

Projektbericht: Laufer, Stefan				
Datum	Aufgabe	geplant	In Bearbeitung	erledigt
<b>Woche 1</b>				
07.02.2023	Gruppenfindung	X	X	X
08.02.2023	Datenbankaufbau	X	X	-
09.02.2023	Datenbankaufbau	X	X	X
	Grobkonzept	X	X	-
<b>Woche 2</b>				
14.02.2023	Konzept	X	X	X
15.02.2023	PHP init/navbar	X	X	-
16.02.2023	PHP init/navbar	X	X	X
21.02.2023	Projektabschluss/ Korrektur	X	X	X

08.02.2023

The screenshot shows the phpMyAdmin interface for a database named 'db\_cybershop'. The 'inventar' table is selected and its structure is displayed. The table has three fields: 'PlayerID' (int(10)), 'ItemID' (int(10)), and 'Menge' (int(10)). The 'player' table has fields: 'PersID' (int(10)), 'person' (enum('Spieler', 'NPC')), 'Nickname' (varchar(64)), 'Passwort' (varchar(64)), and 'Email' (varchar(64)). The 'item' table has fields: 'ItemID' (int(10)), 'Name' (varchar(64)), 'Beschreibung' (varchar(256)), 'Image' (varchar(64)), 'KPreis' (int(10)), 'VerkPreis' (int(10)), 'Kategorie' (enum('Waffe', 'Kleidung', 'Item')), 'Schaden' (int(5)), 'Ruestung' (int(5)), and 'Effekt' (varchar(128)).

09.02.23

Server: 127.0.0.1 > Datenbank: db\_cybershop > Tabelle: products

[Anzeigen] [Struktur] [SQL] [Suche] [Einfügen] [Exportieren] [Importieren] [Rechte] [Operationen] [63 Nachverfolgung] [Trigger]

[Inline bearbeiten] [Bearbeiten] [SQL erklären] [PHP-Code erzeugen] [Aktualisieren]

☐ Alles anzeigen Anzahl der Datensätze: 25 Zeilen filtern: Diese Tabelle durchsuchen Nach Schlüssel sortieren: keine

Extra options

	id	productid	name	description	image	price	isConsumeable
<input type="checkbox"/> Bearbeiten <input type="checkbox"/> Kopieren <input type="checkbox"/> Löschen	91	pistol	Pistole	Piw Piw	ProductImages/Pistol.png	500	0
<input type="checkbox"/> Bearbeiten <input type="checkbox"/> Kopieren <input type="checkbox"/> Löschen	92	gun	Gewehr	macht Löcher in Leute die weiter weg stehen	ProductImages/Gun.png	1000	0
<input type="checkbox"/> Bearbeiten <input type="checkbox"/> Kopieren <input type="checkbox"/> Löschen	93	shotgun	Shotgun	macht viele Löcher in Leute, (zum mindest in die d...	ProductImages/Shotgun.png	1000	0
<input type="checkbox"/> Bearbeiten <input type="checkbox"/> Kopieren <input type="checkbox"/> Löschen	94	sniper	Scharfschütze	macht Löcher in Leute die echt weit weg sind	ProductImages/Sniper.png	3000	0
<input type="checkbox"/> Bearbeiten <input type="checkbox"/> Kopieren <input type="checkbox"/> Löschen	95	knife	Messer	wenns mal persönlich wird	ProductImages/Knife.png	500	0
<input type="checkbox"/> Bearbeiten <input type="checkbox"/> Kopieren <input type="checkbox"/> Löschen	96	head	Helm	schützt die Frisur vor Säureregen	ProductImages/Head.png	500	0
<input type="checkbox"/> Bearbeiten <input type="checkbox"/> Kopieren <input type="checkbox"/> Löschen	97	body	Rüstung	nützlich um Löcher im Körper zu verhindern	ProductImages/Body.png	1000	0
<input type="checkbox"/> Bearbeiten <input type="checkbox"/> Kopieren <input type="checkbox"/> Löschen	98	legs	Hose	nur echt mit drei Löchern drinn	ProductImages/Legs.png	600	0
<input type="checkbox"/> Bearbeiten <input type="checkbox"/> Kopieren <input type="checkbox"/> Löschen	99	hand	Handschuhe	hier wohnen die Finger	ProductImages/Hand.png	300	0
<input type="checkbox"/> Bearbeiten <input type="checkbox"/> Kopieren <input type="checkbox"/> Löschen	100	health	Medipack	zum zusammenflicken der vielen Löcher	ProductImages/Health.png	200	1
<input type="checkbox"/> Bearbeiten <input type="checkbox"/> Kopieren <input type="checkbox"/> Löschen	101	speed	Stimpack	wenns mal wieder länger dauert	ProductImages/Speed.png	200	1
<input type="checkbox"/> Bearbeiten <input type="checkbox"/> Kopieren <input type="checkbox"/> Löschen	102	shield	Schildblase	falls du Lust hast auf die eigene Bubble	ProductImages/Shield.png	500	1
<input type="checkbox"/> Bearbeiten <input type="checkbox"/> Kopieren <input type="checkbox"/> Löschen	103	stealth	Tarnumhang	... und weg war er	ProductImages/Stealth.png	500	0
<input type="checkbox"/> Bearbeiten <input type="checkbox"/> Kopieren <input type="checkbox"/> Löschen	104	rage	RageStimpack	wenn das Messer noch nicht persönlich genug ist	ProductImages/Rage.png	150	1

☐ Alle auswählen markierte: ☐ Bearbeiten ☐ Kopieren ☐ Löschen ☐ Exportieren

Konsole anzeigen Anzahl der Datensätze: 25 Zeilen filtern: Diese Tabelle durchsuchen Nach Schlüssel sortieren: keine

14.02.2023

1 von 3

PROJEKT MULTIUSER WEBSHOP

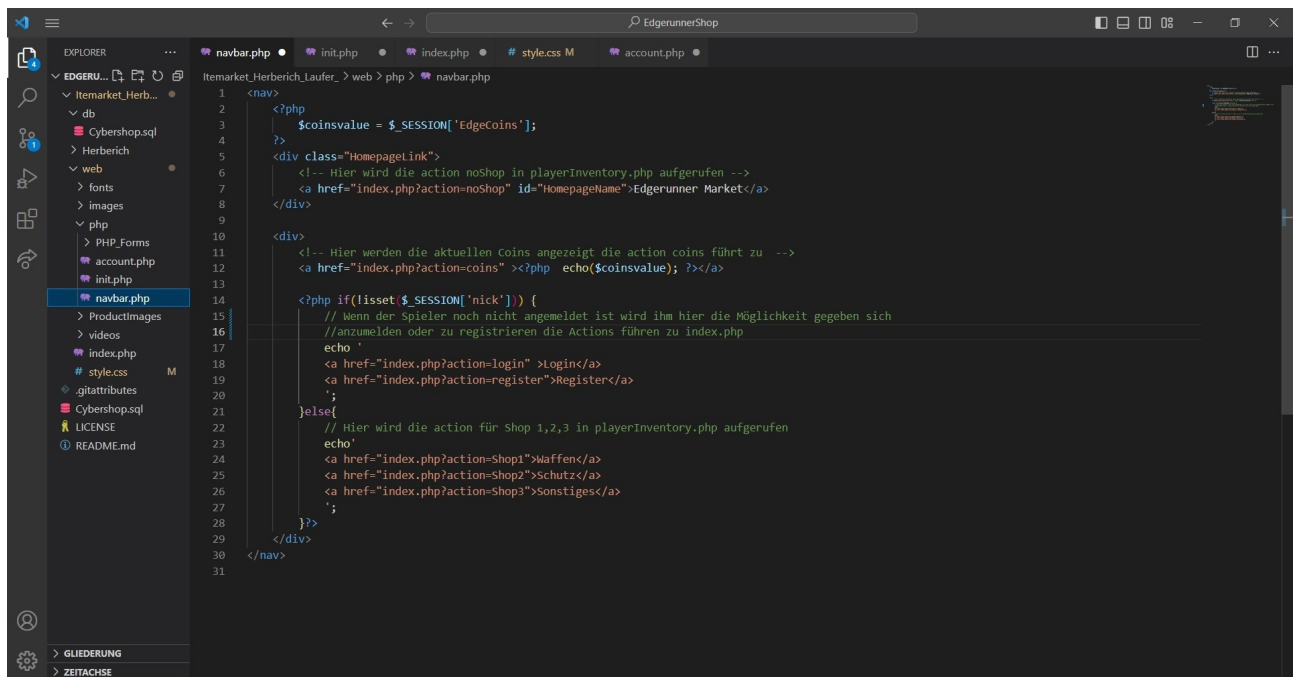
Teilnehmer:  
GME: Lisa Freidel, Sandro Herberich, Stefan Laufer  
XMD:

