# Introducción al Desarrollo Front-End

Repaso



### **Metadatos**

```
<meta charset='UTF-8'>
<meta name='keywords' content='your, tags'>
<meta name='description' content='150 words'>
<meta name='subject' content='your website's subject'>
<meta name='copyright' content='company name'>
<meta name='language' content='ES'>
<meta name='robots' content='index,follow'>
<meta name='revised' content='Sunday, July 18th, 2010, 5:15 pm'>
<meta name='abstract' content=''>
<meta name='topic' content=''>
<meta name='summary' content=''>
<meta name='summary' content=''>
<meta name='classification' content='Business'>
<meta name='author' content='name, email@hotmail.com'>
```

### ¿Qué son los metadatos y cómo se usan en los sitios web?

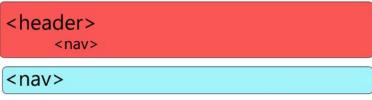
En el contexto de los sitios webs, los metadatos son elementos HTML que tienen como función describir la página web que los contiene.

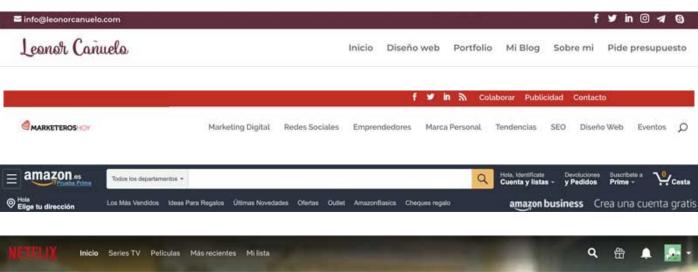
Estos son usados por los motores de búsqueda para hacer un análisis de dicho sitio web en cuanto a qué tipo de contenido se ofrece y cuál es la temática que allí se maneja.

El uso de los metadatos en los sitios web es principalmente para brindarle información a los servidores, al navegador empleado y a los robots de los motores de búsqueda.



## Ejemplos de <header> y <nav>

















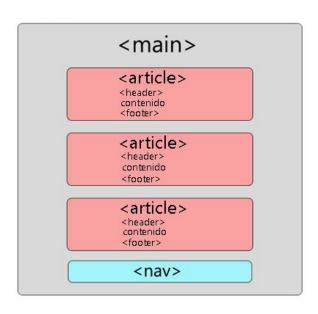






## Ejemplos de <main>







# Ejemplos de (footer)

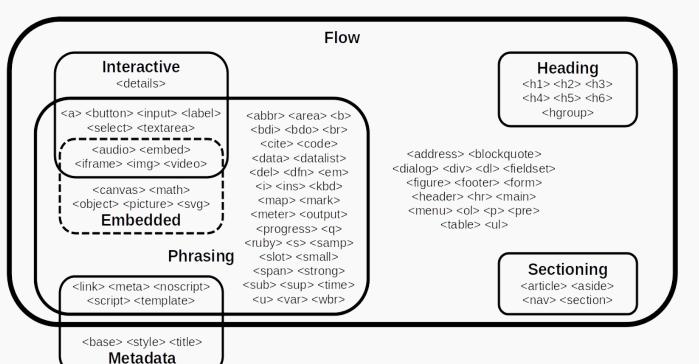


<footer>

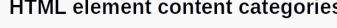




#### HTML element content categories



<body> <caption> <col> <colgroup> <dd> <dt> <figcaption> <head> <html> <legend> <optgroup> <option> <rp> <rt> <source> <summary> <tfoot> <thead> <track>



