## Sở lao động thương binh và xã hội Hà Nội BTC KỲ THI KỸ NĂNG NGHỀ TP HÀ NỘI 2023



# ĐỀ THI **CÔNG NGHỆ WEB**

Chuyên gia ra đề:

Lương Văn Hiếu



## Mục lục

G	iới thiệu	3
V	Iodule A: Cơ sở dữ liệu (0.5 giờ)	4
N	lodule B: Lập trình Backend (1.5 giờ)	5
	Đăng nhập và đăng ký nhà tổ chức (organizer)	5
	Quản lý sự kiện (event)	6
	Quản lý vé (ticket)	. 10
	Quản lý phiên (session)	. 11
	Quản lý phòng (room)	. 12
	Công suất phòng	. 13
N	lodule C: Lập trình API (1 giờ)	. 15
	API người tham dự (attendee)	. 15
	Tổng quan sự kiện	. 15
	Chi tiết sự kiện	. 15
	Người tham dự đăng nhập và đăng xuất	. 16
	Đăng ký sự kiện	. 18
V	lodule D – Lập trình Frontend (2 giờ)	. 19
	Giới thiệu	. 19
	Liệt kê sự kiện	. 20
	Chương trình sự kiện	. 20
	Đăng ký sự kiện	. 21
	Người tham dự đăng nhập	. 23
N	lodule E: Kiểm tra tốc độ (1 giờ)	. 25
	Giới thiệu	. 25
	Phần 1 – Phát triển Front-End	. 25
	Phần 2 – Phát triển Back-End	. 26
N	lột số lưu ý	. 27
	ướng dẫn lưu và nộp bài cho thí sinh	
	hang điểm	
	láy tính, phần mềm cung cấp cho người thi	
	, ,,	_



## Giới thiệu

Cơ quan chịu trách nhiệm tổ chức Hội nghị HanoiSkills cần một ứng dụng web mới giúp họ quản lý các sự kiện và cho phép người tham dự đăng ký và xem tất cả thông tin họ cần. Nó phải được xây dựng linh hoạt để sau này có thể chia sẻ với các tổ chức thành viên khác, tức là nhiều nhà tổ chức có thể tham gia trong đó là một yêu cầu quan trọng.

Nhiệm vụ của thí sinh xây dựng một nền tảng ứng dụng web, bao gồm thiết kế cơ sở dữ liệu, lập trình backend, lập trình API, lập trình frontend. Ngoài ra, bài thi cũng kiểm tra tốc độ lập trình của thi sinh bằng các bài toán nhỏ với các mức độ dễ và khó cho hai phần lập trình frontend và lập trình backend.

Bài thi gồm 05 module với tổng thời gian thực hiện là 06 giờ. Thí sinh thực hiện các module A, B, C vào buổi sáng và buổi chiều thực hiện các module D, E.

Tài nguyên bài thi được cung cấp trong thư mục TaiNguyen.

STT	Module	Nội dung	Thời gian (giờ)	Số điểm
Sáng				
1	A	Cơ sở dữ liệu	0.5	12
2	В	Lập trình Backend	1.5	35
3	С	Lập trình API	1	12
Chiều				
4	D	Lập trình Frontend	2	35
5	Е	Kiểm tra tốc độ	1	6



## Module A: Cơ sở dữ liệu (0.5 giờ)

- Sử dụng cơ sở dữ liệu (CSDL) **hanoiDB.sql** được cung cấp trong thư mục **database** trong phần **TaiNguyen** và import vào Hệ quản trị cơ sở dữ liệu của bạn.
- Mở rộng CSDL của bạn để có thể lưu trữ (không thay đổi/mở rộng bảng đã có)
  - Đánh giá sự kiện
    - Người tham dự có thể bình luận (comment) và đánh giá (rate) các sự kiện họ tham dự.
    - Đánh giá có đầy đủ các số từ 1 đến 5, trong đó 1 là đánh giá thấp nhất và 5 là đánh giá cao nhất.
    - Cần có ngày và thời gian đánh giá.
  - o Đánh giá phiên (session)
    - Ngoài đánh giá sự kiện, người tham dự có thể đánh giá phiên họ đã tham dự.
    - Đánh giá có đầy đủ các số từ 1 đến 5, trong đó 1 là đánh giá thấp nhất và 5 là đánh giá cao nhất.
    - Cần có ngày và thời gian đánh giá.
    - Ban có thể bổ sung thêm các bảng để đạt dang chuẩn 3.



## Module B: Lập trình Backend (1.5 giờ)

Tạo giao diện ứng dụng (Thực thi phía server sử dụng PHP Framework được cung cấp trong phần **TaiNguyen**) sử dụng các templates được cung cấp để:

- Quản lý các sự kiện, các phiên, các phòng và vé (tạo, hiển thị, cập nhật)
- Tạo biểu đồ để thấy tỷ lệ sức chứa của các phòng.

Vì các nhà tổ chức khác nhau sẽ sử dụng backend này. Để đảm bảo tính bảo mật, các nhà tổ chức không thể truy cập hoặc cập nhật các sự kiện của các nhà tổ chức khác.

## Đăng nhập và đăng ký nhà tổ chức (organizer)

Vì đăng ký không yêu cầu thực hiện trong phần này, hãy cập nhật hai nhà tổ chức sau đây vào CSDL để có thể đăng nhập theo các thông tin dưới đây:

Email: demo1@hanoiskills.org
 Email: demo2@hanoiskills.org
 Password: 123456
 Password: 654321

## Hội thảo kỹ năng nghề TP Hà Nội 2023

Đăng nhập				
Email				
Mật khẩu				
Đăng nhập				

#### Yêu cầu cụ thể:

Chức năng: B1 - Đăng nhập và đăng xuất nhà tổ chức: Là một nhà tổ chức, tôi có thể đăng nhập và đăng xuất hệ thống sao cho tôi có thể truy cập tính năng của nền tảng.

Tình huống: Bla - Đăng nhập thành công

Khi tôi đang ở trang "login", tôi nhập địa chỉ email và mật khẩu của nhà tổ chức và nhấn nút "Đăng nhập" thì tôi được chuyển đến khu vực quản trị. Tên nhà tổ chức và nút "Đăng xuất" sẽ hiển thị trong phần header và trang "Quản lý sự kiện" sẽ hiển thị.

