# 崔乐

- ☆ 北京理工大学 | 计算机 | 本科
- □ 15年移动互联网产研经验 | 10年团队管理

# Q 核心优势

- 15年移动互联网产研经验,10年团队管理经验。
- 精通产品全生命周期管理,擅长从0到1构建产品体系。
- 熟练使用Axure、JustinMind等原型工具,掌握Python、SQL等数据分析工具。
- 擅长平台级、技术型产品,数据驱动产品决策

# ◎ 工作经历

2024/05-2024/08 彩讯科技股份有限公司 - 高级产品经理

# 互联网通信云与数字化解决方案服务商

### 工作职责:

- "AI+大数据数智化"产品改造:
  - 根据AI领域的发展趋势,结合《终端管理与服务系统》的业务痛点和需求,以营销场景切入,从营销决策、营销策略、市场洞察、售后服务四个角度规划数智化产品改造方案。
  - 根据AI技术在系统中的应用可能性,结合RAG技术构建终端营销知识库,使用可视化的Agent编排智能体和Prompt管理能力,重构产品架构。
  - 。 撰写产品规划PPT, 向公司领导及移动领导汇报产品思路。

## • 数据运营与厂商对接:

- 积极了解终端厂商的需求特点、数据资源及合作意向,挖掘数据潜在价值,为厂商提供数据增值 服务。
- 。 优化数据标签体系,根据自己所学的网络知识,纠正了家庭宽带数据统计口径中的错误。

### • 系统培训与推广:

- 根据移动各省公司对系统的使用需求,量身定制培训课程和教材。
- 采用线上通过录制操作视频、开展网络直播课程等形式,方便学员随时随地学习。

2020/02-2024/05 北京神州泰岳智能数据技术有限公司 - 产品总监

## 运营商大数据及联合运营服务商

#### 工作职责:

• 5G消息产品创新:

- 调研中国移动互联网公司的核心竞争优势,结合市场需求反馈,与甲方反复讨论产品设计与商业模式。
- 制定《数智5G消息》产品规划,设计移动数据与5G消息结合的产品方案,实现月均创收50万+。

## • 用户画像与精准营销:

- 。 深入电商客户公司调研,分析客户需求与构建用户画像维度。
- 形成电商用户分层模型,设计化妆品行业用户画像模型,使短信营销点击率提升至10%。

# • DPI数据合作与生态拓展:

- 主导与中移互联网公司的DPI数据建模项目,完成产品规划与商务谈判,成功签定合作协议,构建 运营商大数据联合运营体系。
- 主导与中国电信云公司合作,完成了需求沟通与技术方案,成功签订了大数据联合建模项目合作协议,并顺利推进项目实施。
- 在全国范围内,与山东、江西、江苏、广东、广西、重庆、北京、河北、湖北、湖南、福建等超过十个省份的移动省公司建立了精准营销业务合作关系,形成了广泛而深入的业务联动网络,共同推动营销精准化与效率提升。

2012/10 - 2020/02 北京新媒传信科技有限公司 - 产品总监

## 中国移动ODM服务提供商

## 工作职责:

#### • 融合通讯数据分析平台升级:

- 。 梳理数据埋点,结合时间标签形成用户使用路径,建立用户使用体验分析模型。
- 。 重新规划平台架构, 培养数据分析团队, 提升数据分析平台效能。
- · 推广Python, SQL等工具的使用,提升数据分析工作效率24倍。
- 。 为产品设计与运营提供数据支持。

# • 5G产品预研与设计:

- 。 调研主流通讯软件,输出产品设计思路,主导5G通话、5G消息功能的产品与功能设计。
- 。 完成产品文档、产品交互原型、产品逻辑流程图。
- 。 依托WebRTC技术,成功开发出了一对一高清音视频通话、多人音视频会议以及会议白板等全面的 5G通话功能。
- 。 根据MaaP协议,成功实现了5G消息的全部功能。

#### • 游戏平台生态建设:

- 分析游戏平台竞争优势,设计"游戏社交SDK",构建以手机号为核心的游戏生态,形成裂变传播链。
- 。 带领项目组15人, 45天完成设计、开发、测试等环节。
- 在上线仅一个月的时间内,便成功与超过60家游戏开发商签署了合作协议,展现了强大的市场吸引力和广阔的发展前景。

