软件协同设计小组分工

1. 角色分工

1.1. 小组长 Team leader

- 组建并维持一个有效的小组
 - 。 制定小组目标, 记录目标完成情况
 - 。 制定项目启动书与项目章程
 - 。 激励小组成员
 - 。 解决冲突
- 向老师报告进度
- 召集并有效地组织小组会议

负责人: 王浩

1.2. 客户接口经理 Customer manager

- 关注客户
- 定义用户需求
 - 。 需求获取、定义
 - 。 需求文档化
 - 。 需求验证
 - 。 定义软件需求规范
- 撰写软件需求规范SRS
- 需求变更管理
 - 。 记录变更、审核、修改SRS

负责人: 闫开元

1.3. 开发经理 Development manager

- 生产出高质量的产品
 - 。 发挥开发人员的能力
 - 。 领导总体设计与详细设计、编码
- 开发工具与软件运行平台
- 高质量的设计文档(总体设计与详细设计)

• 小组所有的风险都有记录并写进每周工作报告中

负责人: 周航

1.4. 计划经理 Planning manager

- 为项目、小组成员制定一个详细的计划
 - 。 与质量经理一起制定质量计划
 - 。 小组会上记录每个成员的执行数据
 - 。 报告计划执行情况, 进行风险分析
- 维护完整计划,向团队成员与领导汇报计划执行与调整建议。

负责人: 王浩

1.5. 质量经理 Quality manager

- 制定团队质量计划
- 与测试经理一起制定测试用例
- 质量跟踪:
 - 。 质量问题分析与预警
- 质量审查:
 - 。 所有的产品进行了检查
 - 。 记录审查与修改情况

负责人: 余文婧

1.6. 测试经理 Test manager

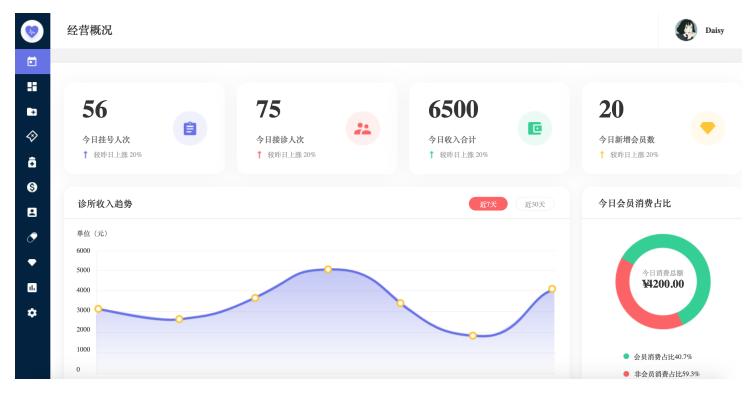
- 制定测试计划
 - 。 制定测试用例
 - 。 进行集成测试
- 编写测试报告

负责人: 龚美

2. 开发任务分工

2.1. 原型设计

1. 根据产品需求,使用Axure RP画出产品原型设计图并设计跳转逻辑,如下图所示



2. 画出用户操作流程图

负责人: 王浩

2.2. 前端开发

- 1. 根据原型完成前端页面内容的开发
- 2. 完成页面跳转逻辑(使用JavaScript, 前后端分离)
- 3. 通过调用服务端接口进行交互, 获取数据
- 4. 通过向服务端发送消息,存储数据到数据库中

负责人: 王浩、周航

2.3. 服务端开发

- 1. 通过SQL与数据库交互,获取数据
- 2. 开发数据接口, 供前端调用

负责人: 闫开元、余文婧、龚美

2.4. 数据库开发

- 1. 根据产品需求和产品原型,设计数据表
- 2. 填充样例数据
- 3. 编写数据字典(数据字段说明)