Tình huống: B1b - Đăng nhập lỗi

Khi tôi đang ở trang "login", tôi nhập sai địa chỉ email hoặc mật khẩu của nhà tổ chức và nhấn nút "Đăng nhập" thì tôi vẫn ở trang "login" và tôi thấy một thông báo lỗi "Tên đăng nhập hoặc mật khẩu không chính xác"



Tình huống: Blc - Đăng xuất

Khi tôi đã đăng nhập, tôi nhấn vào nút "Đăng xuất" thì tôi được chuyển đến trang "login".

## Quản lý sự kiện (event)

Nhà tổ chức có thể lưu tất cả thông tin về sự kiện và các phiên trong cơ sở dữ liệu. Mỗi tài khoản nhà tổ chức chỉ có thể xem và chỉnh sửa các sự kiện của riêng mình. Nhà tổ chức có thể không có hoặc có nhiều sự kiện.

#### Yêu cầu cụ thể:

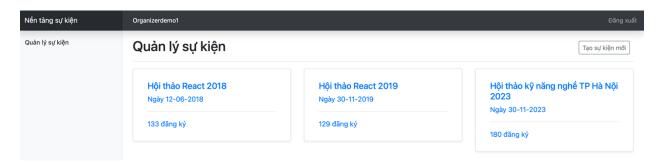
Chức năng: B2 - Quản lý sự kiện: Với tư cách là nhà tổ chức, tôi muốn quản lý sự kiện để người tham dự có thể tìm thấy sự kiện

Tình huống: B2a - Liệt kê tất cả các sự kiện Vì tôi đã đăng nhập

Và tôi đang ở trang "Quản lý sự kiện"

Sau đó, tôi thấy danh sách tất cả các sự kiện do nhà tổ chức hiện tại tạo ra được sắp xếp tăng dần theo ngày của chúng

Và tôi thấy tổng số người đăng ký cho mỗi sự kiện



Tình huống: B2b - Hiển thị form sự kiện mới Vì tôi đã đăng nhập Và tôi đang ở trang "Quản lý sự kiện" Khi tôi nhấn "Tạo sự kiện mới" Sau đó xuất hiện form nhập thông tin sự kiện



Nền tảng sự kiện	Organizerdemo1	Đăng xuấ
Quản lý sự kiện	Quản lý sự kiện	
	Tạo sự kiện mới	
	Tên	
	Tên không được để trống.	
	Slug	
	Slug không được để trống.	
	Ngày	
	yyyy-mm-dd	
	Ngày không được để trống.	
	Lưu sự kiện Bỏ qua	

Tình huống: B2c - Nhập thông tin cho sự kiện mới

Form để nhập thông tin sự kiện được hiển thị

Khi tôi nhập thông tin cho sự kiện (bắt buộc phải có tất cả các trường)

Và tôi nhấn "Lưu sự kiện"

Sau đó sự kiện được lưu vào cơ sở dữ liệu

Và tôi được chuyển hướng đến trang chi tiết cho sự kiện mới tạo Và thông báo "Đã tạo sự kiện thành công" được hiển thị

Tình huống: B2d - Nhập slug đã được sử dụng cho một sự kiện mới Tại form nhập thông tin sự kiện

Khi tôi nhập thông tin cho sự kiện và sử dụng một slug đã được sử dụng cho sự kiện khác của cùng một nhà tổ chức

Và tôi nhấn "Lưu sư kiên"

Thì sự kiện không được lưu vào cơ sở dữ liệu

Và thông báo lỗi "Slug đã được sử dụng" được hiển thị

Và dữ liệu đầu vào đã gửi trước đó của tôi không bị mất

Tình huống: B2e - Nhập slug cho sự kiện không hợp lệ

Tại form nhập thông tin sự kiện

Khi nhập một slug không hợp lệ cho sự kiện

Và tôi nhấn "Lưu sư kiên"

Thì sư kiến không được lưu vào CSDL

Và một thông điệp lỗi "Slug không được để trống và chỉ chứa các ký tự a-z, 0-9 và '-'" được hiển thị.

Tình huống: B2f - Hiển thị form cập nhật sự kiện

Khi tôi đã đăng nhập

Và tôi đang ở trang chi tiết sự kiện



Khi tôi nhấp "Sửa sự kiện" Thì form cập nhật sự kiện xuất hiện

Tình huống: B2g - Cập nhật thông tin sự kiện
Tại form cập nhật thông tin sự kiện
Khi tôi thay đổi các thông tin sự kiện cũ thành các giá trị mới
Và tôi nhấn "Lưu sự kiện"
Thì thông tin cập nhật của sự kiện được lưu vào CSDL
Và tôi được điều hướng đến trang chi tiết của sự kiện đã cập nhật
Và thông điệp thành công "Cập nhật sự kiện thành công" xuất hiện

Tình huống: B2h - Hiển thị chi tiết sự kiện

Tôi đang ở trang "Quản lý sự kiện"

Và tôi click vào một sự kiện trong danh sách

Thì tôi được chuyển đến trang chi tiết trên sự kiện này

Và tôi có thể thấy tất cả các thông tin cơ bản cũng như tất cả các

thông tin liên quan như phòng, kênh, phiên và vé.

