

OSLab3 实验报告

姓名：凌嘉伟 学号：151220061

邮箱：151220061@smail.nju.edu.cn

一、 实验进度

基本完成 lab3 需求

完成分页 分段

实现 env (pcb) 结构体

完成进程创建，实现 fork、sleep、exit 函数（在 env_process.c）中
将游戏重构

二、 实验环境

系统：Ubuntu 16.10

Gcc 版本：gcc (Ubuntu 6.2.0-5ubuntu12) 6.2.0 20161005

三、 实验心得

这个实验也让我感到头疼，写了分页分段之后，产生了不断地缺页问题。之后写进程和进程调度，又总是遇见各种 bug。过了很久，觉得自己的游戏太过于复杂，有些地方不适配，不得不重新写了个简单的三子棋游戏（即 3*3 的格子内，同一颜色横或竖或斜方向先满三个胜利），在重写游戏的过程中又花了不少时间，感到很头疼。最后提交时，发现自己的.git 文件夹过大，导致超出文件上传最大范围，花了很久本打算删去 git 记录，但是之前很多 git 提交记录，工作量很大，

花了很久才发现有个 `git gc` 命令可以压缩 git 文件夹，终于解决了这个问题。这次实验花了很久很久，又由于这一周很急迫，因此代码质量觉得很差，可能会有很多 bug，之后会一一调出来吧。