

TP N° 5

Medios Granulares
Modelo de Drude



Simulación de Sistemas
Grupo 2

Introducción

Introducción

Modelo Matemático: Fuerzas de Contacto con Partículas, Paredes y Obstáculos

Ecuación de Fuerza Normal

$$\mathbf{F}_{N_{ij}} = \left[-k_n \xi_{ij} - \gamma \dot{\xi}_{ij} \right] \hat{n}_{ij}$$

Ecuación de Fuerza Tangencial

$$\mathbf{F}_{T_{ij}} = -k_t \xi_{ij} \left[\dot{r}_{\text{rel}_{ij}} \cdot \hat{t}_{ij} \right] \hat{t}_{ij}$$

Introducción

Modelo Matemático: Suma de Fuerzas

Fuerza total de la partícula *i*

$$\mathbf{F}_i = A_0 m_i \hat{x} + \sum_j \mathbf{F}_{N_{ij}} + \sum_j \mathbf{F}_{T_{ij}}$$

Implementación

Implementación

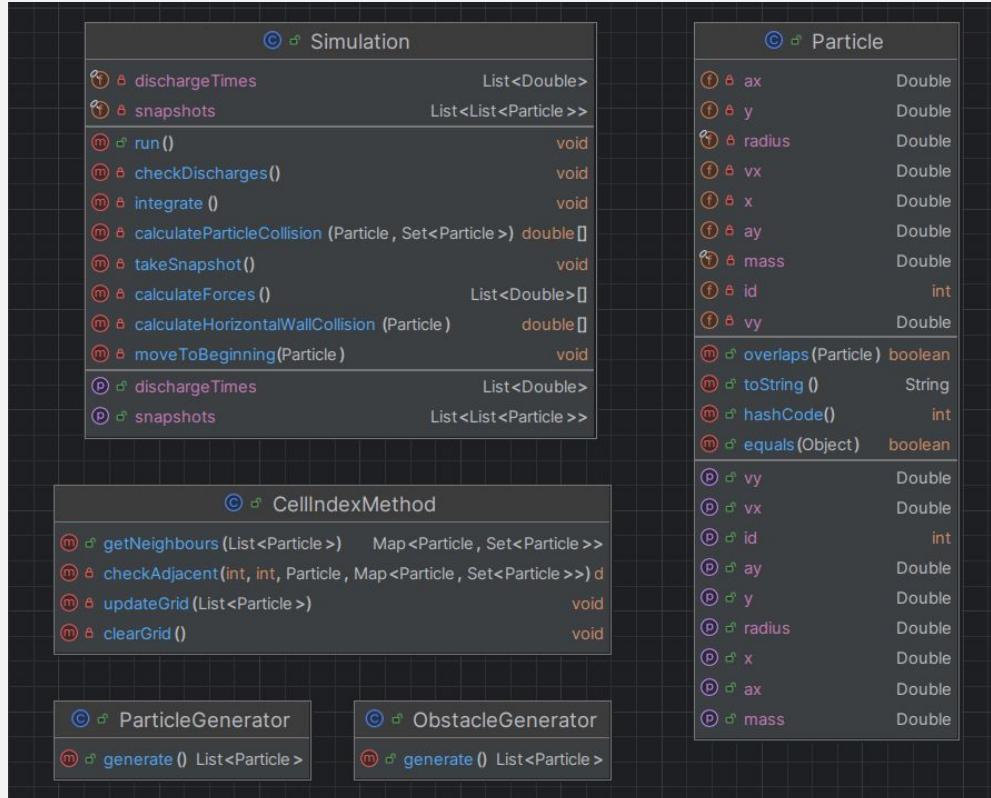
Lenguaje de Programación



Java

Implementación

Diagrama UML



Implementación

Pseudocódigo

Inicio

 Definir objetos

 Definir partícula/s

 Iniciar fuerzas

 Mientras no exceda el tiempo de la simulación, avanzando con paso dt

 Avanzar un paso la integración

