Análisis English Premier League 2021/2022

Resumen de rendimiento de equipos y planteles durante la temporada 21/22 de la EPL.

INSTITUCIÓN

Coderhouse

ALUMNO

Facundo Garcia Burgos

OCTUBRE 2022





Contenido

1)	Tabla de Versiones	.4
2)	Introducción	.4
3)	Descripción de la temática de los datos	.6
4)	Alcance	.6
5)	Hipótesis	.7
6)	Herramientas tecnológicas implementadas	.7
7)	Bases de Datos	.7
7	7.1 Tabla Jugadores y Estadísticas	.8
	7.1.a) Tabla Jugadores	.9
	7.1.b) Tabla Estadísticas	11
7	7.2 Tabla Equipos	12
7	7.3 Tabla Partidos	15
7	7.4 Tabla Posición	17
7	7.5 Tabla Países	19
7	7.6) Base de datos relacionada a Power Bi Desktop	19
8)	Diagrama de Entidad-Relación	20
9)	Listado de Tablas	21
10)	Listado de columnas por tablas	22
11)	Modelo Relacional con Power Bi	24
1	1.1) Tabla Jugadores	24
1	1.2) Tabla Estad Equipos	24
	11.2.a) Tabla Estad Local	24
	11.2.b) Tabla Estad Visita	25
	11.2.c) Creación Tabla Estad Equipos.	25
1	1.3) Tabla Calendario	27
1	1.4) Tabla Datos Cursada	27
1	1.5) Tabla Cálculos	28
1	1.6) Diagrama Entidad-Relación Power Bi	28
12)	Segmentaciones elegidas	28



13)	Medidas calculadas	29
14)	Visualización de Datos	36
1	4.1) Página de "Inicio"	37
1	4.2) Página de "Glosario"	38
1	4.3) Página de "Resultados Generales"	39
	Tabla de Posiciones Finales	39
	Distribución	40
	Posición vs Valor de Mercado	40
	Filtros y Navegación	40
1	4.4) Página de "Equipos"	41
	KPI Posición Final complementario con KPI Medidor y Rendimiento p	or fechas42
	Goles por equipos	42
	Promedio de Espectadores	43
	Filtros y Navegación	43
1	4.5) Página de "Jugadores"	44
	Imagen del jugador y bandera de País de origen	44
	KPI Estadísticas rendimiento jugador	45
	Partidos Jugados	45
	Filtros y Navegación	45
15)	Conclusión	46
16)	Futuras Líneas	47
	1) Inclusión de jugadores ingleses o extranjeros	47
	2) Comparación de estadísticas por Jugador	48
	3) Erogaciones de dinero	48
	4) Ingresos por Espectadores	48
17)	Ribliografía	18



1) Tabla de Versiones

Versión	Fecha
Versión 1.0	17/9/2022
Versión 2.0	26/9/2022
Versión 3.0	3/10/2022

2) Introducción

La English Premier League (EPL), es el torneo de liga de Primera División de Inglaterra, es la máxima categoría del fútbol inglés que permite además la participación de equipos galeses como el Swansea City y Cardiff City. Anteriormente, se la denominaba Football League First División, hasta la temporada 1992/1993 que pasó a denominarse con el nombre que la conocemos actualmente.

En este torneo se enfrentan 20 equipos (en los inicios de la EPL fueron 22) a lo largo de 38 fechas, con el formato de ida y vuelta organizados por la Asociación Inglesa de Fútbol. A lo largo de los años fue considerada como una de las mejores ligas del mundo, además del origen del deporte en el país, las figuras que integraron los planteles.

En los últimos años, la EPL fue considerada por los expertos como la mejor de las ligas de fútbol europeo en el grupo que componen las ligas de Alemania (Bundesliga), España (La Liga), Italia (Serie A) y Francia (Ligue 1). A este grupo de 5 ligas se lo denomina el "Big Five European Leagues".

A nivel continental los equipos están asociados a la UEFA (Unión de Federaciones Europeas de Fútbol), que se les permite competir a nivel continental con los equipos de las demás ligas afiliadas a dicha Unión de acuerdo a su posición en sus respectivas ligas. A nivel análisis de dato es interesante como la UEFA creó un sistema de coeficientes que le permite, mediante estadísticas, ordenar y determinar de acuerdo a la posición de los equipos en los torneos que dicha Unión organiza, qué lugar ocupa cada una de ellos en los sorteos



previos al inicio de la Liga de Campeones (Champions League), Liga de Europa (Europe League) o Liga Europa Conferencia (Conference League).

Otro punto que ha motivado a la realización del presente tablero es la creciente ola en aumento de equipos con directores deportivos, los cuales cuentan con un grupo de *scouting*, que cumplen unos diferentes roles, pero uno muy importante que es reducir el margen de error en las decisiones de contratación de jugadores para las plantillas.

Para ello utilizan el análisis de datos de diferentes estadísticas que les permiten realizar comparaciones entre jugadores y evaluar conforme distintas segmentaciones que jugador es para el equipo en el cual trabajan.

En el presente trabajo, teniendo en cuenta la calidad de la EPL conforme opiniones, coeficiente de puntos de acuerdo a UEFA y un aumento en el análisis de datos en el fútbol se decidió crear el presente tablero con las visualizaciones de los rendimientos de equipos, jugadores a lo largo de la temporada 2021/2022.

Además de las estadísticas de los jugadores, se muestran los datos de la conformación de los planteles respecto a valores de mercado, edad, la cantidad de público que presenció los partidos, lo que nos puede dar un marco de popularidad de cada equipo y un objetivo de ganancias si existiese un valor promedio de entradas a los partidos.

También se agregó una segmentación de acuerdo a si el equipo forma parte o no del denominado "Big Six". Grupo que conforman: Manchester United, Liverpool, Arsenal, Chelsea, Manchester City, Tottenham. Anteriormente el grupo solo era de cuatro, pero en los últimos años se agregaron los últimos dos equipos que emparejaron con sus rivales gracias al poderío económico de sus dueños, Presidentes.

A modo de presentación, también se agregó un mapa de distribución a fin de conocer si los equipos están concentrados en una región del país o bien se encuentran a lo largo del territorio inglés.

Para finalizar, la temática del trabajo es visualizar un análisis de la EPL 2021/2022 mostrando posiciones finales de los equipos, relación de la misma con valores de mercado,



edades, expectativas de gol (Xg). Popularidad de los equipos y espectadores promedio. Analisis individual y grupal por goles, partidos, minutos jugados, Xg.

3) Descripción de la temática de los datos

El análisis de datos final nace de la información de las estadísticas de todos los jugadores que formaron parte de los equipos participantes de la English Premier League 2021/2022.

Agregado a eso se sumaron los resultados de cada uno de los equipos a lo largo de las fechas, con su posición final para de esta manera relacionar datos que describen la situación final del torneo en relación a las estadísticas puntuales de cada equipo y datos de valor de mercado, segmentaciones por edad, nacionalidad.

Es importante aclarar, previo al estudio del trabajo, la descripción del dato denominado Expectativa de Gol (Xg), dado que es un concepto relativamente nuevo, usado por los expertos en análisis para describir la calidad de las situaciones de gol que generan los equipos.

Una descripción previa era solamente contar la cantidad de llegadas pero faltaba un KPI que nos indicará si esa cantidad se relacionaba con la cantidad de goles que el equipo marcaba, dado que llegar muchas veces para concretar pocas no es óptimo. Para eso nace el concepto de Expectativa de gol. En el trabajo actual, ese dato ya venía proporcionado por cada uno de los jugadores.

4) Alcance

El alcance del presente tablero, que cumple una tarea descriptiva de lo sucedido a lo largo de la temporada 2021/2022, está orientado a ser utilizado por el nivel táctico que componen los equipos de fútbol dentro de los roles de Directores Deportivo. A estos y a su grupo operativo de scouting los puede ayudar a tomar decisiones respecto a rendimientos de equipos, jugadores, y que estadísticas deberían aumentar o disminuir para la temporada 2022/2023.

A su vez también puede ser utilizado por el análisis periodístico de datos para visualizar rendimientos de la temporada 2021/2022 y como pueden ser las exigencias de los equipos



para la temporada siguiente conforme la inversión que realicen sus directivos, el armado de los planteles, etc.

5) <u>Hipótesis</u>

La hipótesis es relacionar los resultados, rendimientos de los equipos y jugadores a lo largo de la English Premier League durante la temporada 2021-2022 con variables cuantitativas y cualitativas que conforman a los planteles y como estas afectan o tienen injerencia en el resultado final.

6) <u>Herramientas tecnológicas implementadas</u>

Para el trabajo se utilizaron las siguientes herramientas:

- Excel, para la extracción, transformación y carga de datos en SQL.
- SQL, para la creación de la base de datos "premier" y para el proceso ETL hacia
 Power Bi Desktop.
- **Drawio**, para la creación del diagrama de entidad-relación (DER Premier 2021-2022.io).
- Power Bi Desktop, para la creación del tablero de visualizaciones.

7) Bases de Datos

Para el presente trabajo práctico, la base de datos fuente de las visualizaciones en Power Bi Desktop fue creada en SQL en base a seis tablas.

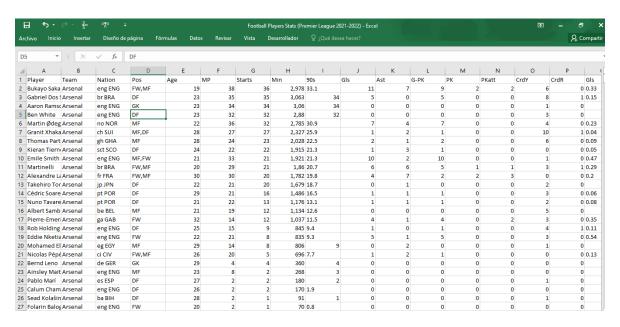
Estas seis tablas se confeccionaron a partir de dataset o bien fueron creadas en SQL y luego se le añadieron los datos en función de búsquedas en portales de datos de fútbol.

De las seis tablas, el origen del presente trabajo práctico se realizó mediante el dataset denominado "Football Players Stats (Premier League 2021-2022)" que se descargó de la página Kaggle (https://www.kaggle.com/datasets/omkargowda/football-players-stats-premier-league-20212022).



7.1 Tabla Jugadores y Estadísticas

A fin de poder visualizar los datos de manera correcta y que no se genere una tabla con muchas columnas, se decidió a partir del dataset "Football Player Stats (Premier League 2021-2022)" crear dos tablas en SQL denominadas "jugadores" y "estadísticas", una con los datos cualitativos de cada jugador y otra con los valores cuantitativos de su rendimiento.



Este dataset cuenta con los datos de 691 jugadores, organizado por las columnas cualitativas y cuantitativas de estadísticas para poder organizarlo mejor en SQL se crearon las dos tablas antes mencionadas.

Para poder dividir estas dos tablas y relacionarlas se creó una columna que funcione como Primary Key (PK) en la tabla "estadísticas" y una con el mismo nombre que funcione como Foreign Key (FK) en la tabla "jugadores".

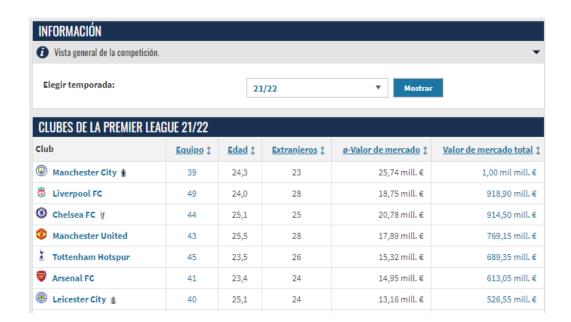
A continuación, se mostrarán las dos tablas confeccionadas y las columnas que fueron agregadas o modificadas desde el dataset.



7.1.a) Tabla Jugadores

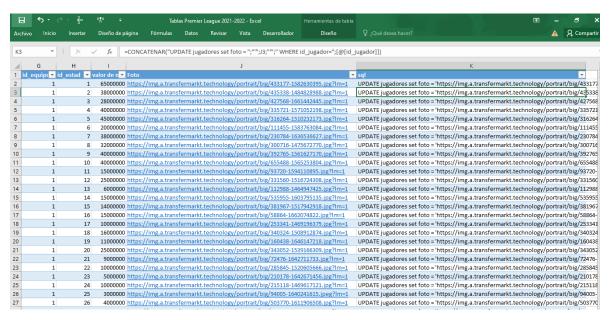
	id_jugador	nombre	apellido	edad	pais	posicion	id_equipo	id_estad	valomercado	foto
1	1	Bukayo	Saka	19	Inglaterra	FW,MF	1	1	65000000	https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/
2	2	Gabriel	Dos Santos	23	Brasil	DF	1	2	38000000	https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/
3	3	Aaron	Ramsdale	23	Inglaterra	GK	1	3	28000000	https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/
4	4	Ben	White	23	Inglaterra	DF	1	4	40000000	https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/
5	5	Martin	Ødegaard	22	Noruega	MF	1	5	45000000	https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/
6	6	Granit	Xhaka	28	Suiza	MF,DF	1	6	20000000	https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/
7	7	Thomas	Partey	28	Ghana	MF	1	7	38000000	https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/
8	8	Kieran	Tiemey	24	Escocia	DF	1	8	32000000	https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/
9	9	Emile	Smith Rowe	21	Inglaterra	MF,FW	1	9	40000000	https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/
10	10	Gabriel	Martinelli	20	Brasil	FW,MF	1	10	40000000	https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/
11	11	Alexandre	Lacazette	30	Francia	FW,MF	1	11	15000000	https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/

- La tabla jugadores en SQL contaba con los datos del equipo, pero para no repetir valores se modificó la columna "equipo" y se la denominó "id_equipo" para que la relación sea a través del valor numérico y no una cadena de texto.
- Como fue mencionado para crear la relación con su tabla madre de "estadísticas" se creó la FK "id_estad" con el valor numérico del "id_jugador", de esta manera se replica el valor conociendo que pertenece al mismo jugador.
- La columna "valormercado" fue creada para poder visualizar el precio de cada jugador en esta temporada, obteniendo el dato desde la página Transfermarkt (https://www.transfermarkt.com.ar/premier-league/startseite/wettbewerb/GB1/plus/?saison_id=2021)





- Por último, se creó la columna "foto" a fin de poder visualizar el rostro de cada
 jugador desde la url con la opción en Power Bi Desktop de Image by CloudScope.
 Para obtener este dato se buscó en Transfermarkt a cada uno de los jugadores y se
 obtuvo su url.
- Cabe aclarar que para en la medida que los valores de mercado y las fotos de los jugadores se fueron obteniendo, al no tener un dataset y hacer una búsqueda manual, en el mismo archivo Excel que se dividió entre "jugadores" y "estadísticas" se agregaron las columnas y se agregó una columna adicional denominada SQL para poder copiar y pegar el dato en SQL a fin de agregar los 691 datos para cada columna.



Ejemplo: =CONCATENAR("UPDATE jugadores set foto = ";""";J3;""";" WHERE id_jugador=";[@[id_jugador]]).

Posteriormente en SQL se copiaba la columna SQL en Excel y se pasaba a SQL de la siguiente manera.



```
UPDATE jugadores set foto =
                           'https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/big/433177-1582630395.jpg?lm=1' WHERE id_jugador=1
UPDATE jugadores set foto = 'https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/big/435338-1484828988.jpg?lm=1'
                                                                                                            WHERE id_jugador=2
                           https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/big/427568-1661442445.jpg?lm=1
UPDATE jugadores set foto =
                                                                                                            WHERE id_jugador=3
UPDATE jugadores set foto = 'https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/big/335721-1571052198.jpg?lm=1'
                                                                                                            WHERE id_jugador=4
                            https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/big/316264-1510232173.jpg?lm=1
UPDATE jugadores set foto =
                                                                                                            WHERE id_jugador=5
UPDATE jugadores set foto =
                            'https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/big/111455-1583763084.jpg?lm=1'
                                                                                                            WHERE id_jugador=6
                            https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/big/230784-1636536627.jpg?lm=1
                                                                                                            WHERE id_jugador=7
UPDATE jugadores set foto =
UPDATE jugadores set foto =
                                                                                                            WHERE id_jugador=8
                            https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/big/300716-1475672770.jpg?lm=1
                             https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/big/392765-1561627170.jpg?lm=1
                                                                                                            WHERE id_jugador=9
UPDATE jugadores set foto =
UPDATE jugadores set foto =
                            https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/big/655488-1565253804.jpg?lm=1
                                                                                                            WHERE id_jugador=10
UPDATE jugadores set foto =
                            https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/big/93720-1594110895.jpg?lm=1 WHERE id_jugador=11
UPDATE jugadores set foto =
                            https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/big/331560-1516724308.jpg?lm=1
                                                                                                            WHERE id_jugador=12
UPDATE jugadores set foto =
                            https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/big/112988-1464947425.jpg?lm=1
                                                                                                            WHERE id_jugador=13
UPDATE jugadores set foto =
                            'https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/big/535955-1603795135.jpg?lm=1'
                                                                                                            WHERE id_jugador=14
UPDATE jugadores set foto =
                            https://img.a.transfermarkt.technology/portrait/big/381967-1517942918.jpg?lm=1
                                                                                                            WHERE id_jugador=15
```

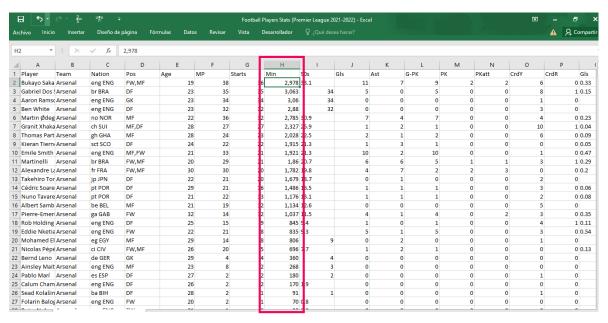
7.1.b) Tabla Estadísticas

	id_estad	partidosj	partinic	minj	gls	ast	pk	pkatt	ta	tr	xg	npxg
1	1	38	36	2994	11	7	2	2	6	0	9.70	8.20
2	2	35	35	3067	5	0	0	0	8	1	2.70	2.70
3	3	34	34	3060	0	0	0	0	1	0	0.00	0.00
4	4	32	32	2880	0	0	0	0	3	0	1.00	1.00
5	5	36	32	2793	7	4	0	0	4	0	4.80	4.80
6	6	27	27	2328	1	2	0	0	10	1	1.20	1.20
7	7	24	23	2033	2	1	0	0	6	0	2.50	2.50
8	8	22	22	1919	1	3	0	0	0	0	0.70	0.70
9	9	33	21	1921	10	2	0	0	1	0	5.80	5.80
10	10	29	21	1864	6	6	1	1	3	1	7.20	6.50
11	11	30	20	1782	4	7	2	3	0	0	7.90	5.60

Como se mencionó anteriormente esta tabla fue creada de la división del dataset "Football Player Stats (Premier League 2021-2022)", para la tabla estadística solo se creó la columna PK "id_estad" a fin de poder relacionar las estadísticas de cada jugador con la tabla "jugadores".

 En el Excel del dataset la columna "minj" que se corresponde a los minutos jugados no estaba en el valor numérico correcto dado que desde la fuente estaba en formato decimal, por lo que previamente en el Excel se la colocaron los valores correctos en miles.





7.2 Tabla Equipos

A fin de poder relacionar las estadísticas de los jugadores y que a nivel global podamos ver los rendimientos de cada equipo, se creó la presente tabla. Esta tabla fue creada manualmente desde Excel hacia SQL.

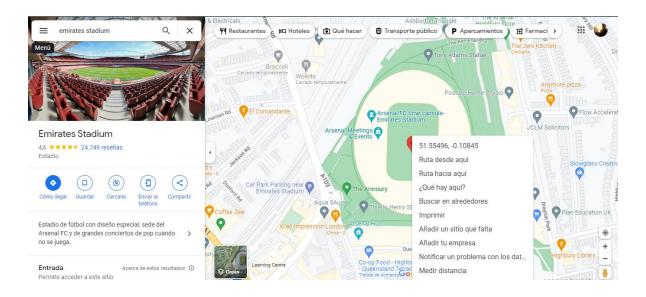


La intención era mostrar además de la sumatoria de estadísticas de cada equipo, ver su ubicación en la región inglesa, el estadio, la capacidad del mismo.