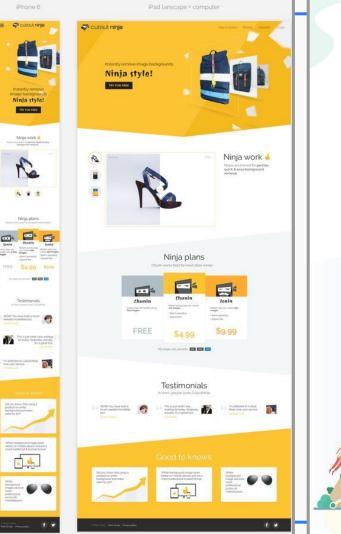


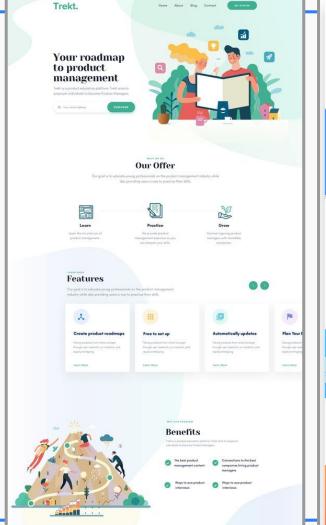


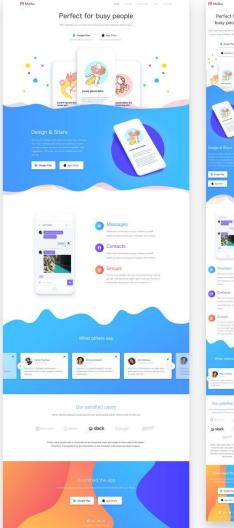












Perfect for

busy people

.

D .....

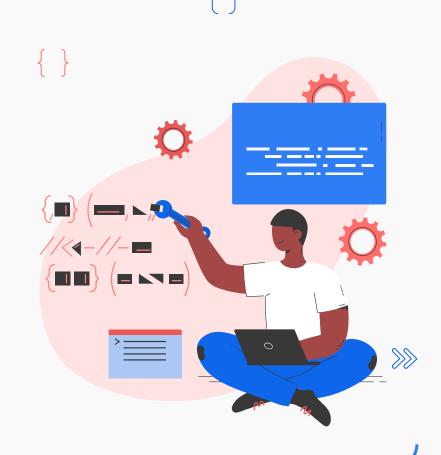
\$ Coope Play App. Store

# Introducción al Desarrollo Front-End

Classes and IDs



# Extra Classes & IDs



Las clases e identificadores facilitan la referencia de elementos HTML de scripts y hojas de estilo.

Parameter	Detalles
Class	<ul> <li>Indica la clase del elemento (no es única).</li> <li>El atributo de clase puede usarse en una o más etiquetas y es usado por CSS para el estilo.</li> </ul>
ID	<ul> <li>Indica el ID del elemento (es único).</li> <li>Están destinados a referirse a un único elemento, lo que significa que el mismo identificador <u>nunca</u> debe usarse dos veces.</li> <li>Se utilizan generalmente con JavaScript y enlaces internos a documentos, y no se recomienda en CSS.</li> </ul>

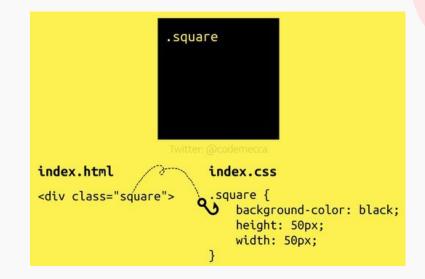
#### Dando una clase a un elemento

Las clases son identificadores de los elementos a los que están asignadas.

Utilizando el atributo de clase para asignar una clase a un elemento:

```
<div class="clase-ejemplo"></div>
```

Para asignar varias clases a un elemento, separamos los nombres de clase con espacios:









# Dando una clase a un elemento -Ejemplos-







#### Dando un ID a un elemento

Su propósito es identificar de manera única el elemento cuando se vincula (usando un ancla), se crea una secuencia de comandos o se diseña (con CSS).

```
<div id="ejemplo-id"></div>
```

No se deben tener dos elementos con el mismo ID en el mismo documento, incluso si los atributos están adjuntos a dos tipos diferentes de elementos. Por ejemplo, el siguiente código es incorrecto:

```
<div id="ejemplo-id"></div>
<span id="ejemplo-id"></span>
```

Los navegadores harán todo lo posible para representar este código, pero pueden ocurrir comportamientos inesperados al diseñar con CSS o al agregar funcionalidad con JavaScript.



