|  |  |
| --- | --- |
| Name | Highscore abfragen |
| Kurzbeschreibung | Der Highscore eines gewissen spielers wird abgefragt |
| Akteure | Spieler |
| Auslöser | Anweisung des Spielers |
| Vorbedingungen | Der Spieler muss sich im Hauptmenü befinden und darf das Spiel noch nicht gestartet haben. |
| Eingehende Informationen | * Befehl den Highscore auszugeben * Name des Spielers |
| Ergebnisse | Der Highscore des Spielers wird ausgegeben |
| Nachbedingungen | Der Highscore wurde ausgegeben |
| Ablauf | * Name des Spielers erfragen * Highscore des Spielers aus Datenbank abrufen * Highscore des Spielers ausgeben |
| Erweiterungen | - |
| Alternativen | - |