



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br



Programação em C do básico ao avançado

1. Crie um programa que leia o nome, a idade e o endereço de uma pessoa e armazene os dados em uma struct.
2. Crie um programa que tenha uma struct chamada aluno contendo nome, número de matrícula e curso. Leia do usuário a informação de 5 alunos, armazene em um vetor desta estrutura e imprima os dados na tela.
3. Considerando a estrutura que representa um vetor R^3 :

```
struct Vetor{  
float x;  
float y;  
float z;  
};
```

Implemente um programa que receba, calcule e apresente a soma de dois vetores.



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br