Ngày 10/10/2023 Version 1.0 ©hanoiSkill2023



lền tảng sự kiện	Organizerdemo1							
uản lý sự kiện	Hội thảo kỹ năng nghề TP Hà Nội 2023						Sừa sự kiện	
)I THẢO KỸ NĂNG NGHÉ TP HÀ )I 2023		Ngày 30-11-2023						
ing quan	Vé						Tạo vé mới	
ông suất phòng	Thường 210.00				Đặt sớm 110.00 Sẵn có đến ngày 01-12-2023		<b>VIP</b> 550.00 50 vé sẵn có	
	Phiên						Tạo phiên mớ	
	Thời gian	Loại	Tiêu để			Người trình bày	Kênh	
	09:00 - 09:45	talk	Vị trí địa lý khác nhau, k	ỹ nă	ng giống nhau	Nguyễn Văn A	Lộ trình hướng tới xã hội thịnh vượng / Hội trường lớ	
	10:00 - 11:30	talk	Tạo công việc có ý nghĩa	а		Abigail Fulton	Lộ trình hướng tới xã hội thịnh vượng / Hội trường lớ	
	13:00 - 13:45	talk	Kỹ năng thay đổi cuộc s	ống		Crispin Thorold	Lộ trình hướng tới xã hội thịnh vượng / Hội trường lớ	
	10:00 - 11:30	talk	Kỹ năng và tính bền vữn	g		Sebastien Turbot	Lộ trình hướng tới xã hội thịnh vượng / Phòng 1.1	
	13:00 - 15:00	workshop	Thiết kế lộ trình kỹ năng			Dmitry Zabirov	Lộ trình hướng tới xã hội thịnh vượng / Phòng 1.1	
	15:00 - 17:00	workshop	Hệ sinh thái giáo dục ch	o tư	ong lai	Pavel Luksha	Lộ trình hướng tới xã hội thịnh vượng / Phòng 1.1	
	11:00 - 11:45	talk	The future of work			Shayne Maclachlan	Kỹ năng cho nền kinh tế đang phát triển / Phòng 1.3	
	13:00 - 13:45	talk	Digital skills wave			Jordan Shapiro	Kỹ năng cho nền kinh tế đang phát triển / Phòng 1.3	
	14:00 - 16:00	workshop	Training and innovation			Jayshree Seth	Kỹ năng cho nền kinh tế đang phát triển / Phòng 2.	
	10:00 - 10:45	talk	What are green skills?			Denise Amyot	Hướng tới hệ sinh thái tự duy trì / Phòng 3.1	
	13:00 - 14:30	workshop	Greening your workforce	е		Nader Imani	Hướng tới hệ sinh thái tự duy trì / Phòng 3.1	
	15:00 - 16:00	talk	Our planet in 2050			Kehkashan Basu	Hướng tới hệ sinh thái tự duy trì / Phòng 3.1	
	Kênh						Tạo kênh mớ	
	Lộ trình hu vượng 6 phiên, 2 phò		í hội thịnh		Kỹ năng cho nền kinh tế triển 3 phiên, 2 phòng	đang phát	Hướng tới hệ sinh thái tự duy trì 3 phiên, 1 phòng	
	Phòng						Tạo phòng mớ	
	Tên					Công suất		
	Hội trường lớn					380		
	Phòng 1.1					220		
	Phòng 1.3					210		
	Phòng 2.1					60		



## Quản lý vé (ticket)

Với mỗi sự kiện, người quản lý muốn tạo các loại vé khác nhau. Vé có thể có, nhưng không bắt buộc, một hoặc nhiều luật hiệu lực, nó có thể là một trong số:

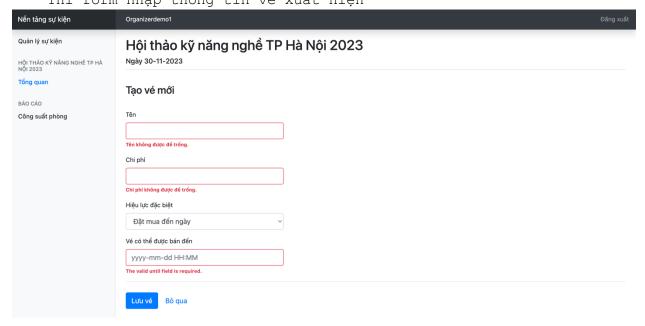
- Chỉ có thể mua đến ngày cho trước (ví dụ, đặt trước ngày 30 tháng 11 năm 2023 cho vé đặt sớm)
- Chỉ một số lượng vé xác định sẵn có (ví dụ, tối đa 50 vé VIP)

Kiểm tra các bản ghi có sẵn trong CSDL cung cấp để biết các luật hiệu lực được lưu trữ thế nào.

#### Yêu cầu cu thể:

Chức năng: B3 - Quản lý vé: Là một nhà tổ chức, tôi muốn quản lý vé để người tham dự có thể mua trong phần frontend.

Tình huống: B3a - Hiển thị form vé mới Tôi đang ở trang chi tiết của sự kiện Và tôi nhấn "Tạo vé mới" Thì form nhập thông tin vé xuất hiện



Tình huống: B3b - Nhập thông tin vé mới

Tai form nhập thông tin vé

Khi tôi nhập thông tin vé (trường tên, chi phí không được để trống cũng như trường liên quan dựa trên hiệu lực đặc biệt được chọn).

Và tôi nhấn "Lưu vé"

Thì vé được lưu vào CSDL

Và tôi được chuyển tới trang chi tiết của sự kiện đó.

Và một thông điệp "Vé được tạo thành công" xuất hiện



## Quản lý phiên (session)

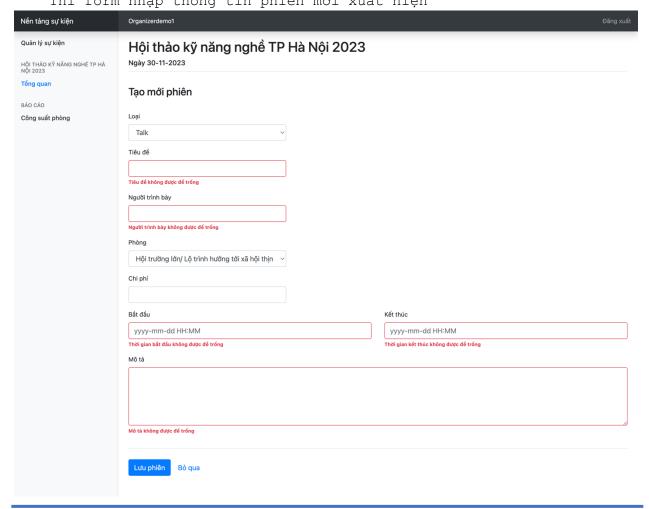
Với mối sự kiện, nhà tổ chức mong muốn có thể liệt kê các phiên hiện tại và phải có khả năng tạo các phiên mới. Các phiên luôn được gán phòng và phòng không được trùng với phiên khác cùng thời điểm diễn ra. Các phiên là một trong hai loại sau:

- talk: Người diễn giả trình bày một chủ đề. Các Talks bao gồm có vé hội thảo và không mất thêm chi phí.
- workshop: Người diễn giả tổ chức một hội thảo với những người tham dự. Workshop có thể tốn thêm chi phí.

