

## 介绍

这篇文章主要是介绍一下我在iOS开发中使用到的一些可以提升开发效率的方法和工具。

## IDE

首先要说的肯定是IDE了，说到IDE，Xcode不能跑，当然你也可能同时在使用AppCode等其他的IDE，在这里我主要介绍Xcode中提升开发效率的方法。

### 1.善用快捷键

快捷键是开发中必不可少的，当你善于使用快捷键的时候，十指在键盘上飞舞，那画面太美，我不敢想象。

- 常用快捷键操作

### 2.常用代码片段

开发中有一些常用的代码，可以放到代码片段中，然后下次你就可以使用快捷方法来使用这些代码了，给大家看下我的Xcode中部分代码片段：



- [偷懒小技巧](#)

### 3.Xcode插件

我想插件是Xcode必不可少的把

- [那些不能错过的Xcode插件](#)

除此之外，我自己还经常用到的插件有：

#### 1.快速Add #import

#### 2.查看项目的'TODO','FIXME'等

在此强烈推荐给大家。

你可能想，如果没有我要用的插件怎么办？少年，这个时候就要自己动手丰衣足食了,我想你可以看看这个[Xcode6插件开发入门](#)。

### 4.注释

注释的作用就不多说了，而且现在公司都要求代码必须有注释。

之前一直在用 [喵神onevcat](#) 开源的 [VVDocumenter-Xcode](#)。

但是后来觉得这种注释会有这样一个问题：一个注释多三行

```
1  /**
2   * 顶部公告btn
3   */
4  @property (nonatomic, strong) UIButton *topAnnouncementBtn;
```

接口用这种方法会简单明了，但是属性的话，总感觉.h文件好多东西（其实没几个属性啊??????）

后来换成这样：

```
1  /**顶部公告btn */
2  @property (nonatomic, strong) UIButton *topAnnouncementBtn;
```

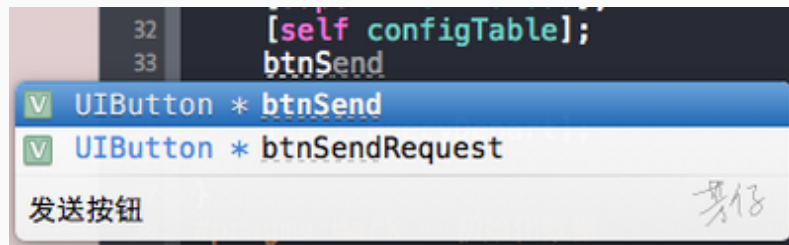
还是多一行，再后来换成这样：

```
1  @property (nonatomic, strong) UIButton *topAnnouncementBtn; // 顶部公告btn
```

但是这种方式，在你使用这个属性的时候，是不会有注释提示的。没有就没有把，遇见不明大意的属性，到时候再跳到.h 文件 看一眼。（“呸，你怎么这么容易就妥协了！！”，我当时应该在心里暗暗骂自己的）

之后某天在微博上看到 [芳仔小脚印](#) 的博客 [我是如何收拾代码的](#) 中介绍她是这样注释属性的：

```
1 | UIButton *btnSend;/**< 发送按钮 */
```



