

Formularios

UD2. Utilización de lenguajes de marcas en entornos web

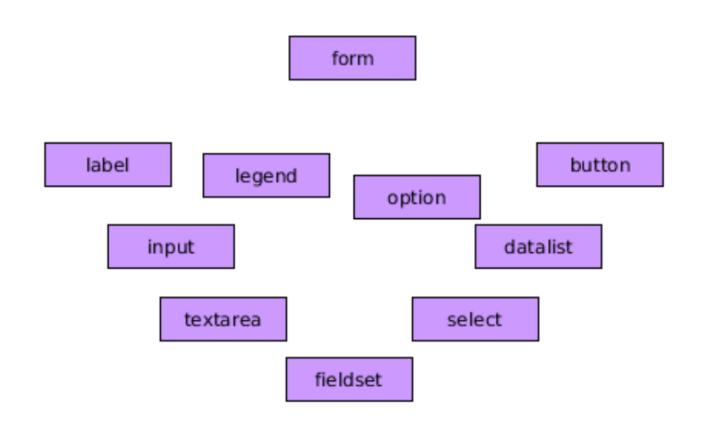
Formularios

Los formularios son elementos que permiten una interacción del usuario con la página web.

Su tarea principal es recoger información. El usuario, por tanto, debe introducir esa información en los campos del formulario.

Una vez se ha recogido esa información el formulario la enviará al servidor, por correo o donde decida el programador para ser tratada, mostrada y/o almacenada.

Elementos de los formularios



Atributos de la etiqueta form

- method que indica cómo se va a pasar la información al destino. Puede ser por GET (se ve la información en la barra del navegador) y por POST (no se ve y es la opción por defecto).
- action que indica el destino de nuestros datos.
 Normalmente será una URL o dirección de Internet.
 Existen más opciones.





Etiqueta <form>

<form action="...." method="GET|POST" action="#alta.php">

Elementos forms

</form>

POST no tiene tamaño, y puede enviar grandes cantidades de datos

GET: campos visibles en la URL

action_page.php?firstname=Mickey&lastname=Mouse

Más atributos de la etiqueta <form>

- name ="cadena no vacia"
- autocomplete "on" / "off"
- novalidate → No validar



Atributo novalidate

```
<form action="#" novalidate >
...
</form>
```

El formulario no se debe validar al enviar.



Elementos <input>

El elemento input con el atributo type con valor text representa una línea de texto plano.

```
<input type="text" name="nombre1"
value="valor1">
```



Elemento label

- El elemento label es para la etiqueta de los elementos input.
- Tiene el atributo **for** que contiene el identificador el elemento input.

```
<label for="nombre">
Nombre:</label>
<input type="text" id="nombre" >
```

Agrupamiento de datos en un formulario



- <fieldset> este elemento es usado para agrupar elementos en un formulario
- <legend> este elemento define una leyenda en fieldset.

```
<form action="action.php">
    <fieldset>
        <legend>Información personal</legend>
        <label for="LblNombre">Nombre</label>
        <input name="nombre" type="text" value="Escribe tu nombre" id="LblNombre">
        <label for="LblApellido">Apellidos</label>
        <input type="text" name="apellido" id="LblApellido" value="Escribe tu apellido">
    </fieldset>
    <input type="submit" value="Enviar">
</form>
               -Información personal-
               Nombre Escribe tu nombre
                                        Apellidos Escribe tu apellido
               Enviar
```

Botón radio

<input type="radio" name="Nombre"
value="valor"id="IdElemento" >

- Define un botón radio.
- Estos botones permiten al usuario seleccionar una de un número limitado de opciones

Tamaño de pizza

- Pequeño
- Mediano
- Pequeño

Tamaño de pizza

Pequeño

Mediano

Pequeño

Check boxes

✓ Valor 1

Valor 2

Valor 3

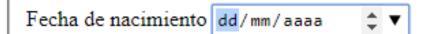
<input type="checkbox" name="nombrebotón"
value="valor" >

checkbox

- Define checkbox.
- Permite al usuario seleccionar una o más opciones

date

- <input type="date" name="fecha">
- El formato de fecha devuelto por defecto es AAAA-MM-DD.
- Se puede configurar un mínimo de fecha a seleccionar con el atributo 'min': min="2013-10-08".
- Se puede configurar un máximo de fecha a seleccionar con el atributo 'max': max="2014-10-08".
 - Con el atributo 'value' se puede poner una fecha por defecto en el calendario: value="2013-10-08".
- Con el atributo 'step' puedes establecer el avance o retroceso de días con las flechas del calendario.