#### Yêu cầu cu thể:

Chức năng: B4 - Quản lý phiên: là một nhà tổ chức, tôi muốn quản lý các phiên để những người tham dự có thể đăng ký cho

Tình huống: B4a - Hiển thị form phiên mới
Tôi đang ở trang chi tiết của sự kiện
Và tôi nhấn "Tạo phiên mới"
Thì form nhập thông tin phiên mới xuất hiện





```
Tình huống: B4b - Nhập thông tin cho phiên mới
    Tại form nhập thông tin phiên mới
    Khi tôi nhập thông tin cho phiên (tất cả các trường, trừ chi phí,
không được để trống)
   Và tôi nhấn "Lưu phiên"
    Thì phiên được lưu vào CSDL
    Và tôi được chuyển tới trang chi tiết của sự kiện đó.
    Và một thông điệp thành công "Phiên được tạo thành công" hiển thị
 Tình huống: B4c - Nhập thông tin không hợp lê cho phiên mới -phòng
đã được đặt
    Tai form nhập thông tin phiên
    Khi tôi chọn một phòng mà phòng đó đã được đặt tại phiên khác cùng
thời điểm
    Và tôi nhấn "lưu phiên"
    Thì phiên không được lưu vào CSDL
    Và một thông điệp lỗi "Phòng đã được sử dụng tại thời điểm này"
hiển thi
    Và dữ liệu nhập đã submit trước đó không bị mất
  Tình huống: B4d - Hiển thị form cập nhật phiên
    Tôi đang ở trang chi tiết sự kiện
    Và tôi click vào tên phiên
    Thì form thông tin cập nhật phiên xuất hiện
  Tình huống: B4e - Cập nhật thông tin phiên
     Tại form cập nhật thông tin phiên
     Khi tôi thay đổi thông tin phiên cũ thành giá tri mới
    Và tôi nhấn "Lưu phiên"
     Thì phiên cập nhật sẽ được lưu vào CSDL
     Và tôi được chuyển đến trang chi tiết của sự kiện đó
     Và thông báo thành công "Phiên cập nhật thành công" được hiển thị
```

### Quản lý phòng (room)

Phòng được gán cho duy nhất một kênh và chỉ có một phiên tại cùng thời điểm.

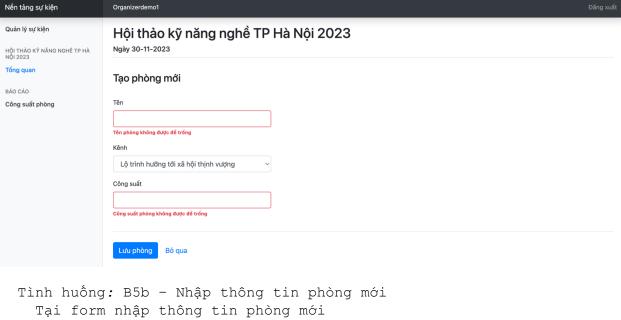
#### Yêu cầu cụ thể:

Chức năng: B5 - Quản lý phòng: Là một nhà tổ chức, tôi muốn quản lý các phòng để sau đó tôi có thể gán các phiên.

```
Tình huống: B5a - Hiển thị form phòng mới
Tôi đang ở trang chi tiết sự kiện
Và tôi nhấn "Tạo phòng mới"
```



Thì form thông tin nhập phòng mới xuất hiện



Khi tôi nhập thông tin cho phòng mới (tất cả các trường không được để trống)

Và tôi nhấn "Lưu phòng"

Thì phòng được lưu vào CSDL.

Và tôi được chuyển đến trang chi tiết của sự kiện đó

Và thông điệp thành công "Phòng được tạo thành công" xuất hiện

## Công suất phòng

Nhà tổ chức muốn thấy tổng quan về tất cả các phiên với thông tin về công suất phòng và số lượng người tham dự. Với thông tin này, họ có thể biết được phòng đang sắp đầy.

Lưu ý rằng tất cả các phiên loại talk, người tham dự không cần vé riêng. Với các phiên loại workshop, họ cần có vé riêng.

#### Yêu cầu cu thể:

Chức năng: B6 - Tổng quan phòng: Là một nhà tổ chức, tôi muốn thấy tổng quan các phiên với công suất phòng và số lượng người tham dự.

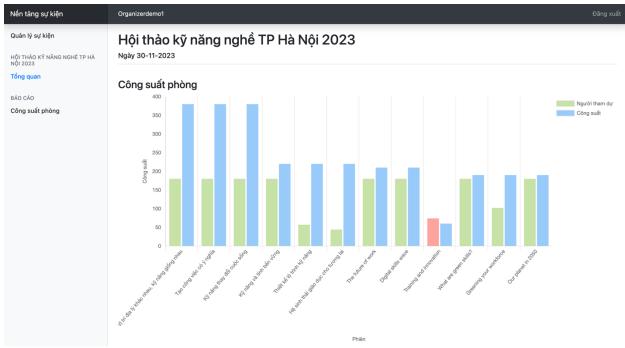
Tình huống: B6a - Hiển thị tổng quan phòng

Tại trang chi tiết sự kiện

Khi tôi nhấp vào liên kết "Công suất phòng" trong sidebar

Thì tôi thấy một biểu đồ cột (bar chart) hiển thị các phiên dọc theo chiều ngang, trong khi trục y hiển thị công suất phòng chồng lên số lượng người tham dự đã đăng ký





Tình huống: B6b - Vượt quá sức chứa phòng

Tôi đang ở trang "Công suất phòng"

Khi tôi có có một phòng vượt quá sức chứa của nó.

Thì tôi thấy cột người tham dự màu đỏ thay vì màu xanh lá cây.



## Module C: Lập trình API (1 giờ)

### API người tham dự (attendee)

Tạo RESTful API (http://<hostname>/XX hoVaTen ABC/api/v1/...) để

- đăng nhập và đăng ký với vai trò người tham dự
- đọc các sự kiện sắp diễn ra
- xem chương trình của sự kiện

## Tổng quan sự kiện

Khi người tham dự truy cập trang index của ứng dụng, anh ta sẽ nhận được danh sách tất cả các sự kiện sắp tới của tất cả các nhà tổ chức. Các sự kiện được sắp xếp tăng dần theo ngày của chúng.

#### Yêu cầu cụ thể:

### Chi tiết sự kiện

Khi một sự kiện được chọn, tất cả thông tin của sự kiện đã chọn sẽ được trả về ở cùng một endpoint.

Nếu một phiên không có chi phí hoặc vé không có mô tả thì NULL sẽ được sử dụng.

