

Agustín Uriel Cundari

TÉCNICO PROGRAMADOR

Congresales 2985, Los Polvorines, Buenos Aires, Argentina.

☎ (+54-9) 11-2254-5613 | ✉ acundari95@gmail.com | 📷 cundalf | 🌐 /in/cundalf

Resumen

Programador fullstack con experiencia en Visual Basic 6.0 y PHP. Actualmente trabajando en el Sanatorio Las Lomas. Aficionado al desarrollo de videojuegos. Principales cualidades: comprometido, autodidacta y amplia disposición para el aprendizaje.

Experiencia

Sanatorio Las Lomas S.A.

San Isidro, Argentina

PROGRAMADOR

Feb. 2015 - Presente

- Mantenimiento y desarrollo de aplicaciones en Visual Basic 6.0, MySQL e InterSystems Caché.
- Desarrollo full-stack en Codeigniter 3 (PHP), CSS3 con Bootstrap 3 y 4, jQuery y MySQL.

Conocimientos

Programación Visual Basic 6.0, PHP, JavaScript, Python, C#.

Web Bootstrap 4, CSS, HTML5, jQuery.

Videojuegos Unity, Vuforia.

Diseño MagicaVoxel, Blender.

DB MySQL, SQLite

Educación

E.E.S.T. N°3 “Roberto Arlt”

Tortuguitas, Argentina

TÉCNICO EN INFORMÁTICA PERSONAL Y PROFESIONAL

2014

- Análisis y desarrollo de sistemas. Diseño web y multimedia. Electrónica básica.

Certificaciones

UDEMY.COM

- 2018 Master en Programación de Videojuegos con Unity® 2018 y C#.
- 2018 Máster en Realidad Aumentada con Unity® 2018
- 2018 Diseño de Assets 3D y 2D para Videojuegos con MagicaVoxel
- 2018 Modelado Profesional con Blender 3D
- 2018 SQLite, Unity® 2018, C# y Bases de datos para Videojuegos

Proyectos

TankAR

DESARROLLO DE VIDEOJUEGO EN REALIDAD AUMENTADA

2014

- Consiste en una aplicación con diversos minijuegos.
- Desarrollado en Unity 2018 con Vuforia 7.
- Modelos propios contruidos en Magica Voxel.
- Integrado con Google Services y SQLite.

Hogar Virtual

SISTEMA DE DOMÓTICA MULTIPROPOSITO

2014

- Tanto software como hardware fueron desarrollados de cero. Es de fácil instalación y controlado por diferentes dispositivos.
- Aplicación para Android con posibilidad de utilizar la central por medio de Bluetooth o internet. Software de configuración desarrollado en Java. Página web de control remoto realizada en PHP.