 Calcular fuerzas

 Mover partículas

 Revisar excedentes

 Dado un paso de tiempo dt2, guardar snapshots

 Fin Mientras

 Guardar los estados en un archivo

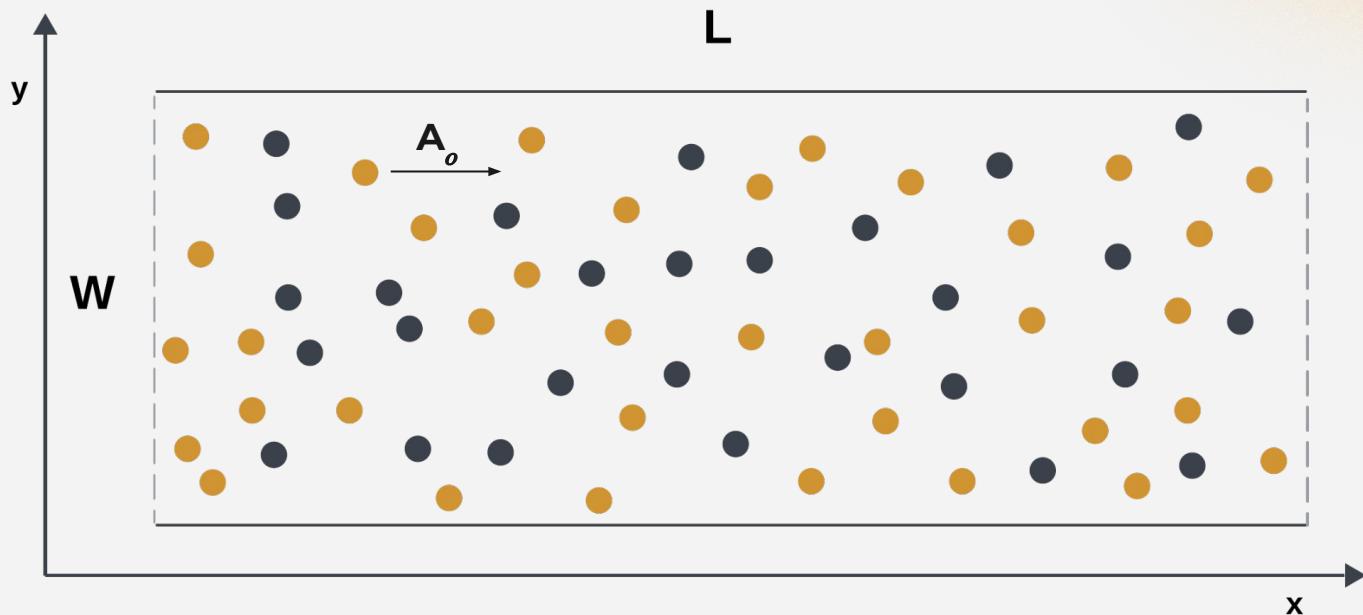
Fin

Simulaciones

Simulaciones

Geometría

- Dominio rectangular de largo L y alto W
- N partículas de radio r y masa m
- M obstáculos fijos de radio R
- Condiciones periódicas de contorno en el eje x



Simulaciones

Parámetros

Fijos

$$\left\{ \begin{array}{l} N = \mathbf{100} \\ L = \mathbf{140} \text{ cm} \\ W = \mathbf{40} \text{ cm} \\ m = \mathbf{1} \text{ g} \\ r = \mathbf{1} \text{ cm} \\ R = \mathbf{1} \text{ cm} \\ k_n = \mathbf{250} \text{ dina / cm} \\ k_t = \mathbf{500} \text{ dina / cm} \\ \gamma = \mathbf{2.5} \text{ g / s} \end{array} \right.$$

Variables

$$\left\{ \begin{array}{l} A_0 \in [\mathbf{0.5}, \mathbf{5}] \rightarrow \text{en cm / s}^2 \\ M \in [\mathbf{40}, \mathbf{80}] \end{array} \right.$$

