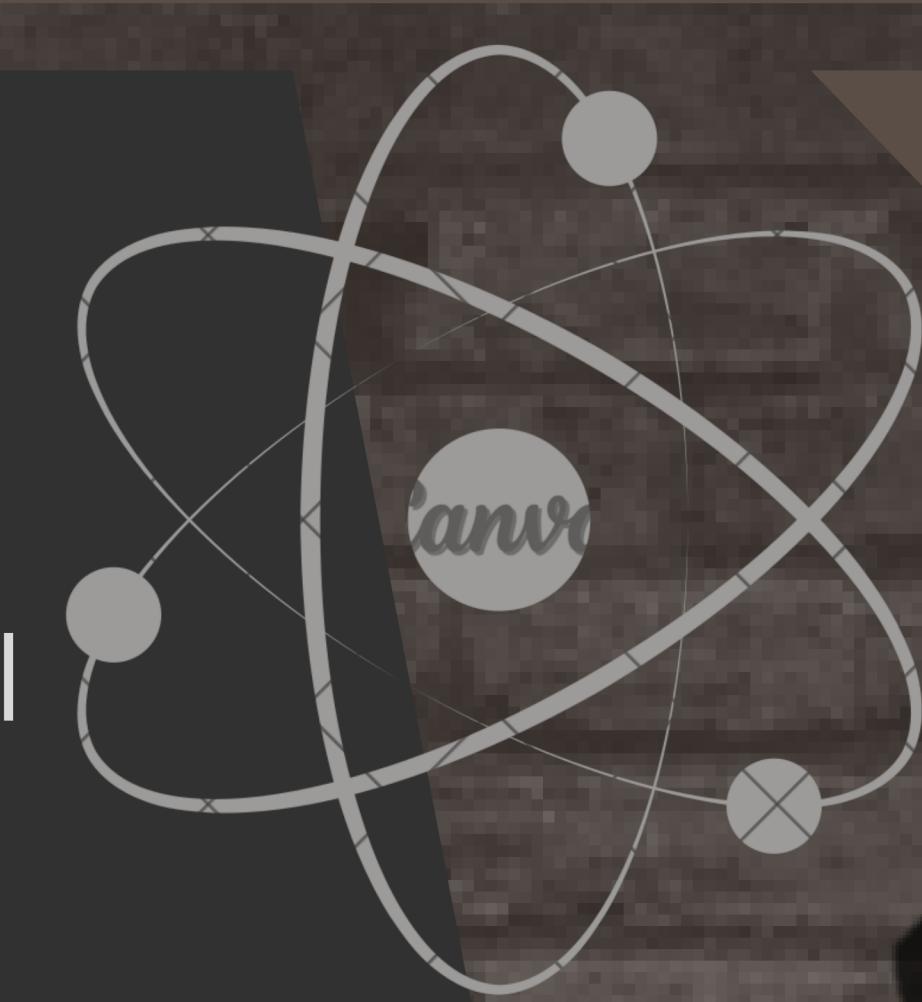


CORE DRIVES

unpredictability & curiosity

gevoed door onbekend duister verhaal over de fabriek



development & accomplishment

gevoed door het steeds behendiger worden in het ontwijken van wachters en het steeds meer te weten komen over het verhaal



