

Name	Highscore abspeichern
Kurzbeschreibung	Der Highscore eines Spielers wird nach einem erfolgreich absolvierten Spiel unter seinem Namen gespeichert
Akteure	Spieler
Auslöser	Beenden eines Spiels
Vorbedingungen	Der Spieler muss ein Spiel erfolgreich absolviert haben.
Eingehende Informationen	Wunsch den aktuellen Highscore zu speichern
Ergebnisse	Der Highscore des Spielers wird gespeichert
Nachbedingungen	Die der Highscore wurde gespeichert
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"> • Spieler bestätigt das Speichern des Highscores • Highscore wird in Datenbank gespeichert • Bestätigung der erfolgreichen Speicherung wird ausgegeben
Erweiterungen	-
Alternativen	<ul style="list-style-type: none"> • Spiel ohne Speichern des Highscores beenden