Tiempo de simulación: **1000 s**

Integrador: **Beeman**

$dt = \mathbf{0.0005}$ s

Para todos los resultados se promediaron 5 corridas

Simulaciones

Observables: Caudal

Temporal

Salidas acumuladas
de partículas en un
instante **t**

Escalar: Caudal

$$Q = \frac{\Delta N}{\Delta t}$$

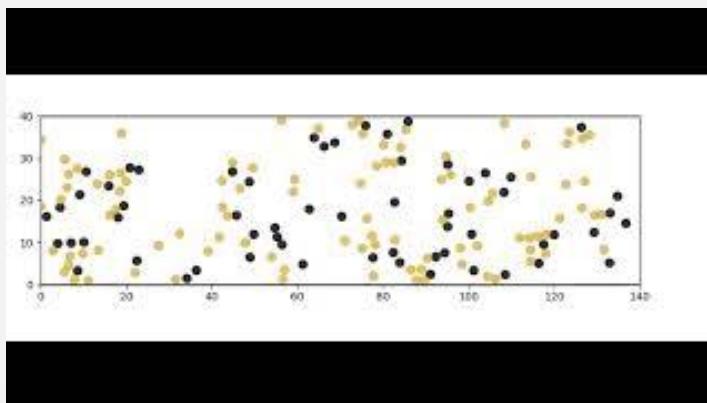
**Calculado en el estado
estacionario**