empowerment of creativity & feedback

gevoed door het moeten oplossen van puzzels om verder te komen

DOELGROEP

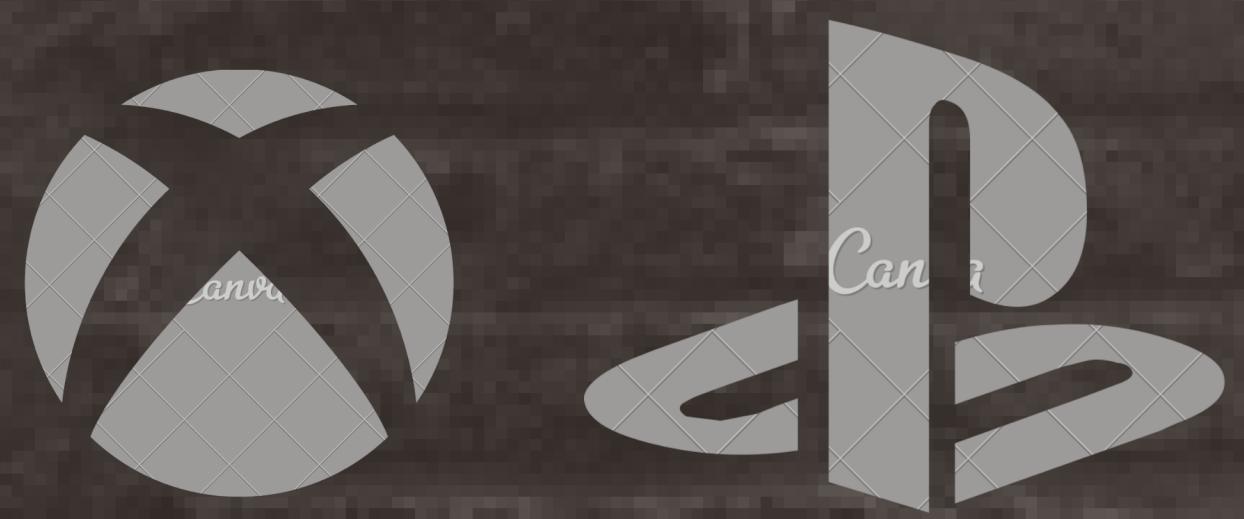
De combinatie van de duistere geheimen van de fabriek en de uitdagende puzzels maken dit de perfecte game voor de allround game enthusiast die houdt van ontdekken.

Deze gamer houdt van tactisch en strategisch denken, geheimen te ontdekken in de game en zich helemaal te verliezen in een spannend verhaal.

puzzels oplossen, wachters ontwijken en geheimen over de fabriek ontdekken is de perfecte mix voor deze gamer.



Te spelen op:



FACTORY BREAKOUT



VERHAAL

De speler wordt wakker in een oude fabriek waar hij wordt vastgehouden. De speler kan zich niet herinneren hoe hij hier beland is. Het enige wat hij weet is dat hij niet veilig is en weg moet komen. Hij moet ontsnappen zonder gezien te worden en al gaande weg komt hij steeds meer te weten over de fabriek en hoe hij er is beland.



