

Liste de matériel 2020

La liste suivante est une liste d'objets utiles pour les cyberpunks en ballade.

Mode*

Pantalon	20,00
Chapeau	15,00
Veste	35,00
Chaussures	25,00
Bijoux	10-100,00
Vidéo-fards	5-50,00
Lentilles de contact	100,00
Lunettes	50,00

*multipliez le coût de base en fonction du style:

Ringard	1x coût
Look loisirs	2x coût
Look affaires	3x coût
In	4x coût
Branché	2x coût

Outils

Techscanner	600,00
Chalumeau	40,00
Boite à outils de mécanicien	100,00
Outils B & E	120,00
Boite à outils d'électronicien	100,00
Lunettes de protection	100,00
Lampe torche	2,00
Magictub	1,00
Peinture fluo	20,00 par litre
Bande fluo	30,00 par mètre
Corde	6,00 par mètre
Masque de protection	30,00

Electronique personnelle

Holographeur	500,00
Ecran vidéo	100,00 par mètre carré
Puce de données	10,00
Logcompas	50,00
Magnétophone digital	300,00
Appareil photo digital	150,00
Camescope	800,00
Magnétoscope audio/vidéo	40,00
Cassette vidéo 4,00	
Télé de poche	80,00
Lecteur de puces	150,00
Puce musicale	20,00
Guitare électrique	100-500,00
Synthétiseur	200-900,00
Boite à percussions	200-800,00
Amplificateur	500-1000,00

Systèmes informatiques

Ordinateur portable	900,00
Ordinateur de poche	100,00
Cybermodem	selon le modèle
Cybermodem cellulaire	selon le modèle
Câbles d'interface	20-30,00
Câbles haute impédance	60,00
Jeu de trodes	20,00
Clavier	100,00
Terminal	400,00

Communications

Commo mastoïdien	100,00
Commo de poche	50,00
Téléphone cellulaire	400,00
Mini téléphone cellulaire	800,00

Surveillance

Jumelles	20,00
Electroverres	200,00
Lunettes amplificatrices de lumière	200,00
Lunettes infra-rouge	250,00
Torche infrarouge	50,00

Loisirs

Cinéma	10,00
Location de cassettes vidéo/puce	4,00
Braindance	20,00
Concert/match	50,00
Fast food	5,00
Boisson*	3,00
Restaurant*	20,00

* multipliez par la classe du restaurant ou du bar

Normal	1xcoût
Bon	2xcoût
Excellent	3xcoût

Sécurité

Serrure à clé	20,00 par niveau
Serrure à carte	100,00 par niveau
Serrure vocale	200,00 par niveau
Spioner	200,00
Décodeur de serrure à carte	500,00
Vocdécodeur	1000,00
Sécurité scanner	1500,00
Renifleur à poison	1500,00
Brouilleur de transmissions	500,00
Plaque de scanner	500,00
Détecteur de mouvement	40,00
Badge	10,00
Appareil de pistage	1000,00
Mouchard pisteur	50,00
Capteurs à distance	700,00
Menottes	100,00
Bande lieuse	5,00

Médical

Agrafe dermique	1000,00
Bombe de peau	50,00 par bombe
Timbre dépend du type de drogue	
Cryocuve	1000,00
Medkit	50,00
Trousse de chirurgien	400,00
Trousse premiers soins	10,00
Scanner médical	300,00
Analyseur de drogue	75,00
Airhypo	100,00
Visite clinique	200,00
Journée d'hospitalisation	300,00
Journée en soins intensifs	1000,00
Clonage d'un membre	1500,00

Fournitures

Sac en nylon	5,00
Sac de couchage	25,00
Matelas pneumatique	25,00
Futon	90,00
Meuble en bois véritable	200,00 le Meuble
Meuble en synthétique	100,00 le meuble
Cube appartement	5000,00
Lampe	20,00
Robot nettoyeur	1000,00
Interrupteur vocal	100,00