Resultados

Resultados

Variación de la Aceleración: Animaciones

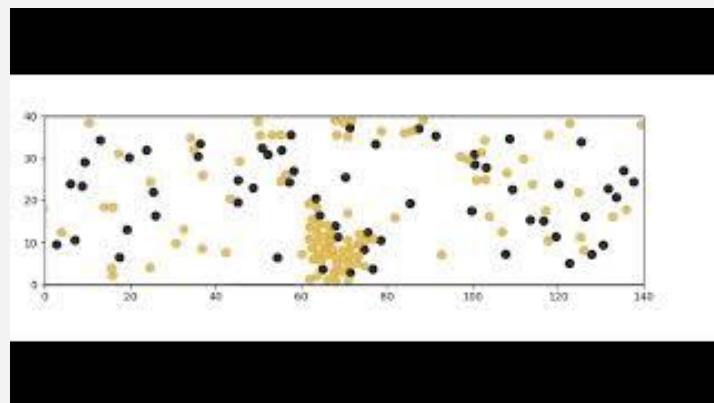
$$A_o = 1.6 \text{ cm/s}$$



https://youtu.be/T8Rmkdbil_k

60 obstáculos

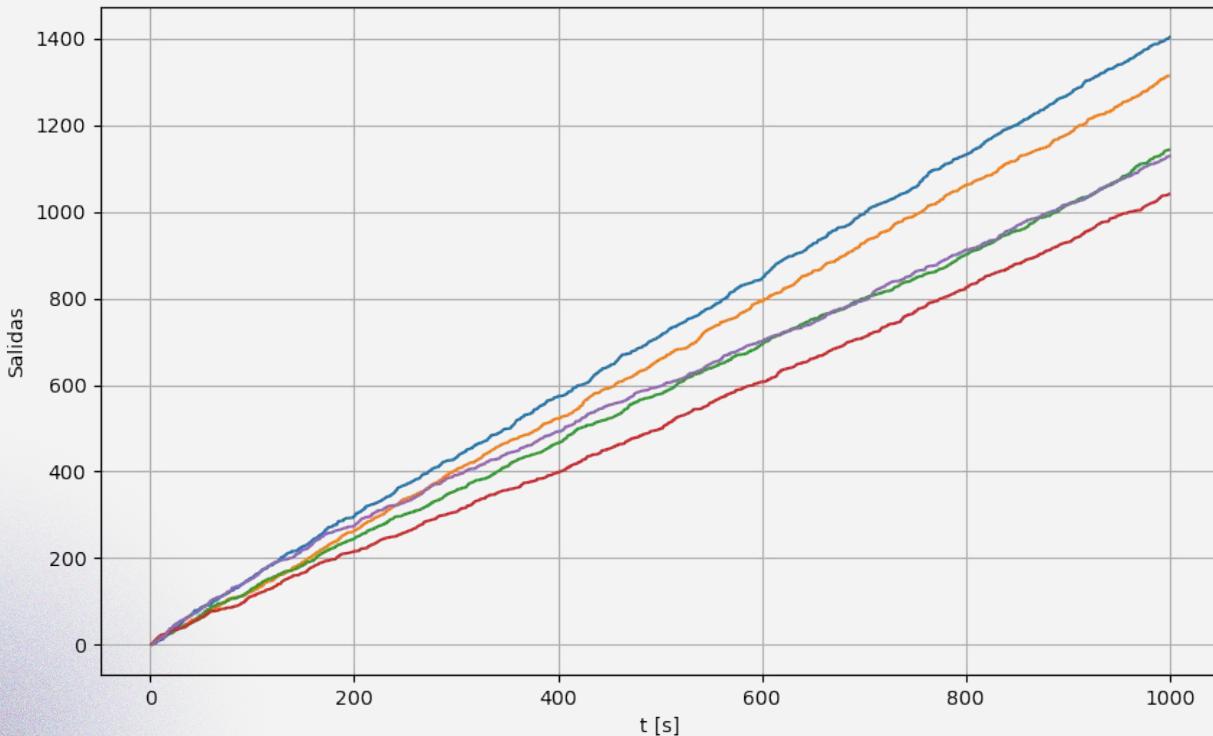
$$A_o = 5.0 \text{ cm/s}$$



<https://youtu.be/hilBKGse2uA>

Resultados

Variación de Aceleración: Curva de Descargas