试用了一下，很方便。之后一直用这种方法做属性注释，在这里分享给大家。

感谢 芳仔小脚印 的分享。

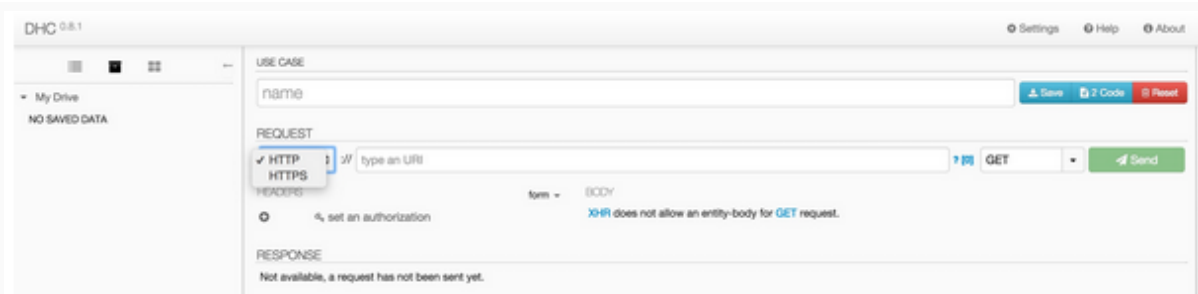
## 网络数据相关

### 1.调试接口

少年，你还在写方法调试接口吗？如果是，那你一定需要下面这2个了哈：



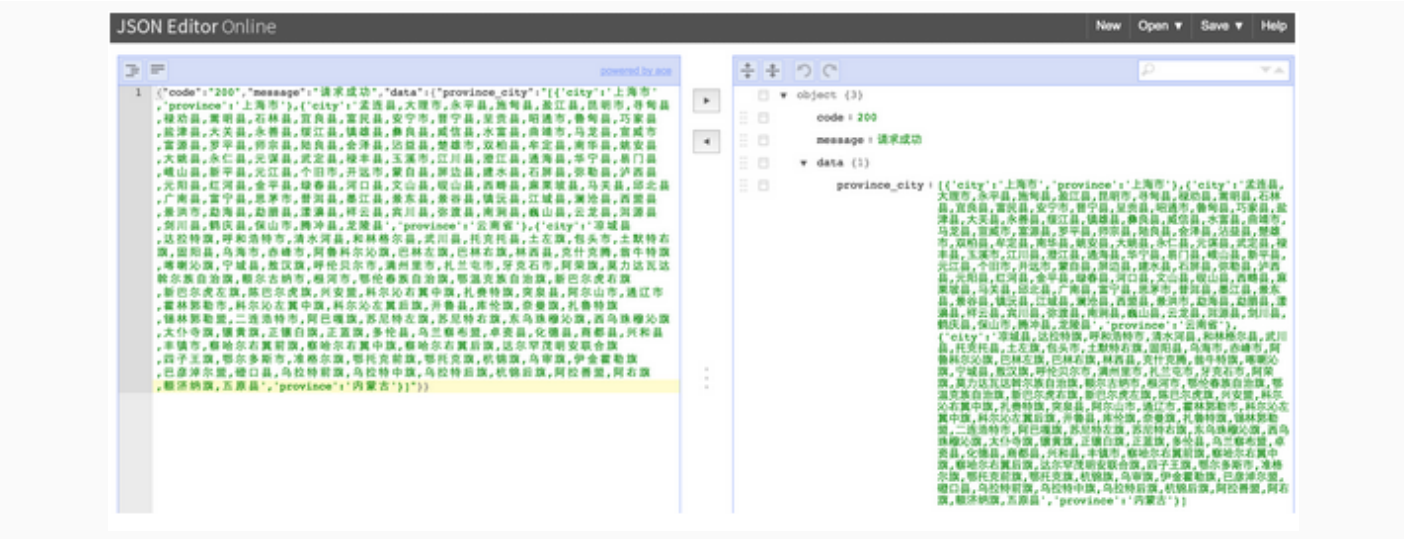
DHC 在线调试接口，支持HTTP和HTTPS呦。



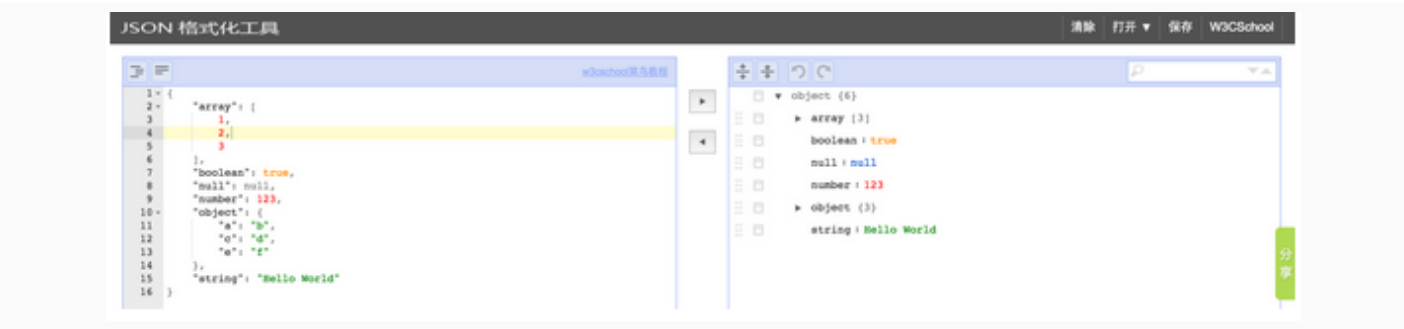
Postman 一款功能强大的网页调试与发送网页HTTP请求的Chrome插件。(感谢叶孤城\_\_提醒)

