做一个高德地图的 iOS / Android MAUI 控件(前言)

Microsoft Build 2022 大会上正式发布了.NET MAUI,对于.NET 开发者可以用 C#完成跨平台的前端应用开发。对比起 MAUI 的前身 Xamarin, MAUI 除了可以用传统的原生开发模式外,还支持了 Blazor 的混合式开发。这也让更多方向的开发人员能进入到跨平台的应用开发中来。有人会提出云原生时代,前端开发还重要吗?实际上,多端应用兼容是云原生不可缺少的门面。互联网时代,有很多出色的应用,并发布了针对第三方应用的 SDK,开发者可以结合这些 SDK 做相关的解决方案。通过 MAUI 能调用这些 SDK 吗? 我会通过系列文章去和大家介绍。作为该系列的开篇,我先来介绍一下需要掌握的技能,让大家有所准备。



为何要绑定原生 SDK

我们知道一个应用可以融入不同的场景,例如一个打车应用就需要地图,例如一个拍照应用就需要社交,例如一个如果你是传统的物联网应用你需要一个蓝牙的通信协议。拿来主义就是一个节省的方式,可以结合第三方提供的 SDK 来完成应用的开发。对于 .NET 开发人员会是一个难点,因为习惯性地去调用 DLL ,但在 iOS / Android 原生开发上,实际上是有不同的库调用机制。在 Xamarin 时代,就有不少开发者去用 C# 绑定

第三方的库,例如在中国市场就有支付宝,微信,高德地图等。到了 MAUI 有什么不一样呢?在大致上是和 Xamarin 绑定方式一样。但由于 MAUI 融入到了 .NET 6,实际上就是一个项目文件格式的改变。现阶段你可以通过命令行的方式快速构建 iOS / Android 的绑定项目。

MAUI iOS 库的绑定

dotnet new iosbinding -o iOS.AMapSDK.Binding

要做 iOS / macOS的绑定你除了创建绑定项目外,你还需要安装 Shapie 工具 (https://aka.ms/objective-sharpie) 做对应转换,可以通过命令行去针对 iOS 的动态库和静态库做对应转换。这里补充一点你的 Xcode 环境是必须要安装的。下面是一个简单的转换语句,更多具体大家可以关注我的该系列的 iOS 库文件绑定文章。

sharpie bind -framework /your path/AMapFoundationKit.framework -sdk
iphoneos15.5

MAUI Android 库的绑定

dotnet new android-bindinglib -o Droid.AMapSDK.Binding

Android 的绑定和 iOS 不一样,直接把第三方库 Android SDK 的 jar 或者 aar 包放进去编译即可。

- ✓ Jars
 - > arm64-v8a
 - > armeabi-v7a
 - > x86_64
- AMap3DMap_9.3.0_AMapSearch_9.2.0_AMapLocation_6.1.0_20220608.jar

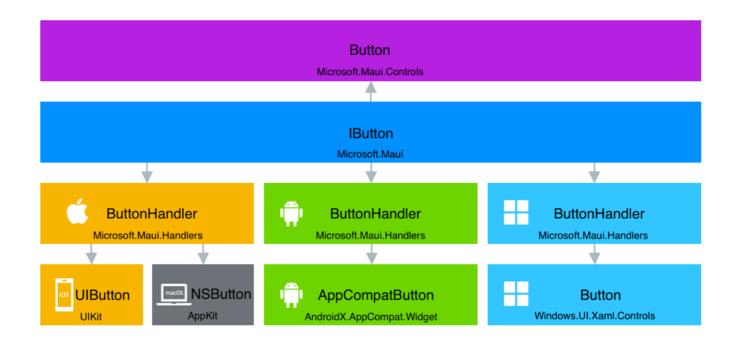
2/4

如果你希望了解更多可以关注本系列 Android 库绑定的系列文章。

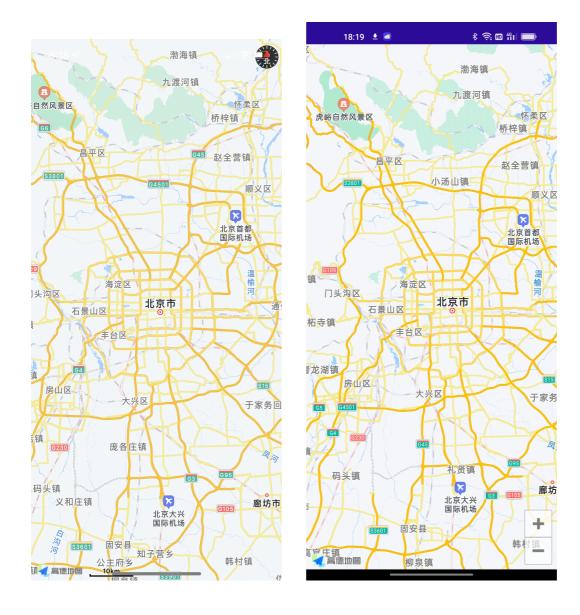
控件定制

在 Xamarin.Forms 中,通过渲染器机制对跨平台各自控件的引用,并且依赖于 INotifyPropertyChanged 。 .NET MAUI 没取消了渲染器机制,而是引入了一种称为 Handler 的模式。有了 Handlers 更灵活 ,而且在需要时更容易扩展或覆盖。

这是 MAUI 全新的 Handler 模式



我们通过 Handler 机制可以构建好高德地图的 MAUI 控件



后记

本次系列的发布是希望有更多的厂商和开发者能够针对 MAUI 开发相关的控件和基于 MAUI 的 SDK 。我知道现在跨平台开发都有 Flutter , ReactNative 等。但 MAUI 是一个非常值得投入的解决方案,从性能和开发效率都是有竞争性的。我知道传统行业有非常多的 .NET 开发者, MAUI 会为传统行业的数字化转型提供非常好的体验。

相关资料

- 1. 通过 Microsoft Docs 了解 MAUI https://aka.ms/Docs.MAUI
- 2. 通过 Microsoft Learn 学习 MAUI https://aka.ms/Learn.MAUI