Themeneinreichung - Abschlussarbeit - 2023

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **⬜** 3D-Entwicklung | | |  | | Nachname: Herberich | | |
| **⬜**  CrossMediaDesign | | |  | | Vorname: Sandro | | |
| **🗙**Informatik | | |  | | Gruppe: GME21.1 | | |
|  | | |  | |  | | |
| Gewähltes Rahmenthema (Nr. + Bezeichnung):  Nr.7 First-Person-Shooter (optional VR) | | | | | | | |
| Arbeitstitel Ihres Themas: Project: “Shadow Tag“ | | | | | | | |
| Datum | Aufgabe | | geplant | | In Bearbeitung | erledigt | |
| 01.03.2023 | Ideenfindung | | x | | x | --- | |
| Grobkonzept | | x | | x | --- | |
| Unity einrichten mit allen zusätzlichen extras wie ProBuilder oder dem neuen Input system | | x | | x | x | |
| 02.03.2023 | Ideenfindung | | x | | x | x | |
| Grobkonzept | | x | | x | --- | |
| 03.03.2023 | Grobkonzept | | x | | x | x | |
| 04.03.2023 | Feinkonzept | | x | | x | --- | |
| 05.03.2023 | Feinkonzept | | x | | x | x | |
| Einbinden und bauen des Labyrinth editors aus dem Unterricht | | x | | x | x | |
| Bauen eines probe Labyrinths | | x | | x | x | |
| Modelierung eines Portals | | x | | x | x | |
| 06.03.2023 | Erstellung des Player controulers mit allen funktionen wie Springen, ducken, laufen, umsehen, Interagieren (Zusammenführung) | | x | | x | x | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |
| 02.03.2023 |  | |  | |  |  | |