Projektkoordinator: Stefan Laufer  
Lead-Programmer: Sandro Herberich  
Lead-Designer:

Projektplan

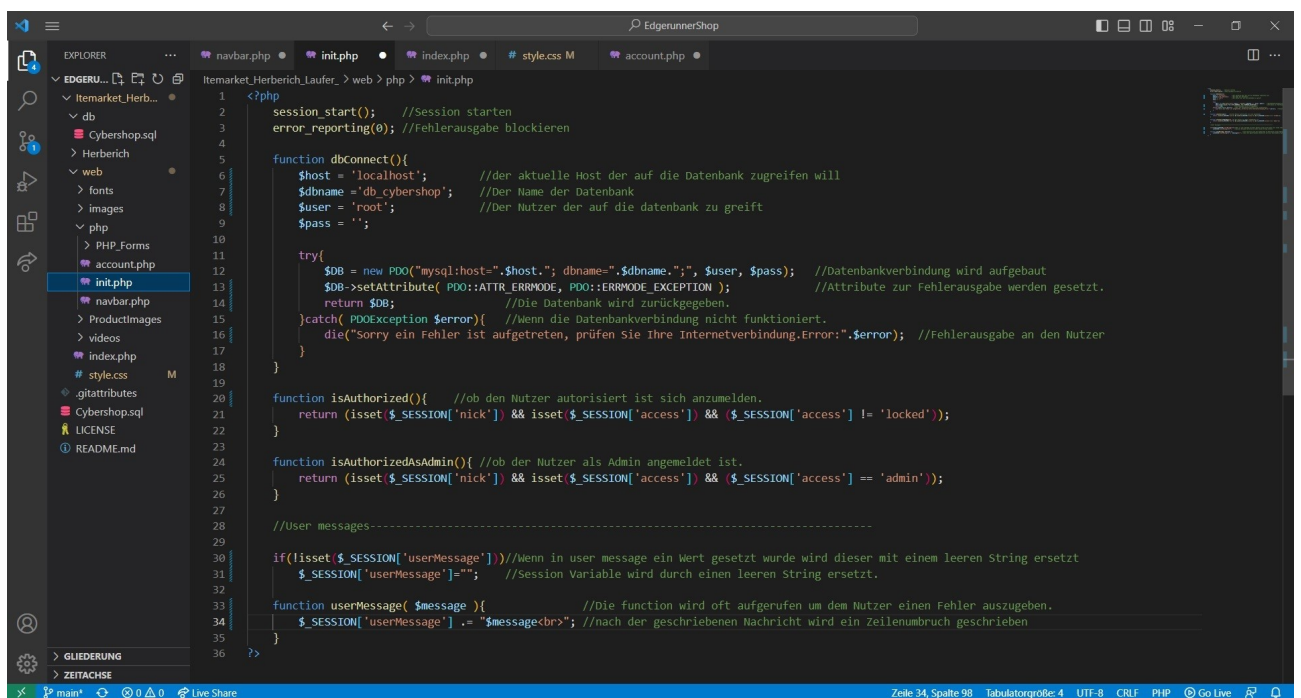
Nr.	Aufgabe	Anfang	Ende	Bearbeiter
1	Teamfindung	07.02.2023	07.02.2023	ALLE
2	Datenbankaufbau	08.02.2023	09.02.2023	Stefan, Lisa
3	Aufbau Seitenstruktur (HTML, CSS)	08.02.2023	-	Lisa
4	Aufbau Seitenstruktur (mit PHP)	08.02.2023	-	Sandro
5	Konzeptionsdokument	14.02.2023	14.02.2023	Stefan
6	Aufbau Inventar	14.02.2023	-	Sandro

