Trabajo 01 grupo 1

2025-10-15

Trabajo realizado por el grupo 1:

María Saiz, María de Gracia Algaba, Laura Carrasco, Marta Martín y Francisco Espinar.

Problema 1: Lanzamiento de un producto tecnológico. (Curro)

Una empresa de tecnología planea lanzar un nuevo dispositivo portátil. Puede optar por un lanzamiento inmediato, esperar 6 meses para mejorar el producto, o cancelar el proyecto. El éxito depende de la reacción del mercado, que es incierta.

Alternativas (decisiones):

 A_1 : Lanzar in mediatamente.

 A_2 : Esperar 6 meses para mejorar el producto.

 A_3 : Cancelar el proyecto.

Estados de la naturaleza:

 S_1 : Alta demanda del mercado.

 S_2 : Demanda moderada.

 S_3 : Baja demanda.

Pagos esperados (beneficios en millones de euros):

Decisión / Estado	S_1 : Alta demanda	S_2 : Demanda moderada	S_3 : Baja demanda
A_1 : Lanzar in mediatamente	20	10	-5
A_2 : Esperar 6 meses	15	12	-2
A_3 : Cancelar el proyecto	0	0	0

Introducimos los datos en R en forma de matriz:

```
Y = matrix(c(20,10,-5,15,12,-2,0,0,0),nrow=3,ncol=3,byrow=TRUE)

## [,1] [,2] [,3]

## [1,] 20 10 -5

## [2,] 15 12 -2

## [3,] 0 0 0

colnames(Y)=c('S1','S2','S3')

rownames(Y)=c('A1','A2','A3')

Y
```

```
## S1 S2 S3
## A1 20 10 -5
## A2 15 12 -2
```

```
## A3 0 0 0
```

Llamamos a cada función por separado para saber cuál es la mejor decisión según cada criterio:

```
Según el criterio de Wald (pesimista):
```

```
resultado_wald <- criterio.Wald(Y, favorable = TRUE)</pre>
resultado_wald
## $criterio
## [1] "Wald"
##
## $metodo
## [1] "favorable"
##
## $tablaX
      S1 S2 S3
##
## A1 20 10 -5
## A2 15 12 -2
## A3 0 0 0
##
## $ValorAlternativas
## A1 A2 A3
## -5 -2 0
##
## $ValorOptimo
## [1] 0
## $AlternativaOptima
## A3
## 3
La elección óptima es A3 (Cancelar el proyecto).
Según el criterio optimista:
resultado_optimista <- criterio.Optimista(Y, favorable = TRUE)</pre>
resultado_optimista
## $criterio
## [1] "Optimista"
##
## $metodo
## [1] "favorable"
##
## $tablaX
##
      S1 S2 S3
## A1 20 10 -5
## A2 15 12 -2
## A3 0 0 0
##
## $ValorAlternativas
## A1 A2 A3
## 20 15 0
##
## $ValorOptimo
## [1] 20
```

```
##
## $AlternativaOptima
## A1
## 1
La elección óptima es A1 (Lanzar inmediatamente).
Según el criterio de Hurwicz con un factor de optimismo alfa de 0.6:
resultado_hurwicz <- criterio.Hurwicz(Y, alfa = 0.6, favorable = TRUE)
resultado_hurwicz
## $criterio
## [1] "Hurwicz"
##
## $alfa
## [1] 0.6
##
## $metodo
## [1] "favorable"
##
## $tablaX
##
      S1 S2 S3
## A1 20 10 -5
## A2 15 12 -2
## A3 0 0 0
##
## $ValorAlternativas
##
    A1
         A2
              AЗ
## 10.0 8.2 0.0
##
## $ValorOptimo
## [1] 10
##
## $AlternativaOptima
## A1
## 1
La elección óptima es A1 (Lanzar inmediatamente).
Según el criterio de Savage:
resultado_savage <- criterio.Savage(Y, favorable = TRUE)</pre>
resultado_savage
## $criterio
## [1] "Savage"
##
## $metodo
## [1] "favorable"
##
## $tablaX
##
      S1 S2 S3
## A1 20 10 -5
## A2 15 12 -2
## A3 0 0 0
##
```

```
## $Mejores
## S1 S2 S3
## 20 12 0
##
## $Pesos
##
     S1 S2 S3
## A1 0 2
## A2 5 0
## A3 20 12 0
##
## $ValorAlternativas
## A1 A2 A3
## 5 5 20
##
## $ValorOptimo
## [1] 5
##
## $AlternativaOptima
## A1 A2
## 1
```

