

# Taller de Ejercicios JS

## Programación web 1

Profe. Jossy Tello

Tema. Estructuras Cíclicas.

Aplicar los fundamentos del lenguaje Javascript realizando los siguientes ejercicios.

Ejercicios con estructuras repetitivas.

1. **Hacer un programa que calcule la suma de los  $N$  primeros números naturales, dónde  $N$  es el número límite ingresado.**
2. **Hacer un programa que pida el nombre de un estudiante y  $N$  notas, calcular el promedio de las notas y determinar si el estudiante aprueba o reprueba; (Aprueba con un promedio de 3).**
3. **Ingresa varios números enteros, muestre la cantidad de números ingresados y la suma de los mismos. Realice esta acción hasta que el usuario ingrese la palabra FIN.**
4. **realice una tabla de multiplicar con cualquier número ingresado hasta el 30.**
5. **Cree la tabla de multiplicar de cualquier número ingresado de manera descendente.**
6. **Cree un ciclo que cuente del 1 al 30 en intervalos el número ingresado.**
7. **Cree un ciclo que cuente del 1 al 30 en intervalos el número ingresado, de manera regresiva.**

Ejercicios con estructuras repetitivas anidadas.

8. **Digite un número (altura) y a partir de él cree una escalera de asteriscos o el carácter que desee; con esa altura. Deberá quedar así, si ponemos una altura de 5.**

```
*  
  
**  
  
***  
  
****  
  
*****
```

9. **Digite un número (altura) y a partir de él cree una escalera invertida de asteriscos o el carácter que desee; con esa altura. Deberá quedar así, si ponemos una altura de 5.**

```
*****  
  
****  
  
***  
  
**
```

- 10. Cree un programa que permite registrar el número de compras que se venden cada día. pedir al usuario cuantos productos va a comprar y registrar el precio unitario, calcular el valor total de cada compra y al finalizar el día calcular cuántas facturas se hicieron y el total general.**

*Cliente #1*

*No. Productos: 3*

*valor p1 : 4,500*

*valor p2: 2,000*

*valor p3: 3,500*

*total compra: 10.000*

*Cliente #2*

*No. Productos: 2*

*valor p1 : 1,500*

*valor p2: 2,000*

*total compra: 3.500*

*Total Ventas del día: 2*

*Total General del día: 13.500*

- 11. Cree un programa que calcule el promedio de 3 notas para 3 alumnos, el programa debe mostrar lo siguiente:**

*Nombre Alumno #1 Jossy tello*

*Materia: Matemáticas*

*Nota 1 : 4,5*

*Nota 2: 4*

*Nota 3: 3,5*

*Promedio: 4*

*Nombre Alumno #2 Angela Robledo*

*Materia: Física*

*Nota 1 : 4,5*

*Nota 2: 2,5*

*Nota 3: 5*

*Promedio: 4,2*

- 12. Cree tabla de números del 1 al 15 mínimo en HTML. la salida se debe ver así:**

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15

Ejercicios con estructuras repetitivas con condicionales.

- 13.** Cree un programa que pida la edad a 10 estudiantes y determine cuántos son menores de edad y cuales son mayores de edad.
- 14.** Utiliza la función `Math.random()` para generar un número aleatorio y compararlo con el que el usuario digite. tienes 3 intentos para acertar.