Задание 1.1

|  |  |
| --- | --- |
| Объявление переменных | Ответ с объяснением |
| int 1x; | Неправильно, потому что имя не может начинаться с цифры |
| double t; int t; | Нельзя называть уже существующим именем |
| int f,f; | Неправильно, потому что нельзя создавать переменные с одним именем |
| int x,X; double a; a1; | Нельзя, потому что переменные нужно перечислять через запятую |
| String kniga1; kniga2; | Нельзя, потому что переменные нужно перечислять через запятую |
| char znak1,znak2,znak\_1; | Правильно в соответствии с синтаксисом |
| int x,a,b; double y,z,x; | Нельзя, потому что переменные повторяются |
| int x; double X; | Правильно в соответствии с синтаксисом. Потому что php не чувствителен к регистру |

Задание 1.2

|  |  |
| --- | --- |
| Объявление и инициализация переменных | Ответ с объяснением |
| int x; x =-5; | Правильно в соответствии с регистром |
| inta=0.0,b=7; | Нет пробела между int и а |
| int b=3; double c; c=5.0; | Правильно в соответствии с синтаксисом |
| int a,b,c=5; b=5c;  a=-b; | Нельзя писать ибо не хватает пробела |
| double a=3.6,b; int b=4; | Нельзя называть переменную с уже существующим именем |

Задание 1.3

|  |  |
| --- | --- |
| Объявление и инициализация переменных | Ответ с объяснением |
| Переменная х (типа «простое целое»)получает значение 16 | int х=16 |
| Переменная х и t относятся к типу «простое целое», при этом значение переменной х равно -2 | int x,t; x=-2; |
| Переменная t и f относятся к «вещественному типу», при этом переменная t имеет значение 5.5, а значение переменной f в 10 раз больше значения переменной t | double t,f;  t=5.5;  f=t\*10; |

Задание 1.4

|  |
| --- |
| public class Main {   int a,b,c;  void function()  {  a=5;  b=9;  c=a\*b;  }  } |

Задание 1.5

|  |
| --- |
| public class Main {   double a,b,x;  void function()  {  x=7.5;  a=x\*2;  b=x\*3;  }  } |

Задание 1.6

|  |
| --- |
| public class Main {   int a,b,с;  void function()  {  a=(int)(Math.random()\*10);  b=(int)(Math.random()\*10);  с=a\*10+b;  }  } |

Задание 1.7

|  |
| --- |
| public class Main {   int x;  double y;  void function()  {  x=(int)(Math.random()\*10);  y=x/3;  }  } |