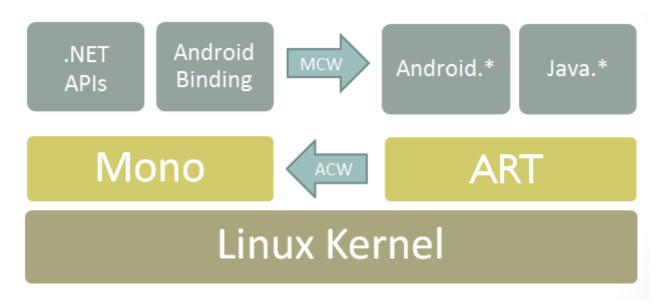
做一个高德地图的 iOS / Android MAUI 控件(Android 原生库绑定)

我们已经介绍了如何通过 .NET 绑定 iOS 原生库,本篇开始介绍一下如何通过 .NET 绑定 Android 原生库。

Android 的库

Android 的库以 .jar 做打包, 通过工具你可以将多个 .jar 完成绑定,然后通过 C# 调用原生的 Java 库。对比起 iOS , Android 的库绑定简单很多。



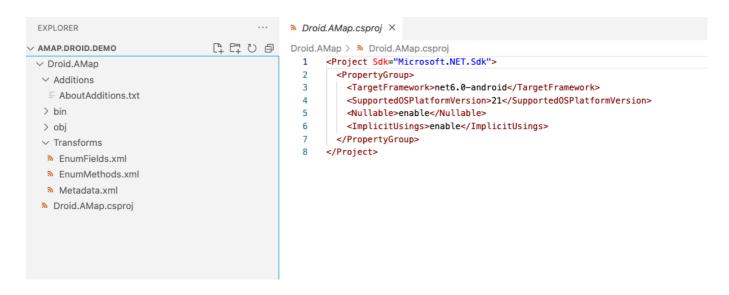
从上图可以看到 Xamarin.Android / .NET for Android 通过使用托管可调用包装器 (MCW) 实现绑定。 MCW 是一个 JNI 桥,在托管代码需要调用 Java 代码时会使用它。 托管可调用包装器还支持对 Java 类型进行子类 化以及覆盖 Java 类型的虚拟方法。 同样,每当 Android 运行时 (ART) 代码需要调用托管代码时,它都会通过另一个称为 Android 可调用包装器 (ACW) 的 JNI 桥来实现。

创建一个 Android 原生库绑定项目

通过命令行创建一个 Android 原生库绑定项目

dotnet new android-bindinglib -o Droid.AMap

进入该项目我们看看文件结构



项目里面有 Transforms 文件夹有对应的三个 xml 文件,分别是 EnumFields.xml, EnumMethods.xml,Metadata.xml,各自作用如下:

MetaData.xml - 允许对最终 API 进行更改,例如更改生成的绑定的命名空间。

EnumFields.xml - 包含 Java int 常量与 C# enums 之间的映射。

EnumMethods.xml - 允许将方法参数和返回类型从 Java int 常量更改为 C# enums

其中 MetaData.xml 文件是这些文件中的最常见的导入,因为它允许对绑定进行一般用途的更改,例如:

