

## Themeneinreichung - Abschlussarbeit - 2023

- ☐ 3D-Entwicklung
- ☐ CrossMediaDesign
- ☒ Informatik

Nachname: Herberich

Vorname: Sandro

Gruppe: GME21.1

Gewähltes Rahmenthema (Nr. + Bezeichnung):  
Nr.7 First-Person-Shooter (optional VR)

Arbeitstitel Ihres Themas:  
Project: "Shadow Tag"

Datum	Aufgabe	geplant	In Bearbeit ung	erledigt
01.03.2023	Ideenfindung	x	x	---
	Grobkonzept	x	x	---
	Unity einrichten mit allen zusätzlichen extras wie ProBuilder oder dem neuen Input system	x	x	x
02.03.2023	Ideenfindung	x	x	x
	Grobkonzept	x	x	---
03.03.2023	Grobkonzept	x	x	x
04.03.2023	Feinkonzept	x	x	---
05.03.2023	Feinkonzept	x	x	x
	Einbinden und bauen des Labyrinth editors aus dem Unterricht	x	x	x
	Bauen eines probe Labyrinths	x	x	x
	Modellierung eines Portals	x	x	x
06.03.2023	Erstellung des Player controulers mit allen funktionen wie Springen, ducken, laufen, umsehen, Interagieren (Zusammenführung)	x	x	x
	Aufbau der Waffen function mit GunManager und Gun Script	x	x	x
07.03.2023	Modellierung und Animation der 1 Waffe und einbinden dieser.	x	x	x
08.03.2023	Modellierung Sniper und Geist	x	x	x
09.03.2023	Modellierung Skelett und Slime	x	x	x
10.03.2023	Scene Management	x	x	x
	Game Manager	x	x	x
13.03.2023	Save Manager und save System	x	x	---

14.03.2023	Save Manager und save System	x	x	x
15.03.2023	Funktionierende Portale mit Scene Management	x	x	x
16.03.2023	Update GunManager , DisplayWeapons	x	x	x
17.03.2023	Ghost Station implementieren, Update SaveSystem, Update Weapon Stand, Update GunManager	x	x	x
20.03.2023	Add Rifle to assets, save load system for Scenes and Labyrinth Level	x	x	x
21.03.2023	Main Menu Options UI Funktionen erstellen	x	x	x
24.03.2023	Audio Manager, Menu fertigstellen, Animationen von Waffen	x	x	---
27.03.2023	Menu fertigstellen, Animationen von Waffen	x	x	x
28.03.2023	Haus bauen und gestalten	x	x	x
29.03.2023	Player UI, Loading Screen, Map Building von Map 1 und 2	x	x	---
30.03.2023	Player UI, Loading Screen, Map Building von Map 1 und 2	x	x	x
31.03.2023	Sound System implementiert und Mixer erstellt	x	x	x
03.04.2023	Intro sequence/ animation, sound trigger implementer und erstellen, VFX und Credits erstellen	x	x	x
04.04.2023	Tür, Portal Rückreise, Tor animation und Sound	x	x	x
05.04.2023	Überarbeitung der Start scene	x	x	x
06.04.2023	Grobkonzept und Technische Beschreibung fertigstellen und überarbeiten	x	x	x
07.04.2023	Clean-up und Ordner Strukturen	x	x	---
10.04.2023	Save system Überarbeiten	x	x	x
11.04.2023	Einstellungen Überarbeiten für Speicherung	x	x	x
12.04.2023	Speicherung mit encrypting	x	x	x
13.04.2023	Kleinere Bug fixes und Überarbeitungen	x	x	---
14.04.2023	Beta Testing alles nochmals überprüfen und wenn nötig ausbessern / Story Audio einbauen	x	x	x
17.04.2023	Tutorial in hub mit Hilfe Text und Spracherzählung	x	x	x
18.04.2023	Kleinere Bug fixes und Überarbeitungen, Deadline Ende alle funktionen nochmals überprüfend und feinschliff	x	x	x
19.04.2023	Vorbereitung Abgabe nochmals Alles Überprüfen Finalen Bild machen Zip Dateien erstellen	x	x	x