 La columna "id_equipo" es la PK y funciona como FK en la tabla "jugadores" mencionado anteriormente.



- La ubicación de los equipos se obtuvo desde la sección Wikipedía correspondiente a la EPL 2021-2022 (https://es.wikipedia.org/wiki/Premier_League_2021-22#Localizaci%C3%B3n).
- Tal lo mencionado del grupo llamado "Big Six" se agregó la columna de dicho nombre donde a los equipos que pertenecen se les agregó el "SI".
- Las columnas "estadio" con el nombre y "capacidad" con la cantidad de espectadores que pueden ingresar fue agregado desde la página web Livefutbol (https://www.livefutbol.com/estadios/eng-premier-league-2021-2022/)
- Las columnas latitud y longitud, fueron creadas a fin de mostrar la ubicación de los estadios de los equipos y el dato fue obtenido gracias a GoogleMaps.



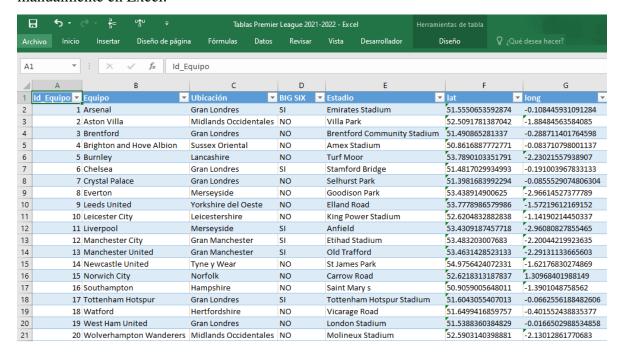
 Por último, la columna escudo para poder visualizar el emblema que identifica a cada equipo fue agregado gracias a Pinterest desde donde se tomo la url de cada escudo.

Ejemplo URL Escudo Arsenal:

https://i.pinimg.com/564x/67/cc/98/67cc98f86b7615cd7c11ad29bbd9965d.jpg



• Esta tabla fue creada previamente sin las columnas "capacidad" y "escudo" que fueron los datos agregados a mano posteriormente, de la creación del dataset manualmente en Excel.



En SQL fueron agregados los datos a la tabla "equipos".

```
INSERT INTO equipos
values (1, 'Arsenal', 'Gran Londres', 'SI', 'Emirates Stadium', 51.5550653592874, -0.108445931091284, 60704),
(2, 'Aston Villa', 'Midlands Occidentales', 'NO', 'Villa Park', 52.5091781387042, -1.88484563584085, 42788)
(3, 'Brentford', 'Gran Londres', 'NO', 'Brentford Community Stadium', 51.490865281337, -0.288711401764598, 17250)
(4, 'Brighton and Hove Albion', 'Sussex Oriental', 'NO', 'Amex Stadium', 50.8616887772771, -0.083710798001137, 30750),
(5, 'Burnley', 'Lancashire', 'NO', 'Turf Moor', 53.7890103351791, -2.23021557938907, 21944)
(6,'Chelsea','Gran Londres','SI','Stamford Bridge',51.4817029934993,-0.191003967833133,41837)
(7, 'Crystal Palace', 'Gran Londres', 'NO', 'Selhurst Park', 51.3981683992294, -0.0855529074806304, 26255),
(8, 'Everton', 'Merseyside', 'NO', 'Goodison Park', 53.438914900625, -2.96614527377789, 40157),
(9, 'Leeds United', 'Yorkshire del Oeste', 'NO', 'Elland Road', 53.7778986579986, -1.57219612169152, 37890)
(10, 'Leicester City', 'Leicestershire', 'NO', 'King Power Stadium',52.620483282838,-1.14190214450337,32500),
(11, 'Liverpool', 'Merseyside', 'SI', 'Anfield',53.4309187457718,-2.96080827855465,54074),
(12, 'Manchester City', 'Gran Manchester', 'SI', 'Etihad Stadium',53.483203007683,-2.20044219923635,55097),
(13, 'Manchester United', 'Gran Manchester', 'SI', 'Old Trafford', 53.4631428523133, -2.29131133665603,74140),
(14,'Newcastle United','Tyne y Wear','NO','St James Park',54.9756424072331,-1.62176830274869,52409),
(15, 'Norwich City', 'Norfolk', 'NO', 'Carrow Road',52.6218313187837,1.30968401988149,27244), (16, 'Southampton', 'Hampshire', 'NO', 'Saint Mary s',50.9059005648011,-1.3901048758562,32689)
(17,'Tottenham Hotspur','Gran Londres','SI','Tottenham Hotspur Stadium',51.6043055407013,-0.0662556188482606,62062),
(18, 'Watford', 'Hertfordshire', 'NO', 'Vicarage Road', 51.6499416859757, -0.401552438835377, 22100),
(19, 'West Ham United', 'Gran Londres', 'NO', 'London Stadium', 51.5388360384829, -0.0166502988534858, 60000)
(20, 'Wolverhampton Wanderers', 'Midlands Occidentales', 'NO', 'Molineux Stadium', 52.5903140398881, -2.13012861770683, 31700);
```

 Una vez que se creó la tabla se agregaron en la medida que avanzaba el proyecto las columnas "capacidad" y "escudo", a través de la creación de dichas columnas en Excel, la obtención de los datos desde las fuentes mencionadas y la modificación de la tabla en SQL.



Н	I I	J
Capacidad	Escudos equipos URL	SQL ▼
60704	https://i.pinimg.com/564x/67/cc/98/67cc98f86b7615cd7c11ad29bbd9965d.jpg	UPDATE equ
42788	https://i.pinimg.com/564x/c5/23/ec/c523ec6d2b465eb02b807d120359b6ee.jpg	UPDATE equ
17250	https://i.pinimg.com/564x/51/09/97/510997adf8382386a6069a827bbecb6a.jpg	UPDATE equ
30750	https://i.pinimg.com/564x/9e/f8/ca/9ef8caf77f1711722a71a391d62fb2c6.jpg	UPDATE equ
21944	https://i.pinimg.com/736x/25/37/9b/25379bf074600d5111cf0cdd5a2d0d9e.jpg	UPDATE equ
41837	https://i.pinimg.com/564x/37/9b/ba/379bbabdb45bb8157aac850cda332a81.jpg	UPDATE equ
26255	https://i.pinimg.com/564x/10/b9/60/10b960d68063468bc528a1673baaf02e.jpg	UPDATE equ
40157	https://i.pinimg.com/736x/8e/e2/b4/8ee2b4adfec05ba0a40af8163a28899f.jpg	UPDATE equ
37890	https://i.pinimg.com/736x/2d/0f/87/2d0f870aeffa2490324fab6b997af8f7.jpg	UPDATE equ
32500	https://i.pinimg.com/736x/d6/46/6c/d6466c15d05bc8ed1397590bf1b9d06e.jpg	UPDATE equ
54074	https://i.pinimg.com/564x/37/a8/5e/37a85e4a94fc9eeafa8ade3b988dd155.jpg	UPDATE equ
55097	https://i.pinimg.com/564x/18/9f/15/189f15303714eb351fe37ef5cdd3b177.jpg	UPDATE equ
74140	https://i.pinimg.com/564x/2d/96/35/2d9635963dce2c1ff91d888e6c807a11.jpg	UPDATE equ
52409	https://i.pinimg.com/564x/59/4d/c0/594dc0283fd972783be5a174ab25e999.jpg	UPDATE equ
27244	https://i.pinimg.com/736x/94/e0/82/94e082f5ba61061458c0931fe7218a45.jpg	UPDATE equ
32689	https://i.pinimg.com/736x/2c/3e/dc/2c3edc438538a2713de7be7614318c8d.jpg	UPDATE equ
62062	https://i.pinimg.com/564x/1e/cf/6d/1ecf6dd8d6fbf1a8a071c38e63e59f9e.jpg	UPDATE equ
22100	https://i.pinimg.com/564x/f5/1c/4a/f51c4aa85e4f912fcbdf49e9402b4e2b.jpg	UPDATE equ
60000	https://i.pinimg.com/564x/b7/ce/76/b7ce7691cf3f1a39cd6d1ed05bd4497e.jpg	UPDATE equ
31700	https://i.pinimg.com/736x/af/77/70/af777015bb887cf62086a1748cc2dd1e.jpg	UPDATE equ

Ejemplo de sentencia para columna "escudos" en SQL.