### 2.JSON数据编辑

废话不多说，直接上图：



- JSON Editor Online



JSON格式化工具 (感谢iOS程序猿袁提供)

UI相关

1.距离

不行！说的是20px！ 差1px, 2px, 5px, 10px, 都不算20px！

遇到有像素眼的设计师，想哭的心情总是有。但是他们可能有时候会忘记标X、Y，或者就是宽高，下面是我司UI给的一张图：



魂淡，说好的X，Y呢？

然后我最开始是这样做的



可是总会有辣么一点误差，而且费眼。。。后来我偶然听一个产品朋友说他们在用马克鳗标图，它有免费和收费2个版本，免费版本可以使用基本功能，感觉还不错。

今天喵神onevcat在微博发了一个测量的工具：Pixel Winch，试了一下，比马克鳗好使。

## 2. 图片压缩

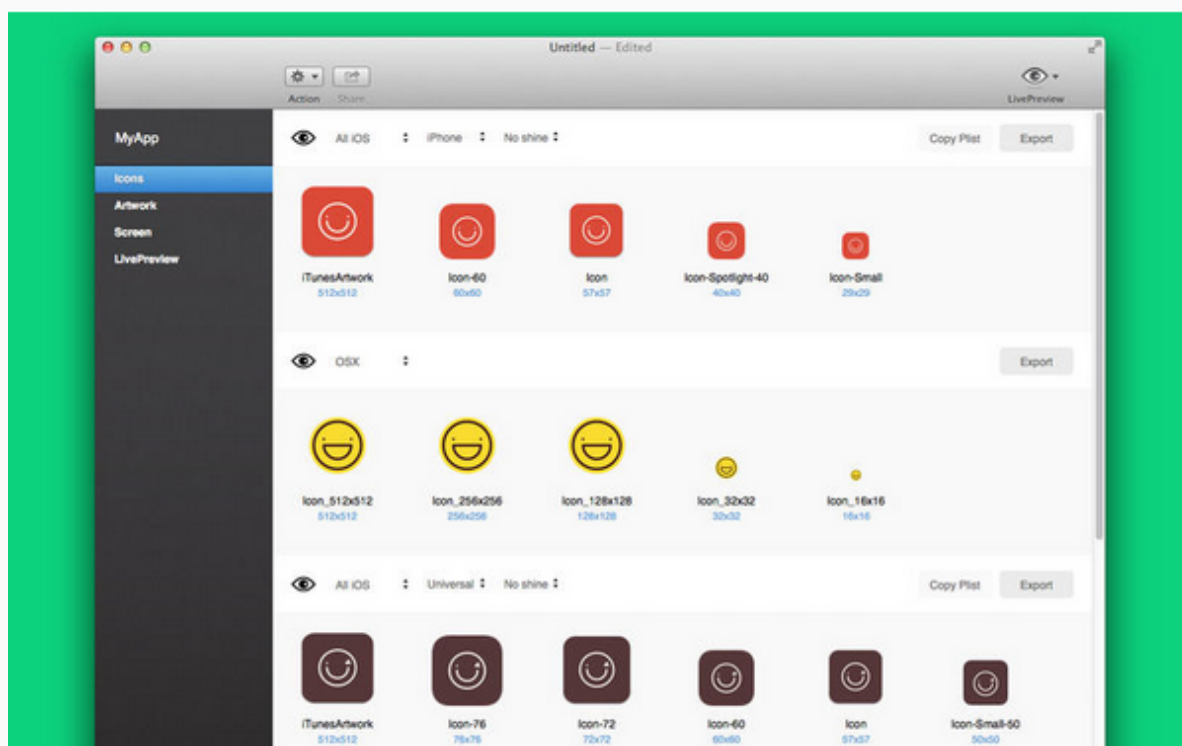
我们UI就不太注重图片的大小，尼玛，有一次给的图片有4M多，害我自己还得压缩一遍

tinypng，保质压缩，我感觉还不错，推荐给我们UI和后台，他们用过之后都说好

tinypng批量压缩图片脚本 配套使用更佳。(感谢newbee\_nAn 提供)

