## Unidad 4. XML-DTD-Schema XML

## Todas estas prácticas están guardadas en la carpeta ud4

- **03**.- Crea un documento XML que almacene varios ejemplos de código en diferentes lenguajes de programación.
  - El documento está estructurado con una etiqueta raíz programmingLanguages>, que contiene un conjunto de lenguajes de programación, cada uno con un nombre (lenguaje
    name="...">), una descripción (<description>) y un ejemplo de código (<example>).
  - Cada ejemplo de código está envuelto en una sección <![CDATA[ ... ]]>, lo que asegura que el código se mantenga intacto, sin que los estilos aplicados o cualquier otro procesamiento XML lo altere.
  - Los lenguajes incluyen ejemplos sencillos de código en Python, JavaScript, Java, C++ y Ruby, cada uno mostrando un pequeño programa que imprime "¡Hola, Mundo!".

En un documento XML, una instrucción de procesamiento (processing instruction) sirve para indicar cierta información al programa para que procese dicho documento.

Cómo asociar un archivo CSS a un documento XMLSchema

```
<?xml-stylesheet type="text/css" href="estilos.css"?>
```

## Algunas reglas CSS utilizadas:

En un documento XML, para incluir una sección CDATA, esta se escribe comenzando con la cadena de caracteres "<![CDATA[" y terminando con los caracteres "]]>".

## Por ejemplo:

interpretado, de alto nivel y de	que se utiliza para crear contenido	Java es un lenguaje de programación de propósito general que es ampliamente utilizado en aplicaciones empresariales y móviles.	C++ es un lenguaje de programación de propósito general, conocido por su eficiencia y uso en aplicaciones de alto rendimiento.	Ruby es un lenguaje de programación dinámico y de alto nivel, conocido por su sintaxis simple y elegante.
print("iHola, Mundo!") saludo()	<pre>function saludo() {    alert("iHola, Mundo!"); } saludo();</pre>	<pre>public class Saludo {   public static void main(String[] args) {     System.out.println("iHola, Mundo!");   } }</pre>	<pre>#include <iostream> using namespace std; int main() {    cout &lt;&lt; "iHola, Mundo!" &lt;&lt; endl;    return 0; }</iostream></pre>	def saludo puts "iHola, Mundo!" end saludo

La información que debe almacenar el archivo XML esta en el fichero 03.txt.