**“K-Hackathon(해커톤)” 워크숍**

**서비스 내용 소개자료**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **구 분** | | **학교/학과** | **성 명** | **기획/개발/디자인** | **성 별** |
| **팀 장** | | 인하공업전문대학/컴퓨터정보과 | 원종진 | 기획/개발 | 남 |
| **팀 원** | | 인하공업전문대학/컴퓨터정보과 | 김민구 | 디자인 | 남 |
| 인하공업전문대학/컴퓨터정보과 | 김서현 | 개발 | 남 |
| 인하공업전문대학/컴퓨터정보과 | 서영균 | 개발 | 남 |
| 인하공업전문대학/컴퓨터정보과 | 유정식 | 디자인 | 남 |
|  |  |  |  |
| **서비스 명** | 고양이로 5달라를 지켜라 | | | | |
| **서비스 주제**  **(주 아이디어)** | 5달라를 가져가려는 강도로부터 총알이 아닌 고양이를 발사하여 저지하는 게임 | | | | |
| **서비스 설명** | | | | | |
| 1. 서비스 설명   게임의 장르는 3인칭 슈팅 게임으로써, 플레이어에게 다가오는 적들을 섬멸하는 것이 목표입니다. 플레이어는 5칸의 체력 칸을 가지고 있으며, 각 체력 칸은 달러($)로 표시됩니다. 적은 맵의 모든 테두리에서 랜덤으로 5초마다 4명씩 생성되며, 적과 주인공이 부딪히면 플레이어의 체력 칸이 하나씩 사라짐과 동시에 부딪힌 적도 사라집니다. 5번 모두 부딪혀 체력 칸이 0이 될 시에는 게임오버 화면으로 넘어갑니다. 주인공이 사용하는 총은 일반적인 총들과는 다르게 총알이 아닌 고양이를 발사하고, 발사할 때 마다 고양이 소리가 나오게 되어있습니다. 또한 게임이 시작함과 동시에 ‘Nyan Cat’이라는 음악이 흘러나오게 됩니다. 고양이가 적에게 3번 적중할 시 적은 사라지게 되어있습니다. 적들은 랜덤 한 위치에서 무한하게 스폰 되며 플레이어를 향해 다가오며, 중간에 있는 벽이나 건물 같은 장애물을 지나오도록 되어있습니다. 벽에 총알이 닿을 경우 총알이 사라진다. | | | | | |
| 1. 스크린샷     左 게임 시작 화면 / 右 플레이어에게 다가오는 적들    左 총을 발사하면 고양이가 발사된다 / 右 게임 오버 화면   1. 의미 있었던 점  * 3시간 안에 기획부터 제작 해야했던 상황 속에서 배운 것을 활용해서 얼마나 빠르게 협업하고 기획하고   제작 했는가를 봤을 때, 팀웍과 역할 분담을 지혜롭게 잘했으며 주요기능을 살리면서 게임의 재미성을 놓치지 않고 개발 할 수 있어서 의미 있었다고 본다.  무엇보다 이동하는 플레이어를 추적하는 AI기능을 구현하는 방법을 함께 고민할 수 있어서 의미 있었다. | | | | | |