=CONCATENAR("UPDATE equipos set escudo = ";"";[@[Escudos equipos URL]];""";" WHERE id_equipo=";[@[Id_Equipo]])

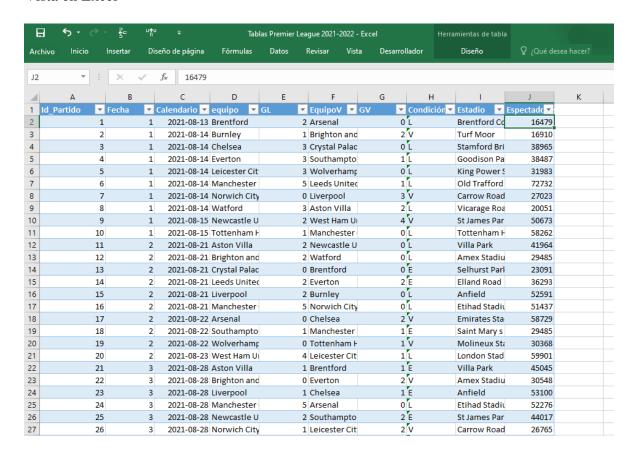
```
UPDATE equipos set escudo =
                            https://i.pinimg.com/564x/67/cc/98/67cc98f86b7615cd7c11ad29bbd9965d.jpg WHERE id_equipo=1
                            https://i.pinimg.com/564x/c5/23/ec/c523ec6d2b465eb02b807d120359b6ee.jpg
                                                                                                     WHERE id_equipo=2
UPDATE equipos set escudo =
UPDATE equipos set escudo =
                            https://i.pinimg.com/564x/51/09/97/510997adf8382386a6069a827bbecb6a.jpg
                                                                                                     WHERE id_equipo=3
UPDATE equipos set escudo =
                            https://i.pinimg.com/564x/9e/f8/ca/9ef8caf77f1711722a71a391d62fb2c6.jpg
                                                                                                     WHERE id_equipo=4
UPDATE equipos set escudo =
                            https://i.pinimg.com/736x/25/37/9b/25379bf074600d5111cf0cdd5a2d0d9e.jpg
                                                                                                     WHERE id equipo=5
                            https://i.pinimg.com/564x/37/9b/ba/379bbabdb45bb8157aac850cda332a81.jpg
                                                                                                     WHERE id equipo=6
UPDATE equipos set escudo =
UPDATE equipos set escudo =
                            https://i.pinimg.com/564x/10/b9/60/10b960d68063468bc528a1673baaf02e.jpg
                                                                                                     WHERE id equipo=7
UPDATE equipos set escudo =
                            https://i.pinimg.com/736x/8e/e2/b4/8ee2b4adfec05ba0a40af8163a28899f.jpg
                                                                                                     WHERE id_equipo=8
UPDATE equipos set escudo = 'https://i.pinimg.com/736x/2d/0f/87/2d0f870aeffa2490324fab6b997af8f7.jpg'
                                                                                                     WHERE id_equipo=9
UPDATE equipos set escudo =
                            https://i.pinimg.com/736x/d6/46/6c/d6466c15d05bc8ed1397590bf1b9d06e.jpg
                                                                                                     WHERE id_equipo=10
UPDATE equipos set escudo =
                            https://i.pinimg.com/564x/37/a8/5e/37a85e4a94fc9eeafa8ade3b988dd155.jpg
                                                                                                     WHERE id_equipo=11
UPDATE equipos set escudo =
                            https://i.pinimg.com/564x/18/9f/15/189f15303714eb351fe37ef5cdd3b177.jpg
                                                                                                     WHERE id_equipo=12
UPDATE equipos set escudo =
                            https://i.pinimg.com/564x/2d/96/35/2d9635963dce2c1ff91d888e6c807a11.jpg
                                                                                                     WHERE id equipo=13
UPDATE equipos set escudo =
                            https://i.pinimg.com/564x/59/4d/c0/594dc0283fd972783be5a174ab25e999.jpg
                                                                                                     WHERE id equipo=14
UPDATE equipos set escudo =
                            https://i.pinimg.com/736x/94/e0/82/94e082f5ba61061458c0931fe7218a45.jpg
                                                                                                     WHERE id equipo=15
UPDATE equipos set escudo = 'https://i.pinimg.com/736x/2c/3e/dc/2c3edc438538a2713de7be7614318c8d.jpg
                                                                                                     WHERE id_equipo=16
UPDATE equipos set escudo =
                            https://i.pinimg.com/564x/le/cf/6d/lecf6dd8d6fbfla8a071c38e63e59f9e.jpg
                                                                                                     WHERE id_equipo=17
UPDATE equipos set escudo = 'https://i.pinimg.com/564x/f5/1c/4a/f51c4aa85e4f912fcbdf49e9402b4e2b.jpg'
                                                                                                     WHERE id_equipo=18
UPDATE equipos set escudo =
                            https://i.pinimg.com/564x/b7/ce/76/b7ce7691cf3f1a39cd6d1ed05bd4497e.jpg
                                                                                                     WHERE id_equipo=19
UPDATE equipos set escudo = 'https://i.pinimg.com/736x/af/77/70/af777015bb887cf62086a1748cc2dd1e.jpg
                                                                                                     WHERE id equipo=20
```

7.3 Tabla Partidos

A fin de evaluar y describir el rendimiento de los equipos a lo largo del torneo, se creó a través del dataset "all_match_results.csv" descargado también de la página Kaggle (https://www.kaggle.com/datasets/azminetoushikwasi/epl-21-22-matches-players?select=all_match_results.csv) la tabla "partidos".



Vista en Excel



Vista en SQL

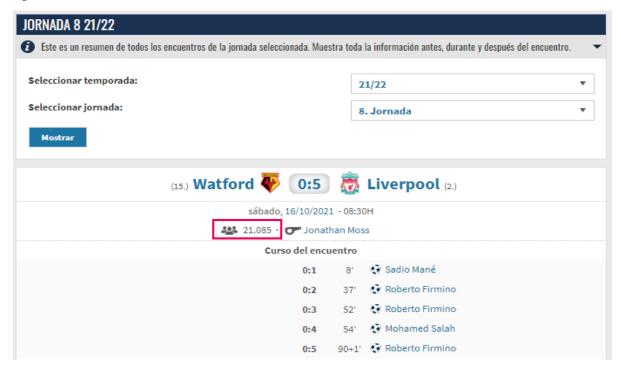


 A nivel manual se agregó la columna espectadores desde la página Transfermarkt (https://www.transfermarkt.com.ar/premier-

league/spieltag/wettbewerb/GB1/plus/?saison_id=2021&spieltag=8) ingresando a



cada uno de los partidos y obteniendo los espectadores que ingresaron a ver el partido.



7.4 Tabla Posición

La tabla posiciones se creó de acuerdo al dataset "points_table.csv" obtenido en Kaggle (https://www.kaggle.com/datasets/azminetoushikwasi/epl-21-22-matches-players?select=points_table.csv).

Al comienzo del proyecto se ideo utilizar esta tabla para la creación de la Tabla de Posiciones Final del torneo, hasta que luego se creó a partir de la tabla "partidos" diferentes columnas nuevas y tablas en Power Bi Desktop con las condiciones de cada resultado.



```
98
         VALUES (2, 'Liverpool', 28, 8, 2, 94, 26, 92),
   99
 100
         (3, 'Chelsea', 21, 11, 6, 76, 33, 74),
 101
         (4, 'Tottenham Hotspur', 22, 5, 11, 69, 40, 71),
 102
         (5, 'Arsenal', 22, 3, 13, 61, 48, 69),
 103
         (6, 'Manchester United', 16, 10, 12, 57, 57, 58),
         (7, 'West Ham United', 16, 8, 14, 60, 51, 56),
 104
 105
         (8, 'Leicester City', 14, 10, 14, 62, 59, 52),
 106
         (9, 'Brighton and Hove Albion', 12, 15, 11, 42, 44, 51),
 107
         (10, 'Wolverhampton Wanderers', 15, 6, 17, 38, 43, 51),
 108
         (11, 'Newcastle United', 13, 10, 15, 44, 62, 49),
 109
         (12, 'Crystal Palace', 11, 15, 12, 50, 46, 48),
 110
         (13, 'Brentford', 13, 7, 18, 48, 56, 46),
 111
         (14, 'Aston Villa', 13, 6, 19, 52, 54, 45),
 112
         (15, 'Southampton', 9, 13, 16, 43, 67, 40),
 113
         (16, 'Everton', 11, 6, 21, 43, 66, 39),
 114
         (17, 'Leeds United', 9, 11, 18, 42, 79, 38),
 115
         (18, 'Burnley', 7, 14, 17, 34, 53, 35),
 116
         (19, 'Watford', 6, 5, 27, 34, 77, 23),
 117
         (20, 'Norwich City', 5, 7, 26, 23, 84, 22);
     79
           FROM posicion
           order by posicion;
     80
100 %
      - - | - ( | | |
 Results Resages
      posicion
               equipo
                                                     gf
                                                              puntos
                                       pg
                                           pe
                                                pp
      1
                                                     99
                                                              93
 1
               Manchester City
                                        29
                                            6
                                                 3
                                                          26
 2
                Liverpool
                                        28
                                                 2
                                                     94
                                                              92
      2
                                            8
                                                          26
 3
      3
               Chelsea
                                        21
                                                     76
                                                               74
                                            11
                                                 6
                                                          33
 4
      4
               Tottenham Hotspur
                                        22
                                            5
                                                 11
                                                     69
                                                          40
                                                              71
 5
      5
                Arsenal
                                        22
                                            3
                                                     61
                                                          48
                                                 13
                                                              69
 6
      6
                                            10
                                                              58
                Manchester United
                                        16
                                                 12
                                                     57
                                                          57
 7
      7
                West Ham United
                                        16
                                                          51
                                                              56
                                            8
                                                 14
                                                     60
 8
      8
                                            10
                                                          59
                                                               52
               Leicester City
                                        14
                                                 14
                                                     62
 9
      9
                                                              51
                Brighton and Hove Albion
                                        12
                                            15
                                                 11
                                                     42
                                                          44
                                       15
                                                     38
                                                              51
 10
      10
                Wolverhampton Wanderers
                                            6
                                                 17
                                                          43
 11
      11
                Newcastle United
                                        13
                                                     44
                                                          62
                                                              49
                                            10
                                                 15
               Crystal Palace
                                                     50
                                                          46
                                                               48
 12
      12
                                        11
                                            15
                                                 12
 13
                Brentford
                                        13
                                            7
      13
                                                 18
                                                     48
                                                          56
                                                              46
 14
      14
                Aston Villa
                                        13
                                            6
                                                 19
                                                     52
                                                          54
                                                              45
 15
                Southampton
                                        9
      15
                                            13
                                                     43
                                                          67
                                                              40
                                                 16
 16
      16
                Everton
                                        11
                                            6
                                                 21
                                                     43
                                                          66
                                                              39
 17
      17
                                        9
                                                          79
               Leeds United
                                                     42
                                                              38
                                            11
                                                 18
 18
      18
                Bumley
                                        7
                                            14
                                                 17
                                                     34
                                                          53
                                                              35
 19
      19
                Watford
                                            5
                                                 27
                                                     34
                                                          77
                                                              23
                                        6
```

Norwich City

26 23 84 22



7.5 Tabla Países

En la medida que el trabajo avanzaba se ideó colocar para la segmentación de nacionalidad, a través de la columna "país" en la tabla jugadores, una nueva tabla "países" a fin de colocar la bandera de cada uno de ellos y que pueda variar en la medida que se elige un jugador.

