



# Nội dung

- ✓ Thuật toán DIJKSTRA.
- ✓ Thuật toán FLOYD.



# I. Thuật toán DIJKSTRA



#### Bài toán

- Xét đồ thị có hướng có trọng số liên thông G = (V, E). Bài toán đặt ra là tìm đường đi ngắn nhất (tổng trọng số nhỏ nhất) giữa 2 đỉnh bất kỳ cho trước.
- Trọng số cạnh  $e = \overrightarrow{uv}$  ký hiệu là c(e)
- Ma trận trọng số C được xác định như sau:

$$C(u,v) = \begin{cases} c(e) & \text{n\'eu } e \in E \\ \infty & \text{n\'eu } e \notin E \end{cases}$$



#### Thuật toán DIJKSTRA

Bài toán đặt ra là tìm đường đi ngắn nhất từ đỉnh gốc  $v_0$  đến đỉnh v bất kỳ.

#### Xây dựng hai hàm:

Hàm độ dài đường đi

$$\delta: V \to N$$

 $v \mapsto \delta(v)$ : độ dài đường đi từ  $v_0$  đến v

Hàm xác định đường đi

$$\pi: V \to V$$

 $v \mapsto \pi(v)$ : đỉnh ngay trước v trên đường đi đến v

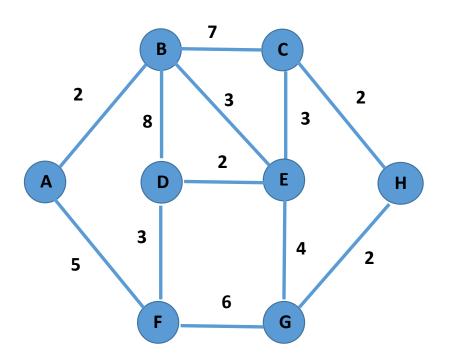


#### Thuật toán DIJKSTRA

- ■B1: Khởi tạo:
  - $L = \{v_0\}$
  - $\forall v \in V \backslash L$ :  $\begin{cases} \delta(v) = C(v_0, v) \\ \pi(v) = v_0 \end{cases}$
- B2: Nếu  $V = L \rightarrow$  Dừng thuật toán
- B3: Tìm  $v \in V \setminus L$  sao cho  $\delta(v)$  nhỏ nhất. Đặt  $v^* = v$  vào L, cập nhật lại hàm  $\delta$  và  $\pi$ :

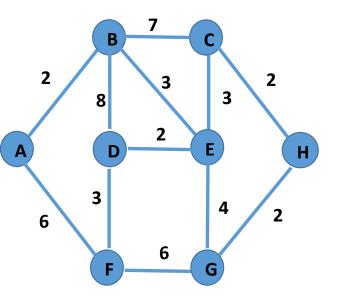
$$\forall v \in V \backslash L : \text{n\'eu } \delta(v) > \delta(v^*) + C(v^*, v) : \begin{cases} \delta(v) = \delta(v^*) + C(v^*, v) \\ \pi(v) = v^* \end{cases}$$





#### Ma trận trọng số

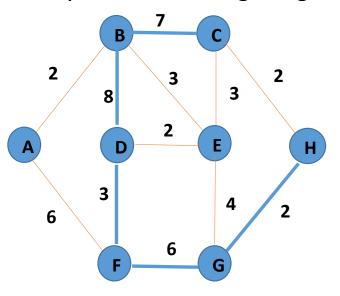




	В	С	D	E	F	G	Н	Chọn
$[\delta,\pi]$	[2, A]	[-, A]	[-, A]	[-, A]	[6, A]	[-, A]	[-, A]	В
		[9, B]	[10, B]	[5, B]	[6, A]	[-, A]	[-, A]	Ε
		[8, E]	[7, E]		[6, A]	[9, E]	[-, A]	F
		[8, E]	[7, E]			[9, E]	[-, A]	D
		[8, E]				[9, E]	[-, A]	С
						[9, E]	[10, C]	G
							[10, C]	Н



Cây thể hiện đường đi ngắn nhất từ A



	В	C	D	Е	F	G	Н	Chọn
$[\delta,\pi]$	[2, A]	[-, A]	[-, A]		[6, A]		[-, A]	В
		[9, B]	[10, B]	[5, B]	[6, A]	[-, A]	[-, A]	Ε
		[8, E]	[7, E]		[6, A]	[9, E]	[-, A]	F
		[8, E]	[7, É]			[9, E]	[-, A]	D
		[8, E]				[9, E]	[-, A]	С
						[9, E]	[10, C]	G
							[10, C]	Н



# II. Thuật toán FLOYD



#### Thuật toán FLOYD

- Bài toán: Tìm đường đi ngắn nhất giữa 2 đỉnh bất kỳ
- Xây dựng 2 ma trận:

$$W = [w_{ij}]; \quad i,j = 1,...,n$$
: Thể hiện độ dài đường đi  $P = [p_{ij}]; \quad i,j = 1,...,n$ : Thể hiện đỉnh kế trên đường đi

- Thuật toán Floyd:
  - B1: Khởi tạo  $W^0$  và  $P^0$ :

o Với 
$$i, j = 1, ... n$$
: 
$$\begin{cases} w_{ij}^0 = c(vi, vj) \\ p_{ij}^0 = j \end{cases}$$

