Trabajo01

Marta Martín Fernández

2025-10-15

PROBLEMA 1

Nos ha tocado un cupón de 10.000 euros y queremos encontrar la mejor opción para utilizarlo.

ALTERNATIVAS:

 A_1 : Ahorrar todo el dinero para una inversión en el futuro. A_2 : Gastar la mayoría del dinero en un viaje en familia.

 A_3 : Gastar la mitad del dinero en comprar un coche de segunda mano.

Como no sé cómo será mi economía en el futuro, observamos tres posibles ESTADOS:

 E_1 : Mi situación económica mejora. E_2 : Mi economía se mantiene estable. E_3 : Mi economía empeora.

TABLA DE DECISIÓN

Alternativa / Estado	E_1 : Mejora	E_2 : Estable	E_3 : Empeora
A_1 : Ahorro	15000	11000	8000
A_2 : Viaje familiar	13000	9000	5000
A_3 : Coche	12000	10000	6000

Vamos a resolver los distintos métodos de decisión bajo incertidumbre para ver cual es la mejor opción.

tablaX = crea.tablaX(c(15000,11000,8000,13000,9000,5000,12000,10000,6000), numalternativas = 3, numestatablaX

```
## Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000 11000 8000
## Viaje 13000 9000 5000
## Coche 12000 10000 6000
```

PARA EL CASO FAVORABLE

CRITERIO DE WALD

```
## $criterio
## [1] "Wald"
##
## $metodo
## [1] "favorable"
```

```
##
## $tablaX
##
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000
                 11000
## Viaje
          13000
                   9000
                           5000
## Coche
          12000
                 10000
                           6000
## $ValorAlternativas
## Ahorro Viaje Coche
    8000 5000
                 6000
## $ValorOptimo
## [1] 8000
##
## $AlternativaOptima
## Ahorro
##
       1
```

CRITERIO OPTIMISTA

```
## $criterio
## [1] "Optimista"
##
## $metodo
## [1] "favorable"
##
## $tablaX
##
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000
                 11000
           13000
                   9000
                            5000
## Viaje
## Coche
           12000
                   10000
                            6000
##
## $ValorAlternativas
## Ahorro Viaje Coche
## 15000 13000 12000
##
## $ValorOptimo
## [1] 15000
##
## $AlternativaOptima
## Ahorro
##
```

La mejor alternativa es la de ahorrar todo el dinero.

CRITERIO DE HURWICZ

```
## $criterio
## [1] "Hurwicz"
##
## $alfa
## [1] 0.7
```

```
##
## $metodo
## [1] "favorable"
##
## $tablaX
##
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000
                 11000
          13000
                   9000
                            5000
## Viaje
## Coche
          12000
                  10000
                            6000
##
## $ValorAlternativas
## Ahorro Viaje Coche
## 12900 10600 10200
##
## $ValorOptimo
## [1] 12900
##
## $AlternativaOptima
## Ahorro
##
```

CRITERIO SAVAGE

```
## $criterio
## [1] "Savage"
##
## $metodo
## [1] "favorable"
##
## $tablaX
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000 11000
                            8000
                   9000
## Viaje
           13000
                            5000
## Coche
           12000
                   10000
                            6000
##
## $Mejores
   Mejora Estable Empeora
##
    15000
           11000
                     8000
##
## $Pesos
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro
            0
                       0
            2000
                    2000
                            3000
## Viaje
## Coche
           3000
                   1000
                            2000
##
## $ValorAlternativas
## Ahorro Viaje Coche
          3000
##
       0
                  3000
##
## $ValorOptimo
## [1] 0
##
## $AlternativaOptima
```

```
## Ahorro
```

CRITERIO DE LAPLACE

```
## $criterio
## [1] "Laplace"
## $metodo
## [1] "favorable"
##
## $tablaX
##
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000 11000
                          8000
         13000
                  9000
## Viaje
                           5000
## Coche
         12000
                 10000
                           6000
##
## $ValorAlternativas
##
     Ahorro
             Viaje
## 11333.333 9000.000 9333.333
##
## $ValorOptimo
## [1] 11333.33
##
## $AlternativaOptima
## Ahorro
##
       1
```

La mejor alternativa es la de ahorrar todo el dinero.