### 3.Applcon

Applcon只需要UI提供一张1024\*1024的图就可以了，具体的icon可以用Prepo生成



### 两地办公

假设这么一种情况：公司用的是SVN，公司一台公司电脑，家里一台自己电脑，有时候可能想回来后接着敲代码，怎么办？

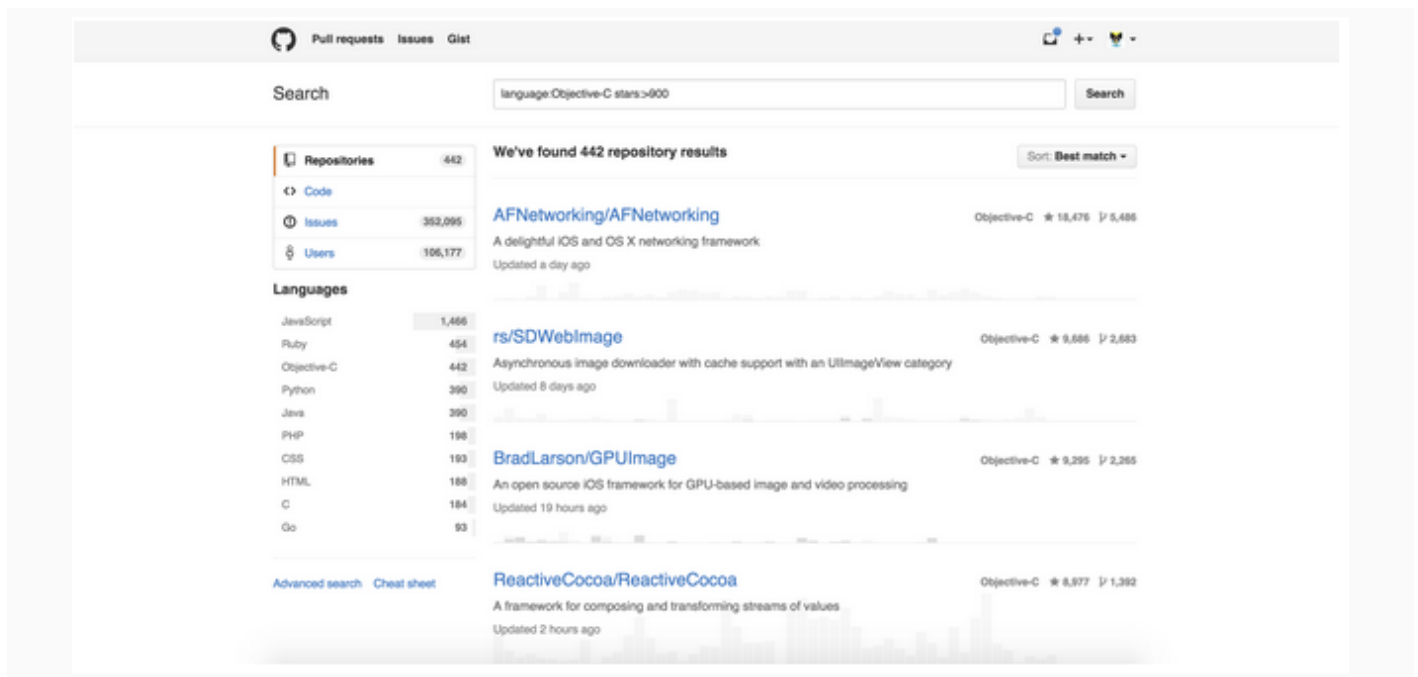
再假设这么一种情况：公司用的是SVN，产品想实现一种效果，但是你又不确定能不能写出来，所以你可能会纠结要不要在公司项目上改动，怎么办？

如果有上述两种烦恼，那么Github 和 Bitbucket 是您的首选，具体选哪个，这里有一篇对比文章:GitHub vs. Bitbucket 不只是功能不同.

