ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH



BÁO CÁO THỰC HÀNH LAB2 THIẾT KẾ MẠCH TUẦN TỰ BẰNG MÔ HÌNH MÁY TRẠNG THÁI HỮU HẠN

MÔN CE118 – THIẾT KẾ LUẬN LÝ SỐ Giảng viên hd: Ths. HỒ NGỌC DIỄM

Sinh viên thực hiên:

Nguyễn Đình Anh. MSSV: 23520057

Nguyễn Hoàng Quốc Cường. MSSV: 23520200

Lớp CE118.P21

1.1 Mục tiêu

1.2 Nội dung thực hành

Thiết kê mạch tuần tự có chức năng phát hiện 3 bit ngỗ vào (X) liên tiếp có dạng 101 thì ngỗ ra Z=1 (cho phép overlap). Mạch đọc vào một bit X từ đầu vào tại mỗi chu kỳ clock.

Sử dụng FF-D để thiết kế mạch tuần tự trên.

a) Theo mô hình máy trạng thái kiểu Moore

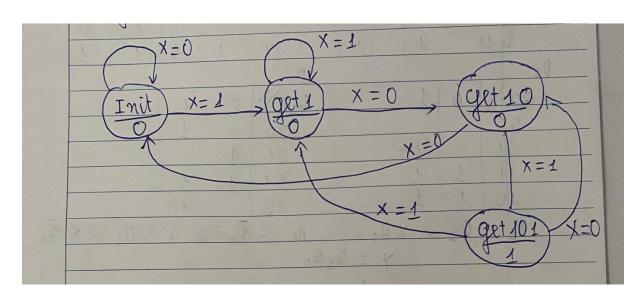
b) Theo mô hình máy trạng thái kiểu Mealy

Ví dụ: chuỗi X nhận vào có dạng: 0010100101111101
Giá trị ngõ ra tương ứng Y sẽ là: 00001000010100001

1.3 Chuẩn bị

1.3.1 Máy trạng thái kiểu MOORE:

- Lưu đồ trạng thái (Hình 1)



Hình 1

- Bảng kích thích: (Hình 2)

TTHT	TT	Υ	
	X=0	X= 1	
INIT (S0)	INIT	GET1	0
GET1 (S1)	GET10	GET1	0
GET10 (S2)	INIT	GET101	0
GET101 (S3)	GET10	GET1	1

Hình 2

- Rút gọn trạng thái : (Hình 3)

	G0 =(INIT, GET1, GET10)	G1= (GET101)
X=0	G0, G0, G0	G0
X = 1	G0, G0, G1	G0



	G0 = INIT, GET1	G1 = GET10	G2 =
			GET101
X = 0	G0, G1	G0	G1
X = 1	G0, G0	G2	G0

Hình 3

- → Vậy không rút gọn được trạng thái nào
- Bảng mã hóa các trạng thái : (Hình 4)

Trạng thái	Mã hóa
INIT	00
GET1	01
GET10	10
GET101	11

Hình 4.

- Bảng trạng thái sau khi mã hóa: (Hình 5)

TTHT	TT	KT	D	1	D	Υ	
Q1Q0	X = 0	X= 1	X= 0	X= 1	X = 0	X = 1	
00	00	01	0	0	0	1	0
01	10	01	1	0	0	1	0
10	00	11	0	1	0	1	0
11	10	01	1	0	0	1	1

Hình 5

- Sử dụng Kar map để rút gọn các ngõ vào ra của máy trạng thái:

D1 D0

Q1Q0	X =	X =			Q1Q0	X=	Х
	0	1	D1 =X' Q0 + XQ1Q0'	D0= X		0	=1
			TAQIQU				
00					00		1
01	1				01		1
11	1				11		1
10		1			10		1

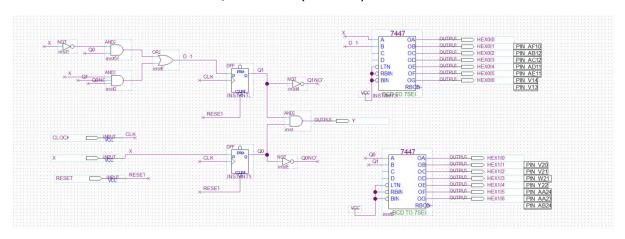
Hình 6

Y = Q1Q0

TTHT: Q1Q0 = Q1Q0

TTKT : Q1+Q0+ = D1D2

- Để có thể hiển thị lên led 7 đoạn trạng thái hiện tại và trạng thái kế tiếp thì mình có sử dụng hai ic 7447 để giải mã.
- Hình ảnh toàn bộ thiết kế (Hình 7)



Hình 7.

