



西安交通大学
XI'AN JIAOTONG UNIVERSITY

忠果敦精
恕毅篤勤
任力勵求
事行志學



图与网络分析第3节

最短有向路、最大流

西安交通大学电信学院系统工程研究所
翟桥柱、吴江

最短有向路：定义

最短路问题的一种特殊形式，可与DP部分做对比

最短有向路： 设 $G = (V, A, W)$ 是有向网络， P 是 v_i 到 v_j 的一条有向路，则称 $W(P) = \sum_{a \in P} w(a)$ 为路 P 的权。 v_i 到 v_j 的所有有向路中权最小的有向路称为 v_i 到 v_j 的最短有向路。

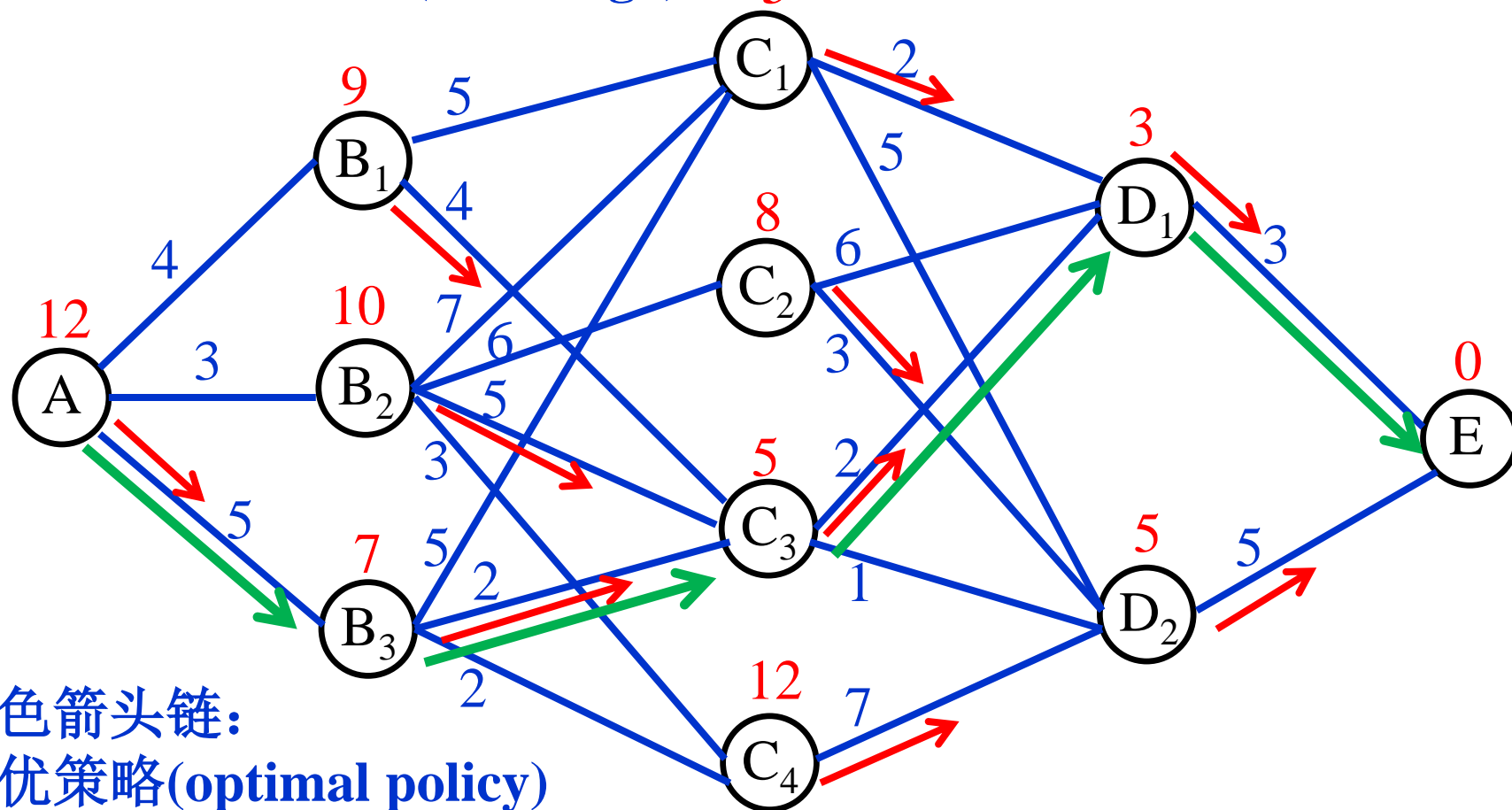
怎样求最短有向路？函数空间迭代法的图论表述

- 假定求 v_1 到其余所有顶点的最短有向路
- 假定不含权为负或零的(初级)有向回路
- 只考虑简单有向图， $w_{i,j} = +\infty$ 表示无 v_i 到 v_j 的直达弧

最短有向路：实例

红色数字：从每个状态出发到达终态的最优费用(cost-to-go)

红色箭头：从每个状态出发的最优决策



绿色箭头链：
最优策略(optimal policy)

最短有向路：基本方程？函数方程？

设 $G = (V, A, W)$ 是有向网络， $|V| = n$ ， $|A| = m$

记 u_j 为 v_1 到 v_j 的最短有向路权，则由 DP 最优性原理：

$$\begin{cases} u_1 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} u_j = \min_{k \neq j} \{u_k + w_{k,j}\}; j = 2, 3, \dots, n \end{cases}$$

最优解必定要

经过指向它的弧

该方程表明在确定从1到j的**最短距离**时，需要选择j的最优的**前趋节点** k ，使得从1到 k 的最短距离与边 (k,j) 的长度相加**之和最小**

定理5.5.1： 设有向网络 G 中不含非正有向回路(权为负或零的回路)，且从 v_1 到其余顶点均有有限长度的有向路，则基本方程的解存在且唯一。

最短有向路：基本方程？函数方程？

证明：解存在性，显然。唯一性？

- 若 u_j 是解，则其一定对应着从 v_1 到 v_j 的一条有向路。
- 归纳法可证 u_j 一定是最短路权
- 方程组求解并不容易：“递归”定义？怎样化简？

$$\begin{cases} u_1 = 0 \\ u_j = \min_{k \neq j} \{u_k + w_{k,j}\}; j = 2, 3, \dots, n \end{cases}$$

P212 定理5.5.2： 化递归
为递推的充分条件。

$$\begin{cases} u_1 = 0 \\ u_j = \min_{k < j} \{u_k + w_{k,j}\}; j = 2, 3, \dots, n \end{cases}$$

定理5.5.1： 设有向网络 G 中不含非正有向回路(权为负或零的回路)，且从 v_1 到其余顶点均有有限长度的有向路，则基本方程的解存在且唯一。

最短有向路：基本方程？函数方程？

定理5.5.3： 当有向网络中所有弧的权值均为正时，基本方程的简化形式成立。(距 v_1 第 $k+1$ 个最近点的最短有向路中，最后一段弧一定是从前 k 个最近点中某个顶点发出的)

若要寻找到节点 j 的最短路，从 j 开始沿着子图的边退回节点1即可。所有节点的最短路组成了**最短支撑树**。**根节点？**

P212定理5.5.2： 化递归为递推的充分条件。

$$\begin{cases} u_1 = 0 \\ u_j = \min_{k < j} \{u_k + w_{k,j}\}; j = 2, 3, \dots, n \end{cases}$$

定理5.5.1： 设有向网络 G 中不含非正有向回路(权为负或零的回路)，且从 v_1 到其余顶点均有有限长度的有向路，则基本方程的解存在且唯一。

最短有向路: Dijkstra算法(标号法) 1959

设 $G = (V, E, W)$ 是连通的无向网络, $|V| = n$, $|E| = m$

Step 1. 置 $u_1 = 0, R = \{2, 3, \dots, n\}$

$$u_j = w_{1,j}, p_j = 1; (2 \leq j \leq n)$$

Step 2. 求 $u_k = \min_{j \in R} u_j$ 置 $R = R \setminus \{k\}$

Step 3. 若 $R = \emptyset$, 停; 否则

对 $j \in R$, 若 $u_k + w_{k,j} < u_j$ 置

$$u_j = u_k + w_{k,j}, p_j = k$$

转 Step 2; .

