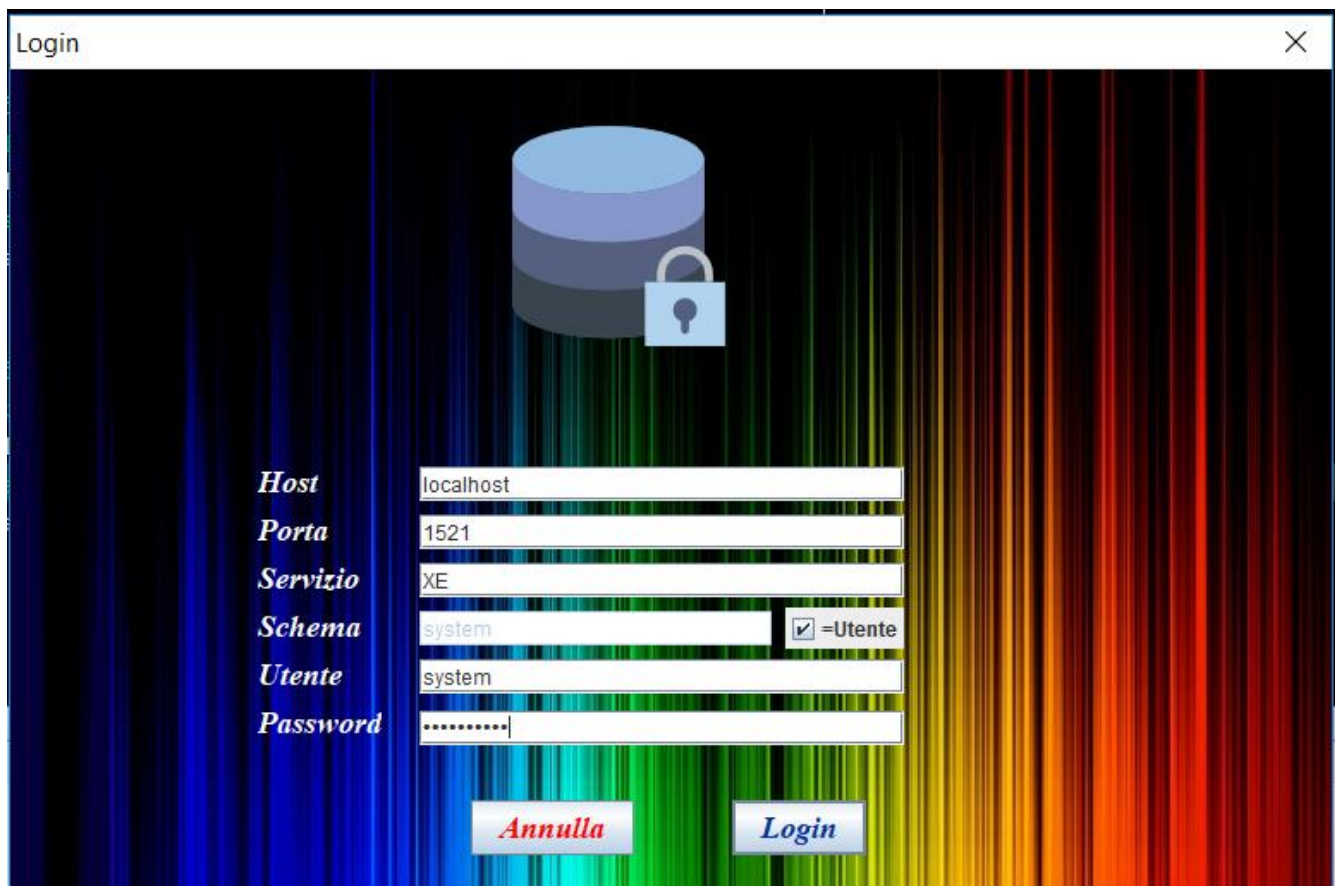


# MANUALE D'USO

## Accesso all'applicazione

### -Schermata di login

L'applicazione permette di creare e manipolare tabelle in UML. Per accedere all'applicazione è necessario inserire nome utente e password. L'utente proposto dall'applicazione ("system") può accedere a tutti i dati, inoltre può visualizzare, inserire, modificare, cercare o eliminare qualsiasi dato.