CRITERIO DEL PUNTO IDEAL

```
## $criterio
## [1] "Punto Ideal"
## $metodo
## [1] "favorable"
##
## $tablaX
##
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000 11000
                          8000
## Viaje 13000
                  9000
                           5000
## Coche 12000
                10000
                           6000
##
## $Mejores
## Mejora Estable Empeora
   15000
          11000
                     8000
##
##
## $ValorAlternativas
##
   Ahorro Viaje
                       Coche
     0.000 4123.106 3741.657
##
## $ValorOptimo
```

```
## [1] 0
##
## $AlternativaOptima
## Ahorro
## 1
```

Todos los criterios nos indican que la mejor alternativa es la de ahorrar todo el dinero para una inversión en el futuro.

PARA EL CASO NO FAVORABLE

CRITERIO DE WALD

```
## $criterio
## [1] "Wald"
##
## $metodo
## [1] "desfavorable"
##
## $tablaX
##
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000
                 11000
## Viaje 13000
                  9000
                           5000
## Coche
         12000
                  10000
                           6000
##
## $ValorAlternativas
## Ahorro Viaje Coche
## 15000 13000 12000
##
## $ValorOptimo
## [1] 12000
##
## $AlternativaOptima
## Coche
##
```

La mejor alternativa es la de comprar un coche con la mitad del dinero.

CRITERIO OPTIMISTA

```
## $criterio
## [1] "Optimista"
##
## $metodo
## [1] "desfavorable"
##
## $tablaX
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000 11000
                           8000
## Viaje 13000
                  9000
                           5000
          12000 10000
                           6000
## Coche
## $ValorAlternativas
```

```
## Ahorro Viaje Coche
## 8000 5000 6000
##
## $ValorOptimo
## [1] 5000
##
## $AlternativaOptima
## Viaje
## 2
```

La mejor alternativa es la hacer un viaje con toda la familia y gastar todo el dinero.

CRITERIO DE HURWICZ

```
## $criterio
## [1] "Hurwicz"
##
## $alfa
## [1] 0.7
##
## $metodo
## [1] "desfavorable"
## $tablaX
         Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000
                 11000
                            8000
           13000
                  9000
## Viaje
                            5000
## Coche
           12000
                            6000
                 10000
##
## $ValorAlternativas
## Ahorro Viaje Coche
## 10100 7400
                  7800
##
## $ValorOptimo
## [1] 7400
## $AlternativaOptima
## Viaje
##
```

La mejor alternativa es la de hacer el viaje con toda la familia.

CRITERIO SAVAGE

```
## $criterio
## [1] "Savage"
##
## $metodo
## [1] "desfavorable"
##
## $tablaX
## Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000 11000 8000
## Viaje 13000 9000 5000
```

```
10000
## Coche
           12000
                            6000
##
## $Mejores
  Mejora Estable Empeora
##
    12000
              9000
##
## $Pesos
##
          Mejora Estable Empeora
## Ahorro
            3000
                    2000
            1000
                       0
                               0
## Viaje
## Coche
                    1000
                            1000
##
## $ValorAlternativas
## Ahorro Viaje Coche
     3000
          1000
                   1000
##
## $ValorOptimo
## [1] 1000
## $AlternativaOptima
## Viaje Coche
       2
```

La mejor alternativa es tanto la de hacer un viaje con la familia gastando todo el dinero como la de comprar un coche con la mitad del dinero.

CRITERIO DE LAPLACE

```
## $criterio
## [1] "Laplace"
##
## $metodo
## [1] "desfavorable"
## $tablaX
##
         Mejora Estable Empeora
                  11000
## Ahorro 15000
                            8000
## Viaje
           13000
                   9000
                            5000
## Coche
           12000
                   10000
                            6000
## $ValorAlternativas
                           Coche
      Ahorro
             Viaje
## 11333.333 9000.000 9333.333
##
## $ValorOptimo
## [1] 9000
## $AlternativaOptima
## Viaje
##
```

La mejor alternativa es la de hacer un viaje con toda la familia gastando todo el dinero.