R: 尚未确定最短有向路的顶点

u_j : 当前已探索到的到 v_j 的最短有向路权

p_j : 指针, 当前已探索到的到 v_j 的最短有向路最后一段弧的尾

算法说明:

➤ 假定 G 为简单有向图

➤ 弧权值全为正

➤ 三个数据集合:

R 、 u_j 、 p_j

➤ 三个计算操作:

找出距离起点最小点;

更新其它点到达起点距离;

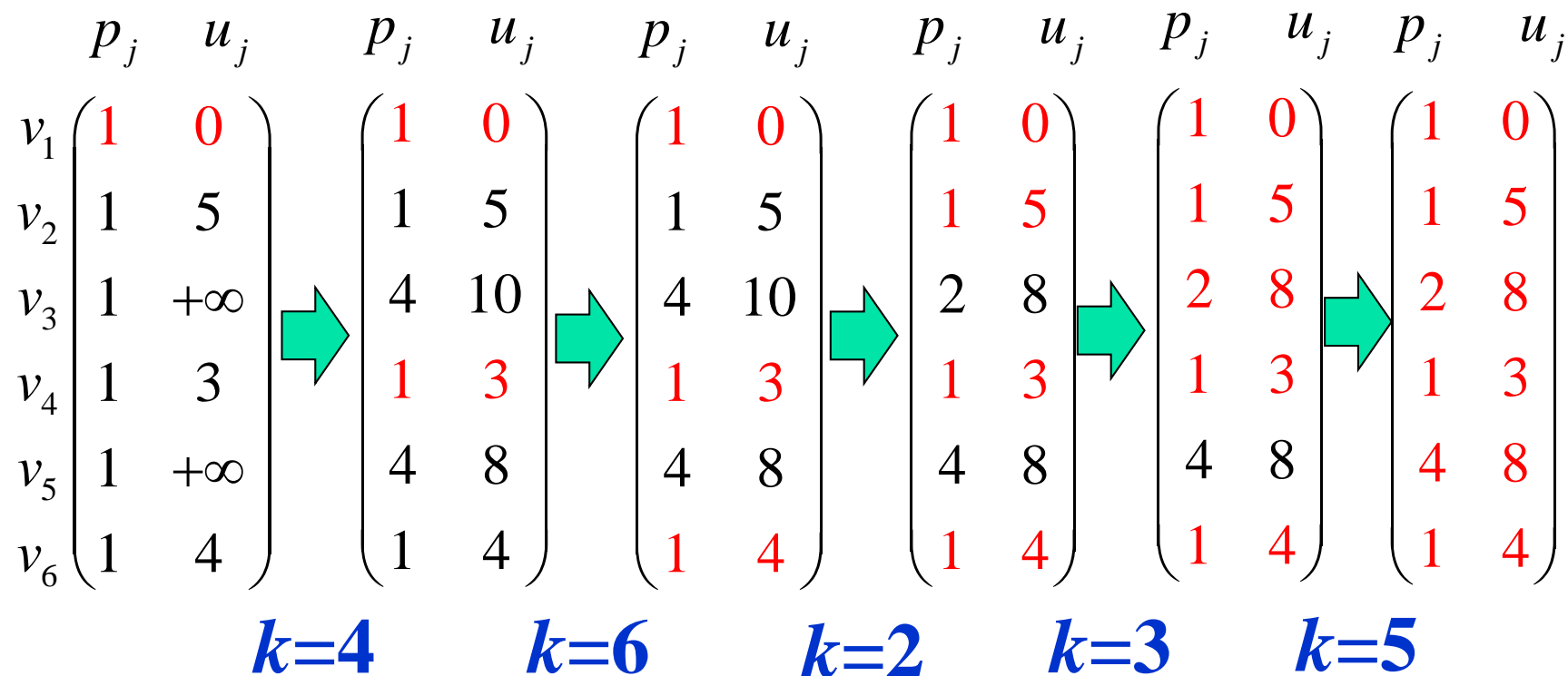
修正指针

➤ 计算复杂性 **$O(n^2)$**

➤ 正确性: 基于定理 5.5.2 和 5.5.3

最短有向路: Dijkstra算法(标号法)

例子:P213图5.5.1



思考: 需 $n-1$ 次迭代

和函数空间迭代法的对比

即便相邻若干次 p, u 都不变化, 也不能终止, 必须迭代 $n-1$ 次

最短有向路：补充内容

其他情况下的最短路算法：

修正标记法：Bellman-Ford, 1958/1956

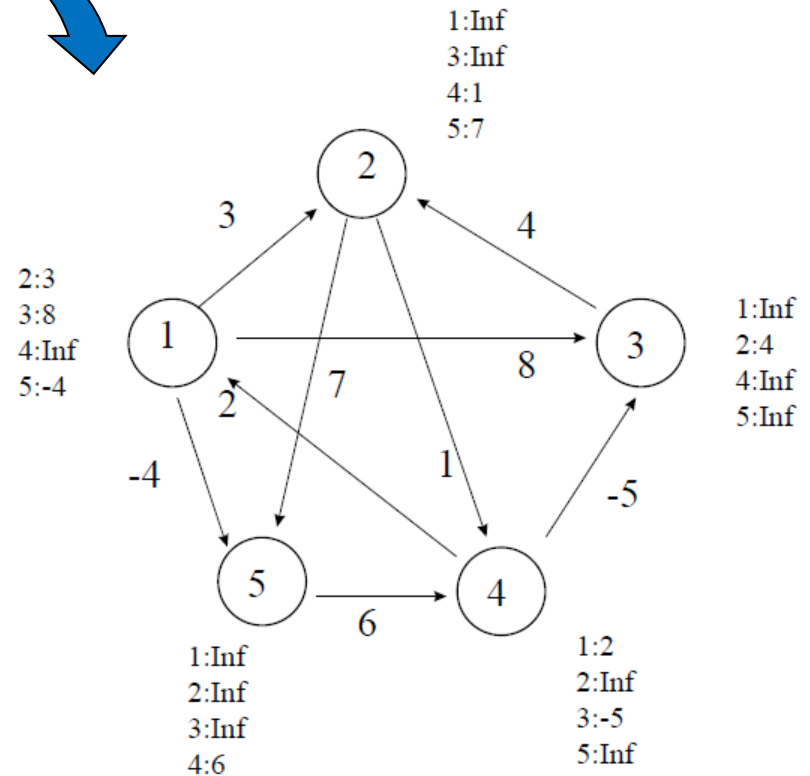
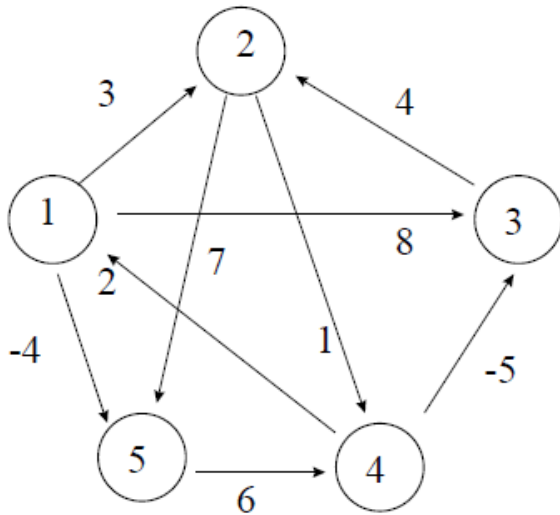
有负权弧：Ford, 1964

任意两顶点之间最短路：Floyd, 1962

第k条最短路：Dantzig, 1967

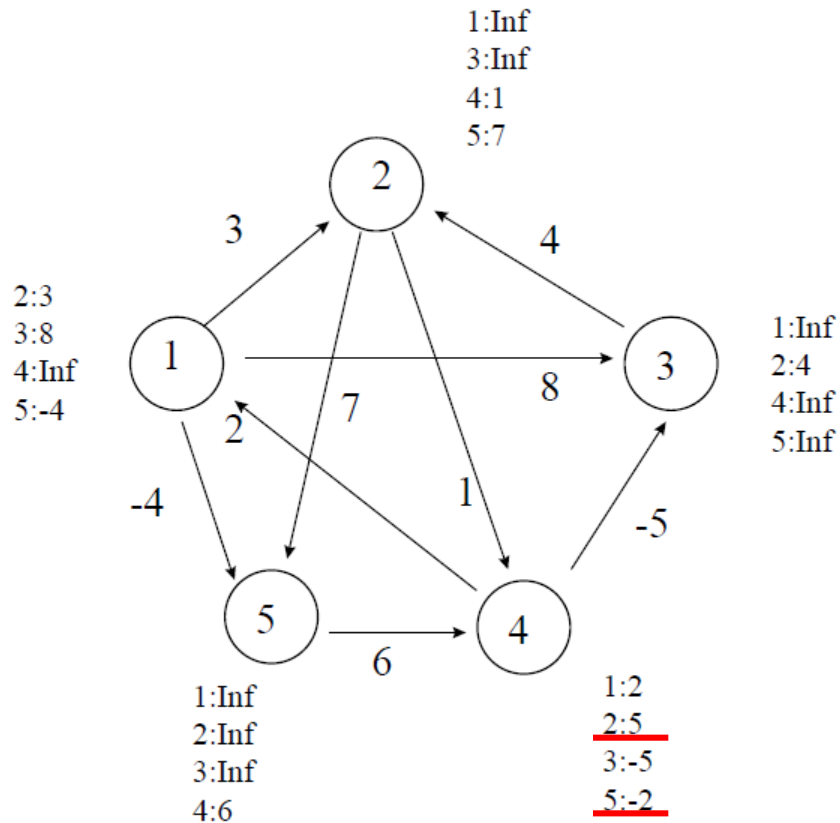
最短有向路: Floyd-Warshall-All-Pairs-Shortest