$$A_0 = 1.6 \text{ cm/s}$$

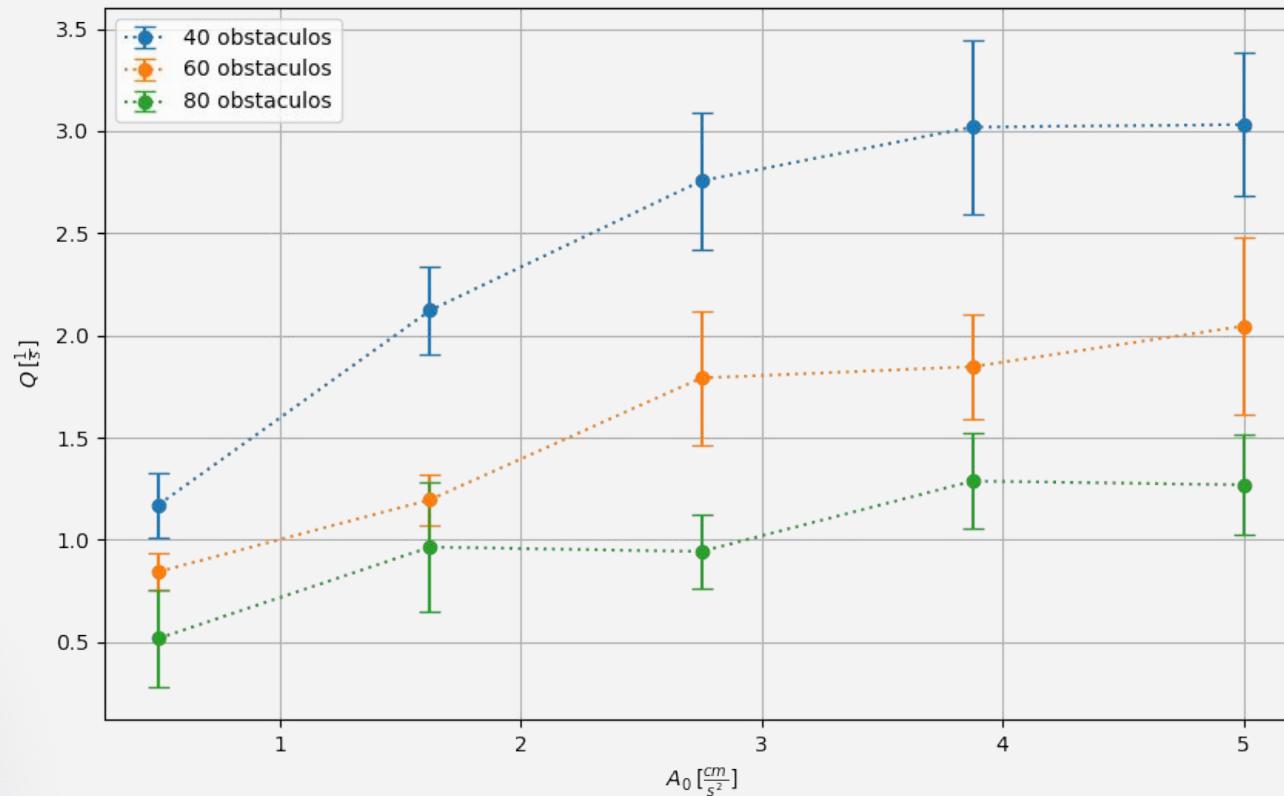
$$M = 60$$

5 repeticiones

Tomamos como estacionario a partir de $t \geq 500$

Resultados

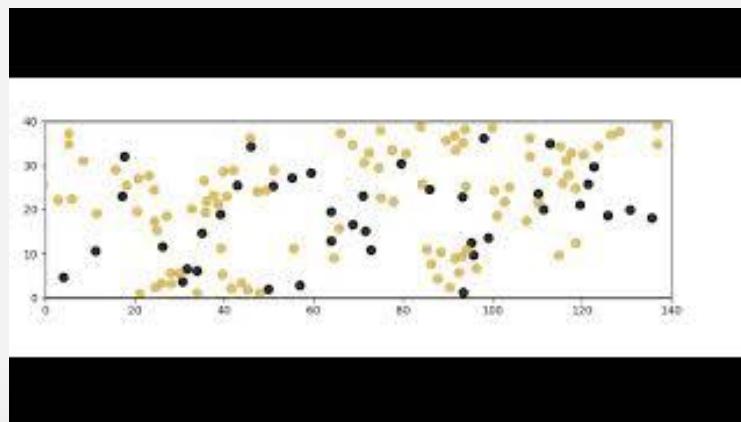
Variación de Aceleración: Caudal



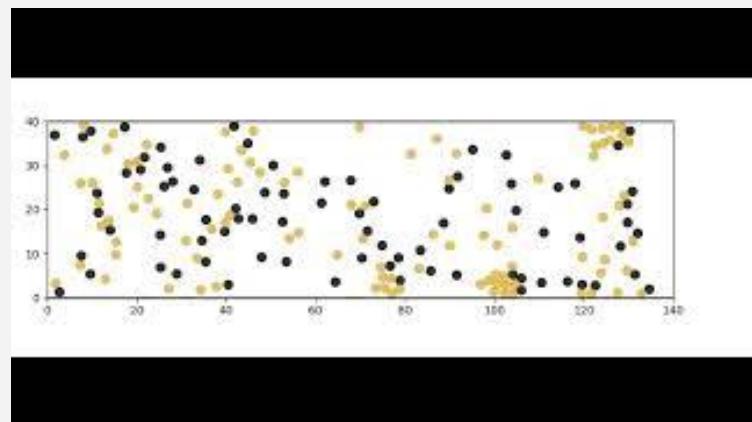
Resultados

Variación de Cantidad de Obstáculos: Animaciones

40 obstaculos