Las dos posibles elecciones óptimas son A1 y A2 (Lanzar inmediatamente o Esperar 6 meses para mejorar el producto).

Según el criterio de Laplace:

```
resultado_laplace <- criterio.Laplace(Y, favorable = TRUE)
resultado_laplace</pre>
```

```
## $criterio
## [1] "Laplace"
##
## $metodo
## [1] "favorable"
##
## $tablaX
      S1 S2 S3
## A1 20 10 -5
## A2 15 12 -2
## A3 0 0 0
## $ValorAlternativas
         Α1
                  A2
## 8.333333 8.333333 0.000000
##
## $ValorOptimo
## [1] 8.333333
##
## $AlternativaOptima
## A1 A2
## 1 2
```

Mismo resultado de Savage.

Según el criterio del Punto Ideal:

```
resultado_punto_ideal <- criterio.PuntoIdeal(Y, favorable = TRUE)
resultado_punto_ideal</pre>
```

```
## $criterio
## [1] "Punto Ideal"
##
## $metodo
## [1] "favorable"
##
## $tablaX
##
     S1 S2 S3
## A1 20 10 -5
## A2 15 12 -2
## A3 0 0 0
##
## $Mejores
## S1 S2 S3
## 20 12 0
##
## $ValorAlternativas
##
         A1
             A2
                             ΑЗ
## 5.385165 5.385165 23.323808
##
## $ValorOptimo
## [1] 5.385165
##
## $AlternativaOptima
## A1 A2
## 1 2
```

Mismo resultado de Savage y Laplace.

Problema 2: Inversión en energía renovable. (Curro)

Una empresa energética debe decidir en qué tipo de energía renovable invertir: solar o eólica. El rendimiento de cada inversión depende de factores climáticos inciertos durante los próximos 5 años.

Alternativas (decisiones):

 A_1 : Invertir en energía solar A_2 : Invertir en energía eólica.

Estados de la naturaleza:

 S_1 : Clima mayormente soleado. S_2 : Clima mayormente ventoso. S_3 : Clima inestable (ni sol ni viento predominante).

Pagos esperados (beneficios netos en millones de euros):

```
Decisión / EstadoS_1: SoleadoS_2: VentosoS_3: InestableA_1: Energía solar1568A_2: Energía eólica9147
```

Introducimos los datos en R en forma de matriz:

```
X = matrix(c(15, 6, 8, 9, 14, 7), nrow=2, ncol=3, byrow=TRUE)
Х
        [,1] [,2] [,3]
  [1,]
          15
                 6
## [2,]
           9
                14
                      7
colnames(X)=c('S1','S2','S3')
rownames(X)=c('A1','A2')
X
##
      S1 S2 S3
## A1 15
          6
## A2 9 14
```

Llamamos a la función criterio. Todos para utilizar todos los métodos de Incertidumbre:

```
resultado2 <- criterio.Todos(X, alfa = 0.7, favorable = TRUE)
resultado2</pre>
```

```
##
                    S1 S2 S3 Wald Optimista Hurwicz Savage Laplace Punto Ideal
## A1
                    15
                        6
                            8
                                  6
                                            15
                                                  12.3
                                                             8
                                                                  9.667
                                                                               8.000
## A2
                     9 14 7
                                  7
                                            14
                                                  11.9
                                                             6
                                                                10.000
                                                                               6.083
  iAlt.Opt (fav.)
                                A2
                                            Α1
                                                    A1
                                                            A2
                                                                                  A2
                                                                     A2
                    Veces Optima
##
                                2
## A1
## A2
                                4
## iAlt.Opt (fav.)
                                A2
```

Dependiendo de la actitud del decisor (favorable o desfavorable) y del valor de alfa, la decisión óptima puede cambiar. En este caso, para una actitud favorable y un valor de alfa de 0.7, la alternativa óptima es invertir en energía solar (A1). Para el resto de criterios es la A2 la decisión que se debería adoptar.