$k=0$

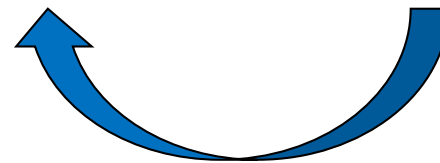
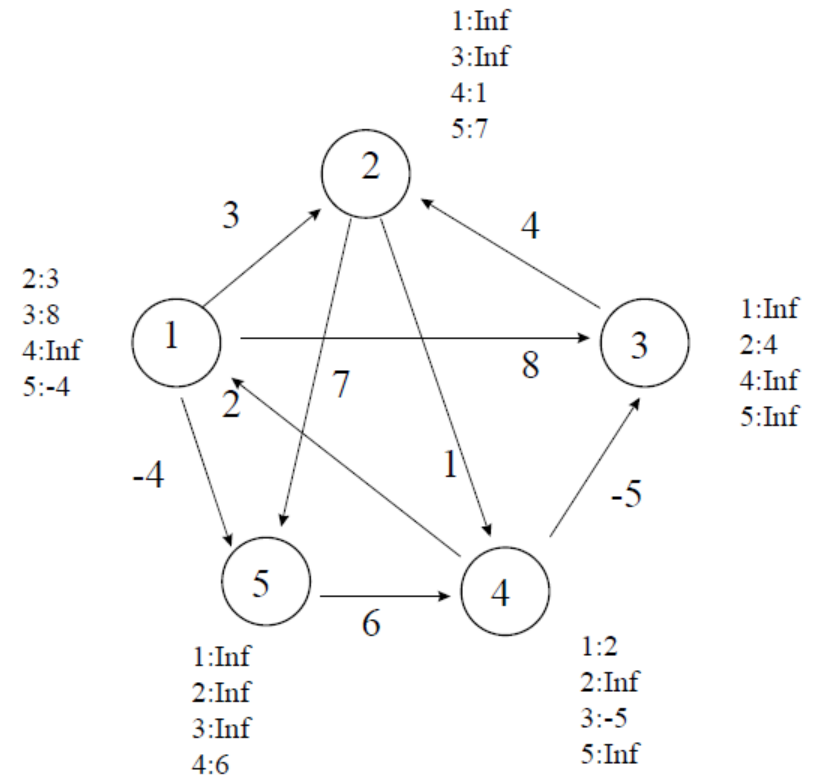