Para este caso la columna "país" en la tabla paises opera como PK, y en la tabla
 "jugadores" funciona como FK para relacionar ambas tablas.

	pais	bandera
1	Albania	https://i.pinimg.com/564x/6a/e6/15/6ae6154d5a2a3
2	Alemania	https://i.pinimg.com/564x/b7/46/8a/b7468abc2190f7
3	Angola	https://i.pinimg.com/564x/d3/32/02/d332021d4d8ac
4	Argelia	https://i.pinimg.com/564x/27/50/85/27508519573a8
5	Argentina	https://i.pinimg.com/564x/ed/53/0c/ed530c3a478f53
6	Austría	https://i.pinimg.com/564x/d5/d4/53/d5d453456657e
7	Belgica	https://i.pinimg.com/564x/20/ce/aa/20ceaabef33266
8	Bosnia	https://i.pinimg.com/564x/38/1d/a8/381da80398873
9	Brasil	https://i.pinimg.com/564x/6b/02/28/6b0228dfd0844a
10	Burkina Faso	https://i.pinimg.com/564x/6f/ce/72/6fce72bd01e70a
11	Camerún	https://i.pinimg.com/564x/d4/20/b5/d420b598c97c2
12	Chile	https://i.pinimg.com/564x/43/25/18/432518f2fc7669
13	Colombia	https://i.pinimg.com/564x/62/1f/3b/621f3bfeb6fbf653
14	Corea del Sur	https://i.pinimg.com/564x/3e/fb/be/3efbbef66a121ea

 El dato correspondiente a las banderas se obtuvo desde Pinterest encontrando la url para cada una de las fotos.

7.6) Base de datos relacionada a Power Bi Desktop

A continuación, se adjuntan los archivos correspondientes al SQL con las creación de la BD, las consultas, modificaciones, y también el archivo Excel con las tablas relacionadas que fueron utilizadas para crear las sentencias en SQL.



creación BD premier 21-22.sql

consultas premier 21-22.sql

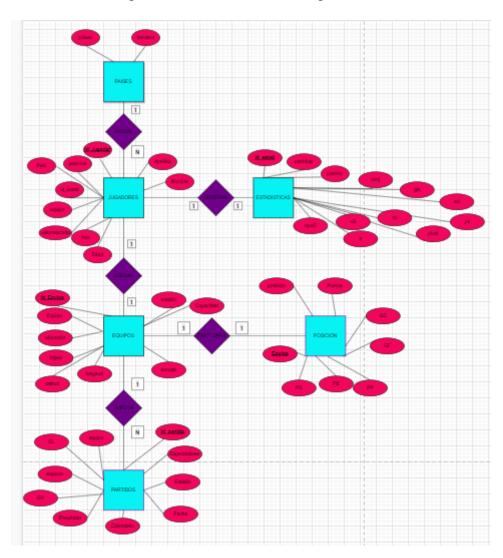
modificacion de tablas.sql





8) <u>Diagrama de Entidad-Relación</u>

A continuación, vemos el DER que se creó previó a la vinculación como origen de datos de la Base de Datos "premier" en Power Bi Desktop.





9) <u>Listado de Tablas</u>

En esta sección se mostrarán las tablas creadas en SQL y las que también fueron creadas para el tablero de control, con la explicación de sus PK y FK más una breve descripción de la función de cada una de ellas.

- Equipos: Contiene los 20 equipos que forman parte de la EPL 2021-2022 agrupado por si pertenecen al BIG SIX, ubicación, el nombre de su estadio, latitud, longitud, capacidad del estadio y escudo de la institución.
 - 1) PK: id_equipo (FK en tabla "jugadores")
 - 2) FK: equipo (PK en tabla "posición")
- Jugadores: Contiene los 691 jugadores que formaron parte de los planteles de los equipos participantes de la EPL 2021-2022 con datos de nombre, apellido, edad, país, posición dentro del campo de juego, valor de mercado, foto.
 - 3) PK: id_jugador
 - 4) FK: id_equipo (PK en tabla "equipos")
 - 5) FK: id estad (PK en tabla "estadísticas")
- Estadísticas: Contiene los registros de los 691 jugadores que componen los planteles de los 20 equipos de la EPL 2021-2022, las estadísticas que se agruparon fueron, goles, asistencias, partidos jugados, partidos iniciados, minutos jugados, goles de penal, penales pateados, tarjetas amarillas, tarjetas rojas, expectativa de gol y expectativa de gol sin tener en cuenta los penales convertidos.
 - 6) PK: id_estad (FK en tabla "jugadores")
- Posición: Tabla de posiciones finales del torneo con la posición final, puntos, partidos ganados, empatados, perdidos, goles a favor y en contra.
 - 7) PK: equipo (FK en tabla "equipos")
- Partidos: Registro de los resultados correspondiente a los 380 partidos disputados a lo largo de la competencia, agrupados por equipo local, equipos visitantes, goles locales, visitantes, resultado final, fecha del torneo, calendario, estadio y espectadores que concurrieron.
 - 8) PK: id_partido
 - 9) FK: equipo (PK en tabla "posición")



• Países: Tabla con los países que poseen jugadores en la EPL 2021-2022 y la bandera de la nación.

10) PK: país (FK en tabla "jugadores")

A continuación, se mencionarán las tablas creadas luego de la conexión con SQL hacia Power Bi Desktop.

- Estad Equipo: Copia de la tabla partido con modificaciones de sus columnas para
 poder duplicarse y combinarse a fin de crear un registro con 760 partidos en función
 de cada equipo y así obtener una mirada individual del rendimiento de cada equipo
 a lo largo de las 38 fechas, como también realizar la tabla de posiciones.
- Calendario: Tabla creada para calendarizar los datos, creada a partir de la columna "calendario" de la tabla "Estad Equipo".
- Cálculos: Medidas DAX calculadas creadas.

10) <u>Listado de columnas por tablas</u>

A continuación, se mostrarán las columnas de las tablas creadas en la base de datos "premier"

	TABLA: jugadores						
Campo	Tipo de Campo	Tipo de Clave					
id_jugador	int	PK - Index					
nombre	varchar(200)	-					
apellido	varchar(200)	-					
edad	tinyint	-					
país	varchar(200)	FK - paises					
posicion	varchar(200)	-					
id_equipos	tinyint	FK - equipos					
id_estad	int	FK - estadisticas					
valormercado	int	-					
foto	varchar(200)	-					



TABLA: equipos						
Campo	Tipo de Campo	Tipo de Clave				
id_equipo	tinyint	PK - Index				
equipo	varchar(200)	FK - posicion				
ubicación	varchar(200)	-				
bigsix	varchar(3)	-				
estadio	varchar(200)	-				
latitud	decimal(16,9)	-				
longitud	decimal(16,9)	-				
capacidad	int	-				
escudo	varchar(200)	-				

TABLA: estadisticas							
Campo	Tipo de Campo	Tipo de Clave					
id_estad	int	PK - jugadores					
partidosj	int	-					
partinic	int	-					
minj	int	-					
gls	int	-					
ast	int	-					
pk	int	-					
pkatt	int	-					
ta	int	-					
tr	int	-					
xg	decimal(18,2)	-					
npxg	decimal(18,2)	-					

TABLA: posicion						
Campo	Tipo de Campo	Tipo de Clave				
posicion	tinyint	PK - Index				
equipo	varchar(200)	FK - Equipos				
pg	tinyint	-				
pe	tinyint	-				
рр	tinyint	_				
gf	tinyint	-				
gc	tinyint	-				
puntos	tinyint	-				



TABLA: partidos						
Campo	Tipo de Campo	Tipo de Clave				
id_partido	int	PK - Index				
equipo	varchar(200)	FK - posicion				
gl	tinyint	-				
equipov	varchar(200)	-				
gv	tinyint	-				
resultado	tinyint	-				
fecha	tinyint	-				
calendario	date	-				
estadio	varchar(200)	-				
espectadores	int	-				

TABLA: paises							
Campo	Tipo de Campo	Tipo de Clave					
pais	varchar	PK - Index					
bandera	varchar(200)	-					

11) Modelo Relacional con Power Bi

Desde SQL se conectó como Origen de Datos a la BD "premier", una vez hecho esto se realizaron las siguientes modificaciones.

11.1) Tabla Jugadores

Se agrega nueva columna "Jugador" a fin de combinar las columnas Nombre y Apellido a través del separador "espacio".

11.2) Tabla Estad Equipos

La tabla final denominada "Estad Equipos" se creó con el fin de obtener una tabla que posea los datos de todos los partidos de forma que podamos ver el rendimiento de los equipos a lo largo del torneo.

Para ello se crearon primero dos tablas "Estad Local" y "Estad Visita" a fin de observar el punto de vista desde el equipo local y luego el resultado desde el visitante.

11.2.a) Tabla Estad Local

- i) Para crear esta tabla se duplicó la tabla origen "partidos".
- ii) Cambiar el nombre de las columnas "equipo" por "Equipo" y "equipov" por "Visitante"



- iii) Se reemplazan los valores de acuerdo a la condición de la columna "resultado" si el equipo local ganó se reemplaza la "L" por la "G" de Ganó. Caso que sea una "V" por la "D" de Derrota, en defecto se deja el dato de "E" que corresponde al Empate, de esta manera la tabla "Estad Local" nos permite observar el resultado del equipo que este en la columna "Equipo" a lo largo del torneo. Esta columna va a ser importante cuando se cree la tabla "Estad Visita", eso se explica en el punto 11.2.b)
- iv) Se reemplazan los nombres de las columnas "gl" por "GF" de goles a favor, "gv" por "GC" de goles en contra que recibió el equipo local y la columna "resultado" por "Resultado".

11.2.b) Tabla Estad Visita

- i) Para crear esta tabla se duplicó la tabla origen "partidos".
- ii) Cambiar el nombre de las columnas "equipo" por "Visitante" y "equipov" por "Equipo", "gl" por "GC" Goles en Contra, "gv" por "GF" por Goles a Favor. En este caso la mirada es del equipo Visitante, entonces la nueva columna "Equipo" se corresponde al equipo visitante.
- iii) Se reemplazan los valores de acuerdo a la condición de la columna "resultado" si el equipo local ganó se reemplaza la "L" por la "D" de Derrota. Caso que sea una "V" por la "G" de Ganó, en defecto se deja el dato de "E" que corresponde al Empate.

