Casos de Prueba Obligatorios (Pruebas de Escritorio)

Caso de Prueba 1: Victoria del Jugador

Palabra secreta: "CODIGO"

Estado inicial: _ _ _ _ _

Secuencia de entradas: C, O, D, I, G, O

Resultado esperado:

- Tras $C \rightarrow C$
- Tras $O \rightarrow C O _ _ O$
- Tras D \rightarrow C O D $_$ O
- Tras I \rightarrow C O D I $_$ O
- Tras $G \rightarrow C \ O \ D \ I \ G \ O \rightarrow$ ¡Felicidades! Adivinaste la palabra:

Intentos incorrectos finales: 0

Caso de Prueba 2: Derrota del Jugador

Palabra secreta: FUNCION

Entradas incorrectas: A, E, R, S, T, L (6 errores) Estado final: _ _ _ _ (palabra sin resolver)

Resultado esperado: Game Over. La palabra era: FUNCION

```
Letras usadas: A E
Ingresa una letra: R
Letra incorrecta. Te quedan 3 intentos.
      0
Palabra Secreta: ____
Intentos restantes: 3
Letras usadas: A E R
Ingresa una letra: S
Letra incorrecta. Te guedan 2 intentos.
     0
Palabra Secreta:
Intentos restantes: 2
Letras usadas: A E R S
Ingresa una letra: T
Letra incorrecta. Te quedan 1 intentos.
      Ö
Palabra Secreta:
Intentos restantes: 1
Letras usadas: A E R S T
Ingresa una letra: L
Letra incorrecta. Te quedan 0 intentos.
      0
Game over. La palabra era: FUNCION
```

Caso de Prueba 3: Entradas Inválidas

Entradas a probar:

- Números: 1, 2, 5

- Símbolos: @, #, *

- Múltiples caracteres: "AB", "HOLA"

- Espacios en blanco

Resultado esperado: Mensaje de error y solicitud de nueva entrada válida