Véhicules

Scooter	500,00
Moto	1500,00
Autoville	2000,00
Petite compacte	6000,00
Limousine moyenne	10000
Voiture de sport	20000
Limousine de luxe	40000

note: coût x 2 pour cybercontrôles

Style de vie

Abonnement téléphone cellulaire	100,00/mois
Abonnement téléphone standard	30,00/mois
Appel téléphonique	0,5/minute
Utilisation de Data Term	1,00/minute
Carte bancaire	20,00/mois
Plan santé	1000,00/mois
Intervention Trauma	
Team	500,00/mois
Air	5,00/minute
Méto lévitationmagnétique	0,25/station
Taxi	2,00/km
AV-taxi	6,00/km
Câble TV	40,00/mois
Antenne satellite	1500,00

Nourriture

Croquettes	50,00/semaine
Prepak de base	150,00/semaine
Prepak de qualité	200,00/semaine
Produits frais	300,00/semaine

Logement*

Cercueil	20,00/nuît
Chambre d'hôtel	100,00/nuît
Appart/condom	200,00/pièce/mois
Maison	150/pièce/mois
* multipliez le coût de base pour la Location :	
Zone de combat	1 x coût
Zone modérée	2 x coût
Zone corporates	4 x coût
Zone cadres supérieurs	6 x coût
Sanitaires	100/mois

DESCRIPTION DU MATERIEL

Mode

Les différents styles de mode en 2020 se répartissent en cinq types de base:

Ringard : l'habillement commun dans la Rue, fait de vêtements modulaires de toutes les couleurs. Ceintures, manteaux, écharpes et bottes prédominent.

Look loisir : l'équipement de sport du 21^{ème} siècle, tissu molletonné, logos de corps et de clubs.

Style affaires : l'équivalent du costume de ville classique: teintes douces, fines rayures, chaussures en cuir véritable, etc...La laine et autres tissus naturels sont considérés comme la tenue adéquate pour les Corps.

ln : vêtements sophistiqués et chers pour la classe supérieure. Des marques comme Miyake, Si-fui Yan et Anne Calvin.

Branché : vestes vidéo, tissus aux couleurs changeantes, cuirs, clous, habits logos, jeans, jupes de cuir, bottes. La plus folle et la plus givrée des cybermodes.

Outils

Techscanner : un petit microordinateur avec divers connecteurs d'E/S (Entrée/Sortie) et sondes. Les techscanners lancent des programmes de diagnostic, identifient et examinent les composants en panne et affichent les schémas internes sur un petit écran.

Chalumeau : type commun oxy/acétylène avec bouteille, tient dans la main, environ 30 cm de long. Des modèles plus puissants sont disponibles jusqu'aux lances thermiques à coût x5-x15.

Boîte à outils de mécanicien : ensemble d'outils divers pour réparer des appareils mécaniques, habituellement 10cm x 40cm x 5cm.

Boîte à outils d'électronicien : voir ci-dessus.

Lunettes de protection : lunettes pour protéger les yeux en soudant, travaillant le métal, faisant des mélanges chimiques, etc..

Lampe torche : vous savez tous ce que c'est. Le faisceau fait 30 à 40m. Vous pouvez acheter des lampes de poche plus petites (1/4 portée) pour la moitié du prix normal.

Magic Tub : lampe chimique dans un tube de plastique de 20 cm. A agiter ou à casser pour activer. La lumière diffusée dure jusqu'à 6 heures. Disponible en vert, bleu ou rouge.

Peinture fluo : peinture fluorescente donnant une faible lumière égale à celle d'un magic tub, dure 4 heures.

Bande Flash : comme la peinture fluo. Dure six heures, disponible en plusieurs largeurs.

Corde : tissage synthétique de diverses épaisseurs et poids. Supporte jusqu'à 500 kg.

Masque de protection : un masque du style de celui des peintres. Couvre la bouche et le nez avec deux filtres jetables (1eb par paquet de 10) sur les côtés. idéal pour se protéger du smog.