Por lo tanto, con las dos tablas creadas, existe una columna que nos permite combinar ambas y obtener el resultado del partido con la mirada del equipo local y con la mirada del equipo visitante, para eso en el punto 11.2.c) se explica la creación de la tabla "Estad Equipos".

11.2.c) Creación Tabla Estad Equipos

- i) Para la creación de esta tabla se combinaron las tablas "Estad Local" y "Estad Visita" a través de la columna "Equipos".
- ii) Luego se creó la columna personalizada "Puntos" donde de acuerdo al valor de la columna "Resultado" se obtienen 3 puntos por "G", 0 por "D" y 1 por "E".



```
= Table.AddColumn(Origen, "Personalizado", each if [Resultado] = "G" then 3 else if [Resultado] = "D" then 0 else 1)
```

```
= Table.AddColumn(Origen, "Personalizado", each if [Resultado] = "G" then 3 else if [Resultado] = "D" then 0 else 1)
```

- iii) Se crea la columna personalizada "PG" para contar los partidos ganados por cada equipo conforme si en la columna "Resultado" se obtiene un valor de "G".
- = Table.AddColumn(#"Columna condicional agregada", "PG", each if [Resultado] = "G" then 1 else 0)

```
= Table.AddColumn(#"Columna condicional agregada", "PG", each if [Resultado] = "G" then 1 else 0)
```

- iv) Se crea la columna personalizada "PP" para contar los partidos perdidos por cada equipo conforme si en la columna "Resultado" se obtiene un valor de "P".
- = Table.AddColumn(#"Columna condicional agregada1", "PP", each if [Resultado] = "D" then 1 else 0)

```
= Table.AddColumn(#"Columna condicional agregada1", "PP", each if [Resultado] = "D" then 1 else 0)
```

- v) Se crea la columna personalizada "PE" para contar los partidos empatados por cada equipo conforme si en la columna "Resultado" se obtiene un valor de "E".
- = Table.AddColumn(#"Personalizada agregada", "PE", each if [Resultado] = "E" then 1 else 0)

```
= Table.AddColumn(#"Personalizada agregada", "PE", each if [Resultado] = "E" then 1 else 0)
```

vi) Se ordenan las columnas de la tabla conforme la columna "calendario" que corresponde a la fecha en la cual se disputó ese partido, cabe aclarar que por motivos de emergencias sanitarias, condiciones climáticas, no todos los partidos correspondientes a una fecha se realizaron en la misma semana sino que fueron reprogramados disputándose más adelante.

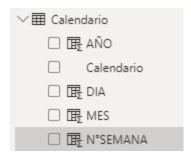


11.3) Tabla Calendario

Para crear la tabla calendario se utilizó una tabla que posea datos de días, meses y años, es por ello que utilizando la tabla "Estad Equipo" se generó utilizando la columna "calendario".

Posteriormente se eliminaron todas las columnas innecesarias, y luego se agregaron las columnas de AÑO, MES, DIA y N°SEMANA con las formulas

- AÑO = YEAR(Calendario[Calendario])
- MES = MONTH(Calendario[Calendario])
- DIA = DAY('Calendario'[Calendario])
- N°SEMANA = WEEKNUM('Calendario'[Calendario],2)



11.4) Tabla Datos Cursada

Esta tabla se creó a fin de obtener la última fecha de actualización de los datos, el nombre y apellido del alumno, profesor y datos correspondientes a la comisión.

Para eso se creó una nueva columna a la cual se le agregó la columna "Fecha Act" que posee la siguiente formula: = DateTime.LocalNow()

Las otras columnas son:

- Alumno = "Facundo Garcia Burgos"
- Comisión = "Data Analytics Comisión 36205"
- Profesor = "Leandro Abraham"

Esto a fin de que se observé correctamente en la solapa Inicio del tablero de control.

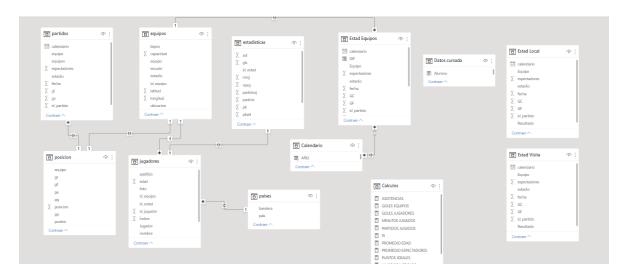


11.5) Tabla Cálculos

Posee todas las medidas DAX calculadas para no utilizar los datos de columnas de tablas derivadas de SQL y poder optimizar la visualización de los gráficos.

11.6) Diagrama Entidad-Relación Power Bi

Por último, observamos el diagrama de entidad-relación correspondiente al Power Bi Desktop.



12) <u>Segmentaciones elegidas</u>

Las segmentaciones elegidas en el trabajo fueron:

 Desplegables: utilizadas para las segmentaciones de Equipos, Big Six, Región, Mes, Jugador, Nacionalidad.

Para el caso de Equipos, Región, Jugador, Nacionalidad se agregó la opción de Buscar a fin de que el usuario pueda tipear el valor por el que desea filtrar.

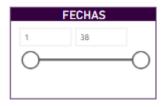
El diseño se realizó de la siguiente manera:

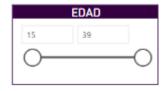




2) Control Deslizante: para las Fechas y para la segmentación de Edad. El usuario puede buscar entre dos valores, colocando el valor o bien deslizando el control de izquierda a derecha.

El diseño se realizó de la siguiente manera:





3) **Interacción entre visualizaciones:** para filtrar por el valor que deseen, se segmenta de acuerdo a lo apretado en cada gráfico, que corresponde con el Equipo.

13) Medidas calculadas

A continuación, se enumeran las siguientes medidas calculadas DAX:

1) ASISTENCIAS

ASISTENCIAS = SUM(estadisticas[ast])

Creada para poder crear un KPI de las asistencias generadas por los jugadores, equipos y las diferentes segmentaciones que se deseen en la solapa "JUGADORES".



745 ASISTENCIAS



2) GOLES EQUIPOS

GOLES EQUIPOS = SUM('Estad Equipos'[GF])

En la solapa "EQUIPOS" se utilizó para el gráfico de barra en la sumatoria de los goles que por equipos, y la cantidad de goles que metieron por fechas.



3) GOLES JUGADORES

GOLES JUGADORES = SUM(estadisticas[gls])

Creada para poder crear un KPI de los goles convertidos por los jugadores y las diferentes segmentaciones que se deseen en la solapa "JUGADORES".



4) MINUTOS JUGADOS

MINUTOS JUGADOS = SUM(estadisticas[minj])

Creada para poder crear un KPI de los minutos jugados por los jugadores y las diferentes segmentaciones que se deseen en la solapa "JUGADORES".





5) PARTIDOS JUGADOS

PARTIDOS JUGADOS = SUM(estadisticas[partidosj])

Corresponde a los partidos jugados de los jugadores, se creó el gráfico de columnas con el orden del eje por partidos jugados para visualizar los jugadores que jugaron mayor cantidad de partidos.



6) PJ

PJ = COUNTROWS('Estad Equipos')

Corresponde a los partidos jugados de los equipos a lo largo del torneo, usado para la tabla de posiciones creada a través de la tabla "Estad Equipos".



	POSICIONES								
Pos	Equipo	Pts	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	DIF
★ 1	Manchester City	93	38	29	6	3	99	26	73
2	Liverpool	92	38	28	8	2	94	26	68
3	Chelsea	74	38	21	11	6	76	33	43
4	Tottenham Hotspur	71	38	22	5	11	69	40	29
5	Arsenal	69	38	22	3	13	61	48	13
6	Manchester United	58	38	16	10	12	57	57	0
7	West Ham United	5 6	38	16	8	14	60	51	9
8	Leicester City	5 2	38	14	10	14	64	59	5
9	Brighton and Hove Albion	51	38	12	15	11	42	44	-2
10	Wolverhampton Wanderers	51	38	15	6	17	38	45	-7
11	Newcastle United	4 9	38	13	10	15	44	62	-18
12	Crystal Palace	48	38	11	15	12	50	46	4
13	Brentford	4 6	38	13	7	18	48	56	-8
14	Aston Villa	45	38	13	6	19	52	54	-2
15	Southampton	40	38	9	13	16	43	67	-24
16	Everton	39	38	11	6	21	43	66	-23
17	Leeds United	38	38	9	11	18	42	79	-37
₩ 18	Burnley	35	38	7	14	17	34	53	-19
4 19	Watford	23	38	6	5	27	34	77	-43
₩ 20	Norwich City	22	38	5	7	26	23	84	-61

7) PROMEDIO DE EDAD

PROMEDIO EDAD = AVERAGE('jugadores'[edad])

Utilizada para la creación del KPI de promedio de edad, en la solapa RESULTADOS GENERALES y en la solapa JUGADORES. De esta manera se puede observar el promedio de edad de los jugadores de la EPL 2021-2022, de cada equipo, por nacionalidad.



KPI en solapa RESULTADOS GENERALES

KPI en solapa JUGADORES

8) PROMEDIO ESPECTADORES

PROMEDIO ESPECTADORES = AVERAGE(partidos[espectadores])



Medida creada para la utilización como KPI en la solapa RESULTADOS GENERALES y como TreeMap del Promedio de Espectadores a lo largo del torneo para cada equipo.

De esta manera en la solapa RESULTADOS GENERALES podemos visualizar el promedio general de espectadores, por equipo y en la solapa EQUIPOS a lo largo del torneo como fue la evolución cuando los equipos fueron locales.