最短有向路: Floyd-Warshall-All-Pairs-Shortest

$k=1$

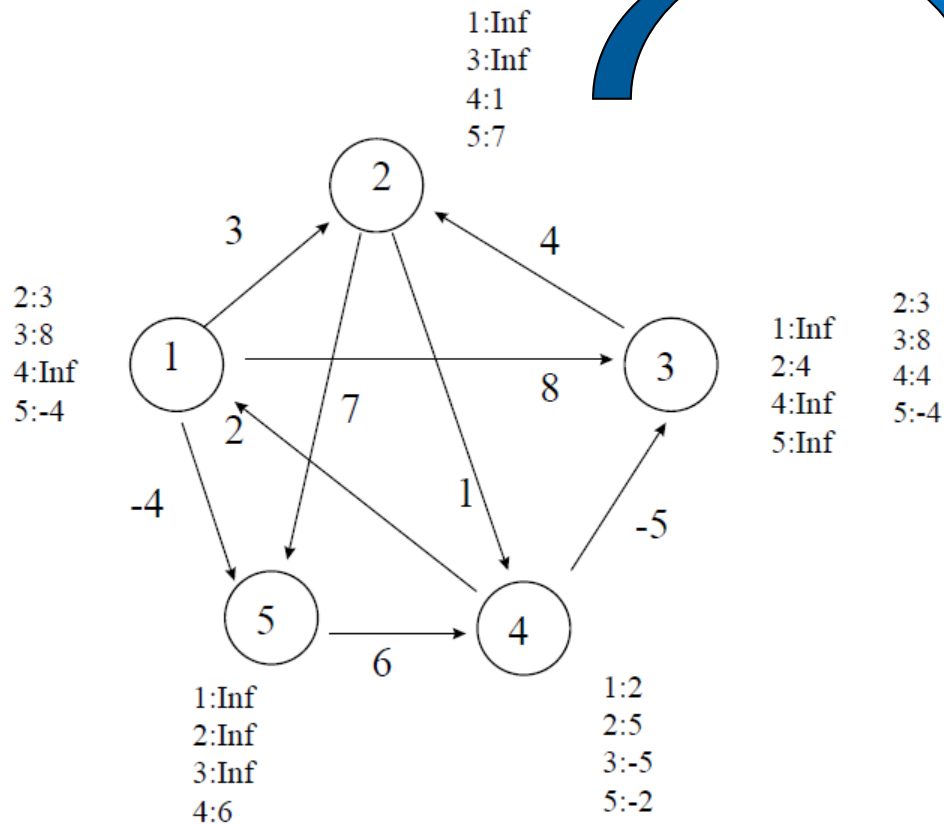


$k=0$

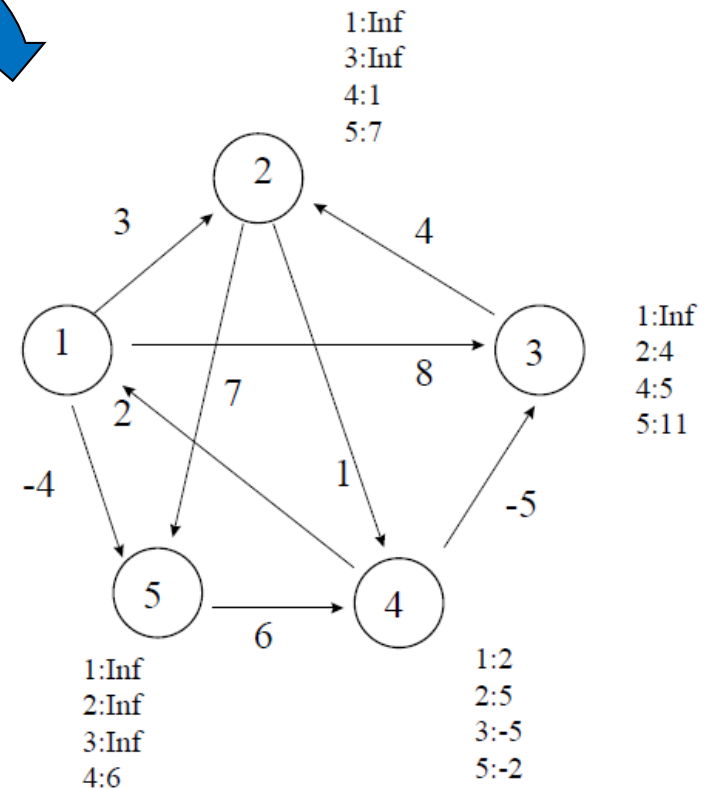


最短有向路: Floyd-Warshall-All-Pairs-Shortest

$k=1$

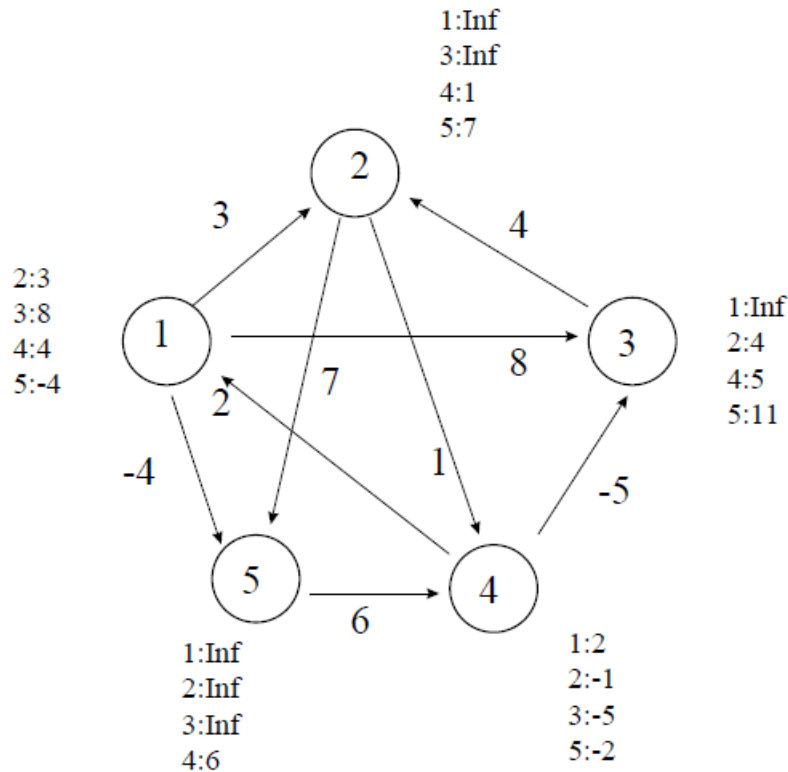


$k=2$

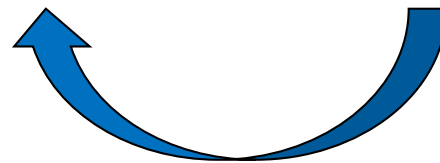
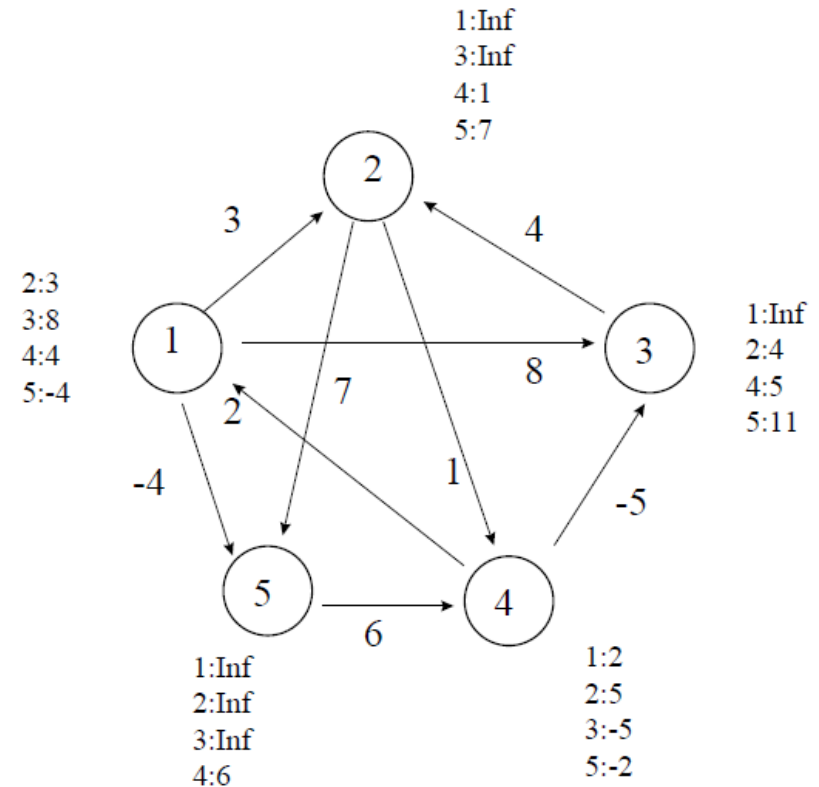


最短有向路: Floyd-Warshall-All-Pairs-Shortest

$k=3$

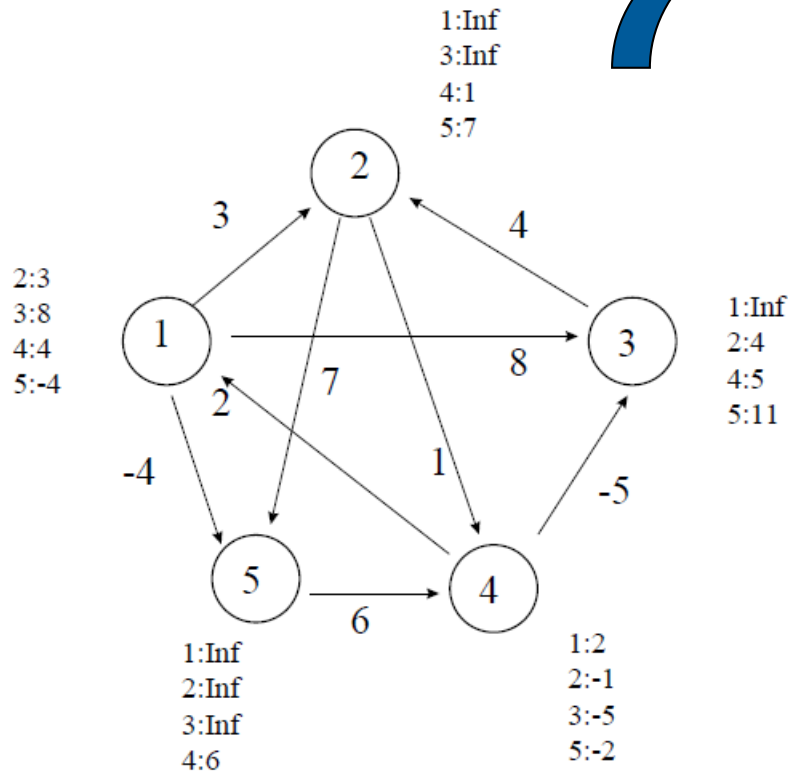


$k=2$

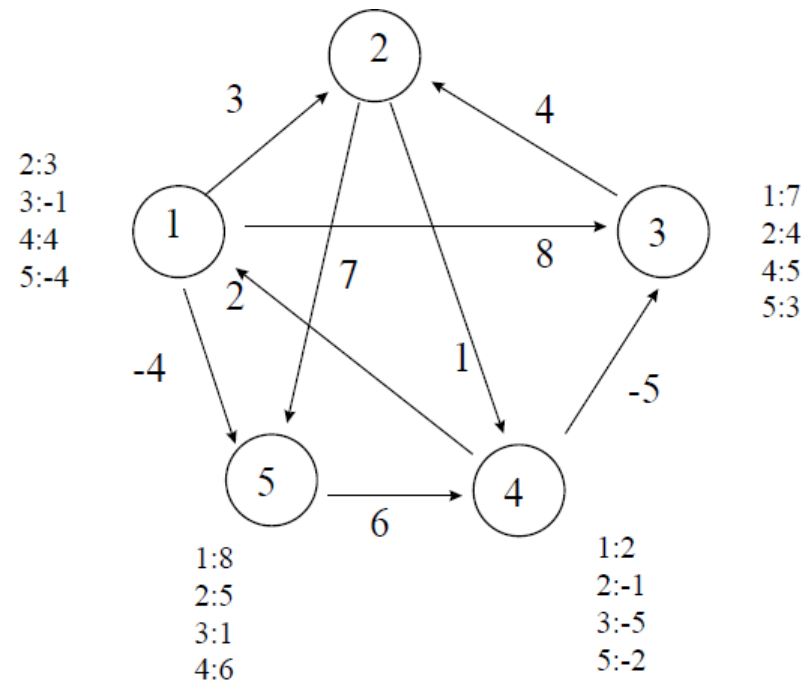


最短有向路: Floyd-Warshall-All-Pairs-Shortest

$k=3$

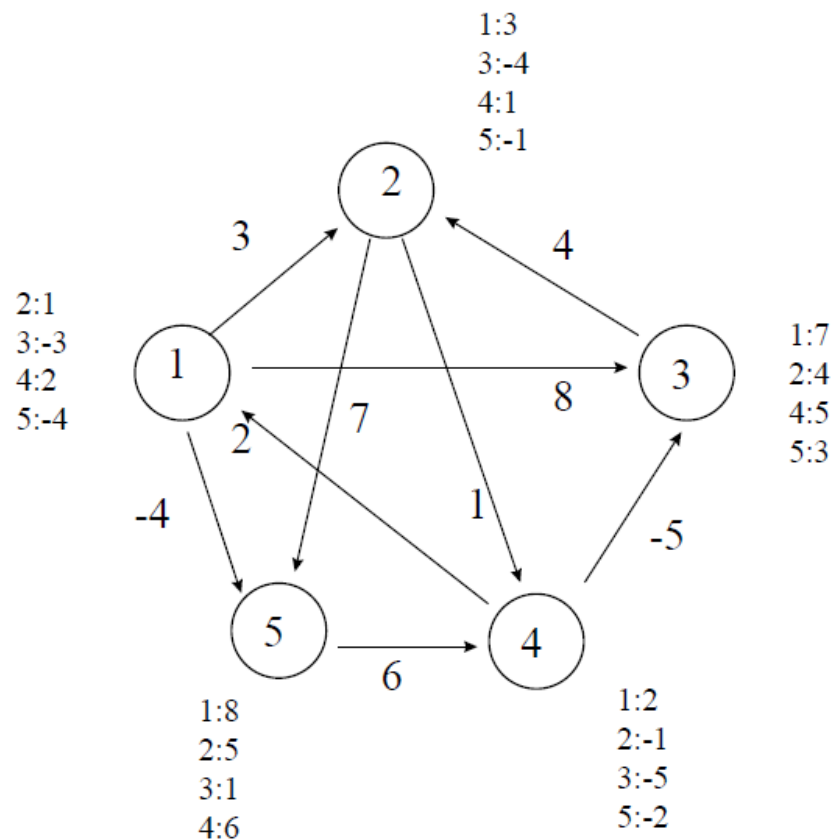


$k=4$

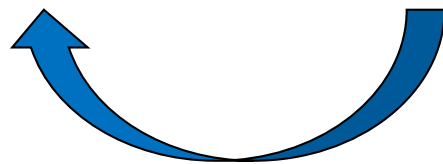
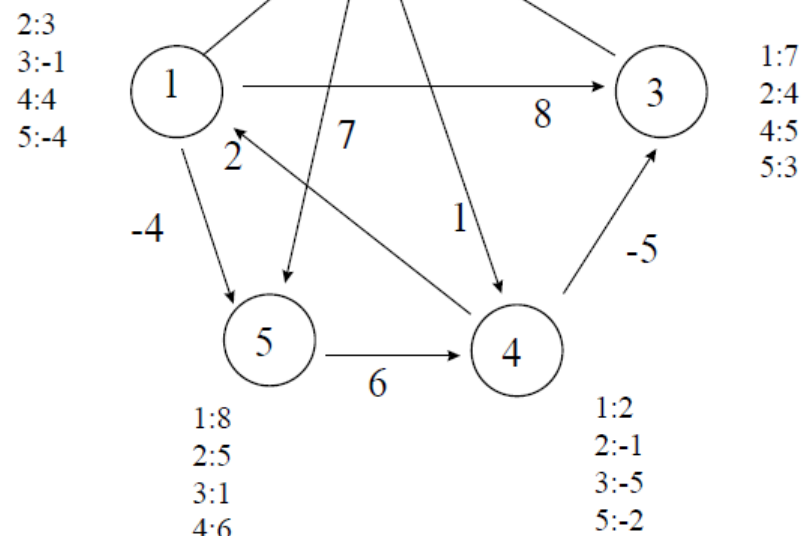


