



Шкуренко Антон Александрович

Дата рождения: 06.12.1994

Телефон: +380 93 5292644

Email: [elaugfein@gmail.com](mailto:elaugfein@gmail.com)

Skype: elaugfein

Telegram: @cullycross

Позиция: Junior Android Developer

Зарплатные ожидания: 700\$

#### Образование:

С 2012 г. по наст. время – Национальный технический университет Украины «Киевский политехнический институт», факультет информатики и вычислительной техники, специальность – «компьютерные науки».

#### Дополнительное образование:

Март – июнь 2015 г. «Онлайн школа Android-разработчиков». E-legion & Google (<http://learndroid.e-legion.ru>).

#### Профессиональные навыки:

- Java Core, Multithreading, Collections, Lambda Expressions etc, ;
- Android SDK(2.3.3+ & 4.0.3+);
- RxJava (RxAndroid, RxLifecycle);
- SQLite, ActiveAndroid ORM;
- REST (Volley+GSON, Retrofit), BaaS (Parse), Google Cloud Messaging;
- Social integration (Facebook, Twitter, VK);
- Google Maps v2, iBeacon (Kontakt.io SDK, AltBeacon Beacon Library);
- XML, JSON, HTML, CSS;
- Object-oriented design patterns;
- Error tracking software (Rollbar);
- VCS: Git.

#### Опыт работы:

С 04.2015 г. по наст. время – ООО «I2I» – Junior Android Developer

- Создание мобильного приложения для торгово-развлекательных центров:

- Навигация в помещении при помощи технологии iBeacon;
- Реализация push-нотификаций с помощью Google Cloud Messaging;
- Связь с RESTful сервером при помощи Volley+GSON;
- Регистрация пользователей при помощи социальных сетей.

- Создание мобильного приложения для саморазвития:
  - Внедрение принципов material design;
  - Использование Reactive Extensions;
  - Связь с RESTful сервером при помощи Retrofit;
  - Удаленное отслеживание ошибок при помощи сервиса Rollbar;
  - Использование Retrolambda.

## Достижения:

2-ое место на «Kyiv Smart City Hackathon» с проектом «ARBUZ» :

- Использование Google Maps v2 для отображения маркеров, поиска пути;
- Использование parse.com в качестве BaaS;
- Использование EventBus для упрощения коммуникации между потоками.

## Знание языков:

Украинский, русский – родные, английский – Intermediate.

## О себе:

Увлекаюсь материалами по паттернам программирования, будь то «банда четырёх» или «Game Programming Patterns» Боба Нистрома. Использую избранные паттерны, которые просты и удобны в написании, некоторым же еще не нашел применения. Читал книги по программированию приложений под Android: «Hello, Android» Эда Бернетта, «The Big Nerd Ranch Guide» Билла Филлипса и Брайана Харди.

Переводил код нескольких интересных туториалов по Box2d блога [Эммануэля Феронато](#) с Action Script на Java.

Во время использования библиотек часто просматриваю их исходный код на гитхабе, при необходимости переписываю некоторые части под свои нужды.

Слежу за чистотой кода и стараюсь следовать [гайдлайнам](#).

В свободное время пишу на Python (Django) и JavaScript, иногда занимаюсь написанием расширений под Google Chrome.

При возможности посещаю хакатоны. Рассматриваю их как возможность выучить много интересных вещей в краткие сроки, улучшить навыки работы в только сформированной команде и проверить себя на стрессоустойчивость.

## Ссылки:

GitHub: <https://github.com/CullyCross>

StackOverflow: <http://stackoverflow.com/users/4142087/cully-cross>

LinkedIn: <https://ua.linkedin.com/in/antonshkurenko>

Персональная страница: <http://cullycross.me>