1. **Armas**:
   * **Espadas**: Pueden variar desde espadas cortas hasta grandes espadas de dos manos.
   * **Arcos y flechas**: Perfectos para ataques a distancia.
   * **Hacha**: Ideal para cortar madera o enfrentarte a enemigos.
   * **Bastón mágico**: Pueden lanzar hechizos o potenciar tus habilidades.
2. **Herramientas**:
   * Dinamita: Sustancia explosiva a base de nitroglicerina.
   * Glock 22: Artefacto de una época menos civilizada.
3. **Objetos mágicos**:
   * **Pociones**: Pueden curarte, otorgarte habilidades temporales o transformarte. (3 vida, habilidad temporal en magia, fuerza, ataque)
   * **Amuleto**: Proporcionan bonificaciones especiales. (del agua: agilidad, magia, turquesa: vida, ataque)
4. **Ropa y armaduras**:
   * **Armadura antigua**: Protegen contra daño físico.
   * **Manzana envenenada**: Aumenta tus habilidades mágicas.
   * **Botas mágicas.xls**: Te permiten moverte más rápido.