重命名命名空间、类、方法或字段,使其遵循 .NET 约定。

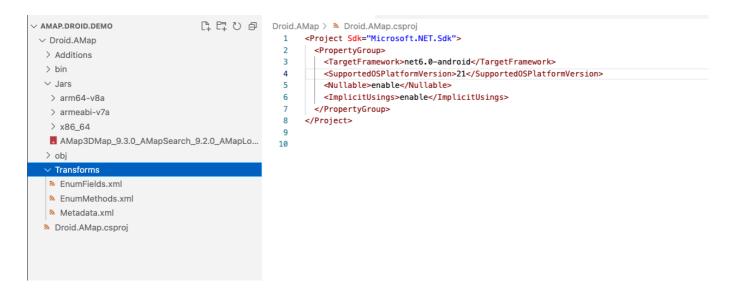
删除不需要的命名空间、类、方法或字段。

将类移到不同的命名空间。

添加其他支持类以使绑定的设计遵循 .NET 框架模式。

把 jar 文件添加到绑定项目

在项目中添加 Jars 目录, 把高德地图的 jar 包添加到该目录下, 并把 arm64-v8a, armeabi-v7a, x86_64 这三个目录添加进来



添加完成后, 修改 .csproj 文件

```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk">
  <PropertyGroup>
    <TargetFramework>net6.0-android</TargetFramework>
    <SupportedOSPlatformVersion>21/SupportedOSPlatformVersion>
    <Nullable>enable</Nullable>
    <ImplicitUsings>enable</ImplicitUsings>
  </PropertyGroup>
  <ItemGroup>
    <EmbeddedNativeLibrary Include="Jars\arm64-</pre>
v8a\libAMapSDK_MAP_v9_3_0.so" />
    <EmbeddedNativeLibrary Include="Jars\armeabi-</pre>
v7a\libAMapSDK_MAP_v9_3_0.so" />
    <EmbeddedNativeLibrary Include="Jars\x86_64\libAMapSDK_MAP_v9_3_0.so"</pre>
/>
  </ItemGroup>
  <ItemGroup>
    <TransformFile Include="Transforms\Metadata.xml" />
    <TransformFile Include="Transforms\EnumFields.xml" />
    <TransformFile Include="Transforms\EnumMethods.xml" />
  </ItemGroup>
  <ItemGroup>
    <EmbeddedJar
Include="Jars\AMap3DMap 9.3.0 AMapSearch 9.2.0 AMapLocation 6.1.0 20220608
.jar" />
  </ItemGroup>
</Project>
```

这样就把项目添加好了,没有像 iOS 原生库绑定那么繁琐。然后编译一下 ,凡尔赛 + 星辰大海了

```
/Assers/lokinfey/Desktop/AMsp.Droid.Demo/Droid.AMsp/obj/Debug/net6.0-android/generated/src/Com.Amsp.Api.Maps.Model.PolylineOptions.UpdateFlags: cannot change access modifiers when overtiding 'protected' inherited member 'BaseOptions.UpdateFlags' (Users/lokinfey/Desktop/AMsp.Droid.Demo/Droid.AMsp.Optiol.Demo/Droid.AMsp.Cosproi]

//Sestr/lokinfey/Desktop/AMsp.Droid.Demo/Droid.AMsp/obj/Debug/net6.0-android/generated/src/Com.Amsp.Api.Maps.Model.TileOverlayOptionsCreator.ccs(10,77): error CS8738: 'TileOverlayOptionsCreator' does not implement interface member 'ParcelableCreator to have the matching return type of 'Object'. (JUsers/lokinfey/Desktop/AMsp.Droid.Demo/Droid.AMsp/Obj/Debug/net6.0-android/generated/src/Com.Amsp.Api.Maps.Model.TileOverlayOptionsCreator.ccs(18,77): error CS8738: 'TileOverlayOptionsCreator' does not implement interface member 'ParcelableCreator.NewArray(int'. 'TileOverlayOptionsCreator.AlexArray(int)'
//Sestra/lokinfey/Desktop/AMsp.Droid.Demo/Droid.AMsp/Obj/Debug/net6.0-android/generated/src/Com.Amsp.Api.Maps.Model.TileOverlayOptionsCreator.scs(18,77): error CS8738: 'TileOverlayOptionsCreator' does not implement interface member 'ParcelableCreator.NewArray(int)'. 'TileOverlayOptionsCreator-NewArray(int)' because it does not have the matching return type of 'Object'! 'TileOverlayOptionsCreator-NewArray(int)' because it does not have the matching return type of 'Object'! 'TileOverlayOptionsCreator-NewArray(int)' and 'TileOverlayOptionScreator-NewArray(i
```

排雷工作

看见这么多错,真的要考虑一下是不是放弃,其实这也非常治愈,我们逐个来排雷。

*'PoiCreator' does not implement interface member 'IParcelableCreator.NewArray(int)'.
'PoiCreator.NewArray(int)' cannot implement 'IParcelableCreator.NewArray(int)'

错误对应的是这个方法,实际就是返回类型出错了,我们先根据源文件看看 path 路径就可以解决

```
// Metadata.xml XPath method reference:
path="/api/package[@name='com.amap.api.maps.model']/class[@name='PoiCreato
r']/method[@name='newArray' and count(parameter)=1 and parameter[1]
[@type='int']]"
[Register ("newArray", "(I)[Lcom/amap/api/maps/model/Poi;",
"GetNewArray IHandler")]
public virtual unsafe global::Com.Amap.Api.Maps.Model.Poi[]? NewArray (int
p0)
{
   const string __id = "newArray.(I)[Lcom/amap/api/maps/model/Poi;";
   try {
            JniArgumentValue* args = stackalloc JniArgumentValue [1];
            __args [0] = new JniArgumentValue (p0);
            var __rm = _members.InstanceMethods.InvokeVirtualObjectMethod
(__id, this, __args);
            return (global::Com.Amap.Api.Maps.Model.Poi[]?)
JNIEnv.GetArray (__rm.Handle, JniHandleOwnership.TransferLocalRef, typeof
(global::Com.Amap.Api.Maps.Model.Poi));
            } finally {
   }
}
```