Mô tả của một vé được tạo ra như sau:

- NULL nếu không thiết lập hiệu lực đặc iệt
- "Sẵn có đến ngày {day} {month} {year}" nếu hiệu lực đặc biệt "date" được sử dụng (ví dụ: "sẵn có đến ngày 30 11 2023")



- "X vé sẵn có" nếu hiệu lực đặc biệt "amount" được sử dụng (ví dụ: "30 vé sẵn có" trong đó 30 là tổng số vé)

#### Yêu cầu cụ thể:

Chức năng: C2 - Đọc sự kiện: Với tư cách là khách truy cập, tôi muốn đọc tất cả thông tin về sự kiện.

```
Tình huống: C2a - Đọc tất cả thông tin của một sự kiện
    Request
     URL: /api/v1/organizers/{organizer-slug}/events/{event-slug}
     Method: GET
     Header:
     Body: -
    Response
     Nếu thành công
        Header: Response code: 200
        Body: {"id": 1, "name": "someText", "slug": "some-text",
"date": "2019-08-15", "channels": [{"id": 1, "name": "someText",
"rooms": [{"id": 1, "name": "someText", "sessions": [{"id": 1,
"title": "someText", "description": "someText", "speaker": "someText",
"start": "2019-08-15 10:00:00", "end": "2019-08-15 10:45:00", "type":
"workshop", "cost": 50|null}]}], "tickets": [{"id": 1, "name":
"someText", "description": "Sẵn có đến ngày 30 - 11 - 2019"|null,
"cost": 199.99, "available": true}]}
     Nếu sư kiên không tồn tai hoặc không được tạo bởi nhà tổ chức
        Header: Response code: 404
        Body: {"message": "Không tìm thấy sư kiện"}
     Nếu nhà tổ chức không tồn tại
        Header: Response code: 404
        Body: {"message": "Không tìm thấy nhà tổ chức"}
```

## Người tham dự đăng nhập và đăng xuất

Sau khi đăng ký (không yêu cầu trong dự án này), người tham dự sẽ được cấp một mã đăng ký dài 6 ký tự ngẫu nhiên mà họ cần khi tham gia sự kiện. Để tránh yêu cầu mật khẩu khác, mã đăng ký này cũng được sử dụng để đăng nhập người dùng vào trang web, cùng với lastname của người đó làm thông tin đăng nhập.

Khi đăng nhập thành công, dữ liệu của người tham dự đã đăng nhập sẽ được trả về cùng với một token, nó được sử dụng để gửi cùng với các yêu cầu tiếp theo. Để đơn giản, token là username được mã hoá md5 và có hiệu lực cho đến khi endpoint đăng xuất được gọi.



### Yêu cầu cụ thể:

Chức năng: C3 - người tham dự đăng nhập và đăng xuất: Là khách truy cập, tôi muốn đăng nhập/đăng xuất sao cho tôi có thể tham gia sự kiện và thấy các thông tin đăng ký của tôi.

```
Tình huống: C3a - Người tham dự đăng nhập
    Request
      URL: /api/v1/login
      Method: POST
      Header:
      Body: {"lastname": "someText", "registration code": "someText"}
    Response
      Nếu thành công
        Header: Response code: 200
        Body: {"firstname: "someText", "lastname": "someText",
"username": "someText", "email": "someText", "token":
"AUTHORIZATION TOKEN"} (mã hoá md5 của username, hợp lệ đến khi đăng
xuất)
      Nếu người dùng đăng nhập thông tin không chính xác
        Header: Response code: 401
        Body: {"message": "Đăng nhập không hợp lệ"}
 Tình huống: C3b - Người tham dự đăng xuất
    Request
      URL: /api/v1/logout?token={AUTHORIZATION TOKEN}
      Method: POST
      Header:
      Body: -
    Response
      Nếu thành công
       Header: Response code: 200
        Body: {"message": "Đăng xuất thành công"}
      Nếu token không hợp lệ
        Header: Response code: 401
        Body: {"message": "token không hợp lệ"}
```



### Đăng ký sự kiện

Người dùng sẽ đăng ký và mua vé với endpoint này. Các luật hiệu lực vé khác nhau (Ngày và số lượng) cần được xác thực hợp lệ. Các đăng ký sẽ được sắp xếp tăng dần theo id.

### Yêu cầu cụ thể:

```
Chức năng: C4 - Đăng ký sự kiện: Là khách truy cập, tôi muốn đăng ký một
sự kiện.
 Tình huống: C4a - Đăng ký sự kiện mới
   Request
      URL: /api/v1/organizers/{organizer-slug}/events/{event-
slug}/registration?token={AUTHORIZATION TOKEN}
     Method: POST
      Header:
      Body: {"ticket id": 1, "session ids": [1, 2, 3]} (session ids là tuỳ
chon)
   Response
     Nếu thành công
        Header: Response code: 200
        Body: {"message": "Đăng ký thành công"}
      Nếu người dùng chưa đăng nhập hoặc token không hợp lệ
        Header: Response code: 401
        Body: {"message": "Người dùng chưa đăng nhập"}
      Nếu người dùng đã đăng ký sự kiện này
       Header: Response code: 401
        Body: {"message": "Người dùng đã đăng ký"}
      Nếu vé không sẵn có
        Header: Response code: 401
        Body: {"message": "Vé không sẵn có"}
 Tình huống: C4b - Hiển thị các đăng ký của người dùng
   Request
      URL: /api/v1/registrations?token={AUTHORIZATION TOKEN}
     Method: GET
     Header:
     Body: -
   Response
      Nếu thành công
        Header: Response code: 200
        Body: {"registrations": [{"event": {"id": 1, "name": "someText",
"slug": "some-text", "date": "2019-08-15", "organizer": {"id": 1, "name":
"someText", "slug": "some-text"}}, "session ids": [1, 2, 3]}]}
      Nếu người dùng chưa đăng ký hoặc token không hợp lệ
        Header: Response code: 401
        Body: {"message": "Người dùng chưa đặng nhập"}
```



## Module D – Lập trình Frontend (2 giờ)

### Giới thiệu

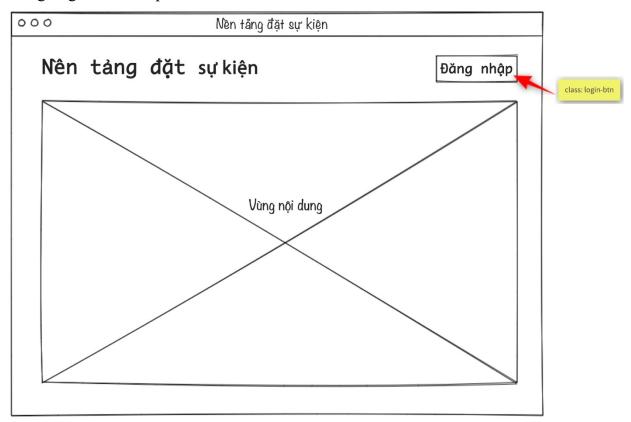
Sử dụng RESTful API (vất cả dữ liệu vào/ra trong CSDL) đã thực hiện trong module E, tạo frontend cho người tham dự duyệt thông tin về các sự kiện, đăng nhập/đăng xuất và đăng ký sự kiện. Trong quá trình đăng ký, các workshop có thể được thêm vào nếu họ muốn tham dự.