The screenshot shows a window titled "Login" with a close button (X) in the top right corner. The background is a dark blue gradient with a large, stylized database cylinder icon in the center, which is blue and grey with a white padlock icon on its front. Below the icon, there are several input fields and labels. The labels are in a serif font and are italicized: "Host", "Porta", "Servizio", "Schema", "Utente", and "Password". The input fields are white with black text. The "Host" field contains "localhost". The "Porta" field contains "1521". The "Servizio" field contains "XE". The "Schema" field contains "system" and has a checkbox labeled "=Utente" to its right, which is checked. The "Utente" field contains "system". The "Password" field contains a series of dots. At the bottom of the window, there are two buttons: "Annulla" (Cancel) in red text on a white background, and "Login" in blue text on a white background.

<i>Host</i>	localhost
<i>Porta</i>	1521
<i>Servizio</i>	XE
<i>Schema</i>	system <input checked="" type="checkbox"/> =Utente
<i>Utente</i>	system
<i>Password</i>	.....

*Annulla* *Login*

## SCHERMATA PRINCIPALE

Dopo aver effettuato l'accesso comparirà la schermata principale, dove sarà possibile scegliere su quale tabella operare. Inoltre apparirà un particolare tasto "Chiave\_Esterna" che sarà utile all'utente per effettuare gli inserimenti nelle varie tabelle senza dover ricordare tutte le chiavi esterne presenti nel database.



## Chiave Esterna

In questa finestra l'unica operazione permessa sarà quella di visualizzare tutte le chiavi primarie di ogni tabella, semplicemente premendo sul tasto (Evidenziato in rosso) ChiaveEsterna . In questo modo l'utente non dovrà preoccuparsi di ricordare tutte le chiavi mentre effettua gli inserimenti nelle varie tabelle. Ad ogni inserimento, cancellazione o aggiornamento di una tupla , verranno inseriti, cancellati o aggiornati automaticamente nella tabella ChiaveEsterna:

- **Codice**: Che rappresenta la chiave primaria della tabella ChiaveEsterna.
- **CodiceCE**: Indica la chiave primaria della tupla inserita .
- **Nome**: Indica il nome del dato di cui si cerca la chiave.
- **Appartenenza\_Classe**: Indica a quale classe appartiene il dato cercato.

**ESEMPIO**: Se si vuole effettuare un inserimento nella classe "Commento" e si cerca il codice della chiave esterna del class diagram a cui appartiene, bisogna cercare nella colonna "Appartenenza\_Classe" la voce "ClassDiagram" e nella colonna "Nome" il nome del class diagram in cui si vuole inserire il commento, dopodichè basta prendere il CodiceCE corrispondente e inserirlo nella voce che richiede la chiave esterna.

Chiave\_Esterna

Nuova Operazione

Cerca

Salva

Modifica

Elimina

Annulla

ChiaveEsterna

Questa tabella può essere utilizzata dall'utente solo per effettuare ricerche di chiave esterne, in modo che non debba ricordarle tutte.

Codice

4

Nome

4

CodiceCE

3

Appartenenza\_Classe

Classe

CODICE	CODICECE	NOME	APPARTENENZA_CLASSE
4	3	Attributo	Classe
5	4	Associazione	Classe
6	5	Commento	Classe
7	6	Metodo	Classe
8	7	Tipo	Classe
9	8	Enumeration	Classe
10	9	Classe_Di_Associazione	Classe
11	10	Valoresss	Classe
12	11	Partecipa	Classe_Di_Associazione
13	11	Partecipa	Classe
14	12	Parametro	Classe
17	14	Dominio	Classe_Di_Associazione
18	14	Dominio	Classe
19	1	TipoP	Enumeration
20	2	Mod	Enumeration

## Uso generale

Dopo aver cliccato su un qualunque tasto presente nella schermata principale si aprirà una finestra da dove sarà possibile effettuare le varie operazioni sulla classe scelta. Inizialmente tutti i tasti presenti nelle finestre aperte saranno disabilitati, forchè il tasto Nuova Operazione. Dunque se si vorrà effettuare una qualche operazione sulla tabella scelta, bisognerà cliccare il medesimo tasto.