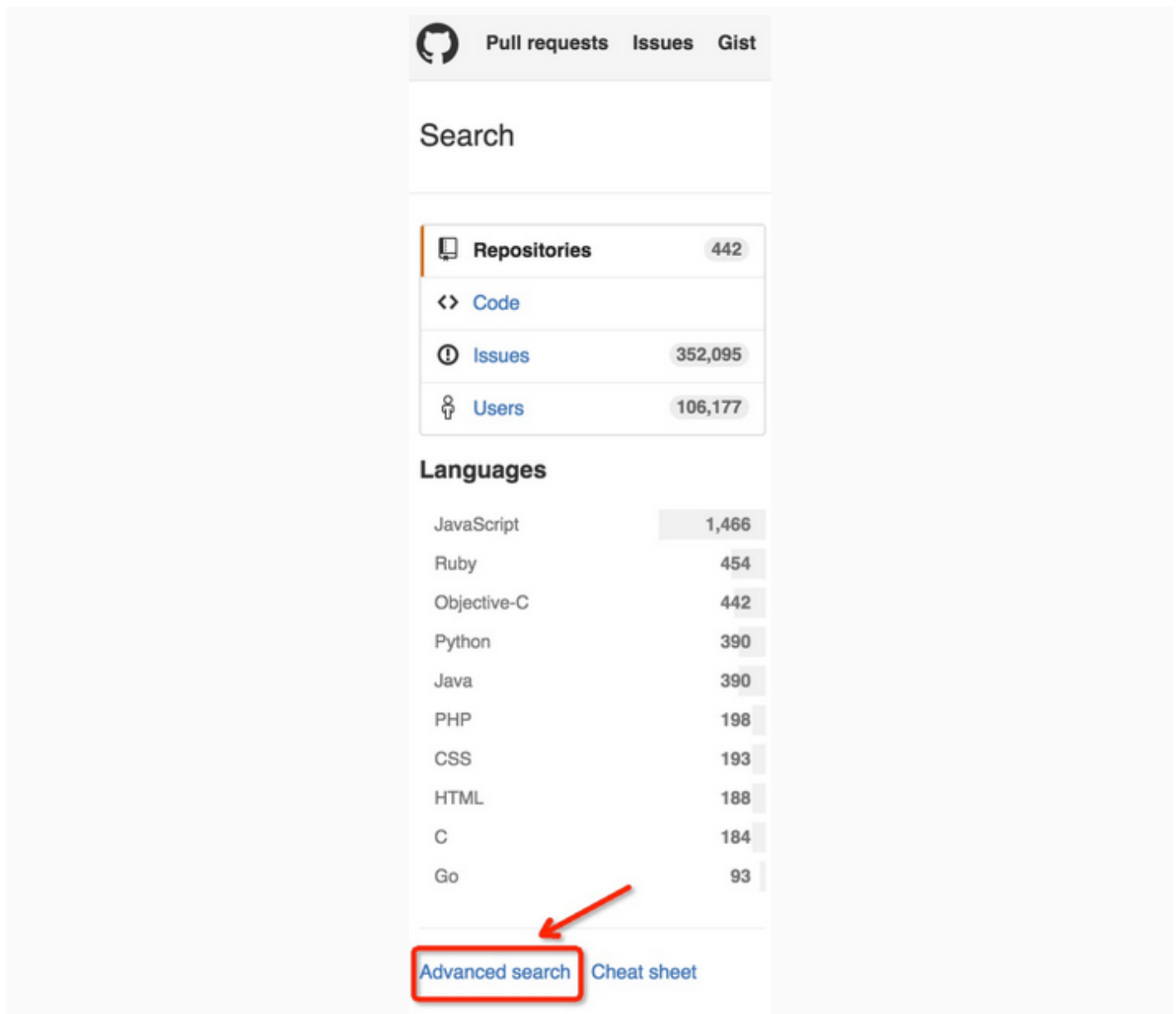
### Github

Github上好的开源项目太多，一个一个的star，太慢了，怎么破？

1 | language:Objective-C stars:>900



这个其实就是Github的**Advanced search**功能：



## Advanced search

language:Objective-C stars:>900

Search

### Advanced options

From these owners

github, joyent

In these repositories

twbs/bootstrap, rails/rails

Created on the dates

>YYYY-MM-DD, YYYY-MM-DD

Written in this language

Any Language



### Repositories options

With this many stars

0..100, 200, >1000

With this many forks

50..100, 200, <5

Of this size

Repository size in KB

Pushed to

<YYYY-MM-DD

Return repositories ☒ not ☐ including forks.