RESTful API hỗ trợ các yêu cầu POST với JSON hoặc FormData, nhưng cần phải thiết lập phù hợp với loại body được sử dụng.

Tương tác sẽ hiển thị các thông điệp lỗi/phản hồi dựa trên phản hồi từ API một cách hợp lý. Ngoài ra, trang lỗi sẽ được hiển thị khi truy cập URL không hợp lệ.

Tất cả dữ liệu duyệt là công khai và không cần đăng nhập. Nhưng khi họ muốn đăng ký một sự kiện, họ cần phải đăng nhập.

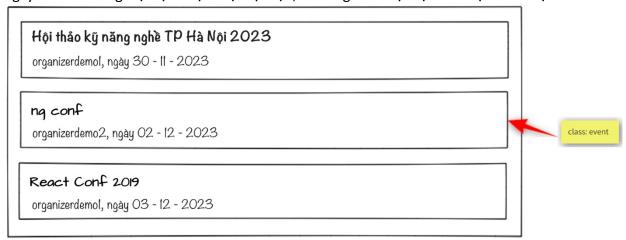
Bố cục nên theo các mockup một cách chính xác. Vị trí của các phần tử trong thiết kế nên giống các mockup.





### Liệt kê sự kiện

Khi truy cập trang index, tất cả các sự kiện sắp diễn ra được hiển thị cùng với tên nhà tổ chức và ngày diễn ra. Bằng việc lựa chọn một sự kiện, chương trình sự kiện sẽ được hiển thị.



#### Yêu cầu cu thể:

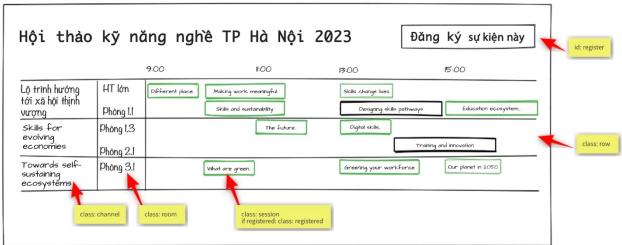
Chức năng D1 - Liệt kê các sự kiện sắp diễn ra: Là một người tham dự, tôi muốn thấy những sự kiện nào tôi có thể tham dự.

```
Tình huống: Dla - Liệt kê các sự kiện sắp diễn ra
Tôi đang ở trang chủ
Thì tôi thấy danh sách có thứ tự theo chuỗi thời gian các sự kiện sắp
diễn ra của tất cả các nhà tổ chức.
Và tôi có thể click một sự kiện
```

## Chương trình sự kiện

Chương trình của sự kiện đã chọn được hiển thị. Nếu người dùng đã đăng nhập và đã đăng ký cho sự kiện này, tất cả các phiên với loại talk được highlight với đường viền xanh lá cây vì chúng được tự động thêm vào mỗi đăng ký sự kiện. Ngoài ra, nếu người dùng đăng ký các phiên bổ sung loại workshop, chúng cũng được highlight với đường viền màu xanh.





### Yêu cầu cụ thể:

Chức năng D2 - Hiển thị chương trình sự kiện: Là một người tham dự, tôi muốn thấy có những phiên nào trong sự kiện.

Tình huống: D2a - Hiển thị kênh

Tôi đang ở trang chi tiết sự kiện

Thì tôi thấy các kênh của sự kiện hình thành nên các làn theo chiều ngang

Và các kênh chứa các phòng với các làn "bên trong"

Kịch bản: D2b - Hiển thị các phiên talk và workshop

Tôi đang ở trang chi tiết sự kiện

Tôi thấy dòng thời gian chứa "9:00", "11:00", "13:00", "15:00"

Và tôi thấy các phiên trong các làn phòng với thời gian chính xác từ lúc bắt đầu đến lúc kết thúc.

Tình huống: D2c - Hiển thị phiên đăng ký

Tôi đang ở trang chi tiết sự kiện

Và tôi đã đăng nhập

Và tôi đã đăng ký sự kiện này

Thì tôi thấy tất cả các phiên loại talk được highlight với đường viền màu xanh.

## Đăng ký sự kiện

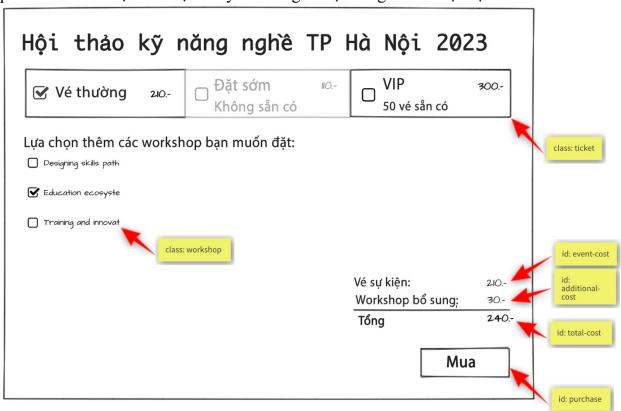
Sau khi nhấp vào "đăng ký sự kiện này", người dùng sẽ thấy form đăng ký sự kiện nếu người dùng đã đăng nhập hoặc được chuyển hướng đến form đăng nhập nếu người dùng chưa đăng nhập.



Trên form đăng ký sự kiện, người dùng có thể chọn loại vé mình muốn. Vé không có sẵn sẽ có màu xám và không thể chọn được. API chịu trách nhiệm về thông tin và tính xác thực này, do vậy nó không cần phải được xử lý ở frontend.

Người dùng cũng có thể chọn các phiên bổ sung loại workshop mà mình muốn tham dự. Nếu phiên có chi phí bổ sung, chi phí đó sẽ hiển thị trong chế độ xem chi phí và cộng vào tổng chi phí.

Sau khi nhấp vào "Mua", người dùng sẽ được đăng ký tham gia sự kiện này và các phiên mình đã chon và được chuyển hướng trở lai trang chi tiết sư kiên.



#### Yêu cầu cu thể:

Chức năng: D3 - Đăng ký sự kiện: Là người tham dự, tôi muốn có thể đăng ký sự kiện và thanh toán phí  $\mathring{\text{o}}$  sung.