Dopo aver cliccato il tasto “Nuova Operazione” si abiliteranno i tasti “Cerca” e “Salva”. Nel caso in cui verrà premuto il tasto “Cerca” compariranno nella tabella sottostante tutti i dati presenti della classe scelta.

Mentre per utilizzare il tasto salva, bisognerà prima compilare i campi sottostante, dopodichè, si potrà premere il tasto salva e dunque salvare nella tabella i dati inseriti.

ClassDiagram

**Nuova Operazione**   **Cerca**   **Salva**   **Modifica**   **Elimina**   **Annulla**

**ChiaveEsterna**

*Codice*

*Nome*

*FileC*

*DataCreazione* 1  Gennaio  (nessuno)

*DataAggiornamento* 1  Gennaio  (nessuno)  \*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Inoltre dopo avere premuto il tasto “Cerca” si abiliterà il tasto “modifica”.

Nuova Operazione

Cerca

Salva

Modifica

Elimina

Annulla

ChiaveEsterna

Dunque si potrà selezionare una riga, premere il tasto “modifica” e scegliere se cambiare qualche attributo della riga selezionata (aggiornando i campi e premendo il tasto “salva”) oppure eliminare la riga selezionata premendo il tasto “elimina”. Nel caso in cui si vorrà annullare l’operazione di modifica basterà premere il tasto “annulla”.

Nuova Operazione

Cerca

Salva

Modifica

Elimina

Annulla

ChiaveEsterna

IdC

8

NomeC

Enumeration

Descrizione

Codice

1

Generale

Aggregata

Composta

IdAss

TipoClasse

classe\_concreta

DataInserimento

16

Gennaio

2019

DataModifica

1

Gennaio

(nessuno)

IDC	NOME C	DESCRIZIONE	CODICE	GENERALE	AGGREGATA	COMPOSTA	IDASS	TIPOCLASSE	DATAINSERIMENTO	DATAMODIFICAZIONE
1	ClassDiagram		1					classe_concr...	2019-07-15 1...	
2	Classe		1					classe_concr...	2019-07-15 1...	
3	Attributo		1					classe_concr...	2019-07-15 1...	
4	Associazione		1					classe_concr...	2019-07-15 1...	
7	Tipo		1					classe_concr...	2019-07-15 1...	
8	Enumeration		1					classe_concr...	2019-07-15 1...	
9	Classe_Di_A...		1					classe_concr...	2019-07-15 1...	
11	Partecipa		1				11		2019-07-15 1...	
14	Dominio		1				14		2019-07-15 1...	2019-07-15 1...

N.B. L’asterisco rosso presente accanto ad alcuni campi, indica che negli inserimenti, l’utente non sarà obbligato a riempire quei determinati campi.

## Chiavi Primarie

Per quanto riguarda le classi **Commento**, **Associazione**, **Classe\_Di\_Associazione**, **Classe**, **Attributo**, **Tipo**, **Enumeration** e **Paramentro** l'utente può anche scegliere di non inserire l'attributo che rappresenta la chiave primaria in quanto in mancanza di quest'ultimo, verrà automaticamente generato un codice univoco.

## CLASSE\_DI\_ASSOCIAZIONE

Ad ogni inserimento, aggiornamento o eliminazione effettuato nella tabella classe\_di\_associazone, verrà inserito, aggiornato o eliminato automaticamente anche in classe, quindi se si vorrà effettuare un'operazione in una classe di associazione, basterà effettuarla solo in questa tabella.

## CLASSE

Nella tabella classe l'attributo TipoClasse può assumere uno ed un solo valore tra "classe\_concreta" o "classe\_astratta" che definisce appunto il tipo della classe, nel caso in cui la classe considerata è una classe di associazione, l'IdC e l'IdAss che rappresentano rispettivamente la chiave primaria della classe e la chiave primaria della classe di associazione, coincidono.