确认好后,需要在 Metadata.xml 做添加

```
<attr
path="/api/package[@name='com.amap.api.maps.model']/class[@name='PoiCreato
r']/method[@name='newArray' and count(parameter)=1 and parameter[1]
[@type='int']]" name="managedReturn">Java.Lang.Object[]</attr>
```

*The type 'AMap' already contains a definition for 'MarkerDragEnd'

这个是重复定义导致的,只需要添加如下代码删除就可以了,如

<remove-node
path="/api/package[@name='com.amap.api.maps']/interface[@name='AMap.OnCame
raChangeListener']" />

*'BusLineSearch': member names cannot be the same as their enclosing type

重命名导致的错误,把名字修改一下即可,如

<attr path="/api/package[@name='com.amap.api.services.busline']/class[@name='Bus LineSearch']" name="managedName">AmapBusLineSearch</attr>

*cannot change access modifiers when overriding 'protected'

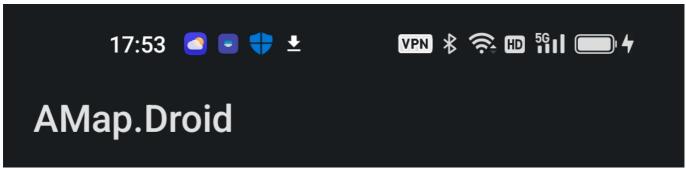
重载的时候出现权限问题,这个时候你需要的是把权限修正好,如

<attr
path="/api/package[@name='com.amap.api.maps.model']/class[@name='PolygonOp
tions']/method[@name='getUpdateFlags' and count(parameter)=0]"
name="visibility">protected</attr>

解决上述的所有问题,基本上就可以治愈了,当编译通过一刻你会非常兴奋

[/Users/lokinfey/Desktop/Map.Droid.Demo/Droid.Map.csproj]
//Joscrs/lokinfey/Desktop/Map.Droid.Demo/Droid.Map.csproj]
//Joscrs/lokinfey/Desktop/Map.Droid.Demo/Droid.Map.Droid.Map.Csproj]
//Joscrs/lokinfey/Desktop/Map.Droid.Demo/Droid.Map.Csproj]
//Joscrs/lokinfey/Desktop/Map.Droid.Demo/Droid.Map.Csproj]
//Joscrs/lokinfey/Desktop/Map.Droid.Demo/Droid.Map.Csproj]
//Joscrs/lokinfey/Desktop/Map.Droid.Demo/Droid.Map.Droid.Map.Csproj]
//Joscrs/lokinfey/Desktop/Map.Droid.Demo/Droid.Map.Droid.Demo/Droid.Map.Csproj]
//Joscrs/lokinfey/Desktop/Map.Droid.Demo/Droid.Map.Droid.Map.Dro

找个.NET for Android 项目看看







大家可以去我的 GitHub 下载该示例

https://github.com/kinfey/AMapMAUIControls/tree/main/samples/Droid.Bindings

小结

Android 的原生绑定比 iOS 的简单得多,所以更容易入手。希望各位小伙伴能多动手,有时候也是一个很好的体验。经过两篇文章的学习,相信大家也掌握了如何用 .NET 绑定 iOS 和 Android 的原生库了。最后一篇文章我们来讨论下如何做一个适配 MAUI 的原生控件

相关资料

- 1. 通过 Microsoft Docs 了解 MAUI https://aka.ms/Docs.MAUI
- 2. 通过 Microsoft Learn 学习 MAUI https://aka.ms/Learn.MAUI
- 3. 使用高德地图 SDK for Android 请访问 https://developer.amap.com/api/android-sdk/gettingstarted
- 4. 了解 Android 原生库绑定的内容,请访问 https://docs.microsoft.com/en-us/xamarin/android/platform/binding-java-library/