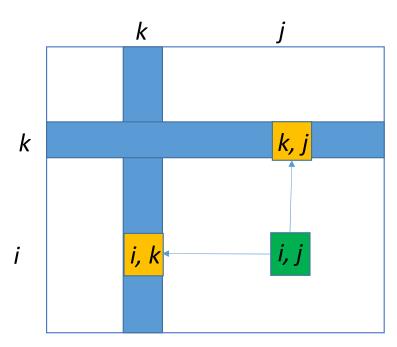


#### Thuật toán FLOYD

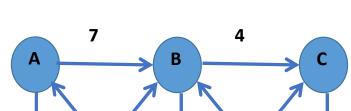
• B2: Tính toán  $W^k$  và  $P^k$  dựa trên  $W^{k-1}$  và  $P^{k-1}$ . Với k=1,...n

o Với 
$$i,j=1,...n$$
:
 Nếu  $w_{ij}^{k-1}>w_{ik}^{k-1}+w_{kj}^{k-1}$ 

$$\begin{cases} w_{ij}^{k}=w_{ik}^{k-1}+w_{kj}^{k-1}\\ p_{ij}^{k}=p_{ik}^{k-1} \end{cases}$$
 Ngược lại
 
$$\begin{cases} w_{ij}^{k}=w_{ij}^{k-1}\\ p_{ij}^{k}=p_{ii}^{k-1} \end{cases}$$

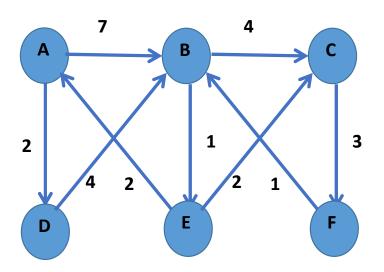






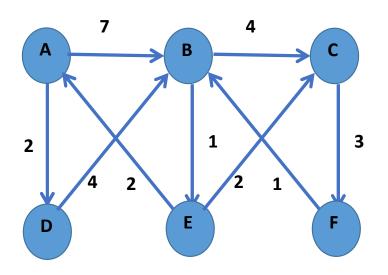
■ Ma trận [W, P]<sup>0</sup>





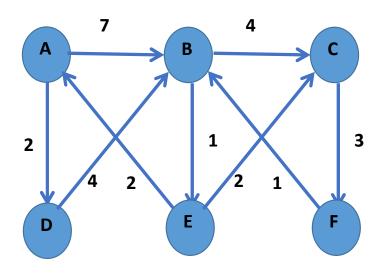
#### ■ Ma trận [W, P]¹





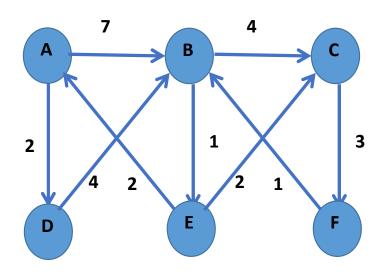
■ Ma trận P]<sup>2</sup>





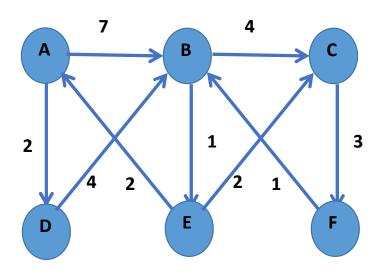
■ Ma trận [W, P]<sup>3</sup>





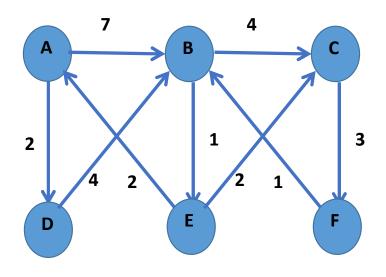
■ Ma trận [W, P]<sup>4</sup>





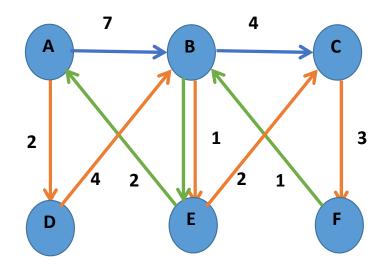
■ Ma trận [W, P]<sup>5</sup>





■ Ma trận [W,P]<sup>6</sup>





• Từ A đến F: 12

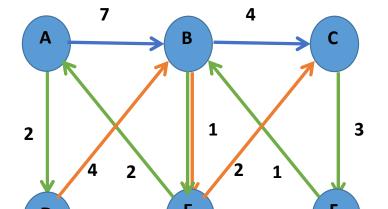
A----D----B----E----C

• Từ F đến A: 4

F----B----E----A

■ Ma trận [W, P]<sup>6</sup>





• Từ D đến C: 7

D----B----C

• Từ C đến D: 9

C----B----B----D

#### ■ Ma trận [W, P]<sup>6</sup>



#### Tóm tắt

√Thuật toán DIJKSTRA:

Đường đi ngắn nhất từ 1 đỉnh cố định đến đỉnh bất kỳ

✓ Thuật toán FLOYD :

Đường đi ngắn nhất giữa 2 đỉnh bất kỳ