80 obstaculos



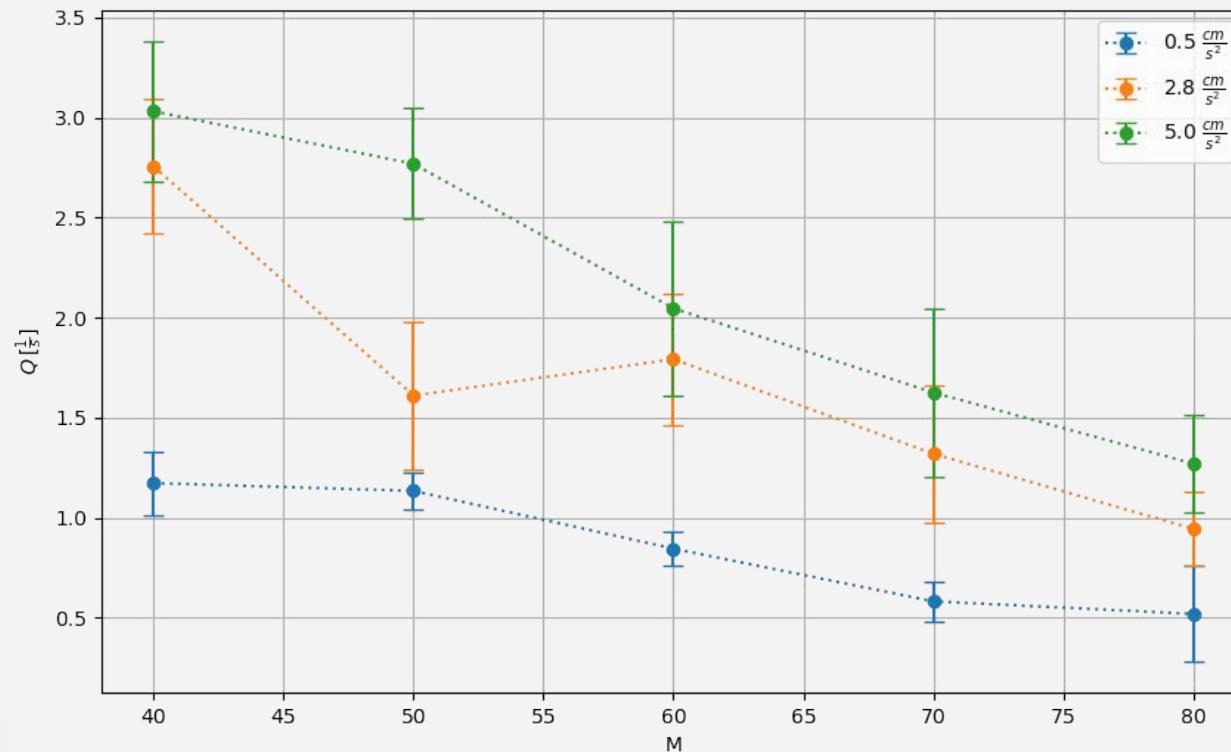
<https://youtu.be/5K5l79Vtdg8>

$$\mathbf{A}_o = 1.6 \text{ cm/s}$$

<https://youtu.be/8pOYWxKmqP0>

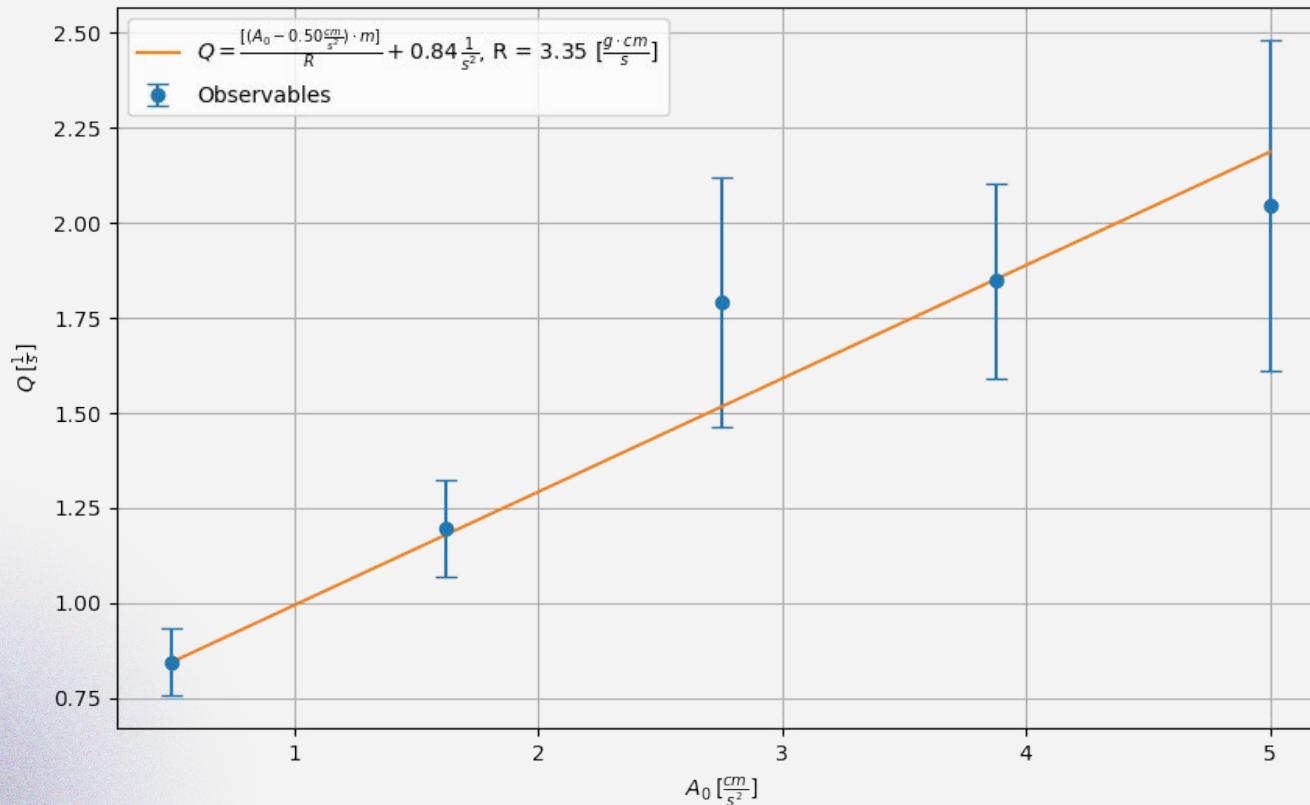
Resultados

Variación de Cantidad de Obstáculos: Caudal



Resultados

Resistencia: Ajuste con Modelo de Drude



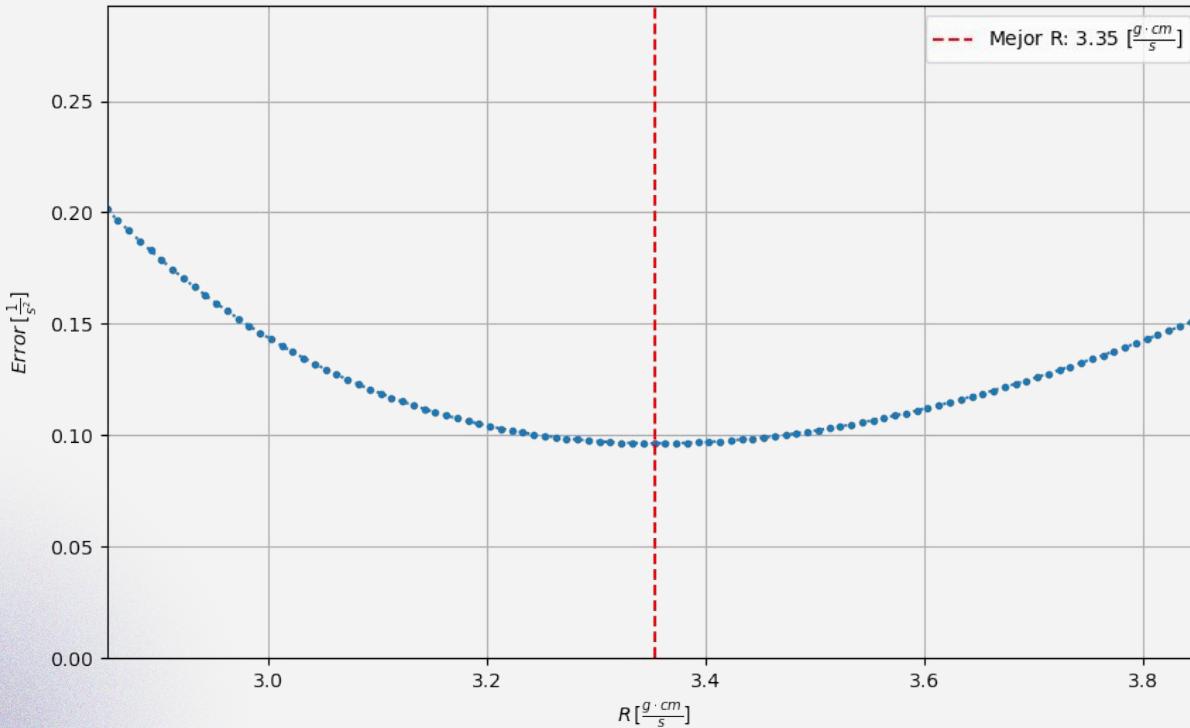