最短有向路: Floyd-Warshall-All-Pairs-Shortest

$k=5$



$k=4$



最大流：定义与模型

交通网、通信网.....：流(flow)

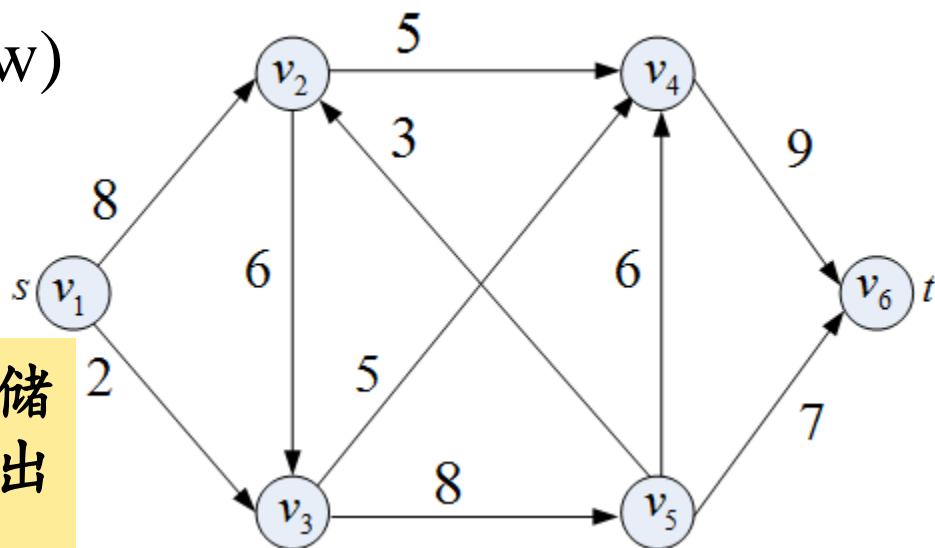
弧权值：容量(capacity)

源(s)、汇(t)、最大流

基本假设：单向流动、源(无限储藏)、汇(无限接纳)、中间顶点出入平衡(无储存功能)

- 设 $G = (V, A, C)$ 是有向网络， $c_{i,j}$ 表示弧 (i, j) 的容量
- **最大流问题：** LP问题
- **最大流：** LP问题的最优解、最优值

结合几何直观的图论方法比
通用线性规划算法更有效



$$\begin{aligned} & \max_{v, x_{i,j}} v \\ & s.t. \quad 0 \leq x_{i,j} \leq c_{i,j} ; (i, j) \in A \\ & \sum_{j, (i,j) \in A} x_{i,j} - \sum_{k, (k,i) \in A} x_{k,i} = \begin{cases} v, & i = s \\ -v, & i = t \\ 0, & i \neq s, t \end{cases} \end{aligned}$$

最大流：相关概念

可行流： LP问题的可行解，可在弧上标注

s-t无向路： LP有向网络G的基本图中从s到t的一条路

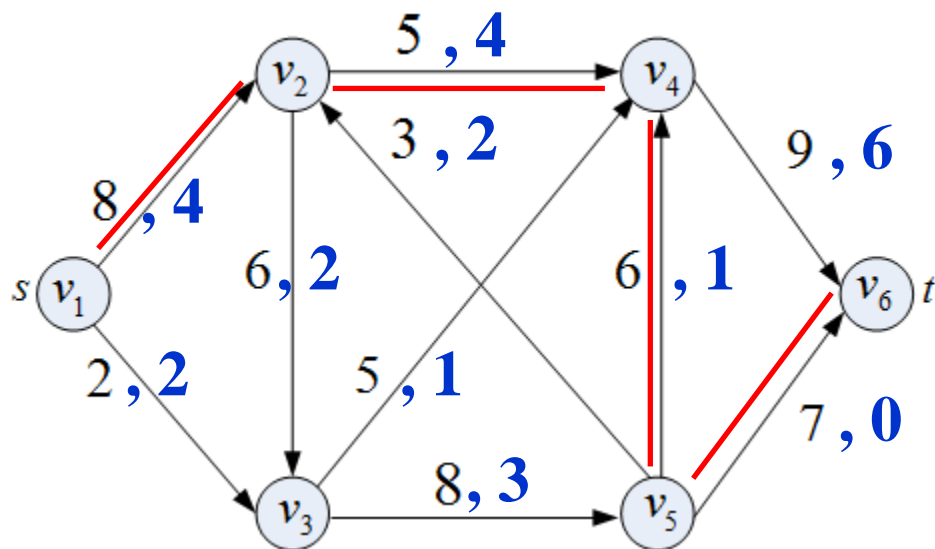
前向弧： s-t无向路中与s到t方向一致的弧

反向弧： s-t无向路中与s到t方向相反的弧

增广路： 对一个可行流，若一条s-t无向路中前向弧流量均严格小于其容量，反向弧流量均严格大于0，则称为一条增广路

增广路最大可增容量：

所有前向弧的剩余容量、所有反向弧流量中的最小值

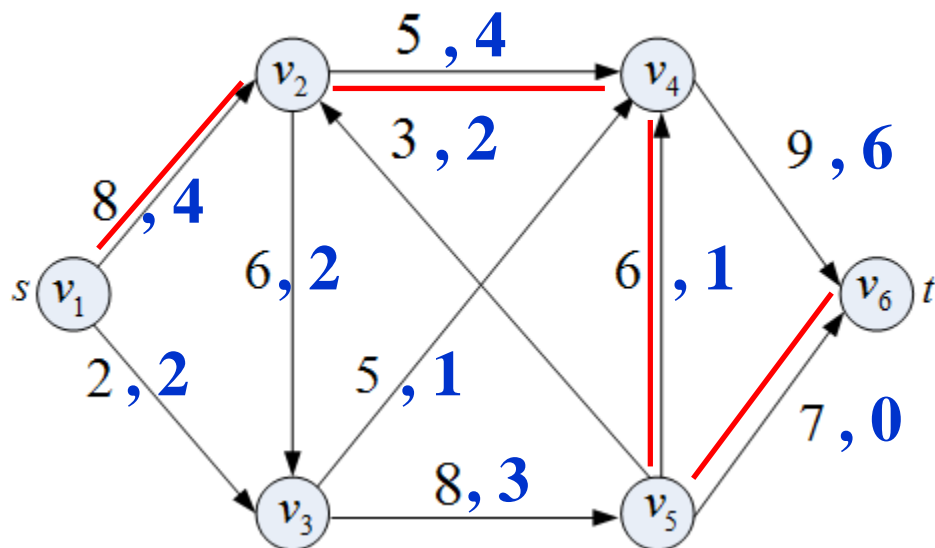


若存在增广路，就不是最大流

$$\begin{aligned} & \max_{v, x_{i,j}} v \\ & s.t. \quad 0 \leq x_{i,j} \leq c_{i,j} ; (i,j) \in A \\ & \sum_{j, (i,j) \in A} x_{i,j} - \sum_{k, (k,i) \in A} x_{k,i} = \begin{cases} v, & i = s \\ -v, & i = t \\ 0, & i \neq s, t \end{cases} \end{aligned}$$

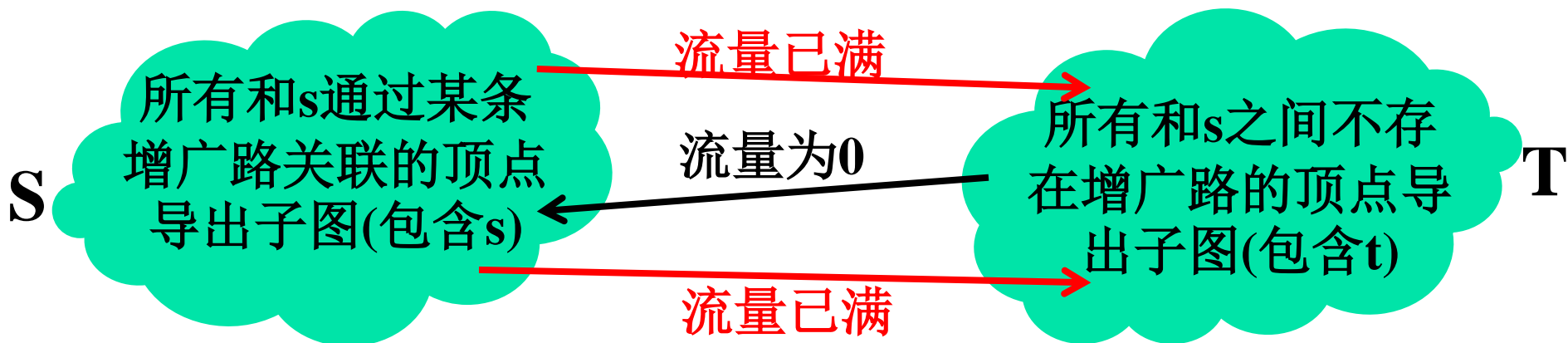
最大流：性质与判定

- 增广路的概念可推广：**s-j增广路**
- 增广路的任意前部片段仍为增广路
- 给定一个可行流，所有s-j增广路关联的顶点和弧对应一个子有向图，其基本图为连通图



