

| | |
|--------------------------|---|
| Name | Highscore abfragen |
| Kurzbeschreibung | Der Highscore eines gewissen spieler wird abgefragt |
| Akteure | Spieler |
| Auslöser | Anweisung des Spielers |
| Vorbedingungen | Der Spieler muss sich im Hauptmenü befinden und darf das Spiel noch nicht gestartet haben. |
| Eingehende Informationen | <ul style="list-style-type: none"> • Befehl den Highscore auszugeben • Name des Spielers |
| Ergebnisse | Der Highscore des Spielers wird ausgegeben |
| Nachbedingungen | Der Highscore wurde ausgegeben |
| Ablauf | <ul style="list-style-type: none"> • Name des Spielers erfragen • Highscore des Spielers aus Datenbank abrufen • Highscore des Spielers ausgeben |
| Erweiterungen | - |
| Alternativen | - |