CRITERIO DEL PUNTO IDEAL

```
## $criterio
## [1] "Punto Ideal"
##
## $metodo
## [1] "desfavorable"
##
## $tablaX
##
          Mejora Estable Empeora
## Ahorro 15000
                   11000
           13000
                    9000
                            5000
## Viaje
           12000
                   10000
## Coche
                            6000
##
## $Mejores
##
  Mejora Estable Empeora
     12000
              9000
                      5000
##
##
## $ValorAlternativas
    Ahorro
             Viaje
                        Coche
## 4690.416 1000.000 1414.214
## $ValorOptimo
## [1] 1000
## $AlternativaOptima
## Viaje
```

En este caso de no favorable, la alternativa que más se repite es la de hacer un viaje con toda la familia que supone gastar todo el dinero en ello.

PROBLEMA 2

Queremos organizar un troneo de voleibol para la pretemporada en el pabellón de nuestra ciudad. Tenemos que decidir qué equipos nos interesa que vengan para ver la repercusión que puede tener en la ciudad.

ALTERNATIVAS:

 $A_1: \mbox{Organizar el torneo solo para los equipos locales}.$ $A_2: \mbox{Invitar al torneo a equipos nacionales amigos}.$ $A_3: \mbox{Hacer el torneo a puerta abierta, que cualquier equipo pueda participar}.$

La repercusión de estas invitaciones repercute en la asistencia y lo que se ganará durante esos días, distinguiendose 3 ESTADOS:

 E_1 : Alta asistendia de público . E_2 : Asistencia media pero notable. E_3 : Poca asistencia.

TABLA DE DECISIÓN

Alternativa / Estado	E_1 : A.alta	E_2 : A.media	E_3 : A.poca
A_1 : E.locales	15000	11000	8000
A_2 : E.nacionales	13000	9000	5000
A_3 : Puerta abierta	12000	10000	6000

Vamos a resolver los distintos métodos de decisión bajo incertidumbre para ver cual es la mejor opción, esta vez utilizando una función donde se realizan todos los criterios a la vez.

```
tablaY = crea.tablaX(c(15,12,8,25,15,5,40,10,-5), numalternativas = 3, numestados = 3, nb_alternativas tablaY
```

##		Alta	asistencia	Media	asistencia	Poca	asistencia
##	Equipos locales		15		12		8
##	Equipos nacionales		25		15		5
##	Puerta abierta		40		10		-5

TODOS LOS CRITERIOS JUNTOS EN UNA TABLA.

##		Alta asistencia	Media asistencia	Poca asistencia	
##	Equipos locales	15	12	8	
##	Equipos nacionales	25	15	5	
##	Puerta abierta	40	10	-5	
##	<pre>iAlt.Opt (fav.)</pre>				
##		Wald	Optimista	Hurwicz	Savage
##	Equipos locales	8	15	12.9	25
##	Equipos nacionales	5	25	19.0	15
##	Puerta abierta	-5	40	26.5	13
##	<pre>iAlt.Opt (fav.)</pre>	Equipos locales	Puerta abierta Pu	erta abierta Puer	ta abierta
##			Laplace	Punto Ideal	
	Equipos locales		Laplace 11.67		
##	Equipos locales Equipos nacionales		-	25.18	
## ##			11.67	25.18 15.30	
## ## ##	Equipos nacionales Puerta abierta	Equipos naciona	11.67 15.00	25.18 15.30 13.93	
## ## ##	Equipos nacionales Puerta abierta	Equipos naciona. Veces Optima	11.67 15.00 15.00	25.18 15.30 13.93	
## ## ## ##	Equipos nacionales Puerta abierta	= =	11.67 15.00 15.00	25.18 15.30 13.93	
## ## ## ## ##	Equipos nacionales Puerta abierta iAlt.Opt (fav.)	Veces Optima	11.67 15.00 15.00	25.18 15.30 13.93	
## ## ## ## ##	Equipos nacionales Puerta abierta iAlt.Opt (fav.) Equipos locales	Veces Optima 1	11.67 15.00 15.00	25.18 15.30 13.93	

Esta función que recoge todos los criterios anteriormente usados en el problema 1 nos indica la opción que tomaría cada uno de ellos, y en este caso la alternativa que más se repite es la de hacer el torneo a puerta abierta para que todo aquel equipo que quiera inscribirse pueda hacerlo. Esto supondrá un aumento de asistencia, lo que conlleva un aumento en la ganancia financiera de esos días.