# Dando un ID a un elemento -Ejemplos-

```
.square
                                                   .square
<div class="square">
<div class="square">
<div class="square">
<div class="square">
                                                   .square
                                     .square
<div class="square">
                                     .square
                                                   .square
<div class="square">
<div class="square" id="unique">
<div class="square">
                                     .squares
                                                   .square
                                    #unique
```



```
...
  #caja{
  ...
  <!Doctype HTML>
   Esto es un párrafo 
   <span>Esto es texto </span>
   Esto es otro párrafo 
  G D www
  Esto es un párrafo
  Esto es texto
  Esto es otro párrafo
O OsvaldoGalvanR
                OsvaldoGalvan.com
```







### class vs id

Aquí hay algunas pautas generales para ayudarte a decidir cuándo usar una clase y cuándo usar un ID:

#### Clases:

- Se pueden aplicar a múltiples elementos en la misma página.
- Se pueden reutilizar en diferentes elementos o componentes.
- Permiten seleccionar varios elementos a la vez para aplicarles estilos o funcionalidades similares.
- Son útiles para estilos y comportamientos compartidos.

#### IDs:

- Debe ser único en toda la página. No se debe repetir en otros elementos.
- Se utiliza para identificar un elemento específico.
- Es más adecuado para seleccionar un elemento específico con JavaScript.

En resumen, las clases se utilizan cuando deseas aplicar estilos o funcionalidades compartidas a varios elementos, mientras que los IDs se usan para identificar y seleccionar un elemento único en la página. Recuerda que es importante mantener la semántica correcta y evitar abusar de los IDs, ya que pueden dificultar la reutilización y mantenimiento del código.





# Introducción al Desarrollo Front-End

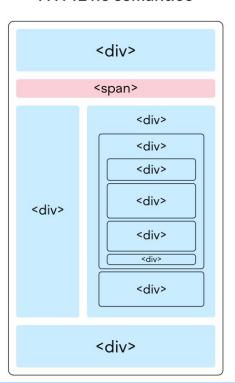
HTML Semántico



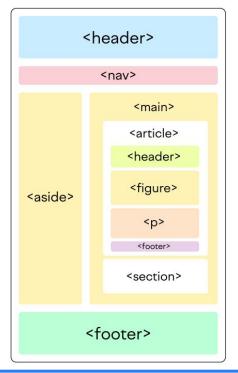


#### ¿Qué es el HTML Semántico?

HTML no semántico



HTML semántico



#### Ejemplo:

https://line25.com/wp-content/uploads/2010/blog-design-coded/html.png

# Introducción al Desarrollo Front-End

Utilización de archivos SVG, JPG & PNG



### Contenido

**01**Formato JPG

**02**Formato PNG

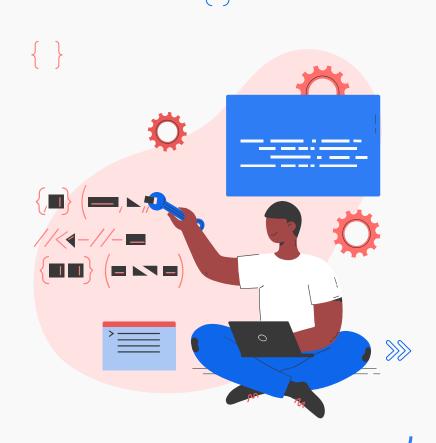
03 Formato SVG







# 01 Formato JPG



#### Formato JPG

Este formato es el más utilizado actualmente. Se puede emplear en casi cualquier imagen, pero es ideal para fotografías o imágenes con mucho contraste, degradados y elementos que necesitan buena resolución.