Electronique personnelle

Holographeur : une petite boîte (10 x 5 x 15) qui projette une image holographique à partir d'une puce. l'holographeur peut utiliser les puces de la plupart des appareils photo digitaux. Peut être connecté à un lecteur/enregistreur digital.

Ecran vidéo : écran plat à LCD. Pas plus épais que 2cm, au maximum, la plupart des écrans vidéos sont des télévisions, mais tous les modèles possèdent une entrée permettant de les utiliser comme écrans pour d'autres appareils électroniques. Les plus grands (6x30m) sont utilisés comme panneaux publicitaires. Les écrans vidéos s'achètent au mètre carré.

Puce de données : le moyen de stockage du futur pour les informations numériques. Habituellement en plastique, les puces ont une forme de boutons, de carrés et triangles plats. Toutes les formes peuvent être lues par n'importe quel lecteur en utilisant des adaptateurs.

Logcompas : une sorte de compas inertiel programmable qui garde trace de vos changements de direction par rapport à un cap ou un point fixe.

Magnétophone digital : un enregistreur audio utilisant la technique des puces de données. La plupart ont la taille de deux livres de poche empilés. Certains sont plus petits qu'un jeu de cartes.

Appareil photo digital : les images fixes sont "digitalisées" dans une puce. A peu près de la taille d'un paquet de cigarettes.

Camscope : peut être monté sur un casque, un support d'épaule ou tenu à la main en fonction de sa taille (cela change le prix, la taille de l'image, la durée de l'enregistrement, etc. Le prix donné correspond au modèle d'épaule le moins cher). Les images et le son sont généralement enregistrés sur des cassettes pas plus grandes qu'un jeu de cartes mais vous pouvez les envoyer directement vers un appareil de transmission via un jeu de câbles.

Magnétoscope audio/vidéo : cet appareil lit les cassettes vidéos ainsi que de nombreuses anciennes cassettes audio.

Télévision de poche : utilise un écran plat d'un format 12 x 12 x 2cm ou plus petit. Capte la majorité des canaux UHF et VHF.

Lecteur de puces : il joue les puces vidéo ou audio. Vous devez le connecter à un écran vidéo pour jouer les pistes vidéos des puces.

Puce musicale : 1 à 6 albums pop (ou d'autre musique) fourrés dans des semi-conducteurs et du plastique. Ces puces sont aussi disponibles au format lecture/écriture.

Guitare électrique : non plus la "hache" classique. Elles sont maintenant plus légères, plus flexibles dans leurs applications et parfois n'ont même plus de forme reconnaissable. On peut même avoir remplacé les cordes par une série de claviers.

Synthétiseur : peu changé par rapport à aujourd'hui à part en taille et en puissance.

Boîte à percussions : équipement commun de la "new-wave". Une série de coussins de percussion et un synthé. Ca tient dans une paire de valises et peut être réglé comme le veut le batteur.

Amplificateur : comme le synthétiseur (pour plus de renseignements sur les instruments en 2010-2020, voyez le supplément Rockerboy).

Systèmes informatiques

Ordinateur portable : l'ordinateur portable habituel avec disque dur interne, écran vidéo (détachable), et lecteurs pour puces de données. Ces unités n'ont pas les CPU et l'espace mémoire disponibles sur un système informatique normal. Ils ne peuvent être utilisés pour les courses dans le Réseau.

Ordinateur de poche : la calculatrice programmable 15x7x1 cm classique avec clavier et lecteur de puce, jusqu'à cent pages de mémoire alphanumérique.

