**UNIVERSIDAD LIBRE**

FACULTAD DE INGENIERÍA

**Documentación Breve del Proyecto (Prontaoa!)**

**Versión Jairo**

**Estudiantes:**

Arcia Osorio Jairo Andrés

Villa Bastidas Daniela Isabel

**Arquitectura de la Información**

**Docente:**

Paul Sanmartín Mendoza



PROGRAMA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS BARRANQUILLA

/ ATLÁNTICO

**2025-2**

# Documentación Breve del Proyecto – Prontoa!

# 1. Objetivo de la Aplicación

Prontoa! es una aplicación web para MiPymes que organiza y automatiza la gestión de pedidos recibidos por WhatsApp. El objetivo es mejorar la respuesta al cliente y la organización operativa, con una interfaz simple y un flujo de navegación claro.

# 2. Pantallas Diseñadas (prototipo Figma)

*Nota: los nombres corresponden a los archivos PNG del prototipo.*

**• Inicio**

Pantalla de bienvenida desde donde se inicia el recorrido. Desde aquí se puede navegar hacia Iniciar Sesión o Registrarse.

**• Iniciar Sesión**

Formulario para autenticación de usuarios existentes. Una vez autenticado, el usuario accede a la aplicación con el menú lateral disponible.

**• Registro**

Formulario para creación de cuenta. Tras completar el registro, el usuario puede iniciar sesión y acceder a la aplicación.

**• Dashboard**

Vista principal tras autenticación. Presenta el contenido central de la app y actúa como punto de partida para las operaciones. Incluye el menú lateral para acceder al resto de secciones.

**• Perfil**

Sección de perfil del usuario/negocio para consultar y actualizar información básica.

**• Configuración**

Sección para ajustar parámetros de la cuenta y preferencias generales de la aplicación.

# 3. Flujo de Navegación

El flujo de navegación se ajusta a lo observado en las imágenes del prototipo, con punto de entrada en el Home (Inicio) y uso del menú lateral tras autenticarse:

• El usuario ingresa a la pantalla de Inicio (Inicio.png).

• Desde Inicio, puede elegir entre: Iniciar Sesión (Sesion.png) o Registrarse (registro.png).

• Si elige Registrarse, completa el formulario y luego procede a Iniciar Sesión.

• Una vez autenticado, accede al Dashboard (Dashboard.png).

• Desde el Dashboard, el usuario utiliza el menú lateral para navegar hacia otras secciones: Perfil (perfil.png) y Configuración (configuracion.png).

• El menú lateral centraliza la navegación posterior al inicio de sesión; desde él se puede volver al Dashboard o moverse entre secciones.

# 4. Beneficios del Diseño y Flujo

• Curva de aprendizaje baja: el ingreso por Home con opciones claras (Iniciar Sesión / Registrarse) reduce fricción inicial.

• Navegación consistente: el menú lateral permanece disponible tras autenticarse, facilitando el acceso a Dashboard, Perfil y Configuración.

• Estructura modular: cada sección cubre un objetivo concreto (inicio, autenticación, panel principal, perfil y configuración).

• Escalabilidad de interfaz: el patrón de menú lateral permite añadir nuevas secciones sin alterar el flujo base.

# 5. Consideraciones de Usabilidad

• Mantener elementos clave (logo, botones de acción, menú lateral) en posiciones consistentes para reforzar memoria espacial.

• Asegurar contraste adecuado y jerarquía visual en formularios de Sesión y Registro para reducir errores de ingreso.

• En Dashboard, priorizar el contenido operacional principal y accesos frecuentes desde el menú lateral.

**Referencia**

[Estudio de mercado hecho por los estudiantes de la Universidad Libre](https://drive.google.com/file/d/1bvH71rTwnG_ODyveu_RsUNSlcp1bqP1m/view?usp=sharing)