

UD2.

Utilización de lenguajes de marcas en entornos web

**MAPAS DE IMÁGENES
&
PICTURE**



Mapa de imagen

HTML5

Mapas de imagen

- Los mapas de imagen proporcionan una manera de asociar determinadas áreas de una imagen con acciones.
- Insertar la imagen mediante la etiqueta `` con el atributo `usemap`.

```

```

Etiquetas <map> y <area>

- Crear el mapa mediante las etiquetas <map> y <area >
- La etiqueta <map> tendrá el atributo **name**.
- La etiqueta <map> contendrá una o varias etiquetas <area >.
- La etiqueta <area> nos permitirá especificar regiones en el mapa.
- Atributos de la etiqueta <area >
 - **href** URL a la que se accede al pinchar sobre el área
 - **shape** Tipo de área (default, **rect**, **circle**, **poly**)
 - **coords** Lista de números separados por comas que representan las coordenadas del área.
 - Rectangular (rect): x1,y1,x2,y2.
 - Circular (circle): x1,y1,r.
 - Poligonal (poly): x1,y1,x2,y2,x3,y3,...,xn,yn

<area shape="rect" coords="...">

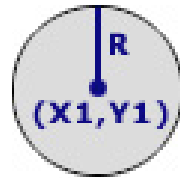
nombradas áreas coordenadas en nuestro dibujo, el área tendría la siguiente

```
<area shape="RECT" coords="X1,Y1,X2,Y2" href="#">
```



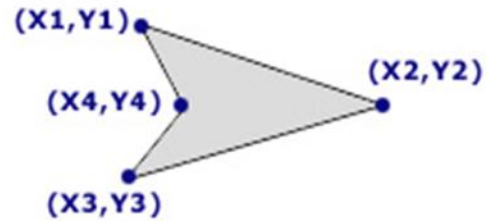
<area shape="circle" coords="...">

```
<area shape="CIRCLE" coords="X1,Y1,R" href="#">
```



<area shape="poly" coords="...">

```
<area shape="POLY" coords=" X1,Y1, X2,Y2, X3,Y3, X4,Y4" href="#">
```



Ejemplo 1

```
<!-- Insertar una imagen asociada al mapa planetmap -->
```

```

```

```
<!-- creación del mapa planetmap-->
```

```
<map name="planetmap">
```

```
<area shape="rect" coords="0,0,82,126" href="sol.htm" alt="Sol">
```

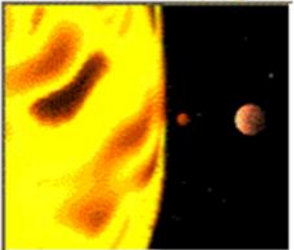
```
<area shape="circle" coords="90,58,3" href="mercurio.htm" alt="Mercurio">
```

```
<area shape="circle" coords="124,58,8" href="venus.htm" alt="Venus">
```

```
</map>
```

Los planetas

Pulsa clic en cada planeta



Ejemplo 2

```
<figure>
  <figcaption>Pulsa clic sobre un objeto</figcaption>
  
</figure>
<map name="workmap">
  <area shape="rect" coords="32,42,275,348" alt="Computer" href="pc.htm">
  <area shape="rect" coords="278,172,334,247" alt="SmartPhone" href="phone.htm">
  <area shape="circle" coords="342,293,20" alt="Coffe" href="cafe.htm">
</map>
```

Pulsa clic sobre un objeto





Elemento picture

HTML5

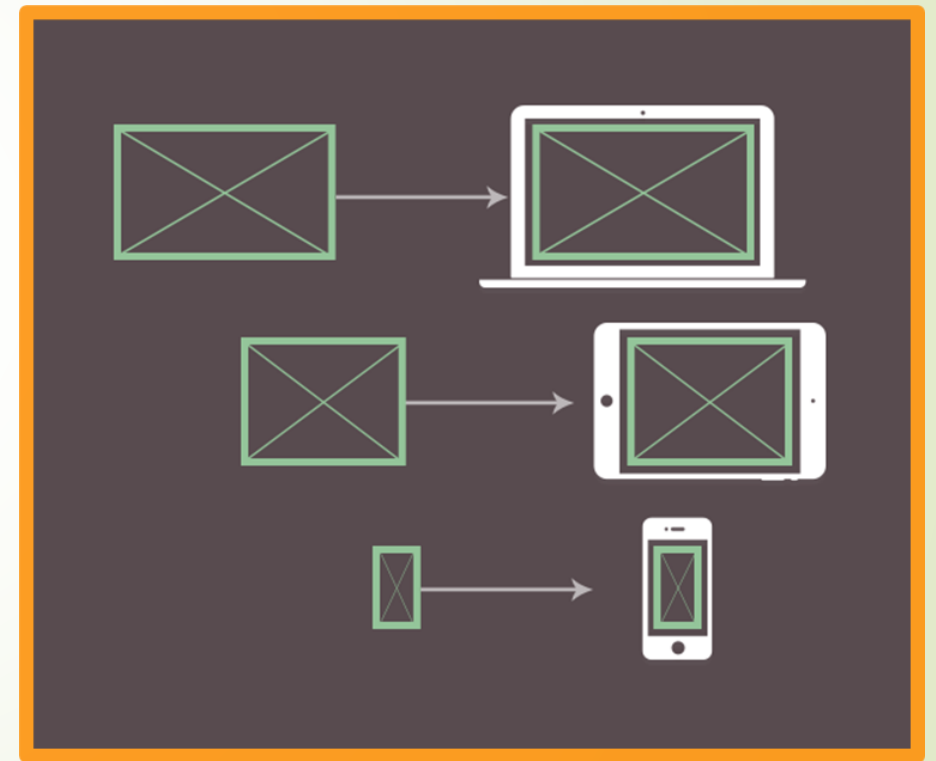


Elemento picture

- Elemento <picture> para agregar más flexibilidad cuando se especifican recursos <image>
- Elemento <picture> contiene elementos <source>, cada source hace referencia a diferentes imágenes.
- El último elemento es hijo de <picture>, es usado por navegador si no soporta <picture>

Elemento picture

- El navegador puede elegir la imagen que mejor se adapte a la vista y/o dispositivo actual.



Elemento picture

- Abre y cierra la etiqueta `<picture>` y `</picture>`
- Entre ambas tarjetas crea el elemento `<source>`
- Agrega un atributo `media` que contenga tu query como alto de ventana, ancho, orientación,...
- Agrega diferentes nombres de archivos `srcset`
- Agrega un elemento `` como imagen por defecto

Ejemplo1 picture

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  </head>
  <body>
    <picture>
      <source media="(min-width:650px)" srcset="img_pink_flowers.jpg">
      <source media="(min-width:465px)" srcset="img_white_flower.jpg">
      
    </picture>
  </body>
</html>
```


Ejemplo2 picture

```
<picture>  
  <source srcset="smaller_landscape.jpg" media="(max-width: 40em) and (orientation: landscape)">  
  <source srcset="smaller_portrait.jpg" media="(max-width: 40em) and (orientation: portrait)">  
  <source srcset="default_landscape.jpg" media="(min-width: 40em) and (orientation: landscape)">  
  <source srcset="default_portrait.jpg" media="(min-width: 40em) and (orientation: portrait)">  
  <img srcset="default_landscape.jpg" alt="My default image">  
</picture>
```