

# QUIZ-WARS

## WBA2SchuerheckKrennSteffens

Meilenstein 1 - Exposé | Domänenmodell | REST-Spezifikation

**Technology**  
**Arts Sciences**  
**TH Köln**

# Exposé

**Idee:** Frage-Antwort Spiel, um detaillierte Informationen einer Domäne spielerisch zu erlernen.

**Kontext:** Durch die benutzte API bezieht und verarbeitet das System Fakten des Star Wars Heldenepos.

**Ziel:** Ein verteiltes System mit Anwendungslogik auf Dienstnehmer und -geber Komponente.

## 1. Exposé

Cuhater edited this page 18 hours ago · 13 revisions

Edit New Page

### Problemfeld

Die Thematik behandelt prinzipiell das Problem Informationen zu erlernen und allgemein den Wissenstand spielerisch in einer ausgewählten Domäne zu steigern. Quiz-Applikationen bedienen oftmals die Allgemeinheit, um möglichst viele Nutzerzahlen zu generieren. Spezifizierte Frage-Antwort-Systeme mit detaillierten Informationen sind schwer zu finden.



### Kontext

Grundlegend sollen die zu lernenden Informationen dem Benutzer mittels Frage-Antwort Prinzip vom System zugänglich gemacht werden. Die Informationen des zu entwickelnden Systems beziehen sich, wie angesprochen auf die fiktive Filmsaga „Star Wars“. Nachfolgend werden wesentliche Informationen geklärt.

#### Star Wars Definition

Star Wars ist ein von dem Drehbuchautor, Produzenten und Regisseur George Lucas erdachtes Heldenepos. Die Space Opera begann mit dem Film Krieg der Sterne, der am 25. Mai 1977 in den US-amerikanischen Kinos anlief. Die Filme spielen im fiktiven Universum einer fernen Vergangenheit und handeln vom andauernden Kampf zwischen Gut und Böse – zwei Seiten, die durch die Helle und durch die Dunkle Seite der Macht repräsentiert werden.

Michael Kaminski: The Secret History of Star Wars. Legacy Books, 2007, S. 230

#### ▼ Pages 6

Find a Page...

[Home](#)

[0. Übersicht](#)

[1. Exposé](#)

[2. Domänenmodell](#)

[3. Rest Modellierung](#)

[4. API Test](#)

+ Add a custom sidebar

Clone this wiki locally

<https://github.com/Cuhater/>



# Domänenmodell

## Domänenmodell:

Das Domänenmodell soll die Verbindungen der Entitäten innerhalb der Domänen verdeutlichen.

Das System enthält hauptsächlich die Domänen User - Quiz - Content.

## 2. Domänenmodell

Cuhater edited this page 4 days ago · 9 revisions

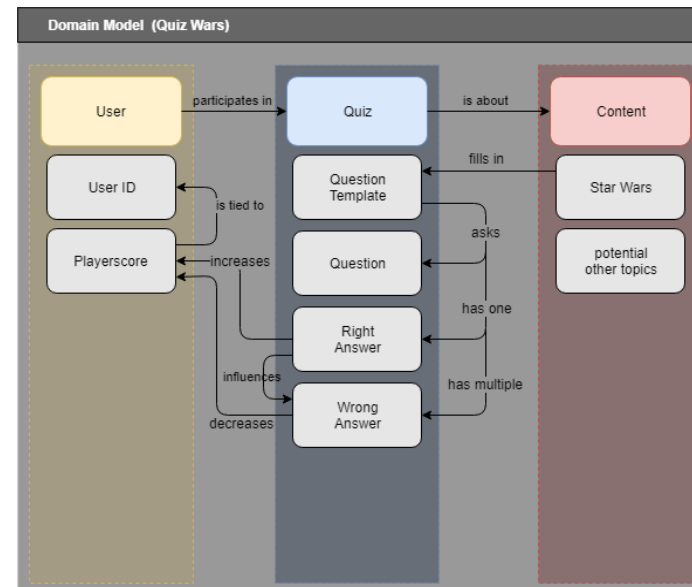
Edit New Page

### Domain Model Quiz-Wars

Das Domänenmodell soll die Entitäten des zu entwickelnden System visualisieren und ihre Beziehungen zueinander verdeutlichen.

Übergeordnet sind die drei Domänen User, Quiz und Content.

Fortlaufend soll das Modell iterativ überarbeitet und Verständnisprobleme im Bezug der Domänen geklärt werden.



▼ Pages 6

Find a Page...

[Home](#)

[0. Übersicht](#)

[1. Exposé](#)

[2. Domänenmodell](#)

[3. Rest Modellierung](#)

[4. API Test](#)

+ Add a custom sidebar

Clone this wiki locally

<https://github.com/Cuhater/>





# REST-Spezifikation

**REST-Modellierung:**  
bestehend aus REST-Tabelle  
und weiteren Überlegungen  
hinsichtlich verschiedener  
Aspekte des REST-Paradigmas.

### 3. Rest Modellierung

Cuhater edited this page 3 days ago · 13 revisions

Ressource	HTTP-Methode	Beschreibung	Status-codes	Content-Type(req)	Content-Type(res)	
/questions	GET	Fordert eine zufällige Frage aus dem Fragepool an.	200 ok	-	application/json	-
			500 internal server error			
/questions	GET	Fordert eine zufällige von einem Benutzer erstellte Frage aus dem Fragepool an.	200 ok	-	application/json	-
			404 not found			

▼ Pages 6

[Home](#)

[0. Übersicht](#)

[1. Exposé](#)

[2. Domänenmodell](#)

[3. Rest Modellierung](#)

[4. API Test](#)

+ Add a custom sidebar

Clone this wiki locally

<https://github.com/Cuhater/> 