模型评估与选择

2017年3月8日

目录

1	经验误差与过拟合	1
2	评估方法	2
	2.1 留出法	2
	2.2 交叉验证法 (k 折交叉验证)	3
	2.3 自助法	3
	2.4 调参与最终模型	4
3	性能度量	5
	3.1 错误率与精度	5
	3.2 查准率、查全率和 F1	5
	3.3 ROC 与 AUC	8
4	比较检验	9
5	偏差与方差	9

1 经验误差与过拟合

1. 概念

• 错误率: 分类错误样本数占样本总数的比率

2 评估方法 2

- 精度: 1-错误率
- 误差: 学习器的实际预测输出与样本的真实输出差异称为"误差"
- 泛化误差: 学习器在训练集上的误差称为"训练误差"或"经验误差",在新样本上的误差称为"泛化误差"

2. 过拟合与欠拟合

- 过拟合: 最常见的情况是由于学习能力过于强大,以至于把训练样本所包含的不太一般的特性都学到了
- 欠拟合: 通常由于学习能力低下造成

2 评估方法

2.1 留出法

直接将数据集 D 划分为两个互斥的集合,其中一个集合作为训练集 S, 另一个作为测试集 T, 在 S 上训练出模型后,用 T 来估计其测试误差,作为对泛化误差的估计。

• 注意点:

- 1. 训练/测试集划分要尽可能保持数据分布一致性。
- 2. 即便给定训练集/测试集样本比例后,仍存在多种方式对初始数据集进行划分,不同划分方式得到的泛化误差也会有差异。
- 3. 单次使用留出法将导致评估结果不够稳定可靠,在使用留出法时, 一般要曹勇若干次随机划分,重复进行实验评估后取平均值作为 留出法的评估结果。
- 4. 留出法的训练集如果比较大,会比较接近用 D 训练出的模型,但是由于 T 比较小,评估结果可能不够准确稳定,如果测试集 T 比较大的话,训练集 S 与 D 的差别会更大,这个缺陷没有完美解决方案,常见做法是将大约 $2/3 \approx 4/5$ 的样本用于训练,剩余样本用于测试。

2 评估方法 3

2.2 交叉验证法 (k 折交叉验证)

先将数据集 D 划分为 k 个大小相似的互斥子集,即 $D = D_1 \cup D_2 \cup \ldots \cup D_k, D_i \cap D_j = \emptyset (i \neq j)$. 每个子集 D_i 都尽可能保持数据分布一致性,即从 D 中通过分层采样得到。然后,每次用 k-1 个子集的并集作为训练集,余下的那个子集作为测试集;这样,得到 k 组训练/测试集,从而可进行 k 次训练与测试,最终返回的是这 k 个测试结果的均值。

• 注意点:

- 1. 与留出法类似,将数据集 D 划分为 k 个子集同样存在多种方式,为减小样本划分不同引入的差别,k 折验证法通常要随机使用不同的划分方式 p 次,最终这 p 次 k 折验证法结果的均值为最终的评估结果。
- 2. 留一法: 假定数据集 D 中包含 m 个样本, 若令 k=m, 则得到了交叉验证法的特例, 留一法。
 - 留一法不收随机样本划分方式影响
 - 使用的训练集与初始数据集相比仅差了一个样本,使得训练结果与实际评估的模型很相似
 - 数据集比较大的情况下, 计算量会很大

2.3 自助法

自助法直接以自助采样法为基础,给定 m 个样本的数据集 D,我们对其进行采样产生数据集 D':每次随机从 D 中挑选一个样本,将其拷贝放入 D',然后再将该样本放回初始数据集 D 中,使得该样本在下次采样中仍有可能被采到;这个过程重复 m 次后,我们得到包含 m 个样本的数据集 D',这就是自助采样的结果。

• 说明:

