Themeneinreichung - Abschlussarbeit - 2023

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **** 3D-Entwicklung | | |  | | Nachname: Herberich | | |  |
| ****  CrossMediaDesign | | |  | | Vorname: Sandro | | |  |
| ****Informatik | | |  | | Gruppe: GME21.1 | | |  |
|  | | |  | |  | | |  |
| Gewähltes Rahmenthema (Nr. + Bezeichnung):  Nr.7 First-Person-Shooter (optional VR) | | | | | | | |  |
| Arbeitstitel Ihres Themas: Project: “Shadow Tag“ | | | | | | | |  |
|  | Datum | Aufgabe | | geplant | | In Bearbeitung | erledigt | |
|  | 01.03.2023 | Ideenfindung | | x | | x | --- | |
|  | Grobkonzept | | x | | x | --- | |
|  | Unity einrichten mit allen zusätzlichen extras wie ProBuilder oder dem neuen Input system | | x | | x | x | |
|  | 02.03.2023 | Ideenfindung | | x | | x | x | |
|  | Grobkonzept | | x | | x | --- | |
|  | 03.03.2023 | Grobkonzept | | x | | x | x | |
|  | 04.03.2023 | Feinkonzept | | x | | x | --- | |
|  | 05.03.2023 | Feinkonzept | | x | | x | x | |
|  | Einbinden und bauen des Labyrinth editors aus dem Unterricht | | x | | x | x | |
|  | Bauen eines probe Labyrinths | | x | | x | x | |
|  | Modelierung eines Portals | | x | | x | x | |
|  | 06.03.2023 | Erstellung des Player controulers mit allen funktionen wie Springen, ducken, laufen, umsehen, Interagieren (Zusammenführung) | | x | | x | x | |
|  | Aufbau der Waffen function mit GunManager und Gun Script | | x | | x | x | |
|  | 07.03.2023 | Modellierung und Animation der 1 Waffe und einbinden dieser. | | x | | x | x | |
|  | 08.03.2023 | Modellierung Sniper und Geist | | x | | x | x | |
|  | 09.03.2023 | Modellierung Skelett und Slime | | x | | x | x | |
|  | 10.03.2023 | Scene Management | | x | | x | x | |
|  | Game Manager | | x | | x | x | |
|  | 13.03.2023 | Save Manager und save System | | x | | x | --- | |
|  | 14.03.2023 | Save Manager und save System | | x | | x | x | |
|  | 15.03.2023 | Funktionierende Portale mit Scene Management | | x | | x | x | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
|  | 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |