# 实验报告

16340282 袁之浩

## Butterworth 低通滤波

#### 算法描述

- (1) 以(-1)<sup>x+y</sup> 乘以输入图像进行中心变换,使得图像变换到频域后的低频部分集中在图像正中央。
  - (2) 直接以 FFT2 进行傅里叶变换
  - (3) 根据 D₀生成一阶 Butterworth 低通滤波器,点乘图像进行滤波
  - (4) DFT 反变换后取实部
- (5) 以(-1)x+y 乘以 (4) 中结果, 反中心变换

#### 实验结果



### 结果分析

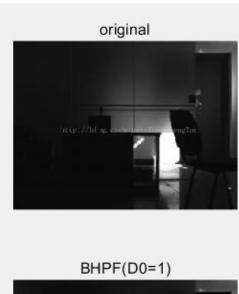
可以看到,随着 D0 的增大,图像变得越来越清晰。在空域上,滤波后的图像会减少高频噪声,但同时也会损失图像的细节部分,D0 越小,损失的细节越多。在频域上,低频部分在图像的中心,被保留,而外部的高频部分则被滤掉,频域图像的内容基本集中在中心。

#### 同态滤波

#### 算法描述

- (1) 将原图像转换为灰度图像,并取对数。
- (2) 使用 fft2 进行快速傅里叶变换。
- (3) 生成同态滤波器,与原图相乘进行滤波
- (4) 使用 ifft2 进行傅里叶反变换。
- (5) 对 (4) 中的图像取指数,并取实部
- (6) 利用图像最大最小值调整像素范围,获得最好的显示效果

#### 实验结果







# 结果分析

同态滤波器能够减弱低频部分,扩大高频部分,能够消除乘性噪声,同时压缩图像的整体动态范围,并增加图像中相邻区域的对比度,而 butterworth 滤波器就没有这个效果。经测试,D0 在 1000 左右效果最好。