Ad ogni inserimento, aggiornamento o cancellazione di una tupla in classe, quest'ultima verrà inserita, aggiornata o eliminata nella tabella tipo (dato che una classe può definire un tipo), a meno che quest'ultima non sia una classe di associazione.

Classe

Nuova Operazione Cerca Salva Modifica Elimina Annulla

ChiaveEsterna

IdC		Composta	Chiave Esterna Classe *
NomeC		IdAss	Chiave Esterna Classe_Di_Associazione *
Descrizione		TipoClasse	classe_astratta o classe_concreta
Codice	Chiave Esterna ClassDiagram	DataInserimento	1   Gennaio   1908
Generale	Chiave Esterna Classe *	DataModifica	1   Gennaio   1908 *
Aggregata	Chiave Esterna Classe *		

# ATTRIBUTO

Nella tabella attributo sono presenti le chiavi esterne Idc e IdAss che rappresentano rispettivamente la chiave primaria della classe e la chiave primaria della classe di associazione, nel caso in cui questi due attributi coincidono allora, l'attributo inserito, aggiornato o eliminato, appartiene alla classe di associazione, altrimenti IdAss sarà nullo e quindi l'attributo apparterrà ad una classe concreta o ad una classe astratta.

Attributo

Nuova Operazione

Cerca

Salva

Modifica

Elimina

Annulla

ChiaveEsterna

CodiceA

18

CodiceI

10

NomeAt

Ruoli

IdC

11

Cardinalità

1

IdAss

11

ModifyAcc

Public

DataInserimento

16

Gennaio

2019

Descrizione

DataModifica

1

Gennaio

(nessuno)

CODICEA	NOMEAT	CARDINALITÀ	MODIFYACC	DESCRIZIONE	CODICET	IDC	IDASS	DATAINSERIM...	DATAMODIFICA
12	Cardinalità	1	Public		10	3		2019-07-15 11...	
13	ModifyAcc	1	Public		23	3		2019-07-15 11...	
14	Descrizione	0..1	Public		10	3		2019-07-15 11...	
15	CodiceA	1	Public		1	3		2019-07-15 11...	
16	NomeA	1	Public		10	9		2019-07-15 11...	
17	IdAss	1	Public		10	9		2019-07-15 11...	
18	Ruoli	1	Public		10	11	11	2019-07-15 11...	
19	Cardinalità	1	Public		11	11	11	2019-07-15 11...	
20	CodiceE	1	Public		1	8		2019-07-15 11...	
21	NomeE	1	Public		10	8		2019-07-15 11...	
27	TipoPrimitivo	1	Public		22	7		2019-07-15 11...	
28	TipoClass	1	Public		10	7		2019-01-15 00...	
29	CodiceT	1	Public		1	7		2019-07-15 11...	
32	DataCreazione	1	Public		5	1		2019-07-15 11...	

## METODO

Nella tabella metodo l'attributo CodiceT (chiave esterna di tipo) dovrà essere nullo solo nel caso in cui il metodo è una procedura ( ovvero non torna alcun valore). Altrimenti se il metodo è una funzione (ovvero torna un valore) il codice del tipo di ritorno deve inserito.

 Metodo

Nuova Operazione

Cerca

Salva

Modifica

Elimina

Annulla

ChiaveEsterna

Segnatura	<input type="text"/>	CodiceT	Chiave Esterna Tipo *
Nome	<input type="text"/>	IdC	Chiave Esterna Classe
ModifyAcc	Modificatore di accesso	Procedura	1 Se è una procedura, 0 altrimenti
Corpo	<input type="text"/> *	Funzione	1 Se è una funzione, 0 altrimenti

## TIPO

Il tipo può essere uno ed uno solo tra tipo primitivo, tipo classe ed enumerazione, quindi se si sceglierà di inserire ad esempio un tipo classe si dovrà inserire anche il codice della classe se quest'ultima è presente nel database, mentre gli altri valori dovranno essere nulli.