

## UD 2. Utilización de lenguajes de marcas en entornos web: HTML

### PRACTICA N.º 4

- ❑ Nombre del archivo: 2425/lmsgi/ud2/04/index.html
- ❑ Título(<title>) de la página web “ud2.XX Nombre y Apellidos”, siendo XX el número de práctica.
- ❑ Etiquetas meta
- ❑ Favicon
- ❑ Comentarios
- ❑ Link a los css que serán comunes para el header y el footer de la web.
- ❑ Link a los css donde se especifica las reglas que solo se usan en este fichero.

### **HEADER DE LA PÁGINA WEB**

- Diseñar una página web con un título “MULTIMEDIA: **título**”, el título estará relacionado con el tema elegido por el alumno.

### **CONTENIDO DE LA PÁGINA WEB**

- En dicha página debe incluir: imágenes, vídeos (almacenados y de YouTube) y audio.  
**Probando distintos formatos y sus atributos.**
- Las imágenes, videos y audios están relacionados con el tema elegido en la práctica anterior.
- Los videos se almacenarán **media/video**, las imágenes en **media/images** y los audios en **media/audio**
- Sin utilizar CSS, opcional.
- Se valorará la organización de los contenidos.
- El número mínimo de imágenes, videos y audios serán tres de cada tipo.

### **PIE DE PÁGINA**

“202x-2x IES LOS SAUCES. ©Todos los derechos reservados. Tu nombre y apellidos” y fecha de actualización, con el elemento datetime, <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/time#datetime>.

### **Validación**

### **Forma de entrega**

Archivo zip, que contenga todos los archivos necesarios para visualizar correctamente la práctica, usando cualquier navegador, con o sin servidor.

Nombre del archivo: **2425-lmsgi-NombreApellido1Apellido2.zip**

**Nota: Los videos tienen que ser con una duración máxima de 1 minuto.**