PROBLEMA 1 (Marta)

Nos ha tocado un cupón de 10.000 euros y queremos encontrar la mejor opción para utilizarlo.

ALTERNATIVAS:

 A_1 : Ahorrar todo el dinero para una inversión en el futuro. A_2 : Gastar la mayoría del dinero en un viaje en familia. A_3 : Gastar la mitad del dinero en comprar un coche de segunda mano.

Como no sé cómo será mi economía en el futuro, observamos tres posibles ESTADOS:

 E_1 : Mi situación económica mejora. E_2 : Mi economía se mantiene estable. E_3 : Mi economía empeora.

TABLA DE DECISIÓN

Alternativa / Estado	E_1 : Mejora	E_2 : Estable	E_3 : Empeora
A_1 : Ahorro	15000	11000	8000
A_2 : Viaje familiar	13000	9000	5000
A_3 : Coche	12000	10000	6000

Vamos a resolver los distintos métodos de decisión bajo incertidumbre para ver cual es la mejor opción.

```
tablaX = crea.tablaX(c(15000,11000,8000,13000,9000,5000,12000,10000,6000), numalternativas = 3, numestatablaX
```

```
## Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000 11000 8000
## Viaje 13000 9000 5000
## Coche 12000 10000 6000
```

PARA EL CASO FAVORABLE

CRITERIO DE WALD

```
## $criterio
## [1] "Wald"
##
## $metodo
## [1] "favorable"
##
## $tablaX
##
          Mejora Estable Empeora
           15000
                   11000
                             8000
## Ahorro
## Viaje
           13000
                    9000
                             5000
## Coche
           12000
                   10000
                             6000
##
## $ValorAlternativas
## Ahorro Viaje Coche
     8000
           5000
                   6000
##
## $ValorOptimo
```

```
## [1] 8000
##
## $AlternativaOptima
## Ahorro
## 1
```

CRITERIO OPTIMISTA

```
## $criterio
## [1] "Optimista"
##
## $metodo
## [1] "favorable"
## $tablaX
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000 11000
                           8000
## Viaje 13000
                   9000
                           5000
## Coche
          12000
                  10000
                           6000
##
## $ValorAlternativas
## Ahorro Viaje Coche
## 15000 13000 12000
##
## $ValorOptimo
## [1] 15000
## $AlternativaOptima
## Ahorro
##
       1
```

La mejor alternativa es la de ahorrar todo el dinero.

CRITERIO DE HURWICZ

```
## $criterio
## [1] "Hurwicz"
## $alfa
## [1] 0.7
##
## $metodo
## [1] "favorable"
##
## $tablaX
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000 11000
                           8000
## Viaje
          13000
                  9000
                           5000
## Coche
          12000
                 10000
                           6000
##
## $ValorAlternativas
## Ahorro Viaje Coche
```

```
## 12900 10600 10200
##
## $ValorOptimo
## [1] 12900
##
## $AlternativaOptima
## Ahorro
## 1
```

CRITERIO SAVAGE

```
## $criterio
## [1] "Savage"
## $metodo
## [1] "favorable"
##
## $tablaX
##
          Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000
                   11000
                            8000
           13000
                    9000
                            5000
## Viaje
## Coche
           12000
                   10000
                            6000
##
## $Mejores
   Mejora Estable Empeora
##
     15000
            11000
                      8000
##
## $Pesos
          Mejora Estable Empeora
                       0
## Ahorro
             0
## Viaje
            2000
                    2000
                            3000
## Coche
            3000
                    1000
                            2000
##
## $ValorAlternativas
## Ahorro Viaje Coche
##
           3000
                   3000
        0
## $ValorOptimo
## [1] 0
##
## $AlternativaOptima
## Ahorro
##
        1
```

La mejor alternativa es la de ahorrar todo el dinero.