Modelo de Drude

$$Q = \frac{A_0 \cdot m}{R}$$

M = 60

Resultados

Resistencia: Error del Ajuste



Función modelo: Lineal

$$f(A_0, R) = \frac{A_0 \cdot m}{R}$$

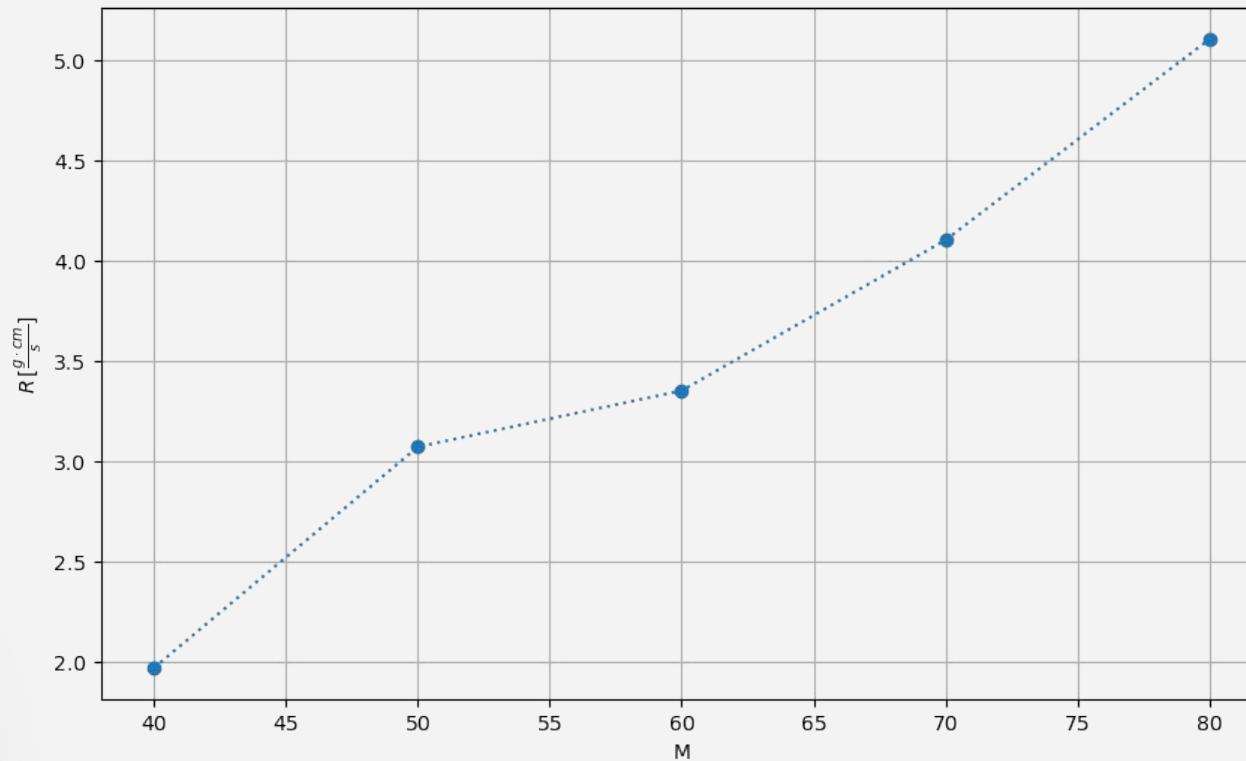
Error del ajuste:

$$E(R) = \sum_i [Q_i - f(A_0, R)]^2$$

M = 60

Resultados

Variación de Cantidad de Obstáculos: Resistencia del Sistema



Conclusiones

Conclusiones

- Las curvas de descargas alcanzan régimen estacionario rápidamente
- Hay una alta variabilidad entre corridas con mismos parámetros
- $\uparrow A_0 \rightarrow \uparrow Q$, pero la relación no es perfectamente lineal
- $\uparrow M \rightarrow \downarrow Q$, pero la relación tampoco es lineal
- $\uparrow M \rightarrow \uparrow R$

Muchas Gracias