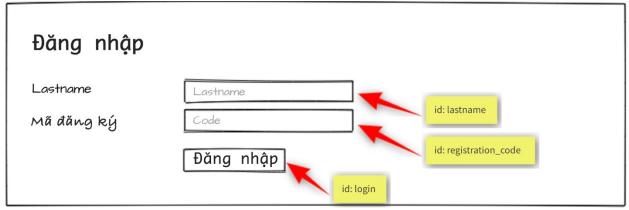
```
Tình huống: D3a - Vào chế độ đăng ký
Tôi đang ở trang chi tiết sự kiện
Và tôi đã đăng nhập
Thì tôi có thể click vào nút để vào chế độ đăng ký
Và tôi thấy các loại vé và chi phí của chúng
Và tôi thấy danh sách checkõ các phiên loại workshop
Và tôi thấy tổng chi phí
Và tôi thấy nút "Mua" bị vô hiệu hoá
```



```
Tình huống: D3b - Lựa chọn vé thành công
    Tôi đang trong chế độ đăng ký của sự kiện
    Khi tôi lựa chọn một vé sẵn có
    Thì chi phí vé được hiển thi trong tổng chi phí
    Và nút "Mua" có thể click được
 Tình huống: D3c - Lựa chọn vé lỗi
    Tôi đang trong chế đô đăng ký của sư kiên
    Khi tôi lựa chọn một vé không sẵn có
    Thì vé không được lựa chọn
    Và nút "Mua" không thể click được
 Tình huống: D3d - Lựa chọn phiên workshop
    Tôi đang ở trang đăng ký của sự kiện
    Khi tôi chọn một phiên workshop
    Thì phiên được chọn
    Và giá của workshop được hiển thị dưới "workshop bổ sung" trong
chi phí.
    Và giá của phiên được thêm vào tổng chi phí
  Tình huống: D3e - Mua
    Tôi đang ở trang đăng ký của sự kiện
    Khi tôi lưa chon vé và tôi nhấn nút "Mua"
    Thì đăng ký được lưu
   Và tôi được điều hướng đến chương trình sự kiện
    Và một thông điệp xuất hiện "Đăng ký thành công"
```

## Người tham dự đăng nhập

Cần phải đăng nhập để đăng ký sự kiện. Sau khi đăng nhập thành công, nút đăng nhập trong thanh điều hướng sẽ khôpng còn xuất hiện. Thay vào đó, tên đăng nhập của người dùng đã đăng nhập hiện tại sẽ được hiển thị và một nút đăng xuất.





#### Yêu cầu cụ thể:

Chức năng: D4 - Đăng nhập và đăng xuất với vai trò người tham dự: Là một người tham dự, tôi muốn đăng nhập và đăng xuất nền tảng sự kiện để tôi có thể truy cập các đăng ký của tôi và đăng ký các sự kiện mới.

Tình huống: D4a - Người tham dự đăng nhập thành công Tôi đang ở trang "login" Khi tôi nhập lastname và mã đăng ký của người tham dự. Và nhấn nút "Đăng nhập" Thì tôi được chuyển đến trang liền trước Và tên đăng nhập cùng nút "Đăng xuất" sẽ hiển thị trong header.

Tình huống: D4b - Người tham dự đăng nhập lỗi
Tôi đang ở trang "login"
Khi tôi nhập lastname và mã đăng ký của người tham dự.
Và nhấn nút "Đăng nhập"
Thì tôi vẫn ở trang "Đăng nhập"
Và tôi thấy thông điệp lỗi "Lastname hoặc mã đăng ký không chính xác"

Tình huống: D4c - Người tham dự đăng xuất
Tôi đã đăng nhập
Khi tôi nhấn vào nút "Đăng xuất"
Thì tôi được chuyển đến trang "login"
Và tên đăng nhập và nút đăng xuất không còn xuất hiện.
Và tôi không thể tiếp cận được trang liền trước bằng nút back



## Module E: Kiểm tra tốc độ (1 giờ)

### Giới thiệu

Trong module này, bạn có 01 giờ để hoàn thành các nhiệm vụ nhỏ. Có hai phần trong các nhiệm vụ nhỏ là phát triển frontend và phát triển backend. Mỗi phần bao gồm 02 nhiệm vụ được phân loại theo dễ và khó.

### Phần 1 – Phát triển Front-End

E1: Danh sách chi phí: (Dễ)

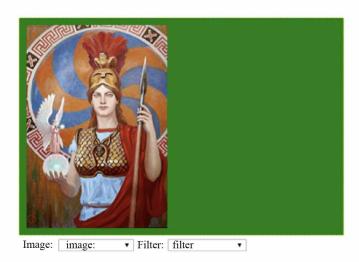
- a. Tạo một form với hai trường có tên: **Tên sử dụng** và **Chi phí** và nút **Thêm**.
- b. Sử dụng javaScript, thực hiện các chức năng sau:
  - 1. Lấy giá trị của các trường.
  - Xác thực dữ liệu, nếu các trường trống, in thông điệp "Có lỗi xảy ra", ngược lại in ra "Chính xác".
  - 3. Xóa thông điệp lỗi/thành công và dữ liệu đã nhập vào form sau 3 giây.
  - 4. Dữ liệu sau khi đwocj nhập phải được hiển thị trong một danh sách có thứ tự sử dụng các thẻ HTML.

### E2: Lọc ảnh đơn giản (Khó)

Trong phần này, bạn phải tạo một chức năng để cho phép thêm bộ lọc trong một ảnh xác định sử dụng canvas. ài kiểm tra này có hai phần.

### Phần 1

• Phát triển thiết kế sau:

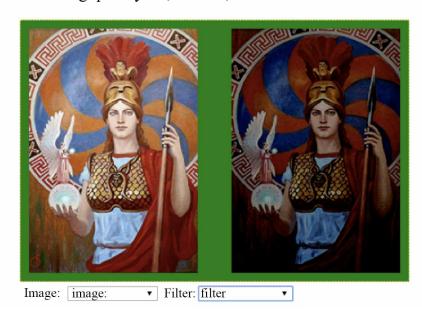




- Kích thước của canvas là 460 pixels rộng 320 pixels cao.
- Tạo một danh sách drop-down với các tuỳ chọn image: Athena.jpg, theKiss.jpg, young-pearl.jpg và mona-lisa.jpg. Tuỳ chọn đầu tiên phải là image.
- Nạp các ảnh trên canvas phụ thuộc vào tuỳ chọn đã chọn trong danh sách drop-down.
- Ånh athena.jpg được nạp theo mặc định.

