

Name	Spiel gewinnen
Kurzbeschreibung	Das aktuelle Spiel wird erfolgreich abgeschlossen (Alexa entkommt)
Akteure	Spieler
Auslöser	Der Spieler erreicht das Ziel (Alexa entkommt)
Vorbedingungen	Runde spielen
Eingehende Informationen	-
Ergebnisse	Das Spiel wird beendet
Nachbedingungen	Highscore abspeichern
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"> • Der Spieler erreicht das Ziel • „Highscore abspeichern“-Abfrage beginnt
Erweiterungen	-
Alternativen	Spiel verlieren