1. 我们希望评估的是用 D 训练出的模型,但在留出法和交叉验证法中,由于保留了一部分样本用于测试,因此实际评估的模型所使

2 评估方法 4

用的数据集比 D 小,这必然会引入因训练样本规模不同而导致的估计偏差,而留一法则在样本规模比较大的情况下,计算量太大。自助法在数据量比较小,难以有效划分训练/测试集时很有用。

2. 显然,D 中有一部分数据会在 D' 中多次出现,另一部分数据则不会出现,因此,可以做一个简单估计,样本在 m 次采样中始终不被采集到的概率是 $(1-\frac{1}{m})^m$,取极限有:

$$\lim_{m \to \infty} \left(1 - \frac{1}{m} \right)^m \mapsto \frac{1}{e} \approx 0.368 \tag{1}$$

即通过自助采样,初始数据集 D 中约有 36.8% 的样本未出现在 采样数据集 D' 中,于是我们可以将 D' 作为训练集,将 D' 作为 测试集,这样,实际评估的模型与期望评估的模型都使用了 m 个 训练样本,而我们仍有数据总量的 1/3 的、没在训练集中出现的样本用于测试,这样的测试结果,亦称"包外估计"(out-of-bag estimate)

- 3. 自助法能从初始数据集中产生多个不同的训练集,这对集成学习等方法有很大好处。
- 4. **然而,自助法产生的数据集改变了初始数据集的分布,这会引入估计偏差**。 因此,在初始数据量足够的情况下,留出法和交叉验证法更常用。

2.4 调参与最终模型

给定包含 m 个样本的数据集 D, 在模型评估与选择过程中,由于需要留出一部分数据进行评估测试,事实上我们仅使用了一部分数据训练模型。因此,在模型选择完成后,学习算法和参数配置已经选定,此时应该用数据集 D 重新训练模型,这个模型在训练过程中使用了所有的 m 个样本,这才是我们最终提交给用户的模型。

3 性能度量

在预测任务中,给定样例集 $D = \{(x_1, y_1), (x_2, y_1), \dots, (x_m, y_m)\}$, 其中 y_i 是标记示例 x_i 的真实标记。要评估学习器 f 的性能,就要把学习器预测 结果 f(x) 与真实标记 y 进行比较。

回归任务最常用的性能度量是"均方误差"(mean square error):

$$E(f;D) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} (f(x_i) - y_i)^2$$
 (2)

更一般的,对于数据分布 \mathcal{D} 和概率密度函数 $p(\cdot)$,均方误差可描述为:

$$E(f; \mathcal{D}) = \int_{x \sim \mathcal{D}} (f(x - y))^2 p(x) dx$$
 (3)

3.1 错误率与精度

对样例集 D, 分类错误率定义为:

$$E(f;D) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} I(f(x_i) \neq y_i)$$
 (4)

精度定义为:

$$acc(f;D) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} I(f(x_i) = y_i)$$

$$= 1 - E(f;D)$$
(5)

3.2 查准率、查全率和 F1

• 混淆矩阵: 对于二分类问题,可将样例根据其真实类别与学习器预测类别的组合划分为真正例 (TP),真反例 (TN),真反例 (TN),假反例 (FN),分类结果可以列出"混淆矩阵"

真实情况	预测结果	
	正例	反例
正例	TP	FN
反例	FP	TN

• 查准率: 学习器学习出来的正例中正确的正例所占的比例

$$P = \frac{TP}{TP + FP} \tag{6}$$

• 查全率: 学习器学习出来的正例占整个测试样本的比例

$$R = \frac{TP}{TP + FN} \tag{7}$$

- P-R 曲线: 横坐标为查全率 (Recall), 纵坐标查准率 (Precision) 在很多情形下, 我们可根据学习器预测结果对样例进行排序, 排在前面的是学习器认为"最可能"是正例的样本, 排在最后的则是学习器认为"最不可能"是正例的样本, 按此顺序逐个将样本作为正例进行预测, 则每次都可以得到一组查全率, 查准率。以查全率为横轴, 查准率为纵轴, 可以画出"P-R 曲线", 显示该曲线的图称为"P-R 图"。
- 平衡点 (BEP) 如果一个学习器 A 的"P-R"曲线将另外一个学习器 B 的"P-R 曲线"完全包住,可认为学习器 A 的性能比较好,如果 A 不能完成包住 B,两个学习器有交叉,可以度量两个学习器在"P-R 图"上围住的面积,但是计算并不方便,此时,可以取两个学习器的"平衡点"(BEP),即查准率与查全率相等的点,看哪个值更大。
- F1: 基于查准率与查全率的调和平均 BEP 还是过于简单, 更常用的是 F1, 基于查准率与查全率的调和平均