CRITERIO DE LAPLACE

```
## $criterio
## [1] "Laplace"
##
## $metodo
## [1] "favorable"
```

```
##
## $tablaX
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000
                 11000
                  9000
## Viaje
         13000
                           5000
## Coche
          12000
                10000
                           6000
## $ValorAlternativas
     Ahorro Viaje
                          Coche
## 11333.333 9000.000 9333.333
## $ValorOptimo
## [1] 11333.33
##
## $AlternativaOptima
## Ahorro
##
       1
```

CRITERIO DEL PUNTO IDEAL

```
## $criterio
## [1] "Punto Ideal"
##
## $metodo
## [1] "favorable"
##
## $tablaX
##
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000 11000
## Viaje
         13000
                  9000
                           5000
## Coche
          12000
                 10000
                           6000
##
## $Mejores
## Mejora Estable Empeora
##
   15000 11000
##
## $ValorAlternativas
## Ahorro Viaje
                       Coche
     0.000 4123.106 3741.657
##
##
## $ValorOptimo
## [1] 0
##
## $AlternativaOptima
## Ahorro
##
```

Todos los criterios nos indican que la mejor alternativa es la de ahorrar todo el dinero para una inversión en el futuro.

PARA EL CASO NO FAVORABLE

CRITERIO DE WALD

```
## $criterio
## [1] "Wald"
## $metodo
## [1] "desfavorable"
##
## $tablaX
##
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000
                 11000
                            8000
                   9000
                            5000
## Viaje
           13000
## Coche
           12000
                  10000
                            6000
##
## $ValorAlternativas
## Ahorro Viaje Coche
  15000 13000 12000
## $ValorOptimo
## [1] 12000
##
## $AlternativaOptima
## Coche
##
```

La mejor alternativa es la de comprar un coche con la mitad del dinero.

CRITERIO OPTIMISTA

```
## $criterio
## [1] "Optimista"
##
## $metodo
## [1] "desfavorable"
##
## $tablaX
##
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000
                 11000
## Viaje
           13000
                   9000
                            5000
## Coche
           12000
                  10000
                            6000
##
## $ValorAlternativas
## Ahorro Viaje Coche
    8000
          5000
## $ValorOptimo
## [1] 5000
##
```

```
## $AlternativaOptima
## Viaje
## 2
```

La mejor alternativa es la hacer un viaje con toda la familia y gastar todo el dinero.

CRITERIO DE HURWICZ

```
## $criterio
## [1] "Hurwicz"
##
## $alfa
## [1] 0.7
##
## $metodo
## [1] "desfavorable"
##
## $tablaX
##
          Mejora Estable Empeora
                   11000
## Ahorro 15000
                            8000
## Viaje
           13000
                    9000
                            5000
           12000
                   10000
                            6000
## Coche
## $ValorAlternativas
## Ahorro Viaje Coche
## 10100
           7400
                   7800
##
## $ValorOptimo
## [1] 7400
## $AlternativaOptima
## Viaje
##
       2
```

La mejor alternativa es la de hacer el viaje con toda la familia.

CRITERIO SAVAGE

```
## $criterio
## [1] "Savage"
##
## $metodo
## [1] "desfavorable"
##
## $tablaX
##
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000
                 11000
                            8000
## Viaje
           13000
                   9000
                            5000
## Coche
           12000
                 10000
                            6000
##
## $Mejores
## Mejora Estable Empeora
    12000
             9000
##
                      5000
##
```

```
## $Pesos
##
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 3000
                  2000
## Viaje 1000
                   0
                             0
## Coche
           0
                  1000
                          1000
##
## $ValorAlternativas
## Ahorro Viaje Coche
##
    3000
         1000
                1000
##
## $ValorOptimo
## [1] 1000
## $AlternativaOptima
## Viaje Coche
##
      2
```

La mejor alternativa es tanto la de hacer un viaje con la familia gastando todo el dinero como la de comprar un coche con la mitad del dinero.