39.534,69

KPI en solapa RESULTADOS GENERALES

PROMEDIO ESPECTADORES						
Manchester United	Liverpool	Everton	Chelsea	Leeds U		
73,15 mil	53,01 mil Manchester City	38,96 mil	36,44 mil	36,31 mil		
Arsenal		Leicester C.	Southa	Norwi		
59,81 mil	52,74 mil	31,94 mil				
West Ham United	Newcastle United	Brighton a	30,05 mil Crystal	26,88 mil Burnley		
58,58 mil	51,49 mil	30,94 mil	24,07 mil	19,40		
Tottenham Hotspur	Aston Villa	Wolverha	Watford	Brent		
56,53 mil	41,84 mil	30,72 mil	20,81 mil	17,02		

TreeMap en solapa JUGADORES

9) PUNTOS IDEALES

PUNTOS IDEALES = [PJ]*3

Esta medida fue creada a fin de poder crear un valor que cree el objetivo máximo en puntos que se pueden obtener en el torneo y cuan lejos estuvo cada uno de los equipos al finalizar el torneo.

Esta medida fue utilizada en un KPI MEDIDOR que se observa mejor cuando se selecciona el equipo deseado, en el ejemplo vemos el caso del Arsenal.





Este medidor también se puede usar con el filtro de Fecha deslizante, no solo que se cambia el valor de puntos ideales sino que también los obtenidos al momento por ese equipo.

Volviendo al ejemplo en la fecha 38 el Arsenal de 114 puntos obtuvo 69, un 60,52%, pero si queremos comparar como le fue en las primer 15 fechas al mismo equipo vemos que de 45 puntos posibles, obtuvo 23, lo que corresponde a un 51,11%



10) VALOR DE MERCADO

VALOR DE MERCADO = SUM(jugadores[valormercado])

Medida creada a fin de poder visualizar a modo de KPI, en las solapas RESULTADOS GENERALES y JUGADORES.

En ambos casos el diseño es el mismo, la diferencia es poder visualizar la cantidad de dinero (euros) que sale cada uno de los equipos, jugadores, y también





Esta medida también fue creada para el gráfico de dispersión en la solapa RESULTADOS GENERALES que nos muestra el valor de cada uno de los equipos y la posición final del torneo.



11) EXPECTATIVA DE GOL (XG)

XG = SUM(estadisticas[xg])

La expectativa de gol ,como ya se mencionó es la calidad de situaciones que genera cada equipo, en este caso el dato venia por cada jugador ya calculado desde el dataset.

Para este caso se utilizó como KPI en la solapa JUGADORES a fin de poder visualizar este dato en función de cada jugador, equipo, nacionalidad, edad.





En el ejemplo vemos el caso del jugador del Liverpool Mohamed Salah que logró 23 goles en el torneo y que tuvo una expectativa de gol de 22.

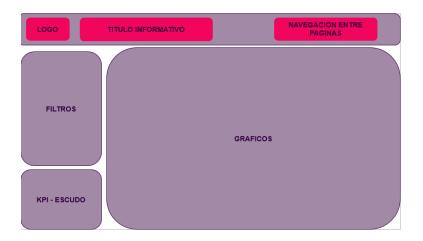
14) Visualización de Datos

En esta sección veremos cómo se diseñó cada una de las solapas del tablero de control y la idea que se intentó llevar a cabo en el tablero final.

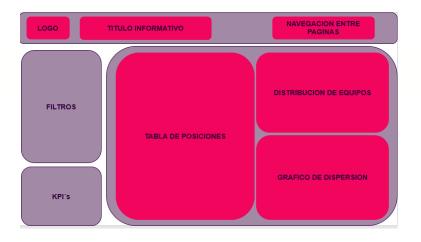
Como punto de partida la intención es mostrar desde lo general, información macro a lo micro, con datos más detallados.

Es por eso que para poder visualizarlo dado la gran cantidad de datos se decidió partir de un Mock-Up generado en PowerPoint donde se llegó a una idea de visualización de la siguiente manera. A continuación, veremos el Mock-up creado y cuáles fueron los destinos de cada parte de la pantalla.

1) Idea de Mock-Up base

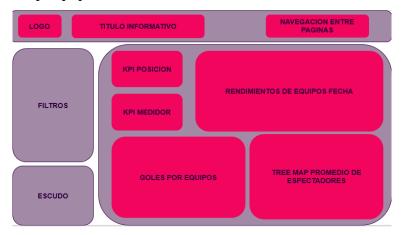


2) Idea de Mock-Up Resultados Generales

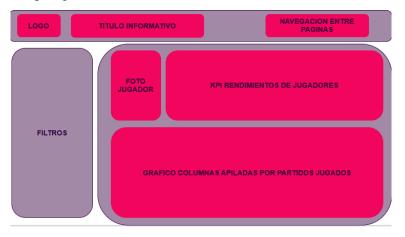




3) Idea de Mock-Up Equipos



4) Idea de Mock-Up Jugadores



El objetivo de respetar estos diseños fue para que el usuario puediera leer los valores de izquierda a derecha y que el panel de filtros se ubique siempre a su izquierda.

Además, en la solapa de RESULTADOS GENERALES puede leer datos generales sobre VALOR DE MERCADO, PROMEDIO DE EDAD y PROMEDIO DE ESPECTADORES que son datos que luego observará de manera detallada en las otras solapas.

14.1) Página de "Inicio"

Es la carta de presentación del tablero de control, es por eso que se intentó generar un diseño que contará con el título del proyecto, la navegación entre páginas y la fecha con la



última actualización de los datos. Por último, y no menor, el agregado del logo representativo a la Premier League.



14.2) Página de "Glosario"

Página que le permite al usuario conocer los conceptos aplicados en la creación del tablero de control, como también los iconos de las páginas principales, que a su vez son interactivos con las solapas.





14.3) Página de "Resultados Generales"

Diseñada de la siguiente manera:



El Mock-Up ya fue explicado, y esta página respeta dicho diseño, se muestra el logo, el título informativo y los iconos que corresponden a la navegación entre páginas.

En el panel de la izquierda cuenta con los filtros por Equipos, Big Six y Región.

Finalmente, se colocaron los KPI de Valor de Mercado, Promedio de Edad y Promedio de Espectadores.

En el centro se ubican los gráficos principales, que le permiten al usuario ver:

Tabla de Posiciones Finales

Se le agregó como formato condicional de acuerdo a su posición una estrella al equipo que se consagró campeón, y a los tres últimos que descendieron una flecha roja hacia abajo lo que le permite identificar rápidamente al usuario los equipos descendidos.

Luego posee una barra de estado de acuerdo a los puntos obtenidos donde el que más puntos tiene logra una barra más grande y por último en este sentido la Diferencía de Gol a la cual se le colocó un degradado de color entre los que poseen menor diferencia de gol y mayor diferencia de gol.



Es importante destacar que en esta visualización existe una visualización extra que es el Tool-Tip correspondiente al rendimiento de los últimos 5 partidos de cada uno de los equipos en el torneo. Solapa "ULT 5 PARTIDOS", para poder visualizarlo el usuario debe pasar el mouse sobre el equipo que desee.



En el ejemplo vemos los últimos 5 partidos del Manchester United.

Distribución

El gráfico de distribución es un mapa que le permite ver al usuario donde se ubican los veinte equipos que participan de la Premier League 2021-2022.

Posición vs Valor de Mercado

El gráfico de dispersión es el último gráfico de la solapa, y nos permite observar como le fue a cada equipo en el torneo evaluando la posición final y el valor de acuerdo al precio en Euros de sus jugadores.

Filtros y Navegación

Como se mencionó anteriormente los filtros elegidos para esta solapa además de las interacciones en cada gráfico son: Equipos, Big Six y Región. Cualquier cambio en estos altera los gráficos para los valores elegidos en el resto de las visualizaciones.

En el caso de Equipos, se puede elegir un equipo y ver su posición final en la tabla, su ubicación en el mapa, su posición respecto del valor de mercado y los tres KPI's individualizados por ese equipo.



Para el filtro de Big Six, la intención es mostrar como fue el rendimiento final del grupo de estos 6 equipos y además ver los valores de mercado de seis equipos respecto a los catorece restantes, como también el promedio de espectadores, etc.

Finalmente, por Región podemos visualizar agrupados por dicho filtro a cada uno de los equipos, en algunos casos hay más de un equipo por Región.

Si el usuario desea pasar de página en cada una de las solapas en el margen superior derecho se encuentran, y tal lo planificado en el Mock-Up los botones de navegación entre páginas.



Resultados Generales









14.4) Página de "Equipos"



Respeta el Mock-up mencionado, la diferencia con el anterior es que en vez de agregar KPI's se modificó por el escudo del equipo filtrado, por defecto trae al Arsenal dado que es el primer equipo en orden alfabético.



En este panel de la izquierda en la parte superior al escudo, se observan filtros por Equipos, Fechas y Mes de disputa del partido.

En el centro se ubican los gráficos principales, que le permiten al usuario ver:

KPI Posición Final complementario con KPI Medidor y Rendimiento por fechas.

La posición final ya la podemos obtener de la tabla de posiciones, la intención es mostrar en la parte superior el rendimiento final con la posición del equipo, los puntos obtenidos en total en el torneo hablando de un 100% de 114 puntos y como ese final del torneo se evalua con el rendimiento fecha a fecha a lo largo de las 38.

Cuando hablamos de rendimiento, nos referimos a si el equipo ganó, perdió o empato, esto se esquematiza en una visualización de línea de tiempo, en donde en el eje X vemos las fechas desde la 1 a la 38 y en le eje Y los puntos obtenidos entre 0-1-3.

Goles por equipos

En este gráfico de Barras agrupadas, tenemos la cantidad de goles convertida por equipo que también se relaciona con las tres visualizaciones mencionadas anteriormente.

Otro agregado que posee este gráfico es el Tool-Tip de TOP 3 Goleadores, solapa "TOP 3 GOLEADORES", donde el usuario al pasar el mouse puede observar que jugadores fueron sus 3 máximos aportadores de tantos.



En el ejemplo vemos para el Liverpool como sus máximos anotadores fueron Salah, Mané y Jota con 23,16 y 15 goles respectivamente.



Promedio de Espectadores

Mediante una visualización de TreeMap, avanzamos un poco más en el primer KPI mostrado en la solapa anterior mostrando el promedio de espectadores por equipo y acá no solo que comparamos los promedios de cada uno de ellos, sino que podemos verlo como avanzó fecha a fecha.