$$F1 = \frac{1}{2} \frac{1}{1/P + 1/R}$$

$$= \frac{2PR}{P + R}$$
(8)

• F_{β} : 基于查准率与查全率的调和平均

F1 隐含了查准率与查全率重要性是一样的,为了表达出对查准率、查 全率不同程度的偏好,可以引入加权后的调和平均

$$F_{\beta} = \frac{1}{1+\beta^2} \frac{1}{1/P+\beta^2/R} = \frac{(1+\beta^2) \times P \times R}{(\beta^2 \times P) + R}$$
(9)

- 宏-查准率,宏-查全率,微-查准率,微-查全率
 很多时候,我们有很多混淆矩阵,我们希望在 n 个二分类混淆矩阵上综合考察查准率和查全率
 - 宏-查准率 (macro-P), 宏-查全率 (macro-R)

$$macro - P = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} P_i, \tag{10}$$

$$macro - R = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} R - i, \qquad (11)$$

$$macro - F1 = \frac{2 \times macro - P \times macro - R}{macro - P + macro - R}.$$
 (12)

- 微查准率 (micro-P), 微-查全率 (micro-R) 可以将所有混淆矩阵对应元素进行平均,得到 TP, NP, TN, FN 的

平均值,记为 \bar{TP} , \bar{FP} , \bar{TN} , \bar{FN} ,然后可以计算微-查准率和微-查全率。

$$micro - P = \frac{\bar{TP}}{\bar{TP} + \bar{FP}},$$
 (13)

$$micro - R = \frac{\bar{TP}}{\bar{TP} + \bar{FN}}, \tag{14}$$

$$micro - F1 = \frac{2 \times micro - P \times micro - R}{micro - P + micro - R}.$$
 (15)

3.3 ROC与AUC

• ROC 曲线

我们根据学习器的预测结果对样例进行排序,按此顺序逐个将样本作为正例进行预测,每次计算出两个重要量的值,分别以它们为横轴、纵轴作图,就得到了"ROC曲线",其中,横坐标为"真正例率",纵坐标为"假正例率",定义如下:

$$TPR = \frac{TP}{TP+FN},$$

 $FPR = \frac{FP}{TN+FP}.$ (16)

显示 "ROC 曲线"的图叫做 "ROC 图", "ROC 曲线"下的面积称为 "AUC(Area Under ROC Curve)"。

- 不同 ROC 曲线的比较: 与 P-R 曲线类似,若一个学习器的 ROC 被另一个学习器曲线完成包住,则可以断言,后者性能会更好,如果两者有交叉,则可以比较 AUC.
- AUC 面积计算 (难点)

可以通过对 ROC 曲线下各部分的面积求和而得。假定 ROC 曲线是由坐标 $\{(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_m, y_m)\}$ 的点按序连接而成 $(x_1 = 0, x_m = 1)$. 则 AUC 估算为:

$$AUC = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{m-1} (x_{i+1} - x_i) \cdot (y_i + y_{i+1}).$$
 (17)

• 排序损失函数 (loss function)

$$_{rank} = \frac{1}{m^{+}m^{-}} \sum_{x^{+} \in D^{+}} \sum_{x^{-} \in D^{-}} \left(I(f(x^{+}) < f(x^{-})) + \frac{1}{2} I(f(x^{+}) = f(x^{-})) \right)$$

$$\tag{18}$$

4 比较检验 9

- 4 比较检验
- 5 偏差与方差