负责人: 余文婧

2.5. 软件测试

- 1. 设计测试用例
- 2. 完成集成测试

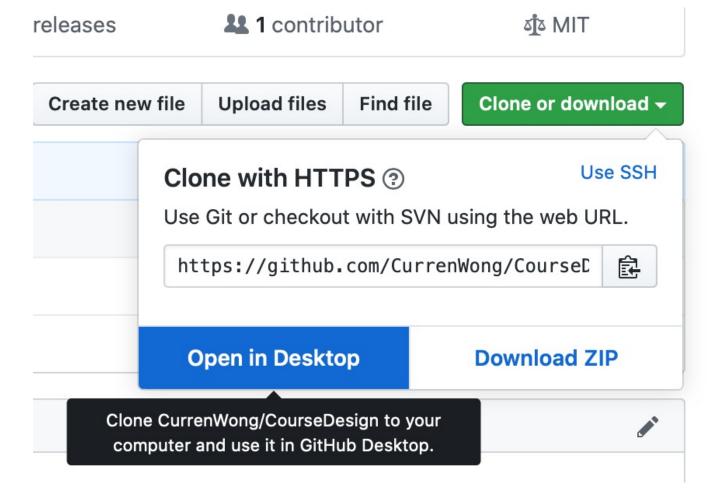
负责人: 龚美

3. 开发工具

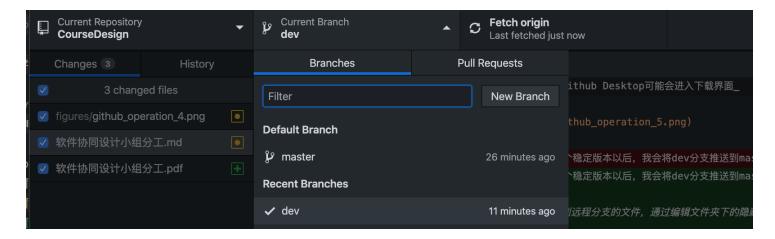
3.1. 代码管理工具 - Github

- 1. 注册Github
- 2. 进入我创建的项目https://github.com/CurrenWong/CourseDesign
- 3. 通过Github Desktop克隆文件到本地

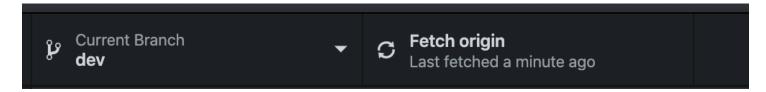
注: 若未下载Github Desktop 可能会进入下载界面



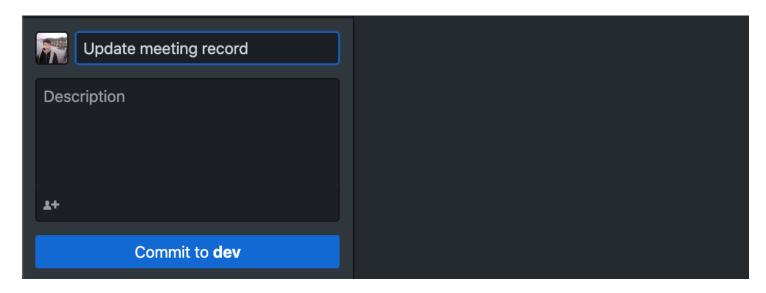
4. 切换到dev分支



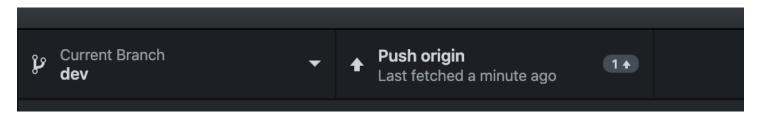
5. 每次开始更改文件之前,点击Fetch origin,拉取最新文件到本地



6. 每次更改完成以后,输入Summary,对更改进行简要描述,点击Commit,保存更改



7. 保存更改后,点击Push origin,将更改推送到远程分支



大家基于dev分支进行开发,在开发完成一个稳定版本以后,我会将dev分支推送到master分支,并形成版本号。

注:若文件夹下有临时文件等不需要同步到远程分支的文件,通过编辑文件夹下的隐藏文件.gitignore, 在里面添加文件后缀或文件夹名称即可 后缀如 *.class 文件夹如 vscode/

- 3.2. 包管理工具 Maven
- 3.3. 文档管理工具 石墨文档

官网