若存在增广路，就不是最大流

不存在从s到t的增广路意味着什么？



最大流：性质与判定

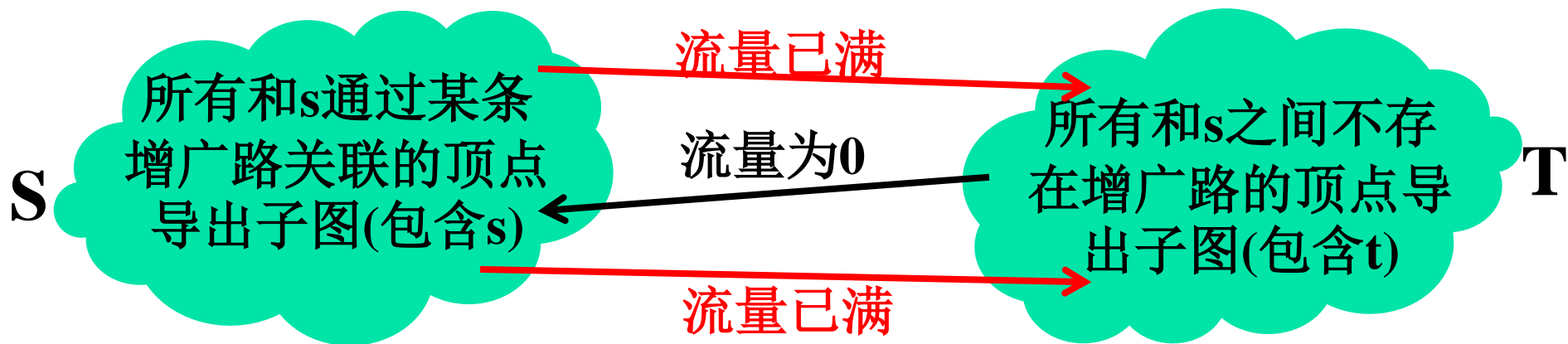
定理5.6.1： 一个可行流是最大流当且仅当不存在关于它的从 s 到 t 的增广路。

(s, t)-割： 若 $S, T \subset V, S \cap T = \emptyset, S \cup T = V, s \in S, t \in T$ 则所有尾在 S 中，头在 T 中的弧构成的集合称为一个 (s, t)-割。

- (s, t)-割不是弧割
- (s, t)-割的容量定义为其包含的所有弧的容量之和

命题： 任何一个可行流的(s, t)-流量不超过任何一个(s, t)-割的容量。

不存在从 s 到 t 的增广路意味着什么？



最大流：性质与判定

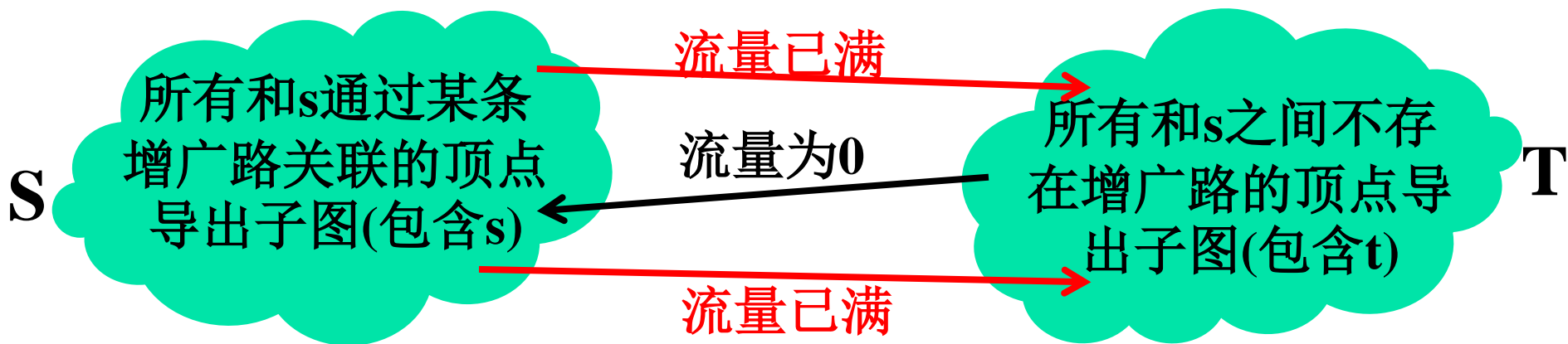
定理5.6.1： 一个可行流是最大流当且仅当不存在关于它的从 s 到 t 的增广路。

定理5.6.3(最大流最小割定理)： 一个 (s, t) 流的最大值等于 (s, t) -割的最小容量。

- (s, t) -割不是弧割
- (s, t) -割的容量定义为其包含的所有弧的容量之和

命题： 任何一个可行流的 (s, t) -流量不超过任何一个 (s, t) -割的容量。

不存在从 s 到 t 的增广路意味着什么？



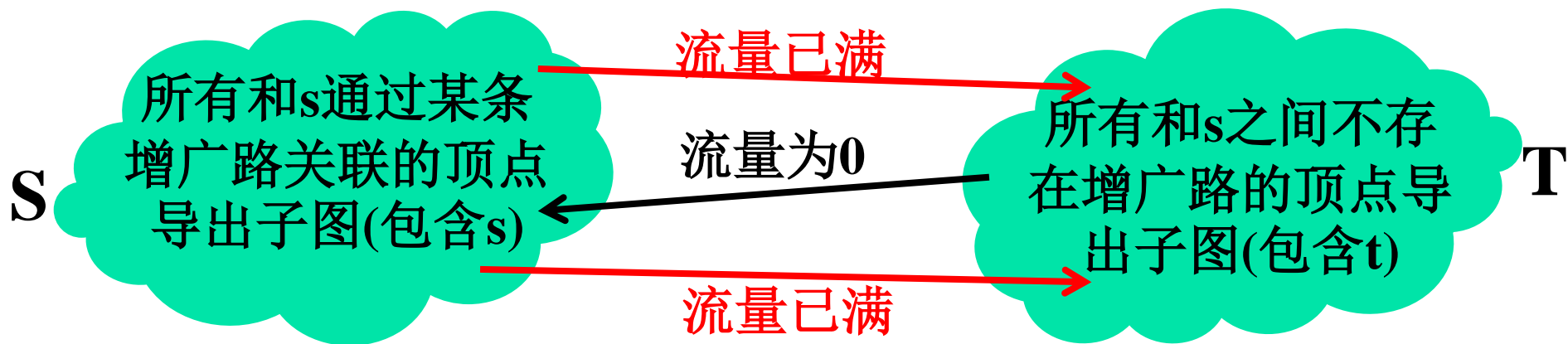
最大流：算法思想

定理5.6.1： 一个可行流是最大流当且仅当不存在关于它的从 s 到 t 的增广路。

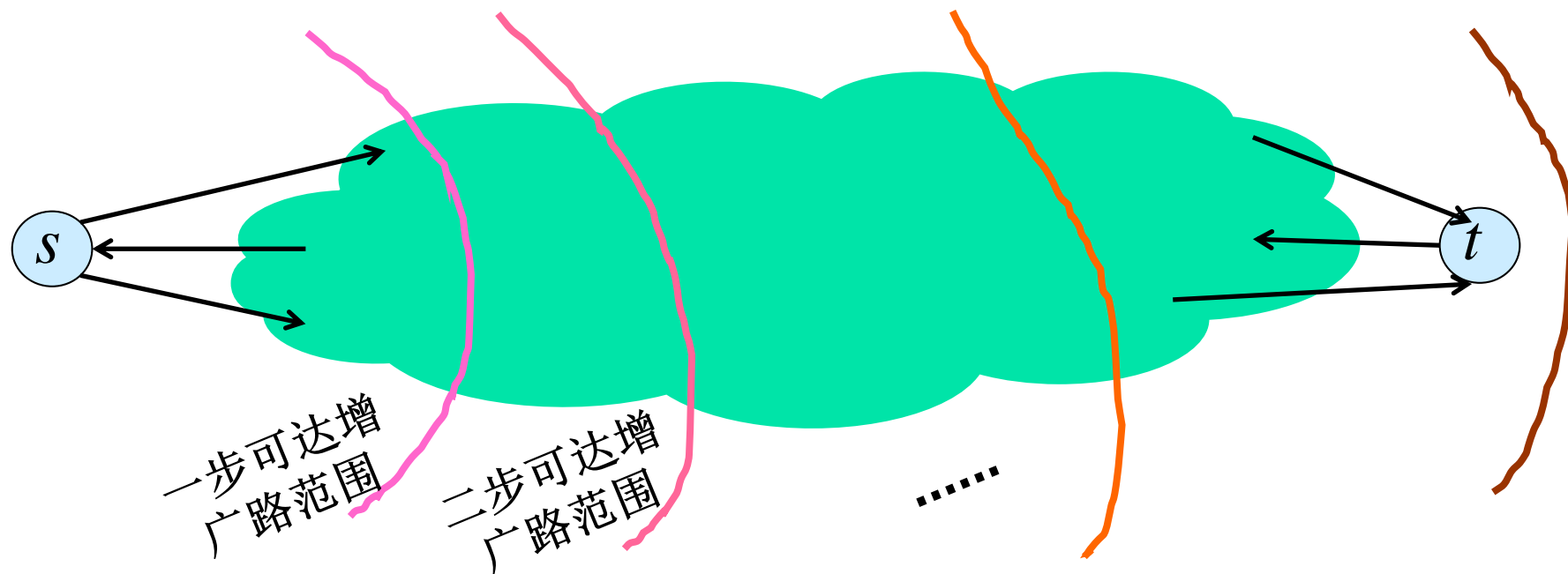
定理5.6.3(最大流最小割定理)： 一个 (s, t) 流的最大值等于 (s, t) -割的最小容量。