Se puede optimizar (comprimir) para la web, de 0 a 100 (lo normal es quedarte en un 60-70 para no perder demasiada calidad). Sin embargo la compresión tiene pérdida y no se mantienen los datos originales. Esto quiere decir que cada vez que guardamos y exportamos la imagen se va degradando.

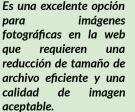


- Al tener todos los colores es la mejor opción para fotografías.
- Aunque perdamos calidad es fácil reducir el tamaño de los archivos.

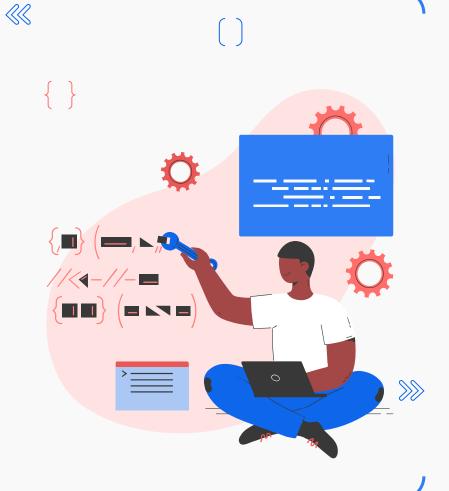
#### **Contras JPG**

- No tiene transparencia
- Es un formato con pérdida
- No se incluyen los metadatos automáticamente sino que debemos hacerlo de manera manual.





# 02 Formato PNG





#### **PNG**

A diferencia de los JPG este tipo de imágenes tienen mucha mayor calidad de imagen, pero tienen menos compresión, por lo que serán más pesadas.

Por ejemplo, una fotografía en formato .jpg y la misma foto en .png podrían verse igual, pero en PNG pesar 4 o 5 veces más.

#### Pros de PNG

- Al tener transparencia es más versátil y es bueno para las imágenes con texto.
- Renderiza bien los logos.
- Incluyen descripción de texto para los motores de búsqueda.
- Si no necesitamos muchos colores, tendremos un tamaño de archivo pequeño.

#### Contras de PNG

- Si añadimos imágenes los tamaños de archivo crecen.
- No podemos hacer animaciones.



Procura usarlos en imágenes con transparencia, para fotos o imágenes con colores planos, como ilustraciones o gráficos.





#### Formato SVG



Estas imágenes están construidas con código que el navegador interpreta como un código HTML o CSS. Incluso puedes ver el código de imágenes .svg abriéndolo en VS Code o en algún editor de código para hacerle cambios en los colores y formas.

#### ¿Por qué utilizar imágenes SVG?

- Las imágenes SVG no pierden su calidad al ampliarlas o cambiarlas de tamaño.
- Se pueden crear y editar con un IDE o un editor de texto.
- Es compresible y ligero.
- Podemos hacer imágenes fijas pero también animaciones.
- Tienen un tamaño de archivo pequeño y son altamente escalables.

#### Contras de SVG

- Es un diseño que puede ser complicado si no conoces las herramientas necesarias.
- Puede no renderizar en algunos navegadores desactualizados.
- No sirve para fotografías.









Procura usarlos en en los iconos o logotipos de tu web.

# ¿QUÉ FORMATO DE IMAGEN DEBERÍA USAR?



SVG PNG

IPG



SVG

IDC



SVG

PNG JPG



PNG

JPG



SVG

PNG

JPG



PNG

JPG



SVG

PNG

JPG



SVG

**PNG** 

PG









# Introducción al Desarrollo Front-End

Fuentes para páginas web -Tips-



# Fuentes para páginas web



#### Fuentes seguras para la web

Las fuentes compatibles con la web son aquellas que se adaptan a cualquier navegador en cualquier dispositivo. Al utilizar este tipo de fuentes, los diseñadores y desarrolladores web aseguran que siempre se muestren correctamente en una página web, incluso si no están instaladas en la computadora del usuario.