### Phần 2

- Tạo một danh sách drop-down có tên filter với các tuỳ chọn: Tối và Sáng. Tuỳ chọn đầu tiên được gọi là filter.
- Khi chọn một ảnh cụ thể trong danh sách dropdown và áp dụng bộ lọc, kết quả sẽ xuất hiện bên phải của canvas thông qua tuỳ chọn đã chọn.



### Phần 2 - Phát triển Back-End

### E3: Chữ ký ảnh (Watermark) (Dễ)

Đặt Watermark (tệp png) trên hình ảnh được cung cấp. Watermark phải ở góc dưới bên phải.

### E4: Xác thực captcha PHP (Khó)

Sử dụng PHP để tạo ảnh mã xác thực (captcha), nó phải tuân thủ các quy tắc sau (vui lòng xem ảnh được cung cấp):

- a. Sinh ngẫu nhiên bốn ký tự, bao gồm bảng chữ cái tiếng Anh (A-Z) hoặc ký tự số (0-9).
- b. Bốn ký tự phải được xoay một chút.
- c. Bốn ký tự không được đặt ở cùng một hàng.
- d. Hình ảnh chứa ít nhất 3 dòng ngẫu nhiên.
- e. Ít nhất 3 điểm nhiễu kết hợp cùng nhau.



## Một số lưu ý

- Thí sinh phải sử dụng một trong số các framwork/thư viện phía server được cung cấp (nếu framework không được sử dụng, điểm của thí sinh sẽ bị giảm 50% số điểm đạt được).
- Nên sử dụng giao diện admin được cung cấp. Nó có thể cải thiện tốt hơn cho trang web của bạn. Thiết kế trực quan của giao diện admin không được chấm điểm.
- Thiết kế giao diện người tham dự có thể dựa trên template của giao diện admin. Thiết kế trực quan của giao diện người tham dự sẽ được chấm điểm: đơn giản, rõ ràng, thiết kế ấn tượng được kỳ vọng, bao gồm chọn màu, typography và khoảng trống. Thiết kế nên được tối ưu cho chiều rộng màn hình tối thiểu 1024px.
- Các bảng CSDL cần được thực thi như đã cung cấp. Có thể thêm nhiều bảng khác nếu cần. Không được thay đổi các bảng đã cho trước. Cung cấp file CSDL export cuối cùng và màn hình ERD theo yêu cầu phần dưới.
- Thực thi API implementation cần điền đầy tất cả yêu cầu như đã nêu trong phần mô tả. Tất cả các tiền tố, RESTful-URLs và HTTP-Methods hình thành các liên kết API phải được thực thi chính xác và không được thay đổi.
- Cập nhật hai nhà tổ chức đầu tiên trong CSDL được cung cấp để có thể đăng nhập hệ thống trong quá trình làm bài:
  - Tài khoản nhà tổ chức:

Email: demo1@hanoikills.org
 Email: demo2@hanoiskills.org
 Password: 123456
 Password: 654321



## Hướng dẫn lưu và nộp bài cho thí sinh

Sáng: Các module nộp bài trong buổi sáng gồm:

- Thư mục bên trong webroot (XX\_hoVaTen\_ABC)
- Ånh chụp ERD có tên "XX\_ERD.png" trong thư mục "CSDL" bên trong XX\_hoVaTen\_ABC
- CSDL có tên "XX\_database.sql" trong thư mục "CSDL" bên trong XX\_hoVaTen\_ABC Chiều: Các module nộp bài trong buổi sáng gồm:
- Tạo thư mục XX\_hoVaTen\_DE bên trong webroot
- Thu mục moduleD bên trong XX\_hoVaTen\_DE
- Thư mục moduleE bên trong XX\_hoVaTen\_DE

Trong đó, XX là số thứ tự của người thi.

## Yêu cầu về thiết bị, máy móc, lắp đặt và vật tư

DANH MỤC	MÔ TẢ
File Tài nguyên	Bao gồm: - Cơ sở dữ liệu - Các file template cho admin-gui - Charts.js & D3.js incl. Documentation - PHP Frameworks (Laravel_10.x, Codeigniter_4, YII) - JS Framework (Reactjs 5.x, Angular 16.x, Vuejs)

## Thang điểm

MÃ MODULE	TÊN MODULE	ĐIỂM CHỦ QUAN	ÐIỂM KHÁCH QUAN	TÖNG
Α	Cơ sở dữ liệu	6	6	12
В	Lập trình Backend	9	26	35
С	Lập trình API	0	12	12
D	Lập trình Frontend	12	23	35
E	Kiểm tra tốc độ	0	6	6
TÖNG		27	73	100



## Máy tính, phần mềm cung cấp cho người thi

STT	Tên thiết bị/vật tư	Số lượng	Ghi chú
1	MÁY TÍNH: Tối thiểu  - CPU Core I5  - 4 GB RAM  - HDD 500 GB  - Màn hình 19 inch, hỗ trợ độ phân giải trên 1600 pixel  - HĐH windows 7 trở lên  PHẦN MỀM THI (Phiên bản mới nhất)  - Trình soạn thảo code  +) Eclipse  +) Notepad++  +) Sublime Text  +) Atom  +) Visual Studio Code  - Trình duyệt  +) Chrome  +) Postman  +) Firefox  - Web server  +) XAMPP 8.x  - Phần mềm khác  +) Photoshop phiên bản CS6 trở lên  +) Microsoft office 2013 trở lên  +) Composer  +) nodejs 10.x.x  +) Artisan	Tổng số thí sinh + 04 máy dự phòng	
2	<ul> <li>Máy chủ Server</li> <li>- CPU Core i5 trở lên</li> <li>- 4 GB RAM</li> <li>- HDD 500 GB</li> <li>- Màn hình 19 inch, hỗ trợ độ phân giải trên 1600 pixel</li> <li>- HĐH windows 7 trở lên</li> <li>- Phần mềm giống máy học sinh</li> <li>Máy in Laser đen trắng</li> </ul>	01 bộ 01 bộ	



4	USB 32GB	05 cái
5	Ô cứng di động 500GB	01 cái
6	Giấy in đen trắng A4 – Double A – 80 gsm	02 Gram
7	Bút bi nét to	Số lượng thí sinh + 5
8	UPS (Tuỳ chọn)	Số lượng máy tính thí sinh + Server
9	Máy chiếu	01 bộ