MECHANICS

1. Gluren

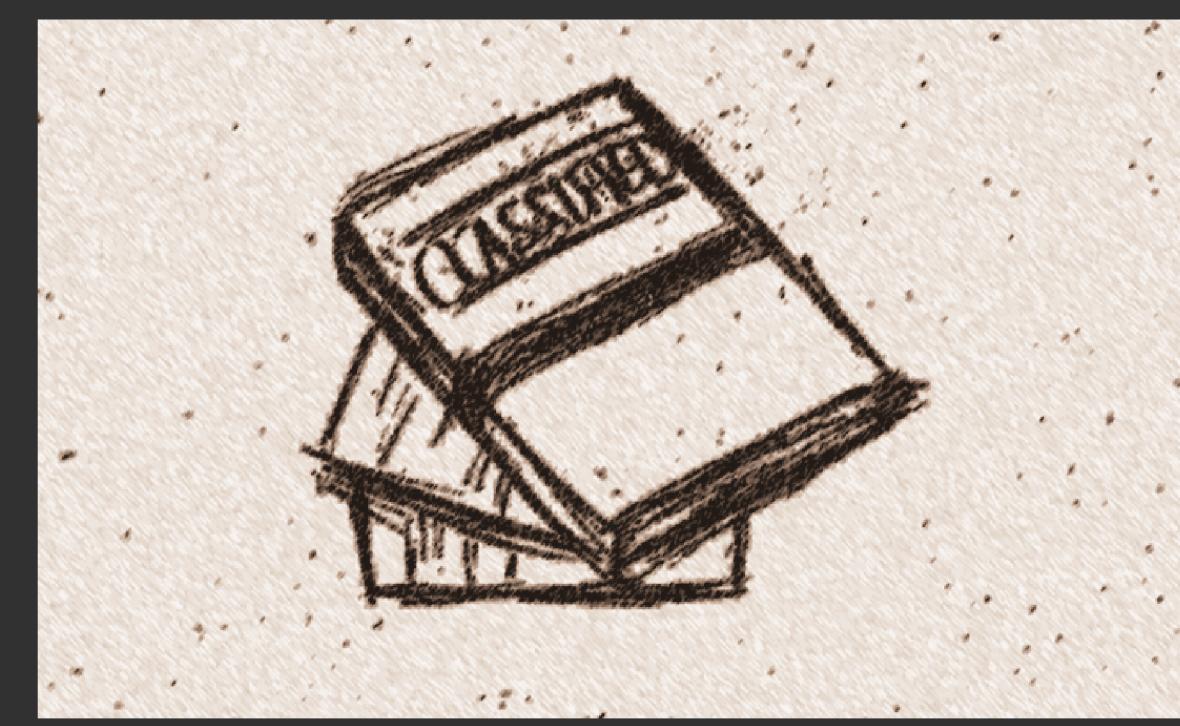


2. Verstoppen

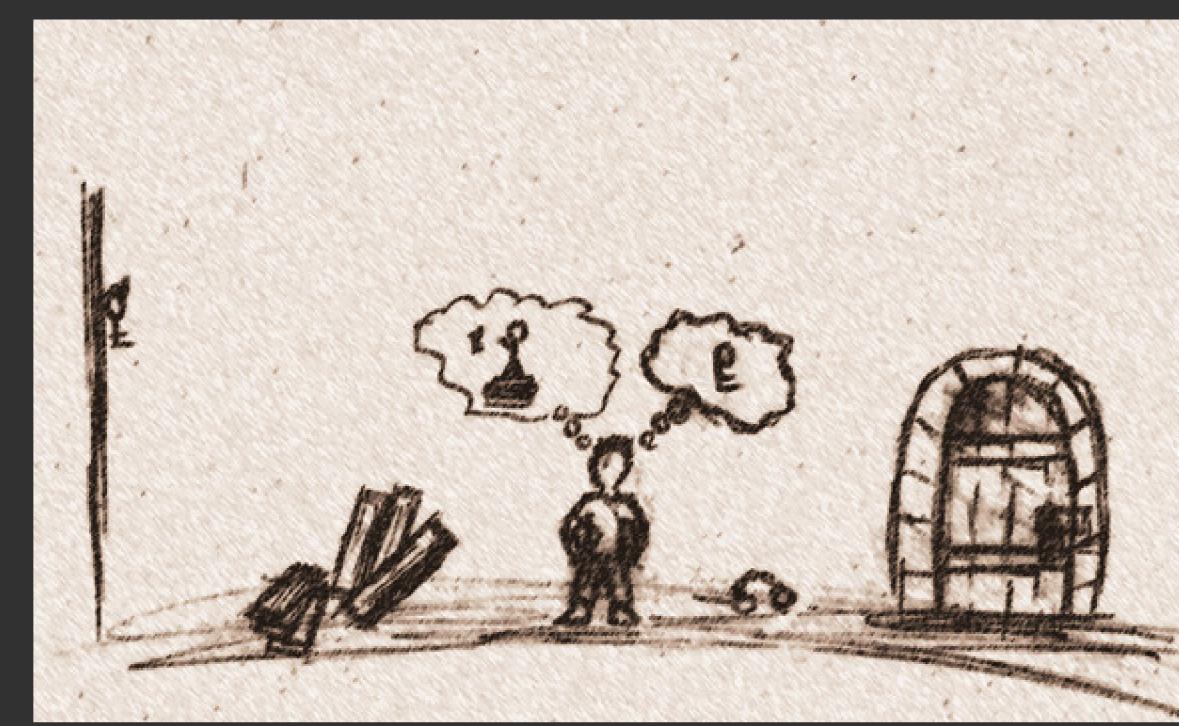


Tijdens het verstoppen zie je minder van je omgeving

3. Geheime documenten fabriek



4. Puzzels



DOEL

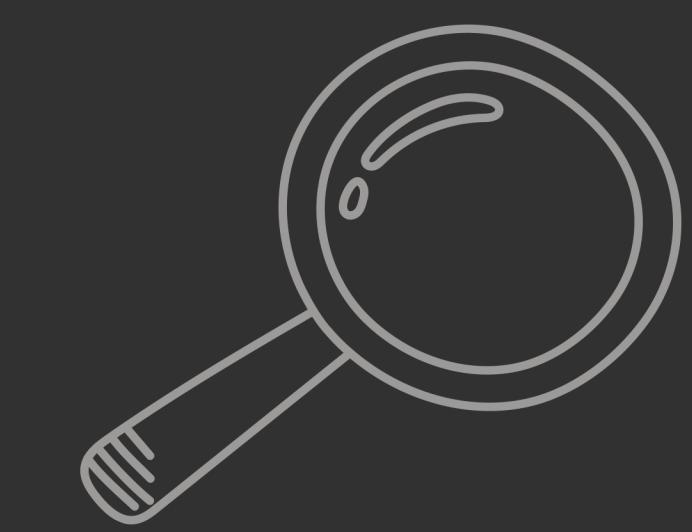
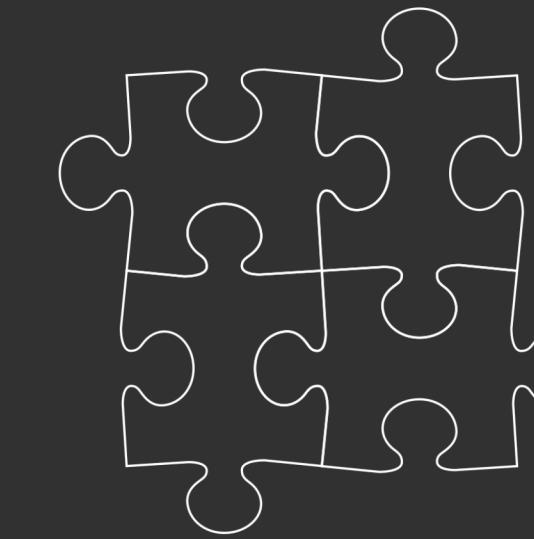
Ontsnap uit de fabriek zonder gezien te worden



