

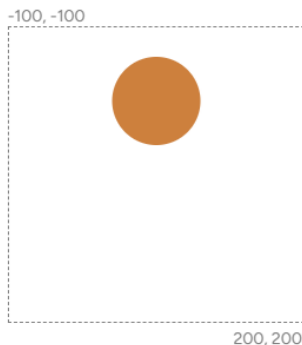
EJERCICIOS SVG

1. Hacer una figura de galleta de jengibre con SVG



1.1 Trasladar propiedades de estilo a CSS

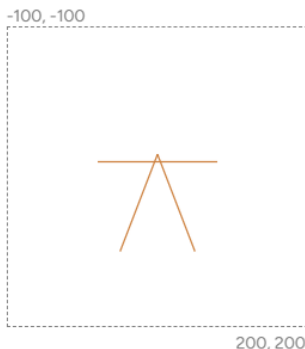
Dado que nuestro SVG ahora se encuentra dentro de un archivo HTML, podemos asignar clases CSS a cada elemento y mover algunos de los atributos a CSS. Sin embargo, solo podemos mover los atributos de presentación. Los atributos de posición y los atributos que definen las formas deben permanecer en HTML. Pero los atributos de color, trazo y fuente se pueden mover a CSS. El relleno de la cabeza, hecha como un círculo, de color **cd803d (fill: #cd803d)**.



1.2 Líneas redondeadas

Las propiedades **fill** y **stroke** sirven para definir el color de relleno y la línea de borde de la figura. La propiedad **stroke-linecap** permite que la línea finalice redondeada.

Las piernas y los brazos del muñeco se pueden definir como líneas simples. Si establecemos un ancho de trazo más pequeño (**stroke: #cd803d**), así es como se vería:

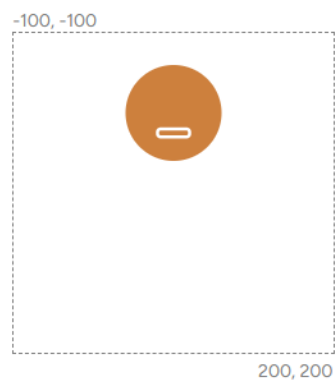


Pero al establecer un ancho de trazo grueso (`stroke-width: 35px`) y un límite de línea redondo (`stroke-linecap: round`) podemos dar forma a las piernas y los brazos de nuestra figura tal y como queremos:



1.3 Rectángulos redondeados

Ahora, agreguemos la boca a la figura. Para ello, utilizaremos otro rectángulo. El atributo **`rx`** en la definición de un rectángulo hará que los **bordes del rectángulo** sean **redondeados**. Es similar al atributo `border-radius` para los elementos HTML normales.



1.4 Figura de pan de jengibre

Una vez que juntamos todo y agregamos ojos y botones tendremos la figura completa.

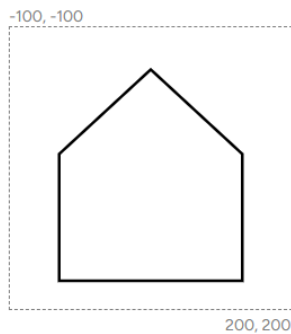
2. Construir una casa con SVG



Utilizaremos círculos, rectángulos, líneas, polilíneas y polígonos.

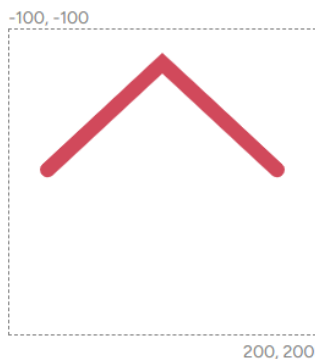
2.1 Perfil del frontal de la casa

Comenzamos con el frente. Lo haremos como un polígono (**polygon**), con línea de borde negra, grosor 2px y relleno de color blanco. El polígono estará embebido en un svg llamado "house" (class="house") que contendrá todos los elementos SVG que vayamos añadiendo.



2.2 Techo de la casa

Luego, le agregamos un techo encima. Usamos un **polyline**. La diferencia entre una polilínea y un polígono es que un polígono siempre se cerrará a sí mismo y la polilínea permanecerá abierta. Usaremos además la propiedad **stroke-width** para el grosor de la polilínea, y **stroke-linecap: round** para el redondeo de los extremos de la línea de la polilínea.



2.3 Puerta, ventanas y escaleras

Finalmente añadiremos elementos simples para la puerta, las ventanas y las escaleras, tales como rectángulos con vértices redondeados, círculos, y líneas.