

Name	Spiel abbrechen
Kurzbeschreibung	Der Spieler möchte/kann nicht mehr weiterspielen
Akteure	Spieler
Auslöser	Akteur: „auflegen“
Vorbedingungen	Spiel starten
Eingehende Informationen	Abbruch
Ergebnisse	Spiel wird beendet. Der Skill kehrt zurück zum Zustand App gestartet
Nachbedingungen	Spiel ist beendet
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"> 1. Äußerung analysieren 2. Spiel beenden
Erweiterungen	-
Alternativen	Abhängig von aktuellem Anwendungsfall