

## Themeneinreichung - Abschlussarbeit - 2023

☐ 3D-Entwicklung

Nachname: Herberich

☐ CrossMediaDesign

Vorname: Sandro

☒ Informatik

Gruppe: GME21.1

Gewähltes Rahmenthema (Nr. + Bezeichnung):  
Nr.7 First-Person-Shooter (optional VR)

Arbeitstitel Ihres Themas:  
Project: "Shadow Tag"

Nr.	Aufgabe	Anfang	Ende	Dauer in Tagen
1.	Ideen Findung	01.03.2023	02.03.2023	2
2.	Grobkonzept	01.03.2023	03.03.2023	3
3.	Unity Projekt erstellen	02.03.2023	02.03.2023	1
4.	Neues Input System einbinden / Player Controller bauen	02.03.2023	02.03.2023	1
5.	Erstellung der Labyrinth Bauteile und Maps	02.03.2023	08.03.2023	7
6.	Erstellung UI	09.03.2023	11.03.2023	3
7.	Erstellung Waffen Logik	12.03.2023	15.03.2023	2
8.	Erstellung Waffen Modelle	16.03.2023	20.3.2023	5
9.	Erstellung Gegner	21.03.2023	23.03.2023	3
10.	Bau des Hubs	24.03.2023	01.04.2023	4
11.	Save System	02.04.2023	06.04.2023	5
12.	Überarbeitung und Verbesserungen	07.04.2023	18.04.2023	12