- Hình ảnh mô phỏng waveform (Hình 8)

	Name	Value at 0 ps	0 ps	2.0 us	4.0 us	6.0 us	8.0 us	10.0 us	12.0 us	14.0 us	16.0 us	18.0 us	20.0 us	22.0 us	24.0 us	26.0 us	28.0 us	30.0 us	32.0 us	34.0 us
in_	CLOCK	ВО	3					\Box		\Box	$\overline{}$	\Box	$\overline{}$				\Box			
eut :	HEX0	B 1000000		1000000		1111001	1000000	1111001	100	0000	1111001	1000000	1111001	1000000		111	1001		1000000	1111001
eut :	HEX1	B 1000000		1000000		1111001	0100100	0110000	0100100	1000000	1111001	0100100	0110000	0100100	0110000		1111001		0100100	0110000
18-	RESET	B 1																		
is-	X	B 0										1								
out	Υ	B 0																		

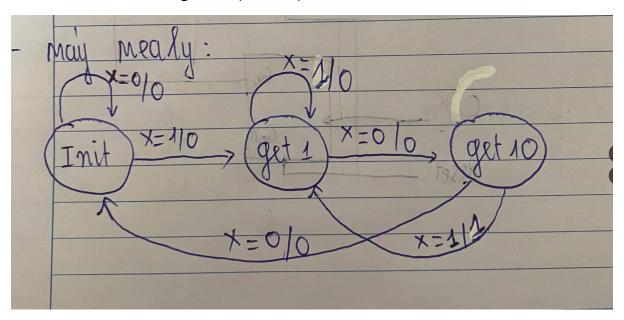
Hình 8

Giải thích wave form : chuỗi x nhập vào có dạng
 0010100101111101 thì giá trị ngõ ra tương ứng y sẽ là

00001000010100001, khi phát hiện ra chuỗi 101 thì ngõ y sẽ lên 1 tại thời điểm bit 1 cuối cùng của chuỗi.

1.3.2 Máy trạng thái kiểu Mealy:

- Lưu đồ trạng thái: (Hình 9)



Hình 9.

- Bảng kích thích: (Hình 10)

TTHT	TT	KT	`	Y
	X=0	X= 1	X = 0	X = 1
INIT (S0)	INIT	GET1	0	0
GET1	GET10	GET1	0	0
(S1)				
GET10	INIT	GET1	0	1
(S2)				

Hình 10.

- Rút gọn trạng thái: (Hình 11)

_	G0 =(INIT, GET1)	G1= (GET10)
X=0	G0, G0	G0
X = 1	G1, G0	G0



	G0 = INIT	G1 = GET1	G2 = GET10
X = 0	G0	G2	G0
X = 1	G1	G1	G1

Hình 11

- → Vậy không rút gọn được trạng thái nào.
 - Bảng mã hóa trạng thái: (Hình 12)

Trạng thái	Mã hóa
INIT	00
GET1	01
GET10	10

Hình 12

- Bảng kích thích sau khi mã hóa: (Hình 13)

TTHT	TTI	ΚT	С	D1		D0		
	X=0	X=	X= 0	X= 1	X= 0	X= 1	X =	X =
		1					0	1
00	00	01	0	0	0	1	0	0
01	10	01	1	0	0	1	0	0
10	00	01	0	0	0	1	0	1
11	X	Х	X	Х	X	Χ	Χ	Х

Hình 13.

- Rút gọn trạng thái: (Hình 14)

D1 D0 Q1Q0 X = X = Q1Q0 X= X D1 =X' Q0 D0 = X0 1 =1 0 00 00 1 01 01 1 Χ Χ 11 X 11 10 10 1

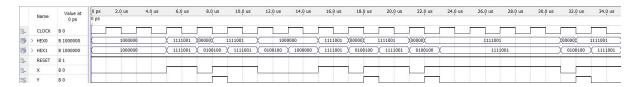
Hình 14

Y = XQ1

TTHT = Q1Q0

TTKT = D1D0

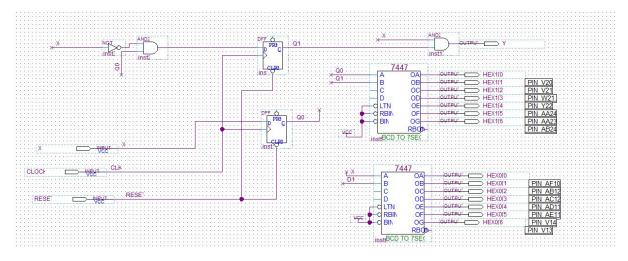
- Hình ảnh wave from (Hình 15)



Hình 15.

Giải thích mô phỏng : Ngõ ra sẽ bật lên 1 khi đang ở trạng thái thứ 2 (tức là trạng thái đã nhận bit 10) và ngõ vào kế tiếp là 1.

- Hình ảnh toàn bộ thiết kế máy Mealy: (Hình 16)



Hình 16.