Si el contenido de una página no se adapta perfectamente a una fuente diferente, el usuario puede encontrarse con problemas de funcionalidad y diseño.

Las fuentes seguras para la web resuelven este problema y ahora son un estándar en el diseño web. Al elegir una fuente segura puedes tener la certeza de que el texto siempre aparecerá como esperas.



## Fuentes seguras para la web



Estas son algunas de las razones por las que querrás utilizar fuentes seguras para la web:

- 1. Tu texto HTML se mantendrá coherente.
- 2. El navegador tendrá varias opciones antes de elegir tu fuente web preferida de forma predeterminada.

#### Playfair → Didot → Georgia → Default

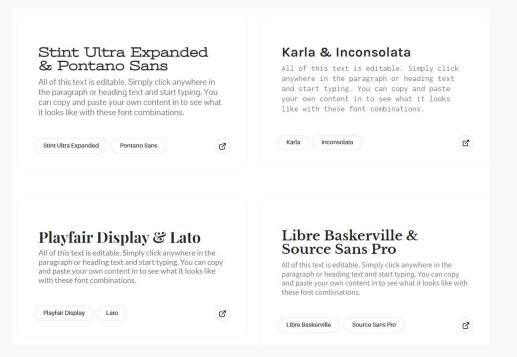
- 3. Tendrás varias copias de seguridad si estas utilizando una fuente auto-hospedada.
  - Arial (sans-serif)
  - Arial Black (sans-serif)
  - Verdana (sans-serif)
  - Tahoma (sans-serif)
  - Trebuchet MS (sans-serif)
  - Impact (sans-serif)
  - Times New Roman (serif)
  - Didot (serif)
  - Georgia (serif)
  - American Typewriter (serif)

- Andale Mono (monospace)
- Courier (monospace)
- Lucida Console (monospace)
- Monaco (monospace)
- Bradley Hand (cursiva)
- Brush Script MT (cursiva)
- Luminari (fantasy)
- Comic Sans MS (cursiva)
- Helvetica
- Cambria



# Try these free Google Font pairings

https://www.fontpair.co/



# Fuentes por defecto



Así es como se verán estas fuentes en Windows:

Police serif
Police sans-serif
Police monospace

Lo mismo en Windows, pero con ClearType activado:

Police serif
Police sans-serif
Police monospace

En MacOS X en Safari:

Police serif Police sans-serif Police monospace

Police serif Police sans-serif Police monospace

En Linux (Ubuntu) en Firefox:





## **Script o Handwriting**

En este grupo de tipografías entrarían todas las que simulan la escritura a mano, por lo que su uso se recomienda únicamente para casos muy concretos, como pueden ser citas o slogans. Cuidado con ellas, porque suelen dificultar la lectura.

\*Refrescando Negocios\*\*

## Formatos de tipografías

Existen diferentes formatos de tipografías que puedes utilizar en tu web, pero CUIDADO, porque no todas son reconocidas por todos los navegadores.

Estas son las más comunes:

#### TrueType (.ttf)

Son las más estandarizadas y utilizadas en cualquier navegador y dispositivos Windows y Apple. Creado por Microsoft y Apple hace ya unos cuantos añitos.

#### OpenType (.otf)

Formato evolución del TTF, creado por Adobe y Microsoft. Las fuentes OTF contienen los datos de pantalla y fuentes de impresora en un solo componente. Muy comunes también en diseño web.







### Formatos de tipografías



Formato de fuente web abierto, utilizado por los navegadores modernos. Es el formato OTF o TTF pero con metadatos y compresión para una carga más rápida. Fue creado por Mozilla, Microsoft y Opera para ser usada en la web.

#### WOFF2 (.woff2)

Formato de fuente abierto utilizado por navegadores súper modernos. Es similar al formato WOFF 1.0, pero presenta una compresión mejorada. Los archivos WOFF2 permiten a los diseñadores web usar tipografías personalizadas en vez de las fuentes web estándar.





