# Reglas del buscaminas

Samuel Restrepo y Andrés Cuervo

Octubre 2019

### Regla 1

La primera casilla sin importar la elegida, retornara el numero 1 siempre, indicando que alrededor del cuadro elegido se encuentra una bomba.

#### Representación:

Ci = la casilla i es una bomba

 $\neg Ci =$ la casilla i no es una bomba

## Representación lógica de la regla 1

$$\begin{array}{l} \textit{Casillaescogida} \rightarrow \textit{Posiblescasillasconbomba} \\ \neg \textit{C1} \rightarrow (\textit{C2} \land \neg \textit{C4} \land \neg \textit{C5}) \lor (\textit{C4} \land \neg \textit{C2} \land \neg \textit{C5}) \lor (\textit{C5} \land \neg \textit{C2} \land \neg \textit{C4}) \\ \neg \textit{C2} \rightarrow (\textit{C1} \land \neg \textit{C3} \land \neg \textit{C4} \land \neg \textit{C5} \land \neg \textit{C6}) \\ \lor (\textit{C3} \land \neg \textit{C1} \land \neg \textit{C4} \land \neg \textit{C5} \land \neg \textit{C6}) \lor (\textit{C4} \land \neg \textit{C1} \land \neg \textit{C3} \land \neg \textit{C5} \land \neg \textit{C6}) \\ \lor ..... \\ \neg \textit{C3} \rightarrow (\textit{C2} \land \neg \textit{C5} \land \neg \textit{C6}) \lor (\textit{C5} \land \neg \textit{C2} \land \neg \textit{C6}) \lor (\textit{C6} \land \neg \textit{C2} \land \neg \textit{C5}) \\ \end{array}$$

#### Regla 2

Se tendran que elegir 2 casillas consecutivas. Se supondra igualmente que la segunda casilla tampoco corresponde a una bomba

$$\neg C1 \land \neg C2 \rightarrow (C4 \land \neg C3 \land \neg C5 \land \neg C6) \lor (C5 \land \neg C3 \land \neg C4 \land \neg C6)$$

$$\neg C1 \land \neg C4 \rightarrow (C2 \land \neg C5 \land \neg C7 \land \neg C8) \lor (C5 \land \neg C2 \land \neg C7 \land \neg C8)$$

$$\neg C2 \land \neg C3 \rightarrow (C5 \land \neg C1 \land \neg C4 \land \neg C6) \lor (C6 \land \neg C1 \land \neg C4 \land \neg C5)$$

Y así con todas las posibles uniones de casillas consecutivas que son:

- $C2 \wedge C5$
- $C3 \wedge C6$
- $C4 \wedge C5$
- $C4 \wedge C7$
- C4 // C/
- $C5 \wedge C6$
- *C*5 ∧ *C*8
- *C*6 ∧ *C*9
- *C*7 ∧ *C*8
- *C*8 ∧ *C*9

# Regla 3

Se tomara un cuadro 3 POR 3

Al tomar un cuadro de 3x3 entonces habran 9 casillas: C1,C2,C3,C4,C5,C6,C7,C8 Y C9.