# • 中移互运营支撑平台:

为中移互联网公司全业务线的,产品运营、业务控制、计费信控等环节,提供统一的控制与管理能力,加速各业务线的日常运营速度、降低操作复杂度。

#### • 飞信APP:

。 带领产研团队,开发飞信APP,为移动用户提供优秀的融合通信产品。

2011/09 - 2012/10 北京金山云网络技术有限公司 - 产品经理

#### 国内首批云存储服务提供商

## 工作职责:

- 管理快盘APP的产品设计与研发工作。
- 与小米合作,研发设计 MIUI 专用的网盘。

2007/09 - 2011/09 北京畅享互联科技有限公司 - 产品经理

# 手机平台游戏开发商、福彩彩票平台开发运营服务商

### 工作职责:

- 游戏研发与运营:
  - 。 为国内MTK平台手机方案商提供游戏产品。
  - 。 年研发游戏60+款, 月收入流水达到1000万。
- 福彩线上投注系统:
  - 。 规划福利彩票官方网络投注平台的功能及业务流程,设计手机端、WEB端彩票销售软件。
  - 。 福彩线上投注系统在北京、天津、青海等多地上线,并向淘宝彩票提供投注接口。

# ₽ 项目经历

2020/02 - 2020/06 电商用户研究项目(特殊类化妆品)- 项目负责人

## 项目背景:

• 为一特殊类化妆品商户提供用户消费行为研究。

#### 项目经历:

- 深入合作企业内部,了解产品特点、用户群体特征,并据此建立用户模型。
- 优化产品宣传落地页,突出产品优势。
- 跟踪营销数据反馈,对投后数据进行复盘。

# 项目成果:

- 对运营商数据进行建模分析,筛选后的精准用户使短信点击率上升到≈10%左右。
- 对投后数据进行分析,发现≈50%的订单来自全国≈8%的城市地区,建议优化广告投放区域。
- 对复购数据进行分析,发现1次复购率为≈25%(符合商家预期),但2次复购率急速衰减为≈2%,建议加强持续的用户管理与运营。
- 进一步分析后,又发现新一线城市的1次、2次复购率均为最高,建议重点关注这部分地区的用户。

2019/06 - 2019/12 社群营销(公众号)-项目负责人

#### 项目背景:

• 搭建了社群营销业务线、组织开展了面向幼儿教育方向的社群营销业务。

### 项目经历:

- 带领2名市场同事, 搭建公众号运营团队。
- 安排市场同事进行KOL的招募工作,我负责订单结算、公众号、商城系统搭建等工作。
- 通过微信群营销、线上会销等方式销售幼儿教育产品的销售。

### 项目成果:

• 完成社群营销月收入达到10万+的阶段性目标。

2015/04 - 2015/07 飞信同窗社交SDK - 项目负责人

## 项目背景:

• 飞信同窗游戏平台被APP游戏强烈冲击,原有的网页游戏与互动社区用户活跃严重下跌,平台面临被行业淘汰的危机。

### 项目经历:

- 深入研究手机游戏推广模式,抓住游戏粘性与推广成本这两个痛点。
- 基于中国移动手机号码这个用户体系,将飞信同窗的用户ID、社区能力、 短信能力、 通讯录数据,这四者打通,包装成"一键登录->好友邀约->社区互动"的裂变传播链,为游戏厂商的用户运营赋能。
- 带领十几名产开测人员,用时一个半月完成SDK的开发。
- 带领7名运营同事,进行2B的市场推广。

# 项目成果:

SDK上线1个月,就与60+家游戏厂商签约合作。

2007/09 - 2010/06 游戏研发与运营 - 产品负责人

# 项目背景:

• 公司从运营商SP业务转向手机内置应用业务,重新组建团队,与手机方案商配合,完成手机游戏内置与 计费能力。

#### 项目经历:

- 重新组建游戏研发组队,招聘产品、开发、运营、测试人员≈30人,分为5个研发小组,每小组独立负责 一个游戏项目的研发。
- 安排每个小组的游戏选题、审核策划方案,制定开发方案、开发计划、测试进度,游戏上线等日常工作。
- 处理日常运营数据,与各手机方案商同步运营数据、协调内置需求。
- 根据每个游戏的反馈数据, 迭代更新游戏研发计划。

# 项目成果:

- 形成了自有知识产权的游戏编辑器。
- 年研发游戏65款, 月收入流水达到300万。

• 率先推出了国内第一款在线斗地主游戏,成为当时国内第二大MTK手机游戏提供商。

# 技能与证书

• 工具: Axure/JustinMind (原型设计) 、SQL (数据查询) 、Python (自动化分析)

• 认证: CCNA网络工程师

• 核心能力:产品需求文档 (PRD) 撰写、跨部门资源协调、商业模式设计

# ☞ 教育经历

时间	学校	专业	学历
2007/03 - 2010/01	北京理工大学	计算机	本科
2003/09 - 2006/06	北京财贸干部管理学院	电子商务	 专科