|  |  |
| --- | --- |
| Name | Spiel abbrechen |
| Kurzbeschreibung | Der Spieler möchte/kann nicht mehr weiterspielen |
| Akteure | Spieler |
| Auslöser | Akteur: „auflegen“ |
| Vorbedingungen | Spiel starten |
| Eingehende Informationen | Abbruch |
| Ergebnisse | Spiel wird beendet. Der Skill kehrt zurück zum Zustand App gestartet |
| Nachbedingungen | Spiel ist beendet |
| Ablauf | 1. Äußerung analysieren 2. Spiel beenden |
| Erweiterungen | - |
| Alternativen | Abhängig von aktuellem Anwendungsfall |