

Taller de Ejercicios JS

Programación web 1

Profe. Jossy Tello

Aplicar los fundamentos del lenguaje Javascript realizando los siguientes ejercicios.

Ejercicios con objetos.

1. Cree el siguiente objeto {"v1": "tomate", "v2": "Cebolla", "v3": "Ajo"} y muestre en el navegador solo los valores.
2. Cree el siguiente objeto {"v1": "tomate", "v2": "Cebolla", "v3": "Ajo"} y muestre en el navegador solo las referencias o llaves.
3. Cree el siguiente objeto {"v1": "tomate", "v2": "Cebolla", "v3": "Ajo"} y muestre en el navegador llaves y valores.
4. Cree el siguiente objeto {"v1": "tomate", "v2": "Cebolla", "v3": "Ajo"} agregue 2 verduras más y muestre los valores en el navegador.
5. del siguiente objeto { nombre, precio, cantidad} lléne sus valores dinámicamente con mínimo 3 productos y muestre sus datos en el navegador.
6. del siguiente objeto { nombre, precio, cantidad} llene sus valores dinámicamente con mínimo 3 productos y muestre sus datos en el navegador.
7. del siguiente objeto { producto, precio, cantidad} llene sus valores dinámicamente con mínimo 2 productos y muestre el subtotal a pagar de los 3 productos y el total de la compra con el iva aumentado.