求最大流： 不直接求解线性规划(初始解？两阶段？)，而是不断寻找增广路(初始解-0流)，改进，直至无 (s, t) 增广路

不存在从 s 到 t 的增广路意味着什么？



最大流：增广路算法



最大流：增广路算法

双标号： $(p(k), \delta(k))$ ， $\delta(k)$ 表示从 s 到 k 的增广路可增加多少流量
 $p(k)=i$ 表示该增广路中最后一条弧是 (i, k) ，正向弧
 $p(k)=-i$ 表示该增广路中最后一条弧是 (k, i) ，反向弧

Step 1. 赋顶点 s 永久标号： $p(s) = *$, $\delta(s) = +\infty$ 置 $S = \{s\}$, $R = V \setminus \{s\}$

Step 2. 若 $t \in S$ 已找到一条增广路，停；否则继续

Step 3. 对顶点分别位于 S, R 中的所有弧 (i, j) 依次进行检查：

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{若 } i \in S, j \in R, x_{i,j} < c_{i,j} \text{ 置 } p(j) = i, \delta(j) = \min \{ \delta(i), c_{i,j} - x_{i,j} \} \\ \qquad \qquad \qquad S = S \cup \{j\}, R = R \setminus \{j\} \\ \text{若 } j \in S, i \in R, x_{i,j} > 0 \text{ 置 } p(i) = -j, \delta(i) = \min \{ \delta(j), x_{i,j} \} \\ \qquad \qquad \qquad S = S \cup \{i\}, R = R \setminus \{i\} \end{array} \right.$$

转Step2；若未发现这样的弧，停，此时不存在 (s, t) 增广路

最大流： 算法(Ford-Fulkerson, 1962)

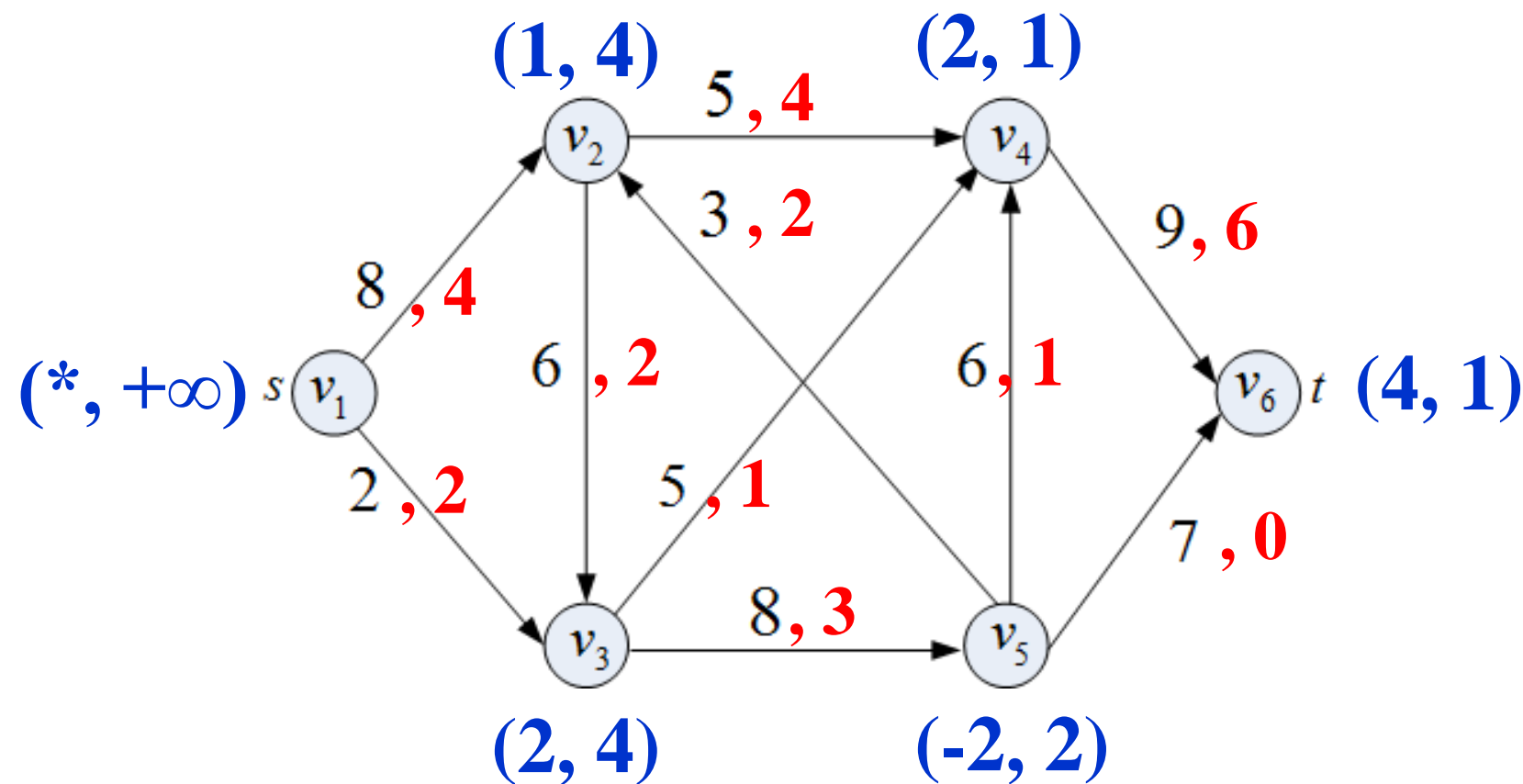
- Step 1.** 设置初始可行流(如0流),
赋顶点 s 永久标号: $p(s) = *$, $\delta(s) = +\infty$
- Step 2.** 执行增广路算法, 寻找一条 (s, t) 增广路,
若无增广路, 转Step4; 否则继续
- Step 3.** 获得的增广路中, 每条前向弧增加流量 $\delta(t)$,
每条反向弧减少流量 $\delta(t)$; 保留源顶点标号,
删除其余顶点标号, 转Step2
- Step 4.** 输出最优解, 若有必要, 输出最小 (s, t) -割

算法说明:

- 正确性: 定理5.6.1; 若存在增广路, 增广路算法一定会发现
- 收敛性: **可能需要无穷多次迭代, 未必收敛到最大流(1962)**
- **定理5.6.2:** 若所有弧容量均为整数, 则有限步收敛至最大流
- 各种修正算法(保证有限步收敛)
- 计算复杂性: P218

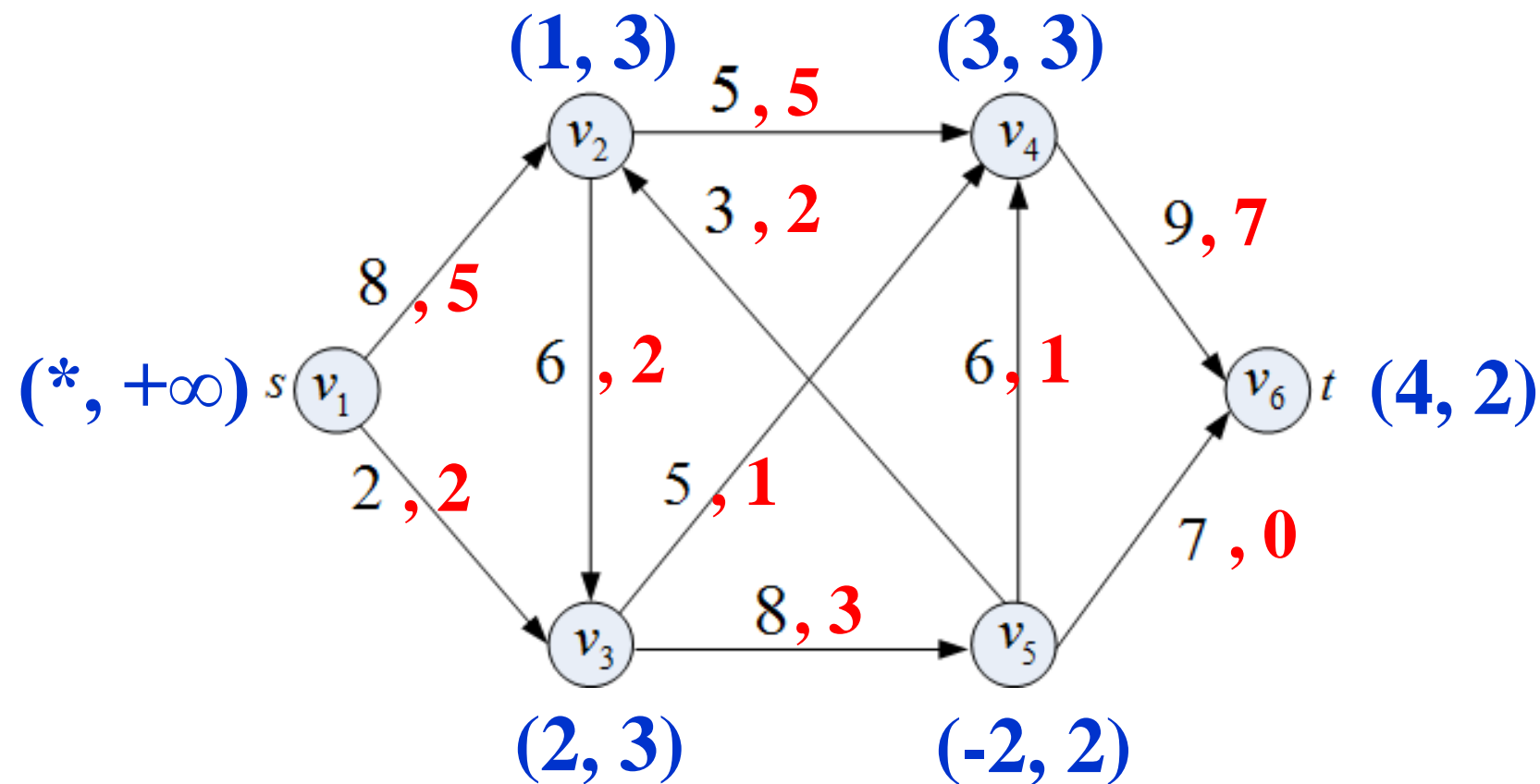
最大流： 算法(Ford-Fulkerson, 1956)

