|  |  |
| --- | --- |
| Name | Spiel gewinnen |
| Kurzbeschreibung | Das aktuelle Spiel wird erfolgreich abgeschlossen (Alexa entkommt) |
| Akteure | Spieler |
| Auslöser | Der Spieler erreicht das Ziel (Alexa entkommt) |
| Vorbedingungen | Runde spielen |
| Eingehende Informationen | - |
| Ergebnisse | Das Spiel wird beendet |
| Nachbedingungen | Highscore abspeichern |
| Ablauf | * Der Spieler erreicht das Ziel * „Highscore abspeichern“-Abfrage beginnt |
| Erweiterungen | - |
| Alternativen | Spiel verlieren |