Esto no solo se observa con el filtro de Equipos o de Fechas, sino que también se posee un Tool-Tip, solapa "PARTIDOS ESPECTADORES" donde vemos como fue la cantidad de aficionados para cada vez que a un equipo le toco ser local y como se acercó o alejo de la media final.



Ejemplo de evolución de espectadores en partidos del Manchester City de Local

Filtros y Navegación

Como se mencionó anteriormente los filtros elegidos para esta solapa además de las interacciones en cada gráfico son: Equipos, Fechas y Mes. Cualquier cambio en estos altera los gráficos para los valores elegidos en el resto de las visualizaciones.

El filtro de Equipos es similar al de la solapa Resultados Generales, y funcionaría complementario con el filtro de Mes, dado que podemos ver mes a mes como fue la evolución de un equipo.

Por otro lado, el filtro de Fechas nos permite ver lo mismo, pero a lo largo del torneo y evaluar si en alguna parte del mismo un equipo estuvo cerca de llegar al objetivo de ser campeón o estar cerca del objetivo de puntos del 100%.



Como el caso anterior y como se unificó para el resto de solapas en el margen superior derecho se ubica la navegación de páginas.

14.5) Página de "Jugadores"



La solapa Jugadores, respeta el Mock-up diseñado en el panel de la izquierda vemos los filtros, la diferencia que no hay KPI's ni escudos, dado que acá a nivel visual se agrega la foto del jugador. Es importante destacar que la misma funciona cuando se filtra un jugador individual, sino muestra al primero de la lista si el filtro esta agrupado por Equipos, Nacionalidad o Edad. Al igual que la imagen de la bandera de la nación correspondiente.

Ya mencionados las cuatro segmentaciones del panel izquierdo se pasa a las visualizaciones que son:

Imagen del jugador y bandera de País de origen

Se le permite al usuario poder corroborar que el jugador que selecciono es el correcto, mostrando la foto del mismo y su país de origen, esto funciona gracias al complemento Image By CloudScope.



KPI Estadísticas rendimiento jugador

Al lado de la foto y la nación del jugador se presenta un listado con los KPI y sus iconos representativos de: Posición donde puede desempeñarse en la cancha, Edad, Valor de Mercado, Goles, Expectativa de Goles, Asistencias, Minutos Jugados.

Si se filtra solo por Equipo, Nacionalidad o con el Control deslizante de Edad estos datos se muestran de manera agrupada, mostrando la primera imagen de jugador y bandera.

Partidos Jugados

Mediante el gráfico de Columnas apiladas se intenta mostrar la cantidad de partidos, oportunidades que se le dieron a los jugadores, son partidos que iniciaron o bien que entraron desde el banco, esto se puede complementar con el KPI de minutos jugados.

A su vez podemos evaluar de los equipos cuantos dieron oportunidades a jugadores Sub-21, medida que representa las oportunidades a jóvenes que se están formando, iniciando sus carreras. O, al contrario, observar los jugadores con mayor edad y cuáles son los grupos etarios mayores a los que se les dieron mayor cantidad de oportunidades.

Filtros y Navegación

La navegación es similar al resto de las solapas con los filtros en el panel de la izquierda, los botones en los márgenes superiores derecho y los gráficos, visualizaciones en la zona central de la pantalla.

Los filtros agregados de Equipos, Jugador, Nacionalidad son listas desplegables como se mencionó anteriormente y filtran por cada uno de los valores, la intención es poder evaluar por jugador individual o bien por grupo de ellos, si se desea ver las oportunidades para jugadores de origen extranjero.

El filtro de Edad es un control deslizante o bien se pueden colocar dos valores en los campos de texto que nos permitirá ver a los jugadores que cumplan con dichos datos.



15) Conclusión

Con la creación del tablero llegamos a la conclusión que en la mayor parte de los casos un equipo que posea mayor valor de mercado al final del torneo tendrá una mejor ubicación en la tabla de posiciones.

Manchester City y Liverpool fueron los equipos campeón y subcampeón que lograron una brecha de puntos mayor a la de sus perseguidores y fueron los claros candidatos a ganar el título sin ningún otro equipo que lo pelee. Dado que el tercero, Chelsea, tuvo una segunda parte de torneo muy baja, en la primera parte había conseguido el 71,92% de los puntos y en la segunda parte este valor bajó al 57,89%. Para ser campeón el Manchester City 82,45% y el 80,70% de los puntos entre las fechas 1-19 y 20-38 respectivamente.

En la parte baja del torneo, el Norwich City y el Watford estuvieron lejos de salvarse del descenso logrando el 19% y el 20% de los puntos respectivamente, y el tercer descendido Burnley estuvo cerca de poder lograr salvarse pero no logró ganar un partido en las últimas cuatro fechas.

Respecto al descenso es importante destacar la segunda parte del torneo del equipo Newcastle United, que siendo uno de los más populares de Inglaterra, ocupando la 7ma plaza de promedio de espectadores, logro obtener en esta parte del torneo 38 de 57 puntos, y así poder evitar el descenso, dado que entre la fecha 1-19 solo obtuvo 11 puntos, un punto más que el Norwich que descendió, 3 menos que el Watford y 8 menos que el Burnley los restantes descendidos. Fue el tercer equipo que más puntos obtuvo en esta segunda parte del torneo detrás obviamente del Manchester City y el Liverpool.

El Big Six, sigue siendo, independientemente de los objetivos planteados por cada equipo de los predominantes dado que al finalizar la Liga los seis ocuparon las primeras seis plazas de la Liga.

El equipo que dio más minutos jugados a su plantilla sub-21 fue el Norwich City con 11000' que lo repartió entre 11 jugadores, pero solo 4 de esos 11 lograron disputar más de 20 partidos. El equipo que lo sigue en minutos es el Crystal Palace con 10000' jugados



donde 4 jugadores disputaron más de 20 partidos, este equipo le dio minutos a 6 jugadores Sub-21 pero 2 de ellos disputaron 89 minutos si sumamos su participación. Eso nos muestra que de los equipos Top 3 no hay una gran utilización de jugadores Sub-21.

A excepción del Arsenal, que es el tercero de esta lista dando participación en 9179 minutos a 7 jugadores de su plantilla.

Esto nos muestra la dificultad del torneo dado que el Norwich City descendió su tuvo que atravesar el torneo utilizando jugadores que están en etapas formativas, el Crystal Palace terminó en la 12da posición mostrando una irregularidad tal que nunca ganó más de 2 partidos seguidos. Y el Arsenal, que se especializa por ser un equipo formador, logró llegar a la 5ta posición con participación de su jugador sub-21 Bukayo Saka que fue uno de los jugadores que más partidos jugó, y que formó parte de su TOP 3 de Goleadores.

Respecto a los promedios de Edad, la media de la liga es de 24 años, mostrando como a partir de los 30 años ya no hay muchos jugadores y en el grupo etario de 35 a 39 años solo hubo participación de 8 jugadores, contando a Lukasz Fabianski, Willy Caballero que son arqueros.

Respecto a los espectadores se puede decir que hay una gran ocupación de los estadios y sus capacidades ideales.

Los goleadores del torneo fueron Mohamed Salah del Liverpool y Heung-Min Son del Tottenham con 23 tantos cada uno.

16) Futuras Líneas

En el siguiente punto se agregan datos que no se incluyeron en el presente trabajo práctico pero que pueden ser agregados a futuro.

 Inclusión de jugadores ingleses o extranjeros
 Si bien se existe la nacionalidad de cada jugador, se podría realizar el agregado de una columna condicional en la tabla de jugadores que nos permita identificar si es Extranjero o Ingles.

De esta manera se podría obtener un gráfico de barras o columnas donde podamos ver los minutos que cada equipo le da a jugadores nacionales y extranjeros. Esto nos



permitiría ver de qué manera el futbol inglés le da espacio a sus jugadores, y como estos rinden dado que serán parte de su seleccionado local.

Existe una hipótesis que marca que las ligas europeas como la inglesa y la italiana, son de las mejores pero que sus selecciones no conforman buenos equipos, esto nos permitiría ver el rendimiento de dichos jugadores de manera global.

2) Comparación de estadísticas por Jugador

Crear un top de estadísticas, de goles, asistencias, entre otras agrupando por los jugadores y no por los equipos. De esta manera se podría llegar a ver los rendimientos finales de cada uno de ellos comparados entre sí.

3) Erogaciones de dinero

Se podría agregar si se obtienen los datos, los fichajes hechos por cada uno de los equipos y el valor de mercado de cara a el trazado de los objetivos, expectativas. Se puede realizar una visualización de los equipos que más dinero gastaron.

4) Ingresos por Espectadores

Si obtuviéramos los ingresos por partidos en función de los espectadores, podríamos visualizar la contribución en cada uno de los equipos, y las metas en función de las erogaciones de dinero realizadas. A veces se puede evaluar qué tipo de jugador comprar y cuantos ingresos o popularidad tienen los equipos.

17) <u>Bibliografía</u>

- EPL 2021-22 ★ English Premier League. (2022, September 25). Retrieved
 October 3, 2022, from https://www.kaggle.com/datasets/azminetoushikwasi/epl-21-22-matches-players?select=points_table.csv
- Football Players Stats (Premier League 2021-2022). (2022, June 19). Retrieved October 3, 2022, from https://www.kaggle.com/datasets/omkargowda/football-players-stats-premier-league-20212022
- https://color.adobe.com/es/Premier-League-color-theme-7565396/



- Transfermarkt. (n.d.). Fichajes de fútbol, rumores, valores de mercado y noticias.
 Retrieved October 3, 2022, from https://www.transfermarkt.com.ar/
- Pérez, D. (2021, March 12). ¿Para qué sirve el indicador xG (Goles esperados) y
 cómo se calcula? Retrieved October 3, 2022, from https://objetivoanalista.com/xg-goles-
 - <u>esperados/#:%7E:text=Los%20goles%20esperados%2C%20normalmente%20deno</u> minados,las%20caracter%C3%ADsticas%20de%20la%20jugada.
- Premier League Color Codes Hex, RGB, PANTONE and CMYK. (2020, April 7).
 Retrieved October 3, 2022, from https://teamcolorcodes.com/soccer/premier-league-color-codes/