例子:P218图5.6.5



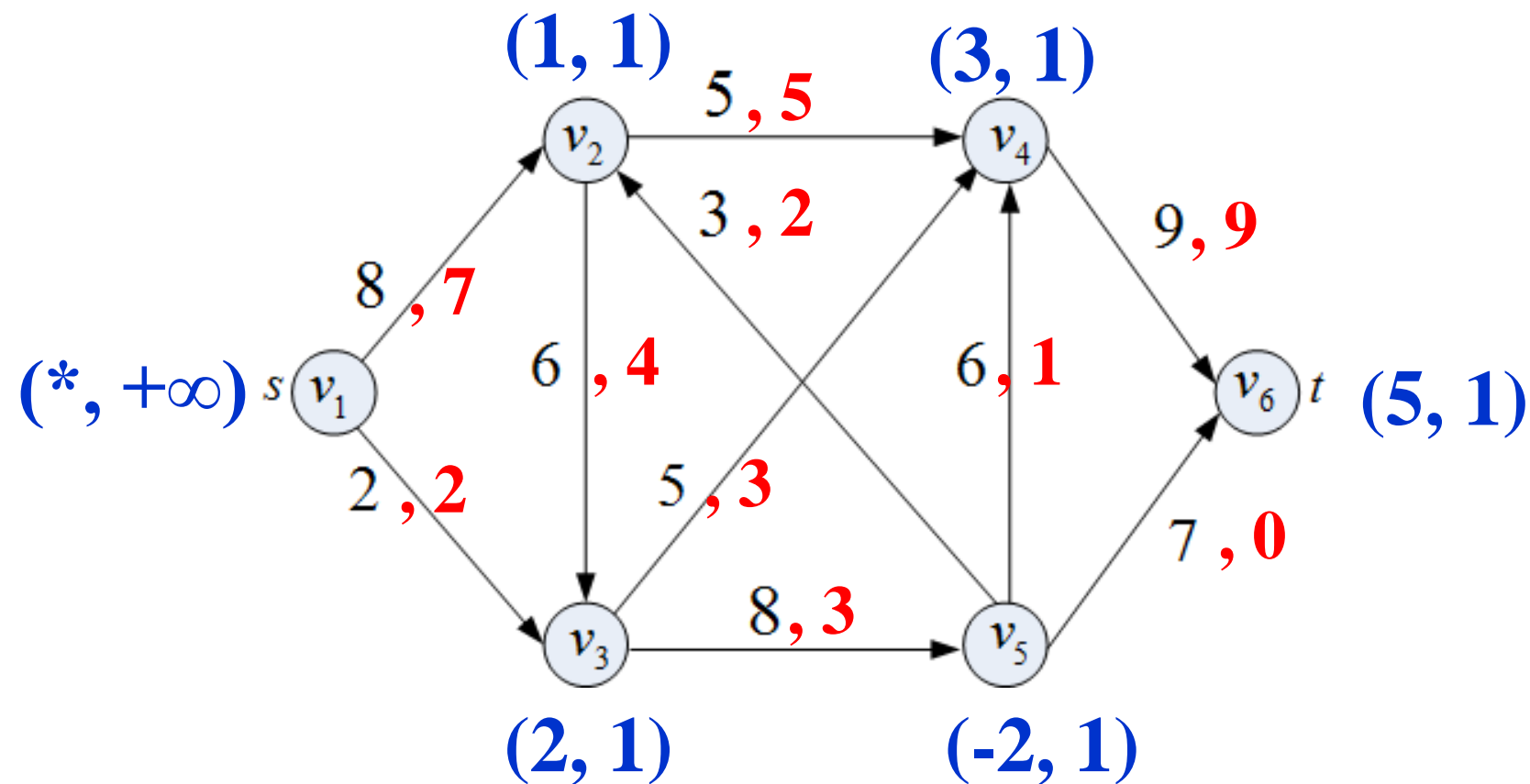
最大流： 算法(Ford-Fulkerson, 1956)

例子:P218图5.6.5



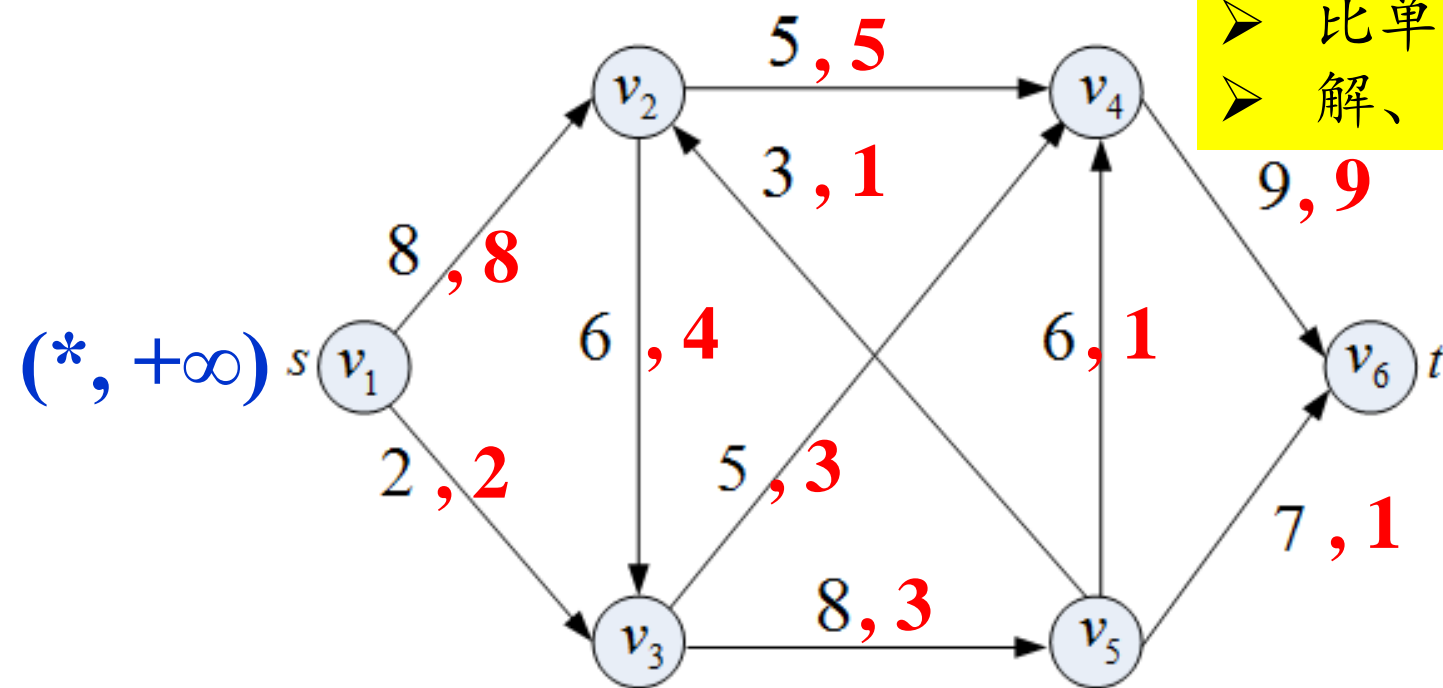
最大流： 算法(Ford-Fulkerson, 1956)

例子:P218图5.6.5



最大流： 算法(Ford-Fulkerson, 1956)

例子:P218图5.6.5



启示:

- 算法中有较大任意性, 可加入启发式规则
- 比单纯形法效率高
- 解、割均不唯一

无增广路, 已得最大流, 已得最小割



西安交通大学
XIAN JIAOTONG UNIVERSITY

忠 果 敦 精
恕 毅 篤 勤
任 力 勵 求
事 行 志 學



谢谢!