Cybermodem : voir le Netrunner

Cybermodem cellulaire : voir le Netrunner

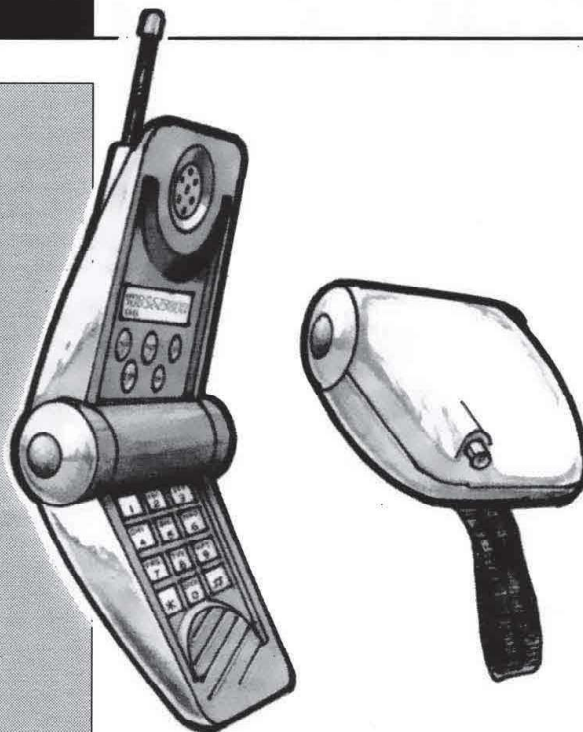
Câbles d'interface : les habituels câbles multi-broches allant d'une machine cyber-contrôlée aux prises d'interface d'une personne.

Câbles basse impédance : câble spéciaux basse-résistance/interférences pour un meilleur transfert de données. Ils donnent un bonus de +1 pour toute tâche d'interfaçage comme le contrôle des cybervéhicules ou les courses dans le Réseau.

"C'est vrai, t'es cyber. T'as tes flingues et ton armure. Mais tu dois dormir que'q part. Tu dois bouffer que'q d'autres que des croquettes. Et ça t'f'rait pas d'mal tu f'sais une braindance ou un peu de vidéo de temps en temps".

-Bag Lady





Jeu de trodes: un bandeau de tête peu efficace pour travailler dans la Matrice. -2 à la compétence d'Interface.

Clavier: peut être branché sur votre cyberconsole ou autre équipement électronique.

Terminal: une station de travail informatique incluant un clavier, un écran vidéo et des connecteurs d'E/S. Un terminal peut être utilisé pour les courses dans le Réseau (immunisant le NetRunner contre la plupart des logiciels noirs), mais est très, très lent (-5 à la compétence d'Interface). Les opérateurs de terminaux sont connus généralement sous le nom de "tor-tues matricielles".

Communications

Commo mastoïdien: tous les commos sont des émetteurs/récepteurs radios. Celui-ci est collé à la mâchoire et aux tempes. Vous émettez par sous-vocalisation et recevez par vibrations insonores. portée 15 km.

Commo de poche: un petit talkie-walkie. portée 15 km.

Téléphone cellulaire: communication en mouvement, n'importe où à portée d'un transmetteur d'un réseau de radio-téléphones. Il y a un coût d'abonnement de 100 Eb/mois.

Mini téléphone cellulaire: il tient dans un paquet de cigarettes.

Surveillance

Jumelles: Chombatta !

Electroverres: cette aide à la vision hightech combine les effets d'une paire de jumelles avec un laser pour mesurer la distance et quelquefois des lentilles infra-rouges. Les versions plus chères ont une caméra vidéo incorporée.

Lunettes AL: lunettes à amplification de lumière augmentant la lumière ambiante pour voir la nuit utilisant la technologie "starlite". Les lunettes peuvent être grillées par un accroissement soudain de lumière. Avec un bon réglage (une tâche DIFFICILE), elles peuvent aussi détecter les faisceaux infra-rouge actifs.

Lunettes IR: celles-ci révèlent des sources infrarouges vagues en arrière plan. Normalement utilisées avec une source active d'éclairage invisible en infra-rouge.

Torche IR/ voir ci-dessus. Les torches UV sont similaires, aussi utilisables avec les cyberoptiques adéquats.