15.02.2023



```
1 <nav>
2
3 <?php
4     $coinsvalue = $_SESSION['EdgeCoins'];
5 >?>
6 <div class="HomepageLink">
7     <!-- Hier wird die action noShop in playerInventory.php aufgerufen -->
8     <a href="index.php?action=noShop" id="HomepageName">Edgerunner Market</a>
9 </div>
10
11 <div>
12     <!-- Hier werden die aktuellen Coins angezeigt die action coins führt zu -->
13     <a href="index.php?action=coins" >?php echo($coinsvalue); ?></a>
14
15 <?php if(!isset($_SESSION['nick'])) {
16     // Wenn der Spieler noch nicht angemeldet ist wird ihm hier die Möglichkeit gegeben sich
17     // anzumelden oder zu registrieren die Actions führen zu index.php
18     echo '
19     <a href="index.php?action=login">Login</a>
20     <a href="index.php?action=register">Register</a>
21     '
22 }else{
23     // Hier wird die action für Shop 1,2,3 in playerInventory.php aufgerufen
24     echo '
25     <a href="index.php?action=Shop1">Waffen</a>
26     <a href="index.php?action=Shop2">Schutz</a>
27     <a href="index.php?action=Shop3">Sonstiges</a>
28     '
29 }?>
30 </div>
31 </nav>
```

16.02.2023



```
1 <?php
2 session_start(); //Session starten
3 error_reporting(0); //Fehlerrückmeldung blockieren
4
5 function dbconnect(){
6     $host = 'localhost'; //der aktuelle Host der auf die Datenbank zugreifen will
7     $dbname = 'db_cybershop'; //Der Name der Datenbank
8     $user = 'root'; //Der Nutzer der auf die Datenbank zu greift
9     $pass = '';
10
11     try{
12         $DB = new PDO("mysql:host=".$host."; dbname=".$dbname.";", $user, $pass); //Datenbankverbindung wird aufgebaut
13         $DB->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION); //Attribute zur Fehlerausgabe werden gesetzt.
14         return $DB; //Die Datenbank wird zurückgegeben.
15     }catch(PDOException $error){ //Wenn die Datenbankverbindung nicht funktioniert.
16         die("Sorry ein Fehler ist aufgetreten, prüfen Sie Ihre Internetverbindung.Error:".$error); //Fehlerausgabe an den Nutzer
17     }
18 }
19
20 function isAuthorized(){ //ob den Nutzer autorisiert ist sich anzumelden.
21     return (isset($_SESSION['nick']) && isset($_SESSION['access']) && ($_SESSION['access'] != 'locked'));
22 }
23
24 function isAuthorizedAsAdmin(){ //ob der Nutzer als Admin angemeldet ist.
25     return (isset($_SESSION['nick']) && isset($_SESSION['access']) && ($_SESSION['access'] == 'admin'));
26 }
27
28 //User messages-----
29
30 if(isset($_SESSION['userMessage']))//Wenn in user message ein Wert gesetzt wurde wird dieser mit einem leeren String ersetzt
31     $_SESSION['userMessage']=""; //Session Variable wird durch einen leeren String ersetzt.
32
33 function userMessage($message){ //Die function wird oft aufgerufen um dem Nutzer einen Fehler auszugeben.
34     $_SESSION['userMessage'] .= "$message<br>"; //nach der geschriebenen Nachricht wird ein Zeilenumbruch geschrieben
35 }
36 >?>
```