Ejemplo checkbox

Ejemplo date

```
Fecha de pedido dd/mm/aaaa
```



time

- El formato de la hora devuelto por defecto es HH:MM.
- Se puede configurar un mínimo de hora a seleccionar con el atributo 'min': min="08:30".
- Se puede configurar un máximo de hora a seleccionar con el atributo 'max': max="21:30".
- Con el atributo 'value' se puede poner una hora por defecto: value="08:30".
- Con el atributo 'step' puedes establecer el avance o retroceso de días con las horas.

```
Hora de pedido 08: 10 x 🕏
```

time



range

- max y min para establacer el rango de valores máximo y mínimo.
- value para especificar un valor por defecto.
- step para establecer el valor numérico de avance del slider o barra de desplazamiento

submit

 define un botón para enviar los datos del formulario • <input type="submit"
value="...">

Lista desplegable

```
<select>
  <option value="volvo">Volvo</option>
  <option value="saab">Saab</option>
  <option value="opel">Opel</option>
  <option value="audi">Audi</option>
  </select>
```

Marca de coche favorita Volvo

```
<textarea> define un campo de entrada con múltiples 
líneas
```

```
<textarea name="nombre del control"
rows="número" cols="número"
placeholder="Escribe un comentario">
```

•••

</textarea>

Observaciones

Escribe algun comentario



Lista de opciones predefinidas

Type tel

```
<label for="idtel">Telefono Contacto 1</label>
       <input type="tel" name="telefono1" id="idtel"</pre>
       placeholder="(Código area) Número" list="listatelefonos">
       Telefono Contacto 1
                          (Código area) Número
                                                                                      ▼
                                                           <datalist id="listatelefonos">
                                                               <option value="(154) 215-4468">
                                                               <option value="(154) 254-7863">
                                                               <option value="(146) 123-7821">
                                                               <option value="(112) 645-4565">
                                                           </datalist>
                    (000)000-0000
  Telefono Contacto 2
<label for="idtel2">Telefono Contacto 2</label>
<input type="tel" name="telefono2" id="idtel2 "pattern="\([0-9]{3}\) [0-9]{3}[ -][0-9]{4}"</pre>
  title="Un número telefono válido consiste en tres digitos entre parentesis con el código de área
 un espacio, tres digitos númericos, un espacio o un -, y cuatro digitos numericos"
 placeholder ="(000)000-0000" required>
```

input type=image

Estos atributos se aplican a los inputs de tipo image, equivale al botón submit. Se debe usar el atributo src para definir el origen de la imagen y el atributo alt para definir un texto alternativo. Se puede usar los atributos height y width para definir el tamaño de la imagen en píxeles.

<form action="example.cgi" method="GET"></form>
<input name="name" size="30" type="text"/>
<pre><input alt="Button A" name="button_a" src="image/b01.gif" type="image"/></pre>
Output
Button A Button B Button C

<form action="example.cgi" method="GET"></form>
<input name="name" size="30" type="text"/>
<input alt="Submit" src="image/button.gif" type="image"/>
Output
Submit

Diferentes type del elemento input

- <input> type=hidden
- <input> type=text
- <input> type=search
- <input> type=tel
- <input> type=url
- <input> type=email
- <input> type=password
- <input> type=date
- <input> type=month
- <input> type=week
- <input> type=time
- <input> type=datetime-local
- <input> type=number
- <input> type=range
- <input> type=color
- <input> type=checkbox
- <input> type=radio
- <input> type=file
- <input> type=submit
- <input> type=image
- <input> type=reset
- <input> type=button

Atributos válidos de los elementos inputs de un form

- name: Nombre del input (name="nombre del input").
- disabled: Atributo que determina si está desactivado el input para la introducción de datos, por defecto activado.
- type: tipo de input
- form: Con este atributo se asocia el id del form al que pertenece el input (form="id del form").
- **autocomplete**: Con autocomplete activado el input se autorrellenará con contenidos anteriormente enviados por él mismo (autocomplete="off", autocomplete="on").
- **autofocus**: Este atributo hace que el cursor se situé en en input (autofocus).
- **list**: Asocia mediante id una lista de valores predefinidos (list="nombre lista").
- **readonly:** Con el valor activado el input no podrá variar de valor, no se podrá editar
- required: Determina si el input tiene que ser rellenado obligatoriamente
- **value**: Valor por defecto del input.
- **min**: Valor mínimo
- **max**: Valor máximo
- **step**: Valor del incremento
- novalidate: Hace que el input no se valide al enviarse el formulario.

Atributo placeholder

- Este nuevo atributo permite al usuario ver una especie de leyenda o label dentro del input. Cuando el usuario comience a escribir sobre él este placeholder desaparecerá.
- Es muy útil para guiar al usuario sobre el tipo de contenido a rellenar en el formulario.



Atributo max y min

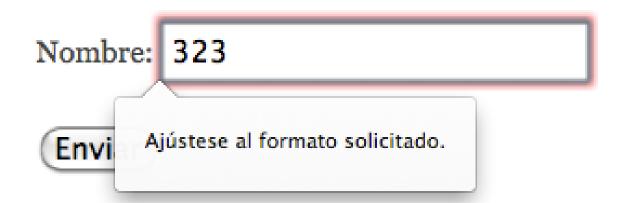
Para el máximo y mínimo de los input numéricos y de fecha.

```
Seleccione un valor en un rango: 1
```

```
<div>
    <label>Selectione un valor en un rango:</label> 1
    <input type="range" min="0" max="10" value="3" list="lista"/>10
</div>
```

Atributo pattern

- Usar para expresiones regulares
- <input type="text" pattern="[0-9]{5}"
 id="cp_alu" name="cp_alu" placeholder="Cinco
 digitos">



Atributo required

Podemos establecer que un input del formulario sea rellenado obligatoriamente.

Formulario

