|  |  |
| --- | --- |
| Name | Spiel starten |
| Kurzbeschreibung | Der Spieler startet das Spiel |
| Akteure | Spieler |
| Auslöser | Akteur: „Starten“ |
| Vorbedingungen | App (Alexa’s Escape Skill) ist gestartet |
| Eingehende Informationen | Name |
| Ergebnisse | Spiel wird gestartet, Name wird eingespeichert. Der Skill wiederholt zur Bestätigung den Namen in einer Begrüßung |
| Nachbedingungen | Spiel ist gestartet |
| Ablauf | 1. Äußerung analysieren 2. Spiel starten 3. Namen analysieren 4. Namen speichern 5. Begrüßung (inkl. Name) zur Kontrolle ausgeben |
| Erweiterungen |  |
| Alternativen | Highscore abrufen |