

Name	Spiel starten
Kurzbeschreibung	Der Spieler startet das Spiel
Akteure	Spieler
Auslöser	Akteur: „Starten“
Vorbedingungen	App (Alexa's Escape Skill) ist gestartet
Eingehende Informationen	Name
Ergebnisse	Spiel wird gestartet, Name wird eingespeichert. Der Skill wiederholt zur Bestätigung den Namen in einer Begrüßung
Nachbedingungen	Spiel ist gestartet
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Äußerung analysieren</li> <li>2. Spiel starten</li> <li>3. Namen analysieren</li> <li>4. Namen speichern</li> <li>5. Begrüßung (inkl. Name) zur Kontrolle ausgeben</li> </ol>
Erweiterungen	
Alternativen	Highscore abrufen