Spioner: un appareil qui peut capter les voix ou les données transmises sur une ligne de télécommunication, puis les enregistrer ou les transmettre. Les modèles les plus sophistiqués n'ont pas besoin d'être branchés sur la ligne

qu'ils surveillent (ils peuvent travailler jusqu'à environ 30 cm) et peuvent être contrôlés à distance. Les spioners ne peuvent être utilisés sur des systèmes installés ou modifiés après 2008 de part le remplacement complet par des fibres optiques.

Sécurité

Serrure à clé/à carte/vocale: dispositif de plus en plus complexe pour fermer une porte. La serrure à clé est une serrure mécanique et doit être attaquée ainsi. Les serrures à carte et vocales sont électroniques (les cartes sont des cartes magnétiques codées, les serrures vocales emploient une technologie d'identification de la voix). Chaque type de serrure a quatre niveaux croissants de complexité et un système de sécurité peut incorporer les trois types de serrures.

Type	Niveau de difficulté
Sécurité faible	Moyen (15)
Sécurité moyenne	Difficile (20)
Forte sécurité	Très difficile (25)
Haute sécurité	Presque impossible (30)

Décodeur de serrure à carte: la sonde de cet appareil est insérée dans la serrure à la place de la carte. Le décodeur agit en ajoutant +5 à votre jet de TECH + Sécurité électronique + 1D10 contre la serrure.

Vocdécodeur: un modulateur vocal pour forcer les serrures vocales. voir ci-dessus.

Sécurité scanner: cet appareil repère les champs électromagnétiques générés par les divers systèmes d'alarme (75% de chance de les trouver). Un jet de TECH ou d'INT peut être nécessaire pour identifier le système d'alarme rencontré.

Renifleur à poison: peut être déclenché pour chercher un ou des poisons spécifiques dans l'air ou un liquide. Autrement, il vous avertira simplement de la présence de substances étrangères. 85% de précision.

Brouilleur De transmission: prend généralement 2 ou 3 grosses valises, mais peut remplir toute une camionnette. Brouille les transmissions électromagnétiques dans une zone de 300 m (ça inclut les téléphones cellulaires et certains cybermatériels).

Plaque de scanner: un appareil de lecture pour les serrures à empreintes palmaires. Peut être rattaché à n'importe quel type de serrure à carte ou vocale pour ajouter un niveau de sécurité supplémentaire.

Détecteur de mouvement: un système d'alarme typique. recouvre sismographes, sonars, réseaux fixes IR ou lumière visible. Détecte les mouvements dans une zone définie avec 95% de fiabilité. La centrale d'alarme a environ la taille d'un paquet de cigarettes.

Badge: le moyen le plus commun pour ouvrir une serrure à carte.

Appareil de pistage: équipement tenu dans la main ou dans une mallette pour détecter/suivre les boutons pisteurs. La portée est d'1,5 km.

Mouchard pisteur: de toute taille entre la boîte d'allumettes et l'épingle. Utilise la radioactivité ou une émission radio constante ou pulsée pour signaler celui ou ce à quoi il est fixé. Certains peuvent être arrêtés ou déclenchés à distance. Habituellement vendus par 6.

Menottes: celles que vous connaissez. Probablement un peu plus solide (une tâche PRESQUE IMPOSSIBLE pour les casser) du fait de nouveaux alliages. Souvent (50%) fermées avec une forme de serrure à carte.

Bande lieuse: super pour le contrôle des émeutes. Une bande plastique lieuse avec des menottes temporaires et des liens pour les jambes, à usage unique (TRES DIFFICILE à défaire). Avec des fibres céramique pour ne pas être coupée et garantie ininflammable. Fournies en boîtes de 12.

Médical

Agrafe dermique: cela maintient fermés les bords d'une coupure et suture celle-ci avec des agrafes en matériaux organiques compressés qui se dissolvent après un certain temps.

Bombe de peau: un gel en spray pour le traitement des abrasions graves. Antiseptique et stérile, c'est aussi perméable à l'air et se détache en environ deux semaines.

