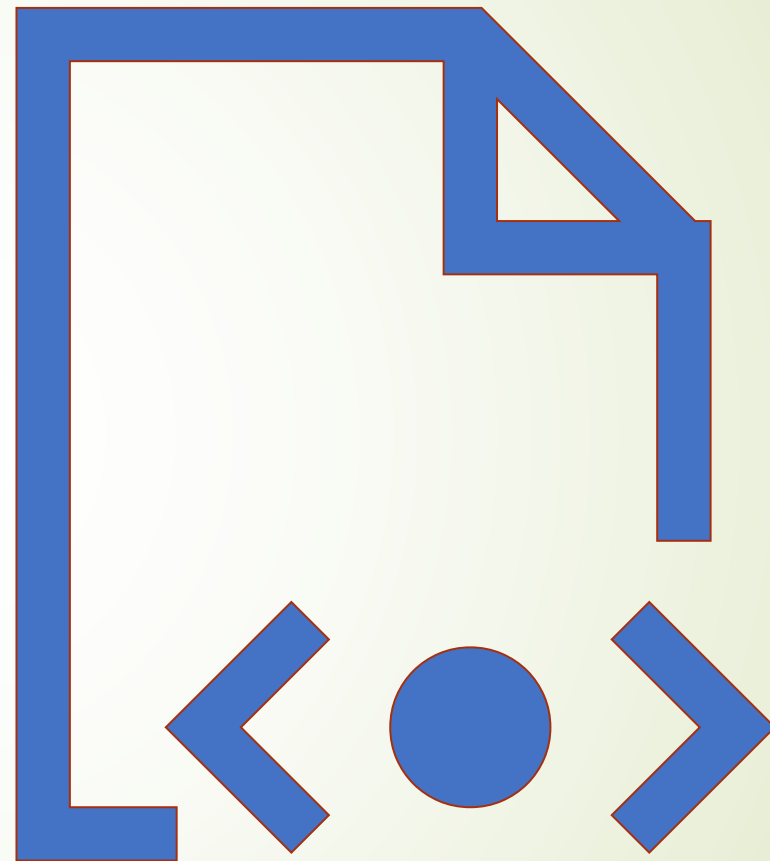
Your browser does not support the audio element.

```
</audio>
```



# Elemento Videos de YouTube

HTML Media





# HTML Youtube

## ID de video de Youtube

Youtube mostrará una identificación (como tgbNymZ7vqY), cuando guarde (o reproduzca) un video.

Puede usar este ID y referirse a su video en el código HTML.

## Reproducción de un video de Youtube en HTML

1. Descargar el video a Youtube
2. Toma nota de la id del video
3. Defina un elemento **<iframe>** en tu página web.
4. El atributo **src** apunte a la URL del video
5. Usa los atributos ancho y alto especificar la dimensión del video
6. Puede añadir más parámetros.

# HTML Youtube

- **Usando iframe**

```
<iframe width="..." height="..." src="..."></iframe>
```

- **Youtube con autoplay**

```
<iframe width=".." height="..." src="...?autoplay=1"></iframe>
```

- **Atributo controls, valor 0 no visualiza los controles y si es valor 1 (valor por defecto) lo visualiza.**

```
<iframe width=".." height="..." src="...?controls=0"></iframe>
```

- **Atributo loop ( = 0 el video se verá una vez y valor 1 se repite para siempre**

```
<iframe width=".." height="..." src="...?loop=1"></iframe>
```

# HTML Youtube

► Ejemplo1:

```
<iframe width="420" height="315"  
src="https://www.youtube.com/embed/tgbNymZ7vqY">  
</iframe>
```



# HTML Youtube: autoplay y mute

## ► Ejemplo2:

```
<iframe width="420" height="345"  
src="https://www.youtube.com/embed/tgbNymZ7vqY?autoplay=1&mute=1">  
</iframe>
```

