# **PHẦN II: CODE HỆ THỐNG**

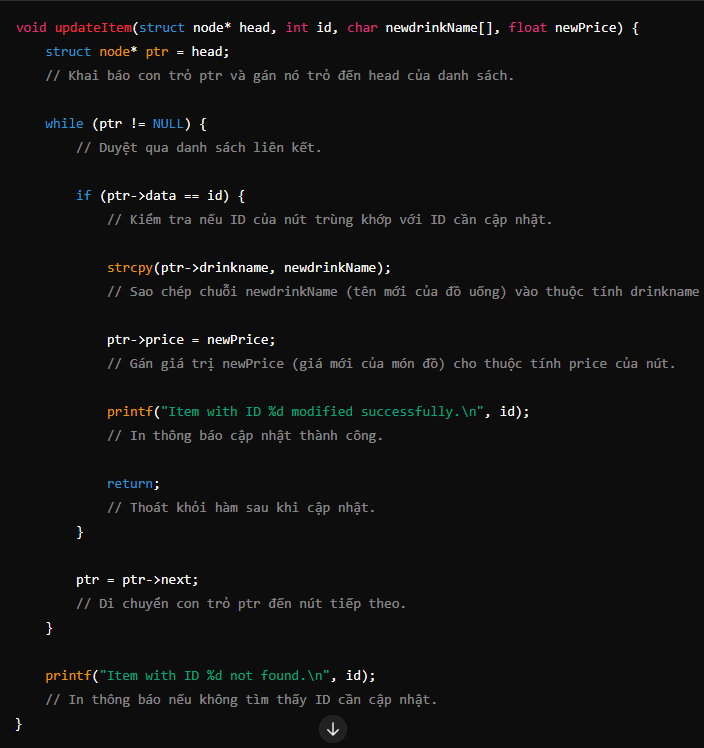
## **Tạo một món đồ mới và thêm vào menu quản lý**

**Chức năng:**

* Hàm ‘***createadmin’*** được sử dụng để tạo một món đồ mới và thêm nó vào menu quản lý.

**Chi tiết:**

* Đầu tiên là khai báo con trỏ ptr và gán nó trỏ đến đầu danh sách
* Sử dụng *‘****malloc****’* để cấp phát bộ nhớ cho một nút mới của danh sách liên kết. (malloc là 1 hàm trong thư viện chuẩn của C)
* Gán các giá trị cho nút mới bao gồm ID, tên món đồ và giá.
* Nếu danh sách rỗng, nút mới trở thành head của danh sách.
* Nếu danh sách không rỗng, nút mới được thêm vào cuối danh sách.



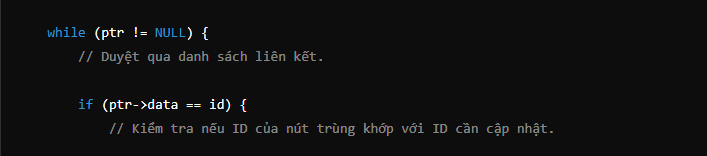
1. **Cập nhật thông tin của một món đồ trong menu quản lý**

**Chức năng:**

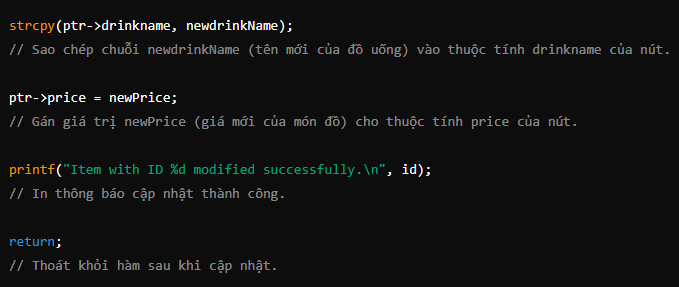
* Hàm ***‘updateItem’*** được sử dụng để cập nhật thông tin của một món đồ trong menu quản lý dựa trên ID của món đó.

**Chi tiết:**

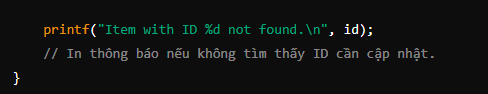
* Duyệt qua danh sách để tìm món đồ có ID trùng khớp.



* Nếu món đồ được tìm thấy, cập nhật tên và giá của món đồ, sau đó in ra thông báo cập nhật thành công



* Nếu không tìm thấy món đồ với ID tương ứng, in ra thông báo.



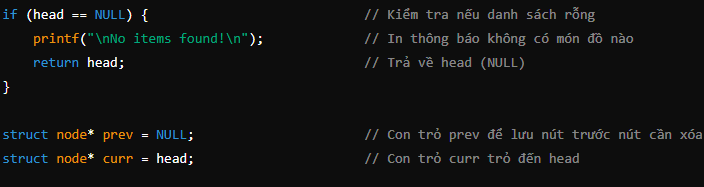
1. **Xóa một món đồ trong menu quản lý admin**

**Chức năng:**

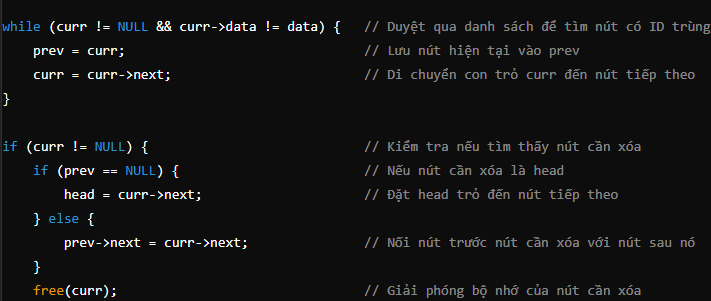
* Hàm ***‘deleteadmin’*** được sử dụng để xóa một món đồ khỏi menu quản lý dựa trên ID của món đó.

**Chi tiết:**

* Duyệt qua danh sách để tìm món đồ có ID trùng khớp.



* Nếu món đồ được tìm thấy, loại bỏ nó khỏi danh sách và giải phóng bộ nhớ.



* Nếu không tìm thấy món đồ với ID tương ứng, in ra thông báo.