"Super. Un tout nouveau Hitachi-Zenda-flex! J'en ai toujours voulu un. Sur, depuis que j'suis un punk. C'est vraiment sympa de la part de ce mec mort de me la donner! J'apprécie vraiment, chombatta!"

-Ripperjack.

Cryocuve : une cuve de réfrigération de haute technologie. La cryocuve va refroidir le corps pour le conserver tandis que des machines le maintiendront en vie en faisant circuler le sang et l'oxygène. Conçu pour conserver un corps mourant en état de stase.

Medkit : la trousse standard du médecin ou de l'infirmier militaire. Elle contient des antidotes, des pansements, des drogues, des applicateurs, des médicaments et des instruments d'examen (sondes, abaisseurs, lampe oculaire, stéthoscope).

Trousse de chirurgien : un ensemble d'instruments de chirurgien (scalpel, écarteurs, sonde, pince, clamp, etc...) et produits chimiques ou équipements pour conserver un champ d'application stérile.

Trousse premiers soins : l'habituelle boîte à pharmacie de la maison. Elle dispose de bandages, d'antiseptiques et d'antalgiques simples.

Timbre : un petit bout de plastique auto-collant contenant une dose de médicament. Le timbre est collé sur la peau et le médicament est absorbé petit à petit. Voir le chapitre Trauma Team pour les drogues et les prix.

Airhypo : les "Bones MacCoy" utilisent un bref jet d'air comprimé pour enfoncer un liquide dans la peau. Voir le chapitre Trauma Team pour les drogues et les prix.

Scanner médical : lecture de la température du corps, des rythmes cardiaques, de la pression du sang, de la respiration et du niveau de sucre dans le sang. Une petite base de données dans une puce ajoute +2 à votre compétence de Diagnostic.

Analysateur de drogue : sa taille va de celle d'un livre à celle d'une mallette. Cet appareil agit d'une manière similaire à un renifleur chimique. Il déterminera la pureté d'une drogue ayant une composition connue, ou identifiera la composition d'une molécule et les effets possibles d'une substance inconnue similaire à une drogue déjà contenue dans sa bibliothèque.

Fournitures

Sac en nylon : le sac de sport des années 2000 avec une variété de logos à choisir. Les tailles varient.

Sac de couchage : ils sont plus légers et supportent maintenant des températures jusqu'à -70°C. Se compressent jusqu'à une taille de 30x15x10cm.

Matelas pneumatique : matelas auto-gonflable, hautement compressé. environ 15x5x10cm une fois plié.

Meuble en bois véritable/ meuble en synthétique : que dire de plus ?

Futon : lit pliant portable, d'origine japonaise.

Cube appartement : module de vie 3x3x2,5m dans lequel tous les accessoires importants et les appareils ménagers sont dissimulés dans des renforcements des murs et sont sortis seulement lorsqu'on les utilise. Contient un lit, un cabinet, un petit fourneau, un réfrigérateur, une télé et une chaîne audio/vidéo numérique, deux chaises, un secrétaire, une table amovible. Se met en place et se transporte facilement. Les cubes sont généralement tellement petits qu'une fois que tous les accessoires sont déployés, il n'y a plus de place pour vous.

Lampe : fait de la lumière. disponible en une infinité de formes et de couleurs.

Robot nettoyeur : un petit appareil robot de nettoyage préprogrammé. Habituellement de la taille d'un aspirateur portable. Pas très futé.

Interrupteur vocal : contrôle vocal des lampes et des appareils électriques.

Véhicules

Suit une liste de véhicules typiques du début du 21ème siècle. Pour des modèles spécifiques, voir Toutes les choses sombres et Cyberpunk p169 à 175.

Scooter : c'est une version améliorée, à propulsion électrique des vieux Riva et Vespa des années 1990. La vitesse maxi est d'environ 80km/h, les scooters ont une autonomie d'environ 6 heures par recharge (prend environ 5 minutes dans toute station service).

