

OS Lab1 实验报告

姓名：凌嘉伟 学号：151220061

实验进度：

OS Lab1 全部完成

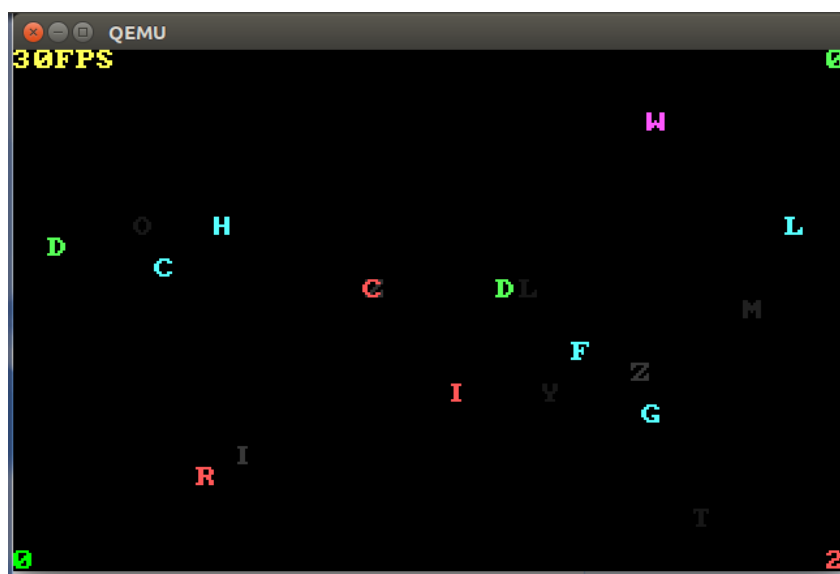
GCC 版本：

gcc (Ubuntu 6.2.0-5ubuntu12) 6.2.0 20161005

游戏

完成了一个炫彩字母的打字小游戏：规则同打字小游戏，不同的是字母为随机变化的颜色，

从左往右运动。按下键盘相应按键即可得分。



阶段 1

Boot loader 完成

串口输出 完成

Printk 完成

Printk 效果：

```

Printk test begin...
the answer should be:
#####
Hello, welcome to OSlab! I'm the body of the game. Bootblock loads me to the mem
ory position of 0x100000, and Makefile also tells me that I'm at the location of
0x100000. ~!@#$%^&*()_+'1234567890-=..... Now I will test your printk: 1 + 1 =
2, 123 * 456 = 56088
0, -1, -2147483648, -1412505855, -32768, 102030
0, ffffffff, 80000000, abcdef01, ffff8000, 18e8e
#####
your answer:
=====
Hello, welcome to OSlab! I'm the body of the game. Bootblock loads me to the mem
ory position of 0x100000, and Makefile also tells me that I'm at the location of
0x100000. ~!@#$%^&*()_+'1234567890-=..... Now I will test your printk: 1 + 1 =
2, 123 * 456 = 56088
0, 4294967295, 2147483648, 2882461441, 4294934528, 102030
0, ffffffff, 80000000, abcedf01, ffff8000, 18e8e
=====
Test end!!! Good luck!!!

```

阶段 2

硬件中断：时间和键盘中断 完成

图像输出 完成

附加

配置了 git 并上传到 Github

遇到的问题：

1、git 配置遇到了麻烦，后来参考了资料才建立了一个 git 仓库并上传。但是一开始并不知
道如何 make 一次就自动提交，于是在实现自动提交之前 make 之后都是手动提交的。

2、printk 实现过程中解析字符串出现问题

感想：

大二上学期时做的 PA 实验已经让我很痛苦，这个学期又有 os 实验，更是让我叫苦不迭，毕竟感觉自己的 ics 学的并不好。做游戏也是，我这个没有创新天赋的只好照搬了打字小游戏并只做了微小的改动，也不敢自己制作一个新的游戏。有时候疲于思考进度只赶了一点点，而且还是在最后两个星期。希望自己将来能够更加努力变强吧。另外，这也算自己第一次用 git 命令上传到 GitHub，配置了很久才配置出自己的 git 仓库，以后也要好好学习一个啊。另外特别感谢 jyy 学长的框架代码让我有了思路，让我明白了这次实验要做什么。

邮箱：151220061@smail.nju.edu.cn