CRITERIO DE LAPLACE

```
## $criterio
## [1] "Laplace"
## $metodo
## [1] "desfavorable"
##
## $tablaX
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000
                 11000
                           8000
          13000
                   9000
## Viaje
                            5000
## Coche
          12000
                 10000
                            6000
##
## $ValorAlternativas
     Ahorro
             Viaje
##
## 11333.333 9000.000 9333.333
## $ValorOptimo
## [1] 9000
##
## $AlternativaOptima
## Viaje
##
```

La mejor alternativa es la de hacer un viaje con toda la familia gastando todo el dinero.

CRITERIO DEL PUNTO IDEAL

```
## $criterio
```

```
## [1] "Punto Ideal"
##
## $metodo
## [1] "desfavorable"
##
## $tablaX
##
          Mejora Estable Empeora
## Ahorro
          15000
                    11000
                             8000
## Viaje
           13000
                    9000
                             5000
## Coche
           12000
                    10000
                             6000
##
## $Mejores
##
   Mejora Estable Empeora
     12000
              9000
                       5000
##
##
## $ValorAlternativas
##
     Ahorro
               Viaje
                         Coche
## 4690.416 1000.000 1414.214
##
## $ValorOptimo
## [1] 1000
## $AlternativaOptima
## Viaje
##
```

En este caso de no favorable, la alternativa que más se repite es la de hacer un viaje con toda la familia que supone gastar todo el dinero en ello.

PROBLEMA 2

Queremos organizar un troneo de voleibol para la pretemporada en el pabellón de nuestra ciudad. Tenemos que decidir qué equipos nos interesa que vengan para ver la repercusión que puede tener en la ciudad.

ALTERNATIVAS:

 A_1 : Organizar el torneo solo para los equipos locales. A_2 : Invitar al torneo a equipos nacionales amigos. A_3 : Hacer el torneo a puerta abierta, que cualquier equipo pueda participar.

La repercusión de estas invitaciones repercute en la asistencia y lo que se ganará durante esos días, distinguiendose 3 ESTADOS:

 E_1 : Alta asistendia de público . E_2 : Asistencia media pero notable. E_3 : Poca asistencia.

TABLA DE DECISIÓN

Alternativa / Estado	E_1 : A.alta	E_2 : A.media	E_3 : A.poca
A_1 : E.locales	15000	11000	8000
A_2 : E.nacionales	13000	9000	5000
A_3 : Puerta abierta	12000	10000	6000

Vamos a resolver los distintos métodos de decisión bajo incertidumbre para ver cual es la mejor opción, esta vez utilizando una función donde se realizan todos los criterios a la vez.

```
tablaY = crea.tablaX(c(15,12,8,25,15,5,40,10,-5), numalternativas = 3, numestados = 3, nb_alternativas
tablaY
```

##		Alta	asistencia	Media	asistencia	Poca	asistencia
##	Equipos locales		15		12		8
##	Equipos nacionales		25		15		5
##	Puerta abierta		40		10		-5

TODOS LOS CRITERIOS JUNTOS EN UNA TABLA.

```
S1 S2 S3 Wald Optimista Hurwicz Savage Laplace Punto Ideal
## A1
                   15 6 8
                              6
                                       15
                                              12.3
                                                       8 9.667
                                                                        8.000
                   9 14 7
                              7
                                       14
                                              11.9
                                                        6 10.000
                                                                        6.083
## A2
## iAlt.Opt (fav.) -- -- --
                            A2
                                       A1
                                               A1
                                                       A2
                                                                           A2
                  Veces Optima
##
## A1
## A2
## iAlt.Opt (fav.)
                            A2
```

Esta función que recoge todos los criterios anteriormente usados en el problema 1 nos indica la opción que tomaría cada uno de ellos, y en este caso la alternativa que más se repite es la de hacer el torneo a puerta abierta para que todo aquel equipo que quiera inscribirse pueda hacerlo. Esto supondrá un aumento de asistencia, lo que conlleva un aumento en la ganancia financiera de esos días.