Moto : ce sont les versions améliorées des habituelles motos. La plupart se conduisent couché, avec un toit

en plastique recouvrant le conducteur. La moitié sont à propulsion électrique avec une vitesse maxi de 100 km/h et 8 heures d'autonomie par recharge. Les versions propulsées au CHOOH2 ont une vitesse de pointe de 220km/h et un réservoir de 20 l.

Autoville : une monoplace (deux en se serrant) à trois roues commune dans les zones corporatives. La vitesse de pointe est de 65 km/h avec 4 heures d'autonomie. Les autovilles peuvent être louées (1,25 Eb par km) à des kiosques prévus à cet effet aux abords de la plupart des zones corporatives. Vous utilisez votre carte de crédit pour la louer au vendeur, allez où vous voulez et laissez la voiture au loueur le plus proche.

Petite compacte : généralement propulsés au méthanol ou au CHOOH2, ces véhicules ont une vitesse de pointe de 140 km/h et un réservoir de 45 l et transportent 4 personnes dans un confort relatif.

Limousine moyenne : propulsés au méthanol ou au CHOOH2, ces véhicules ont une vitesse de pointe de 140 km/h, un réservoir de 70 l.

Voiture de sport : presque toujours propulsée au CHOOH2 (les électriques n'ont pas cette vitesse). La vitesse de pointe est de 300 km/h avec un réservoir de 45 l. 2 sièges.

Limousine de luxe : électriques ou propulsés au CHOOH2, ces véhicules ont une vitesse de pointe de 140 km/h, un réservoir de 90 l et six places.

Recharge : recharge rapide (5mn) des batteries pour les véhicules électriques. Disponible dans la plupart des stations service à 20 Eb la recharge.

CHOOH2 : carburant méta-alcool synthétique. Environ 1D6/3+1 euro par 5l (le coût varie fortement en fonction de l'approvisionnement, de la demande et des activités ecoterroristes).

Style de vie

Data Term : c'est un terminal informatique permettant d'accéder aux nouvelles, à la météo, aux plans de ville, calendriers et autres choses utiles. Un Data Term peut aussi être utilisé comme point d'accès au Réseau. Les terminaux sont montés dans des piliers de béton et sont presque indestructibles. En théorie.

Carte bancaire : une carte de crédit que vous utilisez pour transporter votre argent à la place d'un portefeuille.

Air : comme son nom l'indique. Aux USA, en Angleterre et dans certains endroits d'Europe de l'Est, la pollution journalière est si terrible que vous devez aller dans un des divers "bar à air", vendeur ou distributeur de rue pour acheter un air décent.

Nourriture

Croquettes : un produit de masse qui satisfait la plupart des besoins en nourriture mais tend à ressembler, sentir et avoir le goût de la nourriture sèche pour animaux dont provient le nom.

Prepak de base : une amélioration des diners télévisés habituels, ces barquettes doivent être passées au micro-ondes ou au réfrigérateur selon ce qu'il y a dedans. Peuvent être fournis avec leur propre préparation chimique pour être réchauffés ou refroidis. La cuisine n'est pas très inspirée mais c'est meilleur que les croquettes.

Prepak de qualité : bons plats de restaurant en paquets. La meilleure qualité de plats préparés que vous trouverez. Pour trouver quelque chose de mieux, mangez dehors ou préparez-le vous-même (et qui sait encore faire cela?).

Produits frais : vous savez de quoi il s'agit. Bon, vous avez au moins rencontré quelqu'un qui en a mangé ?

Logement

Cercueil : un peu mieux que le sac de couchage dans la rue. Une commodité empliée qui porte bien son nom. Ces boîtes à coucher se trouvent dans les aéroports et les asiles de nuit à travers le monde. Généralement à pièce avec une limite de temps, le cercueil vous laisse assez de place pour vous retourner ou lire au lit. Les toilettes doivent être trouvées ailleurs. Les modèles plus chers disposent d'un téléphone ou d'une mini télévision.

