

Практическая работа №6
Тема: Введение в XAML и WPF.

Выполнил:
Студент группы ПР-31
Агеев Павел

ОГЛАВЛЕНИЕ

Цель работы	3
Выполнение заданий.....	4
Вывод.....	6

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Цель: Изучение технологий WPF и XAML, получение навыков работы с ними.

ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ

Выполним описанные в практической работе действия.

Создадим новый проект (Рисунок 1).

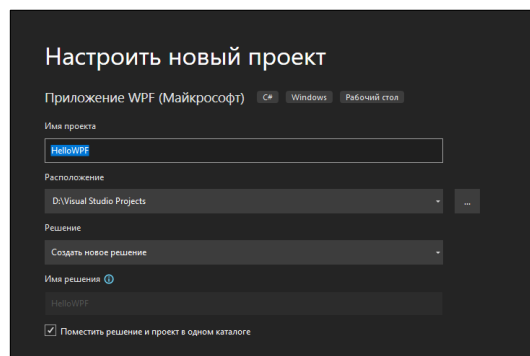


Рисунок 1 - Создание проекта

Создадим простую кнопку (Рисунок 2).

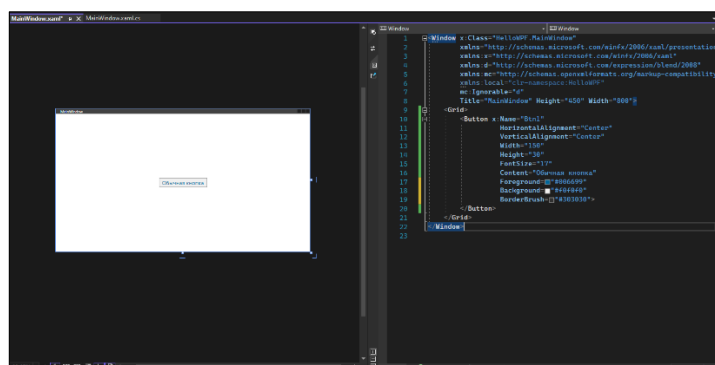


Рисунок 2 - Создание простой кнопки

Посмотрим на кнопку в приложении (Рисунок 3).



Рисунок 3 - Кнопка в приложении

Добавим градиент для кнопки (Рисунок 4).

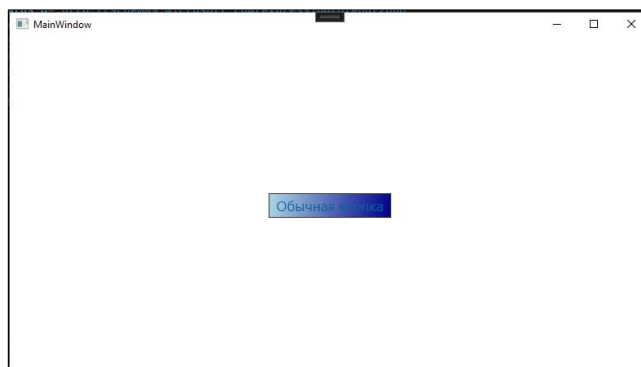


Рисунок 4 - Кнопка с градиентом

Самостоятельно создадим градиент для фона (Рисунок 5).

```
<Grid.Background>
  <LinearGradientBrush StartPoint="1,1" EndPoint="1,0">
    <GradientStop Color="DarkBlue" Offset="0" />
    <GradientStop Color="LightBlue" Offset="0.2" />
    <GradientStop Color="LightBlue" Offset="0.8" />
    <GradientStop Color="DarkBlue" Offset="1" />
  </LinearGradientBrush>
</Grid.Background>
```

Рисунок 5 - Реализация градиента для фона

Посмотрим на результат работы (Рисунок 6).

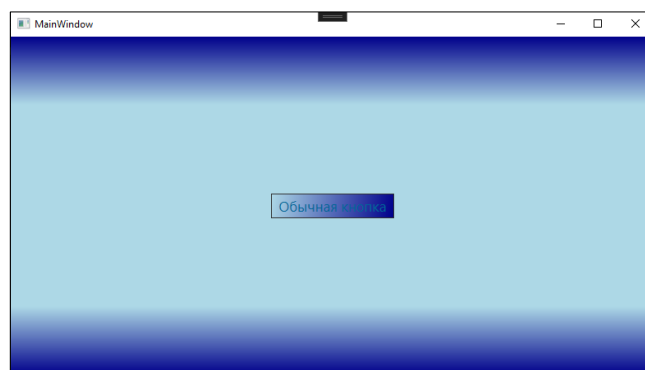


Рисунок 6 - Результаты работы

ВЫВОД

В ходе выполнения практической работы я познакомился с новыми для себя технологиями WPF и XAML, изучил их особенности и научился работать в них.