SUBDOELEN

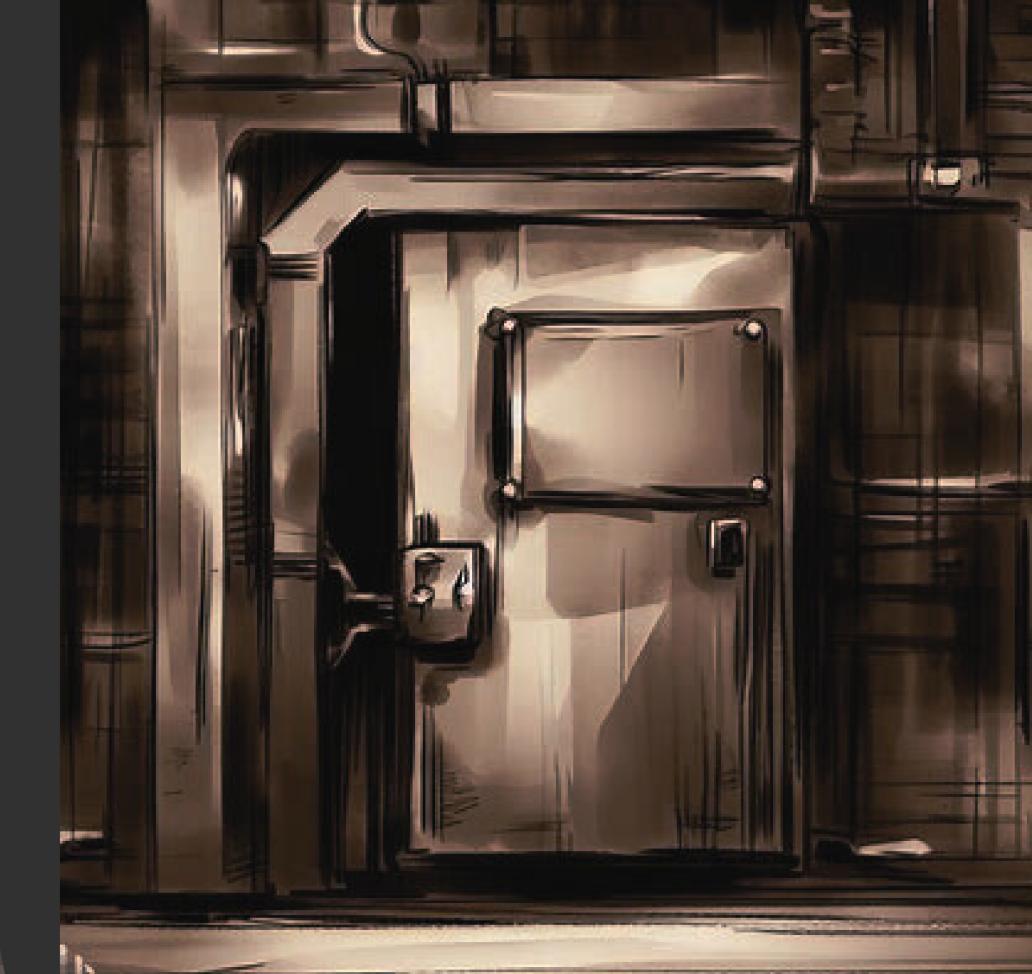
puzzels oplossen

achtergrond verhaal
ontrafelen



ART STYLE

2D - monochromatic art - bruine tinten



b

a

c

d

e

f

g

h

i

j

k

l

m

n

